2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE

Nº 159

HOBBY CONSOLAS

¡ALUCINA! 252 PÁGINAS

¡¡GRATIS!!



¡¡PÓSTER DOBLE!!

ESPECIAL TODOS LOS TRUCOS PARA GTA SAN ANDREAS

¡PRIMERA REVIEW!

CALL OF DUTY

¡El mejor análisis de un juego histórico!

65 PÁGINAS ALUVIÓN DE NOVEDADES

¡GRAN EXCLUSIVA!

GRAN TURISMO 4

¡Te adelantamos todos los detalles del juego de coches definitivo!

¡¡MIRA QUÉ JUEGAZOS!!

- GTA San Andreas
- Halo 2
- Prince of Persia 2
- Jak 3
- Need for Speed 2
- Killzone
- Mortal Kombat D.

...¡y muchos más!

ADEMÁS...

- Preestreno: Llega METROID PRIME 2
- Reportaje: WANDA AND THE COLOSSUS
- Noticias: RESIDENT EVIL 4 saldrá en PS2

00159

8 424094 810024

Portugal 2,99 €

70 JUEGOS NUEVOS

PS2
The Getaway 2
Dragon Ball Z 3
Flatout
Singstar Party
Ratchet & Clank 3
Metal Slug 3

GB ADVANCE
Zelda the Minish Cap
Grand Theft Auto
Mario vs Donkey

XBOX
Pro Evolution 4
Ghost Recon 2
Blinx 2
Los Increíbles
Crash 'n Burn

GAMECUBE
Los Urbz
Paper Mario 2
Goldeneye
¡...y muchos más!

Los más grandes de su generación



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

Alucinados estamos todavía. Así como os lo digo. Y así os vais a quedar vosotros cuando veáis los impresionantes juegos que analizamos en este número y las fabulosas puntuaciones que nos hemos visto "obligados" a darles. Me cuesta recordar un mes en el que nada menos que ¡11 juegos! tengan una nota de 90 o más, y además dos de ellos hayan pasado la mítica barrera del 95, algo al alcance sólo de los más grandes de la historia. Pero es que lo son. Y sin duda alguna, son los juegos más importantes de esta generación de consolas, a la espera de lo que nos llegará el año que viene, que esa es otra historia. Pero no va a ser fácil superar su inmensa calidad. Por un lado está *«GTA San Andreas»* del que ya poco os voy a decir salvo que disfrutéis con el completo análisis que os hemos preparado -6 páginas nada menos- y con la imprescindible recopilación de trucos que os ofrecemos de regalo. Por otro llega el inmenso *«Halo 2»*, la culminación y la mejor demostración de la consola más poderosa en términos técnicos de esta generación, cuyo modo online alcanza aquí cotas casi insuperables. Pero es que detrás de estos dos monstruos, a no mucha distancia, se agolpan juegazos del calibre del espectacular *«Call of Duty»*, el apasionante *«Prince of Persia 2»* y los no menos brillantes *«Need For Speed 2»*, *«Killzone»*, *«Mortal Kombat Deception»*... Una pasada. Lo dicho, los más grandes... que sólo podrían ser superados, no sin dificultad como decía antes, por superproducciones del calibre de *«Gran Turismo 4»*, del cuál os habla en exclusiva en un fantástico reportaje su propio creador. Pero este mes hay más, pero que mucho más, os lo aseguro. No en vano nos hemos "currado" la friolera de 252 páginas -más suplemento- sólo para vosotros. Así pues, ¿A qué estáis esperando? ¡A por ellas!

Me cuesta recordar un mes con tantos juegos con una nota de 90 o más



GTA SAN ANDREAS - PLAYSTATION 2



HALO 2 - XBOX



GRAN TURISMO 4- PS2

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@hobbypress.es

Ya lo dijimos. Si consultáis el número 151 de la revista (la del pasado mes de abril), página 67, veréis que entonces dejamos abierta la posibilidad de que «Resident Evil 4» viese la luz en otras consolas que no fueran GameCube. Más de uno nos criticó porque osamos decir esa "barbaridad", pero el tiempo nos ha dado la razón: el juego saldrá en PS2. ¿Quién es el más riguroso?



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@hobbypress.es

El final de una etapa. Con este (espectacular) número no sólo terminamos un año. La llegada de «GTA», «Halo 2» y demás genialidades también coincidirá con la aparición de las nuevas portátiles, DS y PSP, y con los primeros datos sobre la próxima generación de máquinas. Sin embargo, me da en la nariz, que PS2, Xbox y GameCube aún no han dicho su última palabra.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@hobbypress.es

Un nuevo ciclo está a punto de abrirse. La llegada de las nuevas portátiles de Nintendo (DS) y Sony (PSP) es inminente, pues cuando leáis estas líneas la primera ya estará disponible en EEUU, mientras que PSP lo hará poco después en Japón. Y como buen aficionado a los juegos que soy, he de decir que estoy impaciente como un niño por probarlas a fondo.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Pisa a fondo con Gran Turismo 4

El gran clásico de la velocidad, el simulador de coches más realista, el rey de reyes, está a punto de revolucionar de nuevo PS2. En este reportaje vais a poder descubrir por qué se va a convertir de nuevo en el amo del asfalto.

PÁGINA 38



PÁGINA 46

Descubre GTA San Andreas

Este título es una de las estrellas de este mes. ¡Y así le hemos tratado de bien! Por un lado tenemos una review de seis páginas y, de regalo, os enseñamos los trucos más flipantes.

SUMARIO



¡¡SÚPER CONCURSO!!

¡¡Seguimos en busca del mayor experto en videojuegos!!

- **3000 € y una Nintendo DS para el ganador**
- **25 Nintendo DS para los finalistas** Página 68
- **Y no te pierdas el concurso de «FIFA 2005». ¡Puedes llevarte una Xbox Cristal!** Pág 200



PREESTRENO

Metroid Prime 2 ¡Qué caña!

Ya hemos dado los primeros pasos junto a Samus en su nueva aventura para GC. ¡Y tiene una pinta bestial!

PÁGINA 84

NOVEDAD

Halo 2 da un paso al frente



Este gran shooter protagoniza una sección que este mes viene repleta de juegazos.

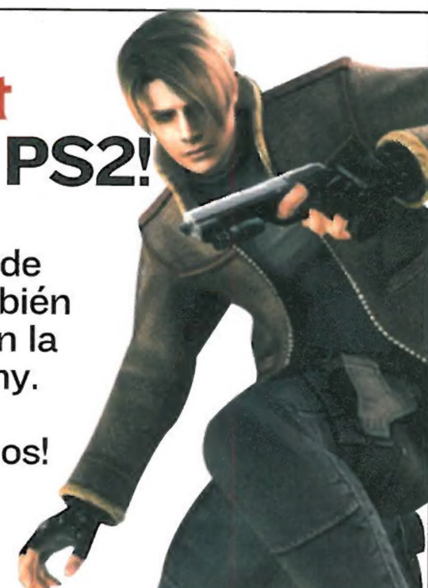


NOTICIAS

¡Resident Evil 4 en PS2!

El hasta ahora exclusivo título de GameCube también va a aparecer en la máquina de Sony. ¡Ya os lo avisamos!

PÁGINA 14



TODOS LOS JUEGOS

ASÍ SERÍA LA VERSIÓN PATRIA DEL JUEGO DEL AÑO

Grand Theft Auto "a la española"

Carl Johnson va de tipo duro en el "estado americano" de San Andreas, pero, ¿seguiría haciéndose el chulito por estos lares? ¿Se haría respetar igual en la península ibérica? Nosotros no lo tenemos muy claro. Mirad, mirad...

EL POLI SERÍA...

Torrente

ALLÍ SON EL BRAZO FUERTE de la ley: polis cachas, bien uniformados y que viven para el reglamento. Pero, ¿qué haría Carl ante el brazo tonto de la ley? A nosotros nos da que terminarían haciéndose colegas, y seguro que el bueno de Torrente le acaba llevando a Marbella o a un partido del Atleti.



MIRA QUE "BUGA"...

Un seiscientos

CONDUCIR UN COCHAZO enorme, de esos que tanto gustan a los yanquis, para realizar todo tipo de fechorías, persecuciones y tiroteos mola todo, pero ¿y si el colega de Carl le esperara en la calle con un 600? ¿Y cuando Carl descubriera el pedazo de radio-cassete estereo con una cinta de El Fary?



A LA HORA DE COMER...

Un buen cocido

¿HAMBURGESAS AQUÍ? De eso nada. Si el amigo Carl quiere calorías para recuperar energías, nada mejor que un buen cocido con sus garbanzos, su carne y un buena botella de vino peleón. Y luego que se vaya al gimnasio a hacer pesas, ya veréis que risa. No sabemos si se pondría en forma, pero estaría sanote...



Y COMO MINIJUEGO...

Una de petanca

NI BALONCESTO NI MARCIANITOS, ni billar. Aquí se las tendría que ver con unos paisanos en un pueblecito de La Mancha y retarles a unas partidas de petanca. Aunque conociendo el carácter que se gasta Carl, no nos extraña que acabara descalabrando a alguno con una de las bolas de acero.





LA CHICA SERÍA...

Malena Gracia

NO LE FALTARÍAN CHICAS a Carl donde elegir. No tendría más que hacer zapping cualquier día en una tele y vería un catálogo de lo más peculiar: Nuria Bermudez, Sonia Monroy, Belén Esteban... pero a nosotros nos da que con Malena Gracia haría buenas migas. Claro que si lo que busca es algo diferente, tenemos a Tamara...

SUBEN

▲ **GRAN TURISMO 4,** porque va a volver a revolucionar el género de la velocidad en PS2.

▲ **RESIDENT EVIL OUTBREAK 2,** que llegará a Europa con modo online. ¡Por fin!



▲ **LOS SHOOTERS,** que con juegazos como «Halo 2», «Call of Duty» y «Killzone» se han puesto muy de moda.

▲ **LA CANTIDAD DE LANZAMIENTOS,** pues este mes casi nos hemos visto desbordados ante tal avalancha de títulos y, sobre todo, ante la gran calidad de todos ellos.

▼ **LOS PIRATAS DE LOS VIDEOJUEGOS,** que filtraron el código de «Halo 2» varios días antes de que el juego se pusiera a la venta.



▼ **EL FINAL DE LA GRAN SAGA JAK AND DAXTER,** pues con esta tercera entrega se acaba. ¡Cómo vamos a echar de menos a estos chicos!

▼ **EL LANZAMIENTO EUROPEO** de «Metal Gear 3», PSP o DS, que será en 2005. ¡A EEUU y Japón llegarán este año!

▼ **GOLDENEYE,** que aunque no es un mal juego, no se acerca ni de lejos al nivel de calidad que ofreció su homónimo en la consola N64.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com

MOLA



@ Que he encontrado otro parecido razonable consolero: David Martínez y John Vattic, del juego «Second Sight».

...Y desde que se ha enterado, no para de mover las mesas con la mente... ¡Este chico se ha puesto insoportable!

@ La pantalla táctil que va a tener la nueva Nintendo DS. ¡Ahora por fin podré tocar a las chicas de los juegos!

¡Sólo esperamos que ellas no tengan la posibilidad de sacar la mano de la pantalla y darte una buena bofetada!

@ Que «Viewtiful Joe» por fin se haya decidido con PlayStation 2. ¡Ya era hora!

¡No me digas que este héroe se ha comprado una consola! Pues a ver si se conecta a Internet y juego con él, ¿no?

@ Que seáis los únicos a los que les gusta su trabajo. ¡Yo también quiero cobrar por jugar todo el día a la consola!

Pues los que rellenan de anchoa las aceitunas también deben disfrutar lo suyo, tío.

@ ¡Que la nueva PlayStation 2 es casi como un libro, así los chavales la camuflarán dentro de la mochila del colegio y podrán irse a casa de un amigo a engancharse!

Pues como todos hagan eso, van a acabar todos en la casa de los demás, y las madres se van a acabar dando cuenta.



@ Que el nuevo «Resident Evil 4» esté ambientado en España. ¿Nos atacarán con cocidos hirviendo y tortillas envenenadas?

Qué va, será mucho más sádico: ¡nos obligarán a ver sesiones de 10 horas de "Verano Azul"! ¡Argh!

@ Que por fin Capcom se haya dado cuenta de su error y «Resident Evil 4» no vaya a ser exclusivo de GameCube, sino que saldrá en PS2.

¡Para que luego digáis que nos lo estábamos inventando! Ahora algunos tendrán que comerse su desconfianza...

NO MOLA



@ Que los nuevos zombies de «Resident Evil» ahora vayan a ser inteligentes. Si antes me metían unos bocados enormes, ¡ahora qué harán!

Según he oído, son capaces de ganar a Kasparov jugando al ajedrez, y después comérselo, todo en menos de un minuto.

@ Que la batería de PSP vaya a durar como máximo unas 4 horas, porque vamos a estar siempre pegados al enchufe. ¿Eso es una portátil?

Tranquilo, que la van a vender junto a una central eléctrico-nuclear para la mochila, que sólo pesará 40 toneladas.

@ Que al final Acclaim haya "chapado" sus oficinas, con ello se pierda una auténtica leyenda de las consolas.

A nosotros también nos da mucha pena, a ver si logran mejorar y vuelven a abrir.

@ ¡Que el protagonista de «GTA: San Andreas» tenga más vida social hasta que yo!

Oye, ¿y tú que clase de vida social llevas, pedazo de pendón? ¿No me digas que se parece a la de Carl?

@ La sonrisa de Miyamoto, que es tan... tan... De hecho, que se basó en sí mismo para crear a Donkey Kong...

Este hombre es una máquina de hacer "monerías" al frente de una consola, ¿verdad?



@ Que cuando oí lo del juego de «La Tercera Edad» me pensé que era un juego para abuelos.

Sí hombre, y el argumento era destruir la Boina Única, ¡para evitar que el Abuelo Cebolleta se cargue toda la Residencia de Ancianos!

@ Que vuestro concurso para ganar una Nintendo DS me parezca más difícil que aprobar la Selectividad.

Tranquilo, que me parece que lo convalidan, y al que gane le van a dar directamente un doctorado. ¡A ver si creías que ganar una DS era cosa fácil!

Y tú ¿qué opinas?



LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué juego preferís, «FIFA 2005» o «Pro 4»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Fuera de mi fanatismo hacia los «Pro Evolution», el nuevo «FIFA» no se merece la nota que le disteis. Ya sólo puede presumir de licencias y comentaristas, y la gente que no se deja engañar por esos detalles sabe que es mucho mejor jugar un partido realista con "Batutista" que con un Batistuta de palo. Podemos decir que "la potencia sin control no sirve de nada".

Jorge de Grandes

■ Desde siempre, «Pro» ha superado a «FIFA» en todos los aspectos, menos en los comentarios. Aunque «FIFA 2005» ha mejorado considerablemente, «Pro Evolution» seguirá siendo el juego de fútbol

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »


L'ORÉAL
PARIS
Efecto mojado, recién duchado.
L'ORÉAL PARIS
SPECIAL FX STUDIO
NUEVO
ABSOLUTE WET
EFECTO ULTRA MOJADO LARGA DURACIÓN
GEL FLUIDO BRILLO EXTREMO
STUDIO LINE
ABSOLUTE WET
FIJACIÓN LARGA DURACIÓN
INNOVACIÓN TECNOLÓGICA:
¡Gel Fluido Brillo Extremo!
www.lorealparis.com
L'ORÉAL
PARIS

La imagen del mes



NUESTRA REDACCIÓN YA TIENE UN "JEFE" DE VERDAD. ¡Y ES UN MAESTRO!

Ni corto ni perezoso, el protagonista de «Halo 2», el Jefe Maestro, dejó durante unos instantes su cruzada contra los aliens y se paseó por nuestra redacción para lucir palmito. Y vaya palmito... ¡pero si mide más de dos metros! Eso sí, detrás de esa coraza se esconde un fiel seguidor de nuestra revista. ¡Qué ilusión nos hizo!

Lo que dice la prensa...

EL MUNDO, Suplemento Ariadn@, 5 de octubre

"«Colin McRae Rally 2005» consigue transmitir al jugador que no es lo mismo chocar con una pared de rocas, con una señal o con un árbol."

HC: ¡Ahora sí podemos decir que la nueva generación de consolas ha roto todas las barreras de la realidad!

ABC, Canal Tecnología, 10 de noviembre

"Con 1,5 millones de reservas a 50 dólares cada una, «Halo 2» genera mayores ingresos que la película de Disney "Los increíbles", que vendió 70,7 millones en su primer fin de semana."

HC: Toma ya; y todavía habrá quien diga que el negocio de los videojuegos es cosa de unos cuantos chavales...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es justo que «Resident Evil 4» salga en PS2?

Con el anuncio de la versión de este juego en PlayStation 2 para finales de 2005, Capcom reabre la polémica sobre los juegos exclusivos...

Justo



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

¿Por qué vetar un buen juego?

No nos engañemos. Nintendo tiene sus propios juegos exclusivos. Eso significa que, o mucho cambian las cosas, o jamás veremos a Mario en una PS2. Pero Capcom es independiente, no tiene por qué restringirse a una compañía. Más aún, no se caracterizan precisamente por ser chapuceros. Si han decidido sacar una versión en PS2 es porque creen que podrán crear un buen producto. Quizá moleste a los usuarios de Cube, pero a fin de cuentas ellos van a seguir disfrutando del juego. ¿Qué más les da que otros también lo hagan? Capcom es una empresa y es lógico que busquen el mayor beneficio. Lo que se consigue es que más personas disfruten de un futuro gran juego. ¡Pues vaya problema!.

Eso de "chincha, yo tengo este juego y tú no lo tienes" no es más que una discusión infantil. Cuantos más podamos flipar con un juegazo sin importar en qué consola, mejor.

Injusto



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Una "traición" a los usuarios

La exclusividad de la saga «Resident Evil» en GC era una de las razones que muchos usuarios barajaron a la hora de comprarse la consola de Nintendo, y ahora, cuando está a punto de aparecer la entrega más esperada, resulta que todo se vuelve "agua de borrajas" y Capcom anuncia una versión (que seguro que será más rentable) para PS2. Sin embargo, no os dejéis engañar por tanta palabrería, porque el juego lleva casi tres años de desarrollo en GameCube, y por lo que hemos visto, será muy difícil que en PS2 alcance el mismo nivel. Mucho me temo que a los señores de los despachos poco les preocupa la calidad del juego (y la confianza de los jugadores) cuando se trata de hacer pasta.

Al final, lo único que se consigue con estas decisiones es lanzar juegos como churros, sin atender a las capacidades de cada consola, y perder la confianza de los usuarios.



Y tú ¿qué opinas?

por excelencia, y a cada entrega roza cada vez más la perfección.
Arturo Pérez

■ «Pro Evolution 4» es mucho mejor, su realismo y jugabilidad táctica dejan medio atontado a más de uno, y sorprende en cada partido. «FIFA 2005» es monótono, previsible y con muy poca sensación de estar jugando realmente al fútbol. ¡Y es que las licencias no lo son todo!
Adrián López

■ Creo que todos estaremos de acuerdo si digo que aunque «FIFA 2005» es uno de los grandes y un pedazo de simulador de fútbol, la saga «Pro Evolution» siempre ha estado más preocupada en incluir novedades a cada entrega, mientras «FIFA» repite la misma fórmula año tras año.
JACHi

■ Si a los fans del «Pro» les vale con tener tres ligas, allá ellos; yo prefiero el «FIFA».
Raúl Sebastián

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Mario García, Alejandro Díaz, Eduardo Domínguez, IRC 86, Miguel Lallena, J. Enrique Arques, Mikel Rivero, Alejandro Díaz, Israel Ferrero y Néstor Rodríguez.

EL MES QUE VIENE: ¿SUPERARÁ ALGÚN JUEGO A «SAN ANDREAS»?


XACOBEO 2004
Galicia
HASTA AHORA JUGABAS CONTRA UNA MÁQUINA,
¿NO ES MEJOR JUGAR CON GENTE?
POR FIN UN JUEGO MULTIJUGADOR PARA MÓVILES.
AMIGOS, CONOCIDOS, DESCONOCIDOS... TODOS PUEDEN JUGAR A LA VEZ EN SEALINES.
MoviStar te trae Sealines-Pasaje a la fama. El primer juego masivo para móviles. Querías jugar con montones de gente a la vez y ya puedes hacerlo. Todos juntos en un único espacio virtual. Convive, chatea, nomina... Descárgatelo sólo en MoviStar emoción>Videojuegos.
www.movistar.com
Hablar, Ver, Sentir.
Telefónica MoviStar
SEALINES
©Microjocs 2004. Precio por suscripción 2€ al mes más tráfico generado. IVA no incluido, la suscripción se renovará automáticamente pasados 30 días.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	-	1
2	GTA: San Andreas	(PS2)	-	1
3	FIFA Football 2005	(PS2)	-	1
4	Pokémon R. Fuego + Ad.	(GBA)	-	1
5	Pokémon V. Hoja + Adap.	(GBA)	-	1
6	Need for Speed U. (Platinum)	(PS2)	2	2
7	Fable	(XBOX)	-	1
8	Athens 2004	(PS2)	7	4
9	Resident Evil: Outbreak	(PS2)	1	2
10	Burnout 3: Takedown	(PS2)	4	2



Pro Evolution Soccer 4
Un año más, la temporada de fútbol ha comenzado con un gran partido: el que juegan los simuladores de Konami y EA Sports. En el primer mes con los dos a la venta gana el nuevo «Pro» gracias a un "gol" muy tempranero.



DONKEY KONGA
Con eso de que el juego tiene mucho ritmo, los usuarios de GameCube han ido todos a una a comprarse los bongos para disfrutar a tope.



FABLE
Con un título tan corto, parece mentira que un juego pueda ser tan largo y tener un desarrollo tan profundo. ¡No nos extraña que se esté vendiendo de tal manera en España!

Por consolas

PS2
1. Pro Evol. Soccer 4
2. GTA: San Andreas
3. FIFA Football 2005
4. Need for Speed Underground(Platinum)
5. Athens 2004

XBOX
1. Fable
2. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
3. FIFA Football 2005
4. UEFA Euro 2005
5. OutRun2

GAMECUBE
1. Donkey Konga + Bongo Controller
2. FIFA Football 2005
3. Pikmin 2
4. Animal Crossing + Memory card
5. Soul Calibur II

GB ADVANCE
1. Pokémon Rojo Fuego + Adaptador inalámbrico
2. Pokémon Verde Hoja + Adaptador inalámbrico
3. FIFA Football 2005
4. Super Mario Ad. 4
5. Sonic Advance 3

PSONE
1. Yu-Gi-Oh!: Forbidden...
2. FIFA Football 2005
3. Toy Story 2
4. Metal Gear Solid Band
5. El Rey Leon: Las Aventuras del P...

N-GAGE
1. Moto GP
2. Tomb Raider
3. Tony Hawk's Pro Skater
4. Splinter Cell
5. Rayman 3

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 25 al 31 de octubre — Datos cedidos por Magic Box

1. Mario Tennis GC (GC)
2. Ace Combat 5: The Unsung War (PS2)
3. Armored Core: Nine Breaker (PS2)
4. Mawaru Made in Wario (GBA)
5. Stella Deus (PS2)
6. Waga Ryu wo Miyo (PS2)
7. Rakusho! Pachinko Slot Sengen 2 (PS2)
8. The King of Fighters 2003 (PS2)
9. Pokemon Emerald (GBA)
10. True Crime: Streets of LA (PS2)



MARIO TENNIS
El saque inicial del nuevo juego de tenis de Mario y compañía se ha convertido en otro éxito más para la consola de Nintendo allá por las tierras del sol naciente

En EE.UU.

Del 1 al 7 de noviembre — Datos cedidos por Games Chart

1. Halo 2 (XBOX)
2. GTA San Andreas (PS2)
3. Halo 2 Edición Limitada (Xbox
4. Shrek 2 (GBA)
5. Madden NFL 2005 (PS2, Xbox, GC)
6. Los Increíbles (GBA)
7. Pokémon Rojo/Verde (GBA)
8. Need For Speed Und. 2 (PS2, Xbox, GC)
9. Metroid Prime 2: Echoes (GC)
10. Jak 3 (PS2)



SPIDER-MAN 2
Uno de los superhéroes más americanos que existen no podía menos que ser el juego más vendido en el territorio yanqui. ¡Y más cuando su aventura mola tanto!

En Gran Bretaña

Del 1 al 6 de noviembre — Datos cedidos por Games Chart

1. Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
2. FIFA 2005 (PS2, XBOX, GC)
3. Football Manager 2005 (PS2, XBOX)
4. Pro Evolution Soccer 4 (PS2)
5. Tiger Woods PGA Tour 2005 (PS2, XBOX, GC)
6. Burnout 3: Takedown (PS2, XBOX, GC)
7. Tony Hawk's Underground 2 (PS2, XBOX, GC)
8. Shark's Tale (PS2, XBOX, GC)
9. The Sims 2 (PS2, XBOX)
10. Sonic Heroes (PS2, XBOX, GC)



GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS
Como era de esperar, la nueva entrega de la saga de Rockstar se ha aupado rápidamente al primer puesto de la lista de los más vendidos en UK

La cifra

2.400.000 COPIAS DE «HALO 2» SE VENDIERON EN TODO EL MUNDO EL PRIMER DÍA DE SU LANZAMIENTO


Nintendo
GAMING 24:7.
Petit, que gran ets!
THE LEGEND OF ZELDA The Minish Cap
Link ha entrado en el diminuto mundo de los Minish y lo ha hecho a lo grande. Acompáñale en esta aventura inédita por sus mazmorras y combate el mal antes de que se apodere de este pequeño gran mundo. ¡Házte con él !
Y si todavía no tienes tu Game Boy Advance SP, consigue el pack de coleccionista Zelda Edición Limitada a un precio increíble, que incluye el juego más una Game Boy Advance SP, única en color oro, con la marca Triforce de la Saga Zelda.
129 95 €*
GAME BOY ADVANCE SP
www.nintendo.es
*PVP Recomendado. Oferta Promocional
GAME BOY ADVANCE



ANUNCIO-PLAYSTATION 2

¡El terror más esperado llegará a otra consola!

La noticia que muchos esperaban finalmente se ha confirmado: ‹Resident Evil 4› ya no es exclusivo de GameCube, y llegará el año que viene a PlayStation 2. ¡Nosotros ya lo hemos jugado!



LAS DOS VERSIONES de este juego saldrán con varios meses de diferencia: marzo en GameCube, y finales de 2005 en PS2.

Ya os lo dijimos hace unos cuantos meses, y algunos no nos quisieron creer, pero por fin ha llegado el anuncio oficial: Capcom ha decidido, en buena medida gracias a las innumerables peticiones por parte de los usuarios de todo el mundo, acabar con la exclusividad de su título más esperado para GameCube (que llegará definitivamente a España en marzo), así que piensa sacar a finales del año que viene el esperadísimo «Resident Evil 4» también en PlayStation 2. El problema es que todavía no hay más detalles sobre cómo será la conversión, ni tampoco si otros juegos anteriormente exclusivos de GC también podrían pasarse a otras consolas. ¡Ya os seguiremos informando!

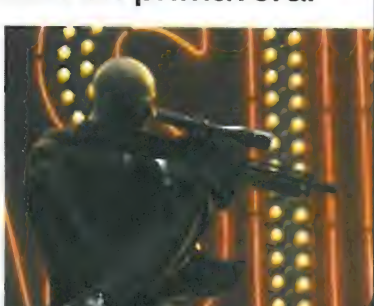
Mientras tanto, los usuarios japoneses de GameCube ya están a punto de recibir su versión del juego, que saldrá allí el 27 de enero en un pack que incluye

LEON será el protagonista de esta historia, y ahora tendrá un control nuevo en la saga. En lugar del típico control "adelante-atrás", ahora moveremos al personaje en cualquier dirección, con mucha más movilidad

LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

Este agente no tiene ni un pelo de tonto

‹Hitman: Blood Money› continuará la famosa saga de acción en primavera.



Eidos va a traer a PS2 y Xbox la nueva entrega de «Hitman», un juego de acción en el que encarnamos a un frío agente secreto cuya vida peligra, pudiendo usar el dinero ganado para comprar armas y cambiar el desarrollo del juego. Su jugabilidad y un nuevo motor gráfico pueden convertirlo en un nuevo éxito de ventas.

NOTICIAS BREVES



LA GUERRA CONTINÚA EN TU CONSOLA

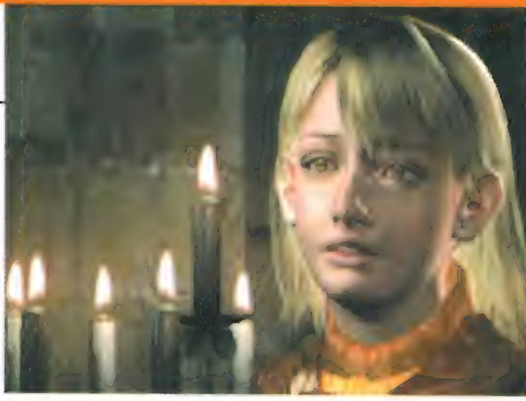
Una de las sagas más populares en el género de los shooters subjetivos ya tiene confirmada su próxima entrega: «Medal of Honor: Dogs of War». El juego saldrá para las tres consolas en la próxima primavera, aunque de momento no hay más detalles de él.

UN JUEGO CONDENADO A LA EXTINCIÓN

Uno de los grandes proyectos roleros del programador Peter Molyneaux, «BC», ha sido cancelado a la espera de poder retomarlo en el futuro, cuando las consolas tengan la potencia precisa.

CONTENTOS CON LAS VENTAS DE XBOX

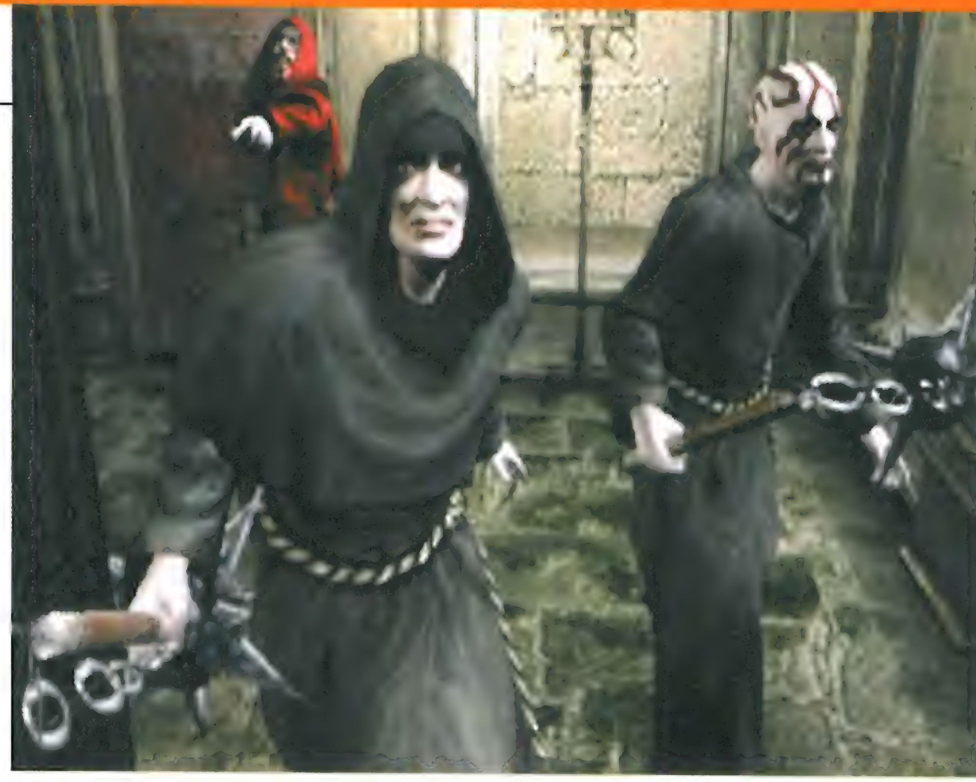
Microsoft ha hecho públicos algunos de los resultados de ventas de su consola, con las cuales están muy satisfechos. Por ejemplo, en el Reino Unido han mantenido una cuota de mercado del 50%, y en todo el mundo, ya llevan más de 15 millones de unidades vendidas en todo el mundo. ¡Y eso que todavía no ha empezado la campaña navideña!



ASHLEY es uno de los personajes que conoceréis durante esta entrega. La pobre se habrá metido en un buen lío...



ESTE GIGANTE es sólo uno de los increíbles enemigos que encontraremos. No habrá zombies, ¡pero sí miedo!

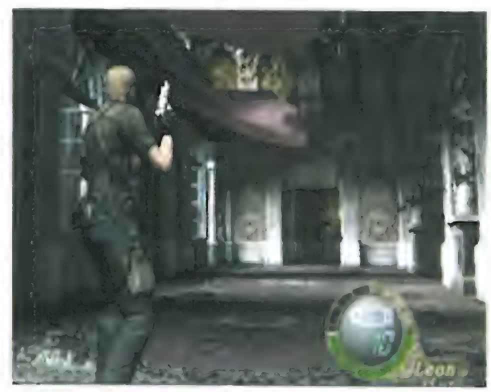


LAS ANIMACIONES que veréis en este juego tienen visos de convertirse en las mejores de la historia, y no estamos hablando sólo de los vídeos. ¡Va a haber momentos en los que pensaréis que son personas reales!

los dos DVD del juego y un tercero con material secreto. Nosotros aquí ya hemos probado en la redacción una versión con las dos primeras horas de juego, y os aseguramos que la experiencia ha sido alucinante: desde su nuevo control al más puro estilo de los juegos de acción actuales (se acabaron los movimientos robóticos...), o su enorme sensación de libertad, pasando por sus IM-PRESIONANTES gráficos y animaciones, este juego promete ser una auténtica bomba. ¡Por primera vez en la historia los movimientos de los personajes resultan 100% naturales! Chicos, atentos, porque marzo puede ser un mes histórico.



LA HISTORIA os sorprenderá en muchos aspectos, entre ellos al transcurrir en nuestro propio país...



LA VERSIÓN PARA PS2 es todavía una incógnita en cuanto a si introducirá mejoras respecto a la de GC.

LOS ENIGMAS DE SEGA PARA LA NUEVA PSP

Sega está creando 4 nuevos títulos para la portátil, aunque sobre ellos sólo ha dado unas descripciones: una aventura gráfica, un simulador de mascota, un deportivo multijugador, y un misterioso juego de comunicación.

¡A HACER EL MONO!

Con más de 300 fases, «Super Monkey Ball Deluxe» será uno de los puzzles más completos de PS2 y Xbox, cuando salga en primavera. Este título reunirá todas las etapas de las dos entregas anteriores, más 46 tableros nuevos.

NINTENDO DS NO TENDRÁ FRONTERAS

Nintendo ha confirmado hace poco que los juegos de su nueva portátil no contarán, finalmente, con limitaciones de región, es decir, que cualquier juego, sin importar en qué parte del mundo se haya comprado, funcionará en nuestras portátiles españolas. ¡Olé!

LA NUEVA ACCIÓN DE LA MANO DE EIDOS

La compañía Eidos se ha aliado con el grupo Avalanche Studios (los de «Las Crónicas de Riddick» y «Headhunter»), para crear un nuevo juego de acción llamado «Just Cause», que saldrá en PS2 y Xbox durante el año 2005.

AVENTURAS CON SABOR A MUTANTE

Los «X-Men» ya tienen prevista una secuela de su novedoso -y reciente- juego de rol, «X-Men Legend». Eso sí, todavía no hay disponibles más datos, pero ya os iremos informando.

LANZAMIENTO-PSP

Llega la portátil de lujo

Sony ha desvelado los detalles exactos de la salida de PSP en todo el mundo.

La espera se acerca a su fin: PSP será lanzada en Japón el 12 de diciembre y en marzo de 2005 en Europa, y habrá dos packs: el normal (consola, batería y adaptador de corriente) costará unos 185€ (¡sólo un poco por encima de los 140€ de Nintendo DS!), y el value pack (con Memory Stick Duo, auriculares y bolsa de transporte) unos 232€. Además, se ha confirmado que la batería durará entre 4 y 6 horas jugando, y unas 4 ó 5 horas viendo películas de DVD. ¡Id haciendo cola en la tienda!



PRESENTACIÓN–PS2 Y XBOX

La acción descubre su cara más salvaje

Nos fuimos hasta Chicago para probar esta trepidante aventura de acción protagonizada por «The Punisher», el popular héroe de Marvel Comics.

A mediados de octubre visitamos las oficinas de Volition Games en Chicago para echar unas partidas a una versión muy avanzada de «The Punisher», una de las apuestas más fuertes de THQ para PS2 y Xbox. ¡Y nos dejó una grata impresión! El juego verá la luz en febrero y será una aventura cargada de acción que gozará de una ambientación muy fiel a los cómics de este personaje. Tomando su control tendremos que recorrer 15 fases repletas de enemigos a los que podremos eliminar empleando un buen puñado de armas. Sin embargo, uno de los puntos más llamativos será la variedad de formas distintas (¡más de 100!) que podremos usar para liquidar a los rivales, a cual más bestia: desde tirarles por una ventana a meterles en un acuario lleno de pirañas. Habrá que seguirle la pista...



LA ACCIÓN será el elemento básico de este título protagonizado por The Punisher, más conocido aquí como El Castigador.



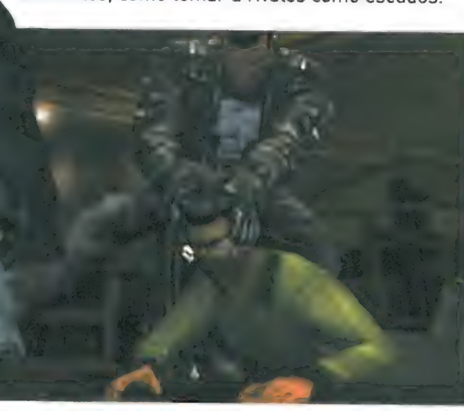
PODREMOS REALIZAR un montón de acciones diferentes, como tomar a rivales como escudos.



LOS PROGRAMADORES de Volition Games posaron así de sonrientes después de presentarnos su juego.



THE PUNISHER es uno de los muchos heroes creados por la factoría Marvel Comics. En el juego veremos a algunos de ellos, como Iron Man



LA VIOLENCIA ESTARÁ MUY PRESENTE, y podremos eliminar a los rivales de más 100 formas diferentes.

INTERNET ON LINE

Capcom confirma su apoyo a Internet

Aunque en su momento nos dieron un pequeño disgusto al dejar a Europa sin jugar por Internet con «Outbreak», los chicos de Capcom ya nos han confirmado que su secuela, «Resident Evil Outbreak Vol. 2», así como «Monster Hunter» incluirán una compatibilidad total con el juego online. ¡Pues gracias!

Entra en la Red con tu N-Gage

Nokia acaba de anunciar la puesta en marcha de los packs N-Gage Arena, que permitirán descargarse varios niveles nuevos para algunos de sus juegos más populares. El primero en beneficiarse de esta idea será «Call of Duty».

Posible futuro online para «GT4»

El creador de «Gran Turismo 4», Kazunori Yamauchi, ha dejado la puerta abierta a que salgan próximas versiones del juego con la opción online. En este mismo número podéis encontrar un completo reportaje a fondo sobre este simulador.

Ahora nos "toca" jugar todos en red

Codemasters acaba de anunciar que prepara una versión para PSP de su juego «TOCA Race Driver 2», y que incluirá un modo para jugar hasta un máximo de ocho usuarios a través de una red inalámbrica (Wi-Fi).

Los genios del ajedrez, a Internet

Acaba de salir a la venta en Xbox, por ahora para el mercado norteamericano, el juego «Chessmaster», un simulador en 3D del clásico juego de ajedrez que, en esta ocasión, trae numerosas opciones de juego online, incluido un ránking mundial en el que aparecen algunos de los mejores estrategas del planeta. ¡Menudos cerebros!

WEB DE MODA

espana.ea.com

Si queréis vestir una camiseta de la selección española firmada por Morientes en persona, corred a participar en el concurso que ha organizado EA Sports en su página web española. ¡Es una pasada!



Otras webs interesantes:

- www.flatoutgame.com
- 194.192.82.242/donkeykonga/flash/player.asp?language=es
- www.xbox.com/es-ES/halo2/default.htm



en voz baja

por javier abad

¿Qué tal chicos? ¡No os podéis ni imaginar la cantidad de rumores que hay en circulación este mes! Uno de los más curiosos tiene que ver con los **fenómenos extraños que hay en «GTA San Andreas».** Según las malas lenguas, en los bosques del juego habita **un Bigfoot que sólo sale a una hora determinada,** si vamos a pie o en bici, y sin armas. Además, dicen que también se ve a Leatherface (un "pirao" con careta de cuero), Piggsy (un malo de «Manhunt»), luces de ovnis en el cielo, un avión que se choca... ¡Vaya manicomio!

Ahora que el magnífico «Halo 2» por fin está en la calle, **se hacen apuestas sobre qué será lo próximo que programe Bungie.** Hay quien apunta a **«Phoenix»**, un enigmático proyecto en el que la compañía trabajó durante dos años antes de aparcarlo para centrarse en la segunda parte de «Halo».

Xbox 2 también da que hablar: lo último que se dice es que **habrá 3 versiones de la consola:** la normal **(Xbox Next)**, otra con disco duro **(Xbox Next HD)** y una tercera que llegaría más tarde y nos permitiría usar Windows y manejar software y juegos de PC **(Xbox Next PC).**

Para terminar, os "soplaré" que aunque Capcom no ha dicho nada sobre **una versión de «Resident Evil 4» para Xbox,** eso no significa que le hayan cerrado las puertas a esa posibilidad. Tiempo al tiempo...



LEON KENNEDY quizá tenga que jugarse el pellejo para salvar a Ashley también en Xbox.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

La guerra a través de tus ojos

«Commandos: Strike Force» llevará a la famosa saga bélica al género de los shooters subjetivos en la próxima primavera.

Después de arrasar en todo el mundo con varios juegos de estrategia ambientados en la II Guerra Mundial, los programadores españoles de Pyro Studios van a revolucionar el mercado con su nueva entrega, que llegará a PS2 y Xbox aproximadamente en marzo de 2005. Esta nueva secuela se llamará «Commandos: Strike Force» y, como podéis ver, no se englobará en el género de la estrategia, sino que será un juego de acción en primera persona, en el que podréis tomar el papel de hasta 3 diferentes comandos, cada uno con sus propias habilidades: un boina verde (experto en el cuerpo a cuerpo), un francotirador (dedicado a sacar partido de su puntería) y un espía (capaz de infiltrarse entre el enemigo). Las distintas misiones, en las que alternaréis el control de los tres soldados, os llevarán a luchar contra los nazis en Rusia, Francia y Noruega, con una ambientación impresionante. Además, podréis jugar en solitario o mediante partidas multijugador por Internet. Cuando parecía que la saga no podía mejorar, ¡parece que los chicos de Pyro lo van a hacer otra vez!



LA VISTA SUBJETIVA no será el único cambio en el estilo de juego: ¡la estrategia dará paso a la más pura acción!



LA CALIDAD TÉCNICA que siempre ha distinguido a esta saga programada por españoles volverá a estar presente.

¡Qué flash!

"PSP no es una auténtica máquina de juegos, la mostraron en el Tokyo Game Show sin verdaderos juegos, y se podía ver que no estaba del todo completa."
YASUHIRO MINAGAWA, de Nintendo Japón

"Quien quiera jugar con Pikachu necesitará la nueva Nintendo DS, pero aquellos que deseen jugar con nuestro «GT4» va a necesitar una PSP, ¿no es cierto?"
KEN KUTARAGI, de Sony, contestando a Minagawa



LANZAMIENTO-ESPAÑA

Toda la tecnología en tus manos

La portátil Gizmondo llega a España con las más modernas innovaciones a un precio de 399 €.

Desde el 1 de diciembre se puede adquirir en España esta nueva portátil, que fue presentada en el pasado SIMO TCI, y que llega con la intención de hacerse un hueco en el mercado de las portátiles. Y es que este sistema multifunción ofrece grandes prestaciones tanto para los juegos (con procesador de 400 Mhz, 64 MB de memoria, pantalla TFT de 2,8 pulgadas, Bluetooth 2 y GPRS, juego online, etc.), como para entretenimiento multimedia, con reproducción de películas MPEG 4, envío de mensajes, MP3, USB... ¡hasta tiene GPS para localizar a otros jugadores! La consola saldrá acompañada de un catálogo de 10 juegos, entre los que está «FIFA 2005». ¡Vaya "juguetito"!



GIZMONDO será una portátil de prestaciones muy elevadas, pero orientada sobre todo a los juegos. La colocación de los botones es buena muestra.



ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

Refresco, palomitas... y unos juegos de cine

Las películas "Batman Begins", "Star Wars Episodio 3" y "King Kong" llegarán en las consolas.



Tres de las pelis más prometedoras de 2005 ya tienen en desarrollo versiones para todas las consolas: Por un lado está la reedición de «King Kong», que se estrenará el 14 de diciembre de 2005 tanto en los cines como en todas las plataformas gracias a Ubisoft. Mientras tanto, George Lucas está ultimando el rodaje de su «Episodio 3: La Venganza de los Sith», que se pasará por todas las consolas, incluidas las tres portátiles (GBA, Nintendo DS y PSP) en primavera de 2005. Por último, EA llevará a PS2, Xbox y GC las aventuras del hombre murciélago: «Batman Begins».



BATMAN BEGINS contará en el cine y en las consolas los inicios del hombre murciélago.



KING KONG revivirá gracias a Peter Jackson, el director de "El Señor de los Anillos".

BATMAN BEGINS estará protagonizada por Christian Bale ("American Psycho"), quien tendrá la difícil tarea de encarnar a Bruce Wayne, un oscuro personaje que domina la noche de Gotham.



STAR WARS: EPISODIO 3 será el último de los 6 capítulos de la saga de ciencia ficción más famosa del cine. ¡Esta es la primera imagen de su versión consolera!

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

Un robot con cara de niño

El clásico «Astro Boy» se pasará a PS2 en febrero de 2005.

En un mundo en el que los robots gigantes amenazan al mundo, la llegada de un robot con emociones humanas, piernas a reacción y un potente láser sirve como defensa para toda la humanidad. Este argumento, que proviene del legendario anime "Astro Boy", será la base de un nuevo juego de acción creado por Sega que llegará a las PS2 españolas en febrero. Su desarrollo mezclará aspectos como los disparos, la simulación y la acción, siguiendo siempre la historias de este personaje.



ESTE PERSONAJE tiene su origen en una veterana serie de animación japonesa, y ahora el creador de Sonic (Yuji Naka) está supervisando su llegada a las consolas.

PRESENTACIÓN-XBOX

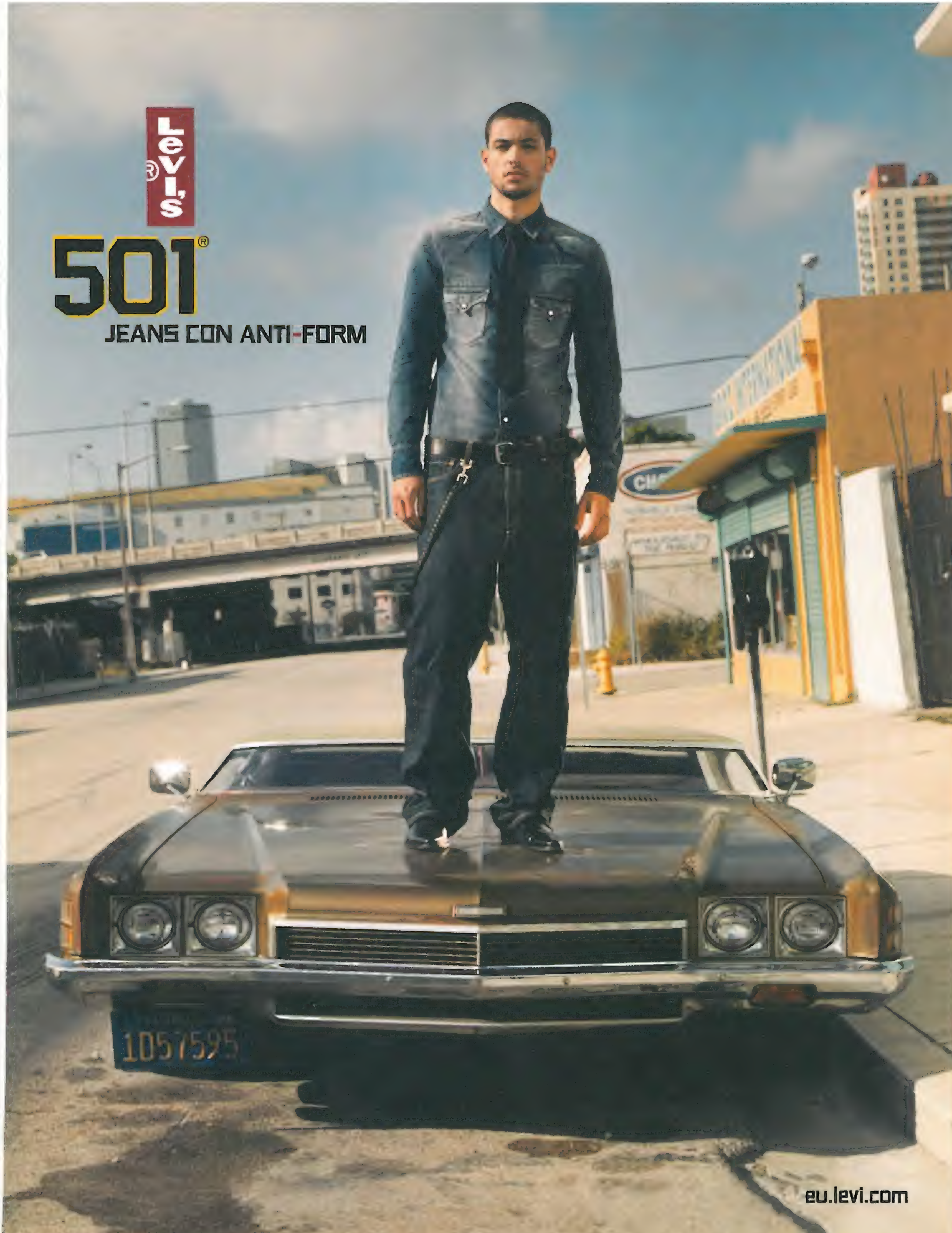
Fable y la inteligencia artificial, a debate

La presentación del juego de rol para Xbox dio pie a una interesante charla.

Para celebrar la salida de «Fable», el 15 de octubre se celebró en el Museo de Ciencias Naturales de Madrid una interesante presentación que giró en torno a la cada vez más importante inteligencia artificial en los juegos. Hubo tres invitados de lujo: el profesor López de Mántaras, del CSIC; Daniel Sánchez Crespo, catedrático en Inteligencia Artificial y Adam Russell, jefe de programación del juego, que nos mostraron las diferentes aplicaciones que existen.



DANIEL SÁNCHEZ CRESPO sorprendió a los asistentes al reconocer que juegos como Pacman no tenían I.A. sino que sólo repetían secuencias.



LEVI'S
501
JEANS CON ANTI-FORM
eu.levi.com

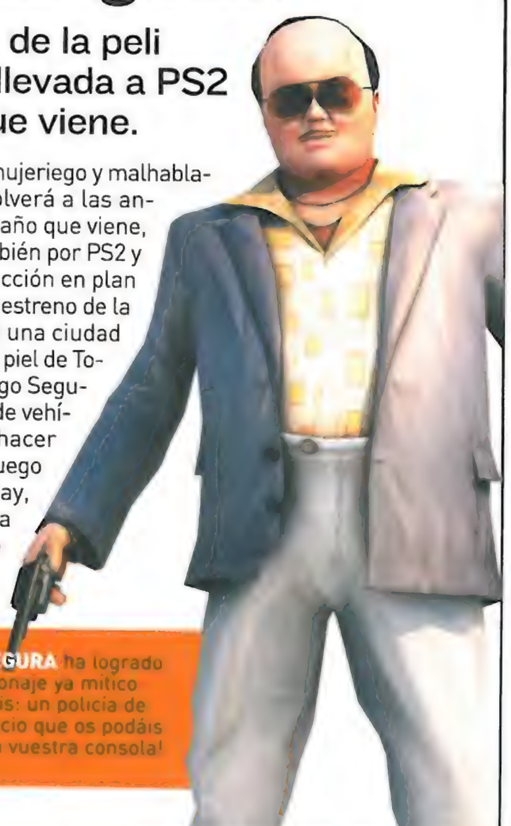
¿Sabes cómo... se curará Solid Snake cuando juguemos a «Metal Gear Solid 3»?

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Aquí viene el juego más español, amiguetes

La tercera parte de la peli "Torrente" será llevada a PS2 y Xbox el año que viene.

El policía más grasiento, mujeriego y malhablado de la historia no sólo volverá a las andadas en todos los cines el año que viene, sino que se va a pasear también por PS2 y Xbox con una aventura de acción en plan «GTA» que coincidirá con el estreno de la peli. «Torrente 3» recreará una ciudad española, y nos meterá en la piel de Torrente (¡con la voz de Santiago Segura!) para conducir todo tipo de vehículos, entrar a baretos y hacer todo tipo de chaladuras. El juego llevará la firma de VirginPlay, con lo que ya tenemos otra compañía española que hace títulos para consola.



SANTIAGO SEGURA ha logrado crear un personaje ya mítico en nuestro país: un policía de lo más corrupto y sucio que os podáis imaginar... ¡ahora en vuestra consola!

LANZAMIENTO-TODAS LAS CONSOLAS

Año nuevo... ¡juegos de fútbol nuevos!

El mundo del fútbol virtual se va a revolucionar el año que viene gracias a «FIFA Street» y «Champions League».

¿Os imagináis jugar un partido en las calles del barrio contra Zidane, Ronaldinho y compañía? Pues muy pronto será posible, gracias a la llegada a PS2, Xbox y GC de «FIFA Street», un juego de fútbol "callejero" que enfrentará a las grandes estrellas del momento en partidos de 4 contra 4. El título usará el motor gráfico de la saga «FIFA», y los jugadores realizarán toda clase de regates imposibles. Vamos, como si se tratara de un anuncio de la marca deportiva Nike. Lo veremos a mediados de 2005.

Por su parte, «Champions League» nos acercará todo el glamour de la mejor competición de clubes del mundo. Será un simulador con multitud de modos de juego y una física del balón muy realista. Disfrutaremos de él en febrero, pero nosotros lo hemos probado ya ¡y es una pasada!



«FIFA STREET» ofrecerá partidos vibrantes y regates alucinantes...



... EN PATIOS DE COLEGIO y en otros "estadios" igual de atípicos.



ATAVIADOS PARA LA OCASIÓN llegaron estos tres colegas, los primeros de España en comprar el juego.



ASÍ DE COLAPSADAS estaban las calles antes incluso de que las tiendas Centro Mail empezaran la venta.

EVENTO ESPECIAL-CENTRO MAIL

La gran noche de "San Andreas"

Los fans de «GTA» inundaron las tiendas Centro Mail el día del estreno de su nuevo juego.

Aunque el esperadísimo «GTA San Andreas» salió a la venta "oficialmente" el pasado 29 de octubre, la noche anterior se pudo comprar de forma excepcional en las tiendas Centro Mail de Callao, en Madrid, y de Pau Claris, en Barcelona, que abrieron para vender exclusivamente el juego de Rockstar. Por supuesto, la noticia corrió como la pólvora entre todos los fans que no podían contener sus ansias por probarlo, y desde primera hora de la mañana había ya un aluvión de personas en la puerta de los dos comercios. Se estima que en total se reunieron unos 300 clientes en cada uno de los establecimientos, y en sólo una hora se vendieron unas 600 copias. ¡Incluso hubo gente que compró más de una copia!



LA PRIMERA CHICA en tener una copia fue esta jugona. A ellas también les engancha «GTA».


Bienvenido.
Tres millones de PlayStation 2 vendidas.
Y creciendo.
PlayStation 2

¡Se curará a sí mismo!
Una de las nuevas habilidades de Solid será tomar medicinas o incluso realizarse pequeñas intervenciones quirúrgicas mediante un sencillo menú en pantalla.

PRESENTACIÓN-PS2 Y XBOX

Así de dura es la vida de los mercenarios

París fue testigo de la presentación de «Mercenarios: Arte de la Destrucción».



LucasArts y Activision nos invitaron hace unos días a la capital francesa para echar un vistazo a «Mercenarios», un juego que nos permitirá elegir entre tres... eso, mercenarios, cada uno con sus propias habilidades. Nuestra misión será localizar a un peligroso grupo que piensa lanzar un ataque nuclear, y la acción nos trasladará a Corea del Norte, una zona en la que operarán las mafias de Rusia, China y de la propia Corea. El desarrollo mezclará la acción con la estrategia y podremos desde entrar en tiroteos a pilotar tanques o helicópteros para arrasar algún foco enemigo. Su lanzamiento está previsto para febrero del año que viene, así que ya podéis ir preparando vuestro fusil.

UNOS MERCENARIOS serán los protagonistas del juego. Nosotros podremos llegar a controlar a tres distintos, cada uno con sus propias características.



LA ACCIÓN Y LA ESTRATEGIA se mezclarán en esta interesante aventura en tercera persona.



SERGIO, NUESTRO "ATENTÍSIMO" REDACTOR, asistió a la presentación del juego en París. ¡Era muy temprano!



GRÁFICAMENTE el juego será espectacular, sobre todo cuando presenciemos explosiones como esta.

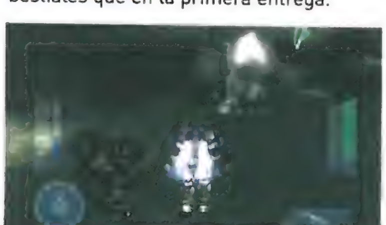
PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

Conquista y domina la galaxia con tu "mecha"

«Mechassault 2» nos sorprenderá el año que viene con un modo online muy original.



LOS "MECHAS" seguirán siendo igual de bestiales que en la primera entrega.



EL MODO MULTIJUGADOR promete ofrecer apasionantes batallas a través de Xbox Live!

El 29 de octubre asistimos a la presentación de «Mechassault 2: Lone Wolf» en las oficinas de Microsoft España. Como "maestro de ceremonias" actuó Denny Thorley, fundador y responsable de Day 1 (la compañía desarrolladora), quien nos fue mostrando las principales novedades de esta segunda entrega. Entre ellas destacará la posibilidad de bajarnos de los robots... para montarnos en otro aún más poderoso, o "hackearlos" para robárselos a nuestros adversarios. Además, nos explicó el nuevo modo online , con el que podremos crear clanes entre nuestros amigos y lanzarnos a la conquista de los distintos planetas del universo Battletech. El lanzamiento está previsto para febrero, así que paciencia.

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Lucha en un "combate mortal" de necesidad

La saga «Mortal Kombat» cambiará de estilo con el nuevo «Shaolin Monks».

Si preguntáis por un juego de lucha con mucha salsa de tomate, seguro que os hablan de «Mortal Kombat». Su estilo cruento no ha cambiado desde hace años (y eso que lleva 22 millones de unidades vendidas en toda su historia), y tampoco lo va a hacer en su próximo capítulo: «Mortal Kombat: Shaolin Monks», que llegará en otoño de 2005 a PS2 y Xbox. Sin embargo, donde sí va a haber cambios es en el tipo de juego, ya que se tratará de una aventura de acción en su más pura expresión. Es decir, que habrá que avanzar y explorar, enfrentarse a enemigos (con nuevos y más contundentes "fatalities"), y hasta resolver puzzles.



LA LUCHA será en esta parte sólo uno de los componentes del juego.



ESTA AVENTURA contará con unos gráficos y animaciones excepcionales.


NINTENDO GAMECUBE.
ABRE LOS OJOS
A GAMECUBE CON...
PAPER MARIO
LA PUERTA MILENARIA
90
PUNTUACIÓN
HOBBYCONSOLAS
JUEGOS MUY
ORIGINALES
CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES
PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE
La nueva aventura de Mario es tan buena como esperábamos.
No pararéis de jugar hasta que os la acabeis.
Hobby Consolas Diciembre 2004.
99,99 €*
4 JUGADORES
29,99 €*
JUEGOS EXCLUSIVOS
MÁS DE 250 JUEGOS
CONEXIÓN GBA
PAK
MARIO KART
DONKEY KONGA
ZELDA
PIKMIN 2
METAL GEAR SOLID
THE TWIN SNAKES
resident evil
PAPER MARIO
*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL
www.nintendo.es
© 2004 NINTENDO. GAME DEVELOPED BY INTELLIGENT SYSTEMS. TM, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

LANZAMIENTO–TODAS LAS CONSOLAS

¡No hay nada como viajar por el tiempo con tus colegas!

Ya hemos probado la nueva entrega «TimeSplitters: Future Perfect», que saldrá en la primavera de 2005.

Si siempre quisisteis saber cómo se vivía en los años 20, qué ocurría en la década de los 60, o cómo será el mundo en el año 2401, tendréis una buena oportunidad de hacerlo -así como de echaros unos tiros...- en la tercera entrega de la saga «TimeSplitters», que ya está calentando motores para su salida en PlayStation 2, Xbox y GameCube allá por el mes de marzo.

En estos días hemos tenido la oportunidad de probar el juego en la redacción, y ya os podemos contar cómo ha sido la primera impresión: ofrecerá un montón de modos de juego, tanto individuales como en multijugador, que nos llevarán a todo tipo de misiones con vista subjetiva (ataque, infiltración, etc.), utilizando más de 20 tipos de armas propias de la época en la que transcurra cada fase, subiendo a diversas clases de vehículos, y enfrentándonos a hordas de enemigos de toda clase... humana, o sobrenatural. Lo más interesante es que, por fin, esta saga que siempre destacó por sus opciones multijugador permitirá realizar partidas por Internet de hasta 16 usuarios simultáneos, lo cual promete ser una pasada.



LOS VIAJES EN EL TIEMPO que realizaremos nos obligarán a luchar con armas de los años 20 o con enemigos futuristas.



LOS MODOS MULTIJUGADOR, que serán tan divertidos como variados, serán quizá el mayor atractivo de este shoot'em up.



LOS EFECTOS GRÁFICOS nos sorprenderán con efectos de transparencia, reflejos y otros ingenios.



LAS MISIONES que se nos encomienden podrán ser de acción, infiltración y muchos otros tipos.

CONCURSO–PLAYSTATION 2

Nos jugamos la piel en el reto «Killzone»

Tres de nuestros lectores nos acompañaron al campo de batalla virtual para enfrentarnos a las demás revistas del sector.



LOS ISA, los soldados del futuro, son los protagonistas de «Killzone», que pudimos probar junto a tres lectores en un apasionante torneo online.

Con motivo del lanzamiento de «Killzone», Sony organizó el pasado 29 de octubre un torneo en el que se enfrentaron las principales revistas del sector. Después de una primera jornada en que las cosas se pusieron cuesta arriba, el equipo Hobby Consolas, formado por Jose Manuel Aragón, Ramón Posada, Roberto Parra y nuestro compañero David Martínez, consiguió remontar dos puestos y colocarse por delante de Meristation y PSM2. Al final, en un apasionante enfrentamiento para colarse en la final, fuimos derrotados por nuestros "hermanos" de Play2Mania, que, a su vez, perdieron contra la Revista Oficial PS2. Lo que sí nos llevamos fue una estupenda experiencia y una consola PS2 en edición limitada.



EL EQUIPO HOBBY CONSOLAS (junto al Helghast) quedó en tercer puesto, y presentó una dura batalla.



12+
www.pegi.info
¿LUCHAS CON O CONTRA LA COMUNIDAD?
Explora en profundidad las batallas épicas en el primer juego de rol basado en la Tierra Media™. Define las reglas de enfrentamiento por medio de una innovadora estrategia de batalla por turnos. Mejora tus armas, los estilos de lucha y la evolución del personaje con cada misión completada de la Trilogía. O simplemente lucha en el bando del mal y destruye todo lo que esté a tu alcance.
Tu nuevo desafío comienza en www.es.eagames.com
Señor de los Anillos
La Tercera Edad
www.es.eagames.com
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE
XBOX
GAMECUBE
EA GAMES
Challenge Everything



PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

¿Chatear dices? ¡Yo uso la red para disparar!

Os contamos cómo será «Unreal Championship 2»

¿Buscáis un juego en el que zurrar de lo lindo a los colegas? Pues preparaos para el nuevo «Unreal 2 – The Liandri Conflict», un prometedor juego que tuvimos la suerte de probar en las oficinas de Virgin. La nueva entrega de este shooter enfrentará a razas de todo el planeta por el título de mejor guerrero, y aunque incluirá un completo modo individual, tendrá su punto fuerte en los combates online entre 8 jugadores. La novedad más molona es que en cualquier momento podremos cambiar a una perspectiva en tercera persona para realizar unos espectaculares ataques cuerpo a cuerpo. Podremos volar por el escenario, usar garras y cuchillas, hacer llaves y despedazar a nuestros rivales de la forma más gráfica, ¡y gratificante! Ya podéis citar a vuestros "mejores enemigos" porque llegará en febrero.

[illegible] está dispuesta a luchar. por el título de campeón contra otros trece rivales. No os dejéis engañar por su apariencia.



LA PERSPECTIVA EN TERCERA PERSONA será una de las mayores novedades que encontraremos en el juego. Podremos activarla en cualquier momento.



EN EL MODO ONLINE entablaremos combates entre ocho jugadores.



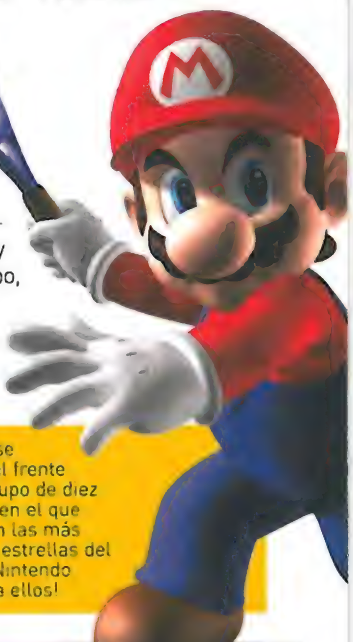
LOS DISPAROS nos traerán la acción más frenética bajo vista subjetiva.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-GAMECUBE

¡Saque a la diversión!

Ni Copa Davis ni gaitas. El mejor tenis será el de «Mario Power Tennis».

Ya queda muy poquito para que llegue a la 128 bits de Nintendo su correspondiente versión del juego de tenis que une a todos los personajes de la compañía en unos partidos la mar de divertidos. En esta ocasión, lo harán manteniendo su clásico estilo arcade, con unos gráficos hipercoloristas y un montón de modos de juego de todo tipo, pero renovándolo todo y añadiendo nuevas ideas que lo harán todavía más interesante. Podremos jugar partidos a 4, con 10 personajes y canchas a elegir, en las que será posible realizar golpes especiales, coger ítems e interactuar hasta la locura con los escenarios. Sumadle a esto un montón de alocados minijuegos... ¡y la diversión estará servida!



[illegible] se pondrá al frente de un grupo de diez tenistas en el que figurarán las más grandes estrellas del mundo Nintendo. ¡Set para ellos!



LOS PARTIDOS A DOBLES nos darán horas de diversión con los colegas.



LOS MINIJUEGOS serán realmente variados y divertidos. ¡Una locura!

LANZAMIENTOS DICIEMBRE

Juego	3 DIC	10 DIC	17 DIC	24 DIC
CRASH 'N BURN- PS2 (Velocidad)	■			
JAK 3- PS2 (Plataformas)	■			
KILLZONE- PS2 (Shoot'em up)	■			
GODZILLA: SAVE THE EARTH- PS2 (Acción)		■		
RADIO HELICOPTER- PS2 (Simulación)		■		
SPACE BASKETBALL- PS2 (Deportivo)		■		
WORLD FIGHTING- PS2 (Lucha)		■		
GHOST RECON 2- PS2 (Shoot'em up)			■	
GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO- PS2 (Acción)			■	
BLINX 2 - XBOX (Aventura)			■	
GHOST RECON 2 - XBOX (Shoot'em up)			■	
GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO - XBOX (Acción)			■	
GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO - GC (Acción)			■	
HUGO 2 - PSONE (Aventura)	■			
FINAL FANTASY 1 & 2: DAWN OF SOULS- GBA (Rol)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante el mes de mayo. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.


EXCLUSIVO para N-GAGE
The Elder Scrolls Travels
SHADOWKEY™
Combate el mal en The Elder Scroll Travels: Shadowkey.
Pruébalo en tu consola N-Gage™ con funciones especiales.
Sumérgete en este juego de acción RPG. Disfruta de las nueve clases de personajes clásicos de Elder Scrolls y de ocho carreras de personajes. Shadowkey cuenta con más de 25 hechizos, más de 60 NPCs, más de 100 armas y artilugios, y con una conexión Bluetooth exclusiva de N-Gage. Juego multijugador inalámbrico en las consolas de bolsillo N-Gage.
www.n-gage.com/es
N-GAGE
NOKIA
anyone anywhere
TKO software
Bethesda Softworks
Vir2L Studios
ZeniMax Media Inc.
Bluetooth®

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Primicia: ¡la nueva aventura de Solid!



Metal Gear Solid 3 Snake Eater: Play2Manía os adelanta en un fantástico reportaje sus impresiones tras haber probado la demo de la nueva aventura de Snake. ¿Quieres saber de qué va y lo que podréis hacer?

Bazar de Navidad: Un sorteo con más de 400 productos: equipos de sonido 5.1, juegos, camisetas, muñecos, consolas, mandos... ¡Participad!

Guía coleccionable: Llegad al final de «La Tercera Edad» con la guía en formato especial que regalan.

Suplemento-guía GTA San Andreas: Primera entrega, para que conozcáis hasta el último rincón de Los Santos y del Campo, con todos sus secretos. ¡No os la perdáis!

→ NINTENDO ACCIÓN

Ponte a la moda con los tatuajes Pokémon



14 Tatuajes gratis. Demostrad que sois fans de Pokémon y poneros estos geniales tatuajes.

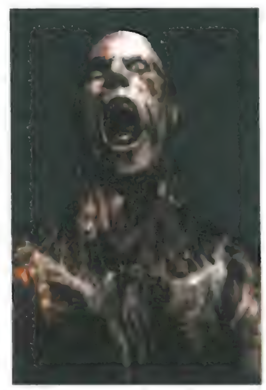
¡¡Concursad y ganad 33 juegos Pokémon!! En este bazar hablan de los juegos y consolas Pokémon disponibles... ¡¡y también os los regalan!!

Póster fichas Pokémon. Con los datos de todos los Pokémon de las nuevas ediciones.

19 Novedades DS. Os adelantan los primeros juegos que tendrá la nueva Nintendo DS.

Manual de estrategia de Rojo Fuego y Verde Hoja. En la Revista Poké-

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS



Selección explosiva

Silent Hill 4 The Room: En esta fantástica guía los chicos de Play2Manía se aseguran de que salgáis con vida de vuestro retorno a Silent Hill.

Soluciones completas para los mejores títulos: «Psi-Ops», «Jak III», «FIFA 2005», «Second Sight», «Obscure», «Pro Evolution 4», «Formula One 2004», «Burnout 3» y «Van Helsing».

Trucos y Minifichas: Más de 2000 trucos para los mejores juegos, y minifichas colecionables con trucos y secretos para que las guardéis en las cajas de vuestros juegos favoritos: «Driv3r», «Spider-Man 2», «Splinter Cell Pandora Tomorrow» o «RE Outbreak», entre otras.

A la venta el 29 de noviembre

→ MICROMANÍA



Half-Life 2: ¿el mejor del año?

Half Life 2: Análisis completo y definitivo del juego más esperado de los últimos años.

Reportaje de City of heroes. Os adelantan lo que os encontraréis este juegazo de rol online.

En el DVD: Un juego completo de regalo, «The Gladiators». Y además, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos, especiales y extras.

Solución de Medal of Honor: Pacific Assault: Vital para sobrevivir a la guerra en el Pacífico.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

Vuelve PC Fútbol

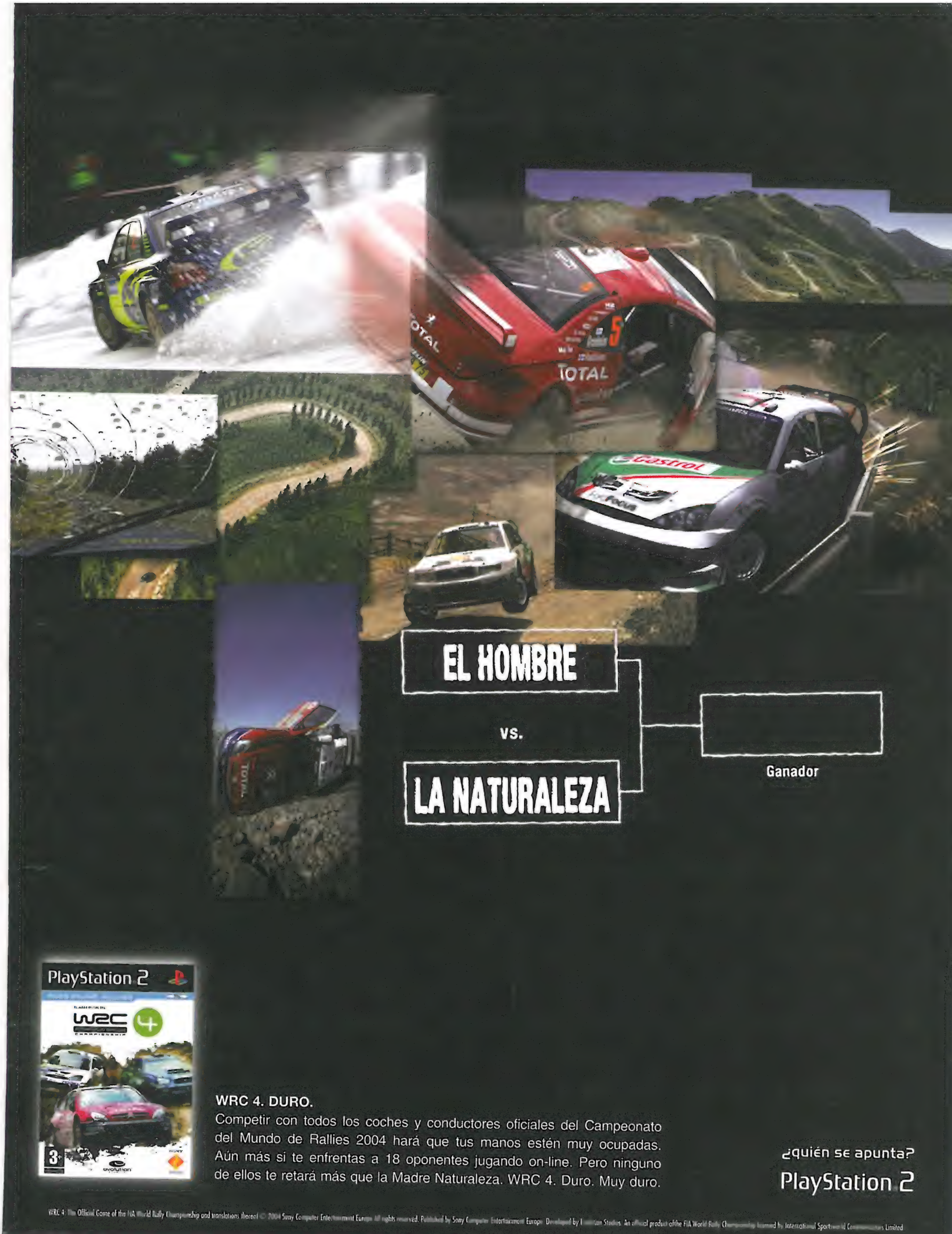
PC Fútbol: Os presentan el retorno del mánager de fútbol más famoso de nuestro país.

Análisis: Prueban «Medal of Honor Pacific Assault», la primera expansión de «Call of Duty», y todas las novedades del mercado en 24 ordenadores distintos, con los resultados más fiables.

Los Sims 2: Enteraos de sus mejores trucos y aprended con un curso práctico y sencillo a disfrutar a tope del juego.

Juego de regalo: «Colin McRae Rally 2.0», uno de los mejores simuladores de rally que existen, "hijo" de la saga más famosa y realista.





EL HOMBRE
vs.
LA NATURALEZA
Ganador
PlayStation 2
WRC 4. DURO.
Competir con todos los coches y conductores oficiales del Campeonato del Mundo de Rallies 2004 hará que tus manos estén muy ocupadas. Aún más si te enfrentas a 18 oponentes jugando on-line. Pero ninguno de ellos te retará más que la Madre Naturaleza. WRC 4. Duro. Muy duro.
¿quién se apunta?
PlayStation 2

ACCIÓN/AVENTURA ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón Próximo febrero ■ Lanzamiento en España Al mismo tiempo, si todo va bien...



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔¿Qué tal amigos? Saludos desde Tokio. **Aquí el final de año se presenta de lo más animado para todos los jugones,** porque nos esperan sabrosas novedades. Para que os hagáis una idea, en la foto me veis en la fiesta que Sony organizó para celebrar que su **«Gran Turismo 4» ya está terminado y listo para correr en las PS2 niponas en diciembre.** En otra parte de la revista podéis leer la entrevista que le hice a Kazunori Yamauchi, su creador.

➔Si miramos al año que viene, **en mi sección os adelanto este mes dos juegos que seguro que dan mucho que hablar en PS2.** Se trata de **«Shadow of Rome»**, una aventura con trasfondo histórico, y **«Shining Force»**, el regreso del clásico RPG de Sega.

➔Volviendo a estas semanas que quedan de 2004, **el juego por el que todo el mundo suspira aquí es «Dragon Quest VIII» (PS2).** Para que os hagáis una idea, se van a poner a la venta 2,5 millones de unidades, ¡y se prevé que se agoten volando! Esto demuestra **lo diferente que es el mercado japonés respecto al occidental,** porque en Japón también acaba de salir, por ejemplo, «Halo 2», y no ha tenido tanta repercusión como en EEUU o en Europa.

➔La nueva generación de consolas portátiles también va a dar mucho que hablar. Por el momento **parece que la delantera la lleva Nintendo DS,** ▸▸



AGRIPA Y OCTAVIANO van a ser los dos héroes de esta aventura. Actuarán normalmente por separado, pero a veces colaborarán para salir con vida.

VINE, VI Y JUGUÉ

SHADOW OF ROME

A los japoneses siempre nos ha llamado la atención la historia de Occidente, en especial la de la antigua Roma. Ahora Capcom quiere revivirla en su próximo juego, y yo me he infiltrado entre sus cohortes de legionarios para contaros los primeros datos.

LA HISTORIA
El misterio de César

JULIO CÉSAR FUE ASESINADO EN EXTRAÑAS CIRCUNSTANCIAS en marzo del año 44 antes de Cristo. Nunca se aclaró quién fue el culpable, pero los programadores nos proponen descubrirlo. El objetivo es averiguar quién acabó con el dirigente romano, y para ello controlaremos a dos personajes: Agripa y Octaviano, que existieron en la Roma real. El primero luchará por demostrar que su padre no lo hizo y el segundo buscará al verdadero asesino.



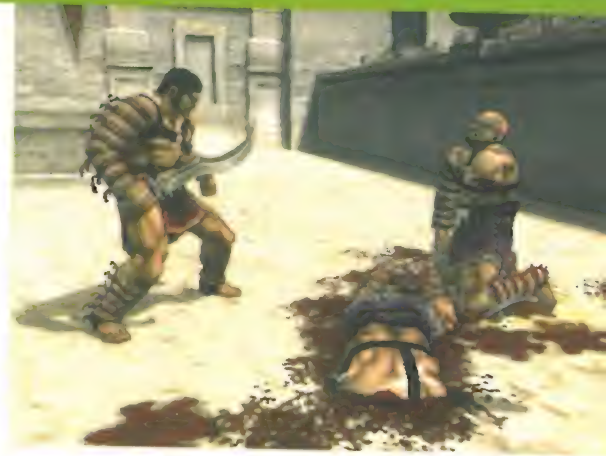




EL SISTEMA DE JUEGO

Yo peleo, tú investigas

LA LUCHA Y LA INTELIGENCIA SE COMBINARÁN en el juego. Durante las fases de Agripa tendremos que pelear como gladiador, usando las armas que tengamos a nuestro alcance. Además, también habrá carreras de carros y otras pruebas típicas de aquella época. Octaviano, en cambio, no podrá pelear, pero usará su coco para compensarlo. Con él habrá que "tirar" de la infiltración al estilo «Metal Gear» y usar los elementos del escenario para espiar, colarnos en edificios, etc. Ya he visto algunos "puzzles" a los que deberá enfrentarse y os garantizo que serán realmente originales.





« REMEMORAR LA ANTIGUA ROMA MIENTRAS RESOLVEMOS UN CRIMEN MISTERIOSO SERA EL OBJETIVO DE UN JUEGO DE PELEAS E INFILTRACIÓN »



LAS PRUEBAS EN LOS CIRCOS van a ocupar una parte muy grande del juego. No sólo habrá que pelear, sino también esquivar las trampas e intentar ser un luchador popular.

LA AMBIENTACIÓN

Toda la dureza de Roma

LA VIOLENCIA ESTARÁ MUY PRESENTE EN NUESTRO AVANCE. En las peleas será muy común, por ejemplo, destrozar a un rival y usar uno de sus miembros como porra. Y es que será importante dar espectáculo al público para que nos apoye lanzándonos armas o comida. Pero no todo será violencia. Según me dijeron los programadores, cerca del 90% de los personajes existieron realmente o aparecen en hechos auténticos. Además, veremos zonas de Roma y Germania, armas inspiradas en las reales y, en general, una ambientación clavadita a la de películas como "Gladiator" o "Quo Vadis".

KEIJI INAFUNE, EL CEREBRO DE CAPCOM

UNO DE LOS MIEMBROS MÁS IMPORTANTES DE CAPCOM es el propulsor del juego. Parece joven, pero sus trabajos hablan por sí solos. En su currículum figuran la creación de los primeros juegos de «Megaman» o la la labor como productor de las sagas «Resident Evil» y «Onimusha». Como veis, es un hombre con talento. ¡Si hasta lee nuestra revista!



ROL · SEGA · Lanzamiento en Japón Primavera 2005 · Lanzamiento en España Aún no está confirmado

aquí Tokio

que saldrá a la venta el 2 de diciembre y está en tercer lugar en la lista de reservas en las tiendas. ¡Y eso ha hecho que suban las acciones de Nintendo! Sin embargo, **la impresionante versión de «Ridge Racer» para PSP ha aumentado también la expectación por esa consola,** que estará disponible el 12 de diciembre. Eso indica que Sony no ha dicho la última palabra en esta batalla particular que mantienen las dos máquinas.

→Una de las noticias que más ha dado que hablar últimamente es **el fichaje de Nobou Uematsu, el famoso compositor de la banda sonora de «Final Fantasy», por una compañía llamada Smile Please.** Ahora en vez de trabajar en exclusiva para Square-Enix compondrá también la música de juegos de otras compañías.

→Aunque se suele decir que las despedidas siempre son tristes, quiero dejaros un buen sabor de boca antes de marcharme. ¿Qué os parecen las dos chicas que salen en la foto de aquí debajo? **Estas bellezas eran el "reclamo" para que los jugones se pararan en las tiendas a ver (y comprar) «Neo Contra» para PS2**, un juego de acción que es la continuación de «Contra: Shattered Soldier». Os dejo con ellas, ¡y nos vemos aquí mismo el mes que viene!



ESTAS CHICAS se encargaban de reclutar a los jugones para probar «Neo Contra».



LOS COMBATES Y EL ROL se darán cita en esta nueva entrega del clásico de Sega, que nos traerá suculentas novedades tanto en el aspecto técnico como en el jugable.

EL REGRESO DE UN CLÁSICO

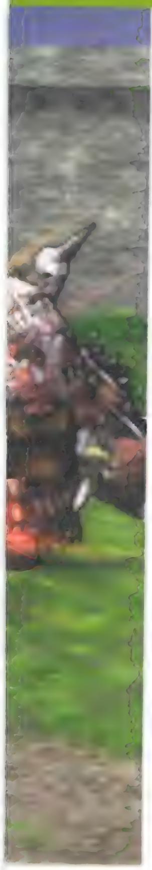
SHINING FORCE

Nuestros lectores más veteranos recordarán este genial RPG, que Sega lanzó en 1992 para los 16 bits de su Mega Drive. Una década mas tarde, la compañía ha decidido adaptar su exitosa saga de aventuras a los 128 bits de PS2... ¡y la fórmula funciona!

LA HISTORIA
El descubrimiento de un poder latente.

LA HISTORIA COMENZARÁ CON EL REGRESO DE MAX, EL PROTAGONISTA de la aventura, a su ciudad natal. Durante el viaje le asaltarán y descubrirá que tiene un poder oculto que hasta ese momento desconocía, por lo que decidirá pedir consejo a su sabio padre. Ambos quedarán en que parta junto a su vieja amiga Merrill en busca de la Ciudad Sagrada para demostrar si es realmente un "Caballero de la Fuerza". Será entonces cuando su gran aventura dará comienzo...









LOS GRÁFICOS

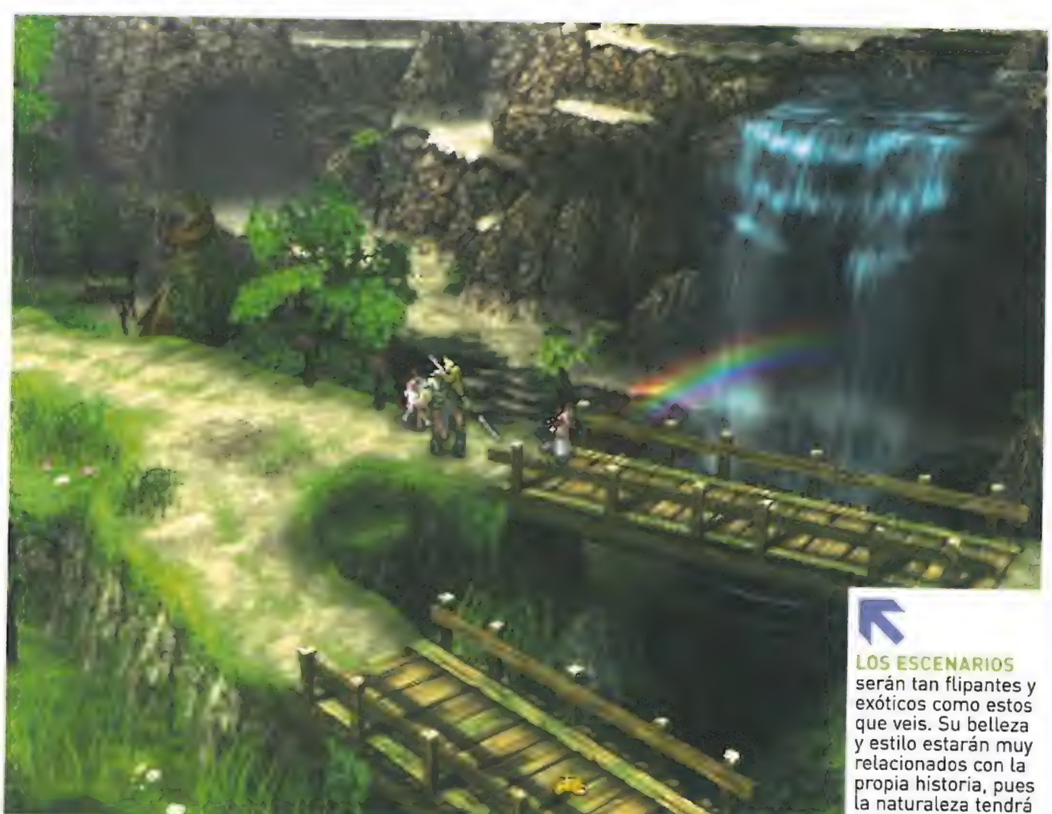
Entornos tridimensionales

POR VEZ PRIMERA EN LA SAGA, LAS 3 DIMENSIONES harán acto de presencia en los cientos de escenarios de gran belleza y realismo que inundarán los mapeados. Sin embargo, tanto los protagonistas como los enemigos lucirán un aspecto más colorista y desenfadado, algo que le otorga un toque que aquí en Japón no acaba de convencer a los incondicionales del clásico de Sega. Un claro ejemplo de esta evolución técnica lo encontraremos en cada uno de los enfrentamientos contra los descomunales e imaginativos enemigos finales, que nos pondrán en serios aprietos.





« LOS COMBATES DE «SHINING FORCE» CONGREGARÁN A MÁS DE 20 ENEMIGOS, A LOS QUE TENDREMOS QUE DERROTAR CON LA AYUDA DE DOS ALIADOS »



LOS ESCENARIOS serán tan flipantes y exóticos como estos que veis. Su belleza y estilo estarán muy relacionados con la propia historia, pues la naturaleza tendrá un papel decisivo.

LOS COMBATES

Enfrentamientos en tiempo real

OLVIDAOS DEL CLÁSICO SISTEMA DE COMBATE POR TURNOS presente en muchos juegos de rol, porque Sega se ha decantado esta vez por una mayor carga de acción y ritmo mediante combates en tiempo real con decenas de enemigos bestiales. De este modo, deberemos hacerles frente en intensos combates donde también podrán participar hasta dos compañeros más que podremos elegir, cada uno con las virtudes y defectos de las distintas razas que conoceremos en el juego.

FUE UNA DE LAS ATRACCIONES DEL TGS 2004



EL PASADO TOKYO GAME SHOW fue el escenario donde los responsables del juego dieron a conocer a los asistentes todas las novedades de esta nueva entrega de la saga. Durante la presentación que aparece en la foto hicieron hincapié en que su juego supone una propuesta completamente innovadora en el género. ¡Habrá que ver cómo les sale!



TU DESTINO ES IMPREDECIBLE
WWW.PRINCEOFPERSIAGAME.COM
COMPRANDO "Prince of Persia®
El Alma del Guerrero" EN
PC CITY
Computer Superstore
PODRÁS CONSEGUIR UNA HONDA ZOOMER 50 C.C.
HONDA
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
También disponible para móvil en
gameloft



Prince of Persia®
El alma del guerrero
Consigue
una demo para
PlayStation®2 con
Coca-Cola
PANS & COMPANY
a partir del 9 de diciembre
Define tu propio estilo de combate y utiliza el entorno libremente. Domina 30 combos distintos y 40 ataques especiales utilizando 5 tipos distintos de armas.
Juega durante interminables horas de aventura épica y viaja al pasado para sobrevivir a los mortales ataques que asolan el presente.
Utiliza tu acrobática habilidad para escapar de las mortales trampas y acabar con tus despiadados enemigos.
PC CD-ROM
Nintendo GameCube
Xbox
Xbox Live
© 2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo, Nintendo Gamecube, the Nintendo Gamecube logo and the Seal of Quality icon are trademarks of Nintendo.
Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres. Playa de Liencres, 2 planta 1ª. Ctra. N VI Km 24. 28230 Las Rozas (Madrid). www.ubisoft.es
UBISOFT

¡EL CREADOR DE «GRAN TURISMO 4» NOS CUENTA TODO SOBRE SU JUEGO!

PASIÓN POR LOS COCHES

¿Queréis saber cómo será definitivamente «Gran Turismo 4»? Kazunori Yamauchi, el creador del juego, le ha contado todos los detalles a nuestro corresponsal en Japón, Christophe Kagotani. ¡Aquí los tenéis!

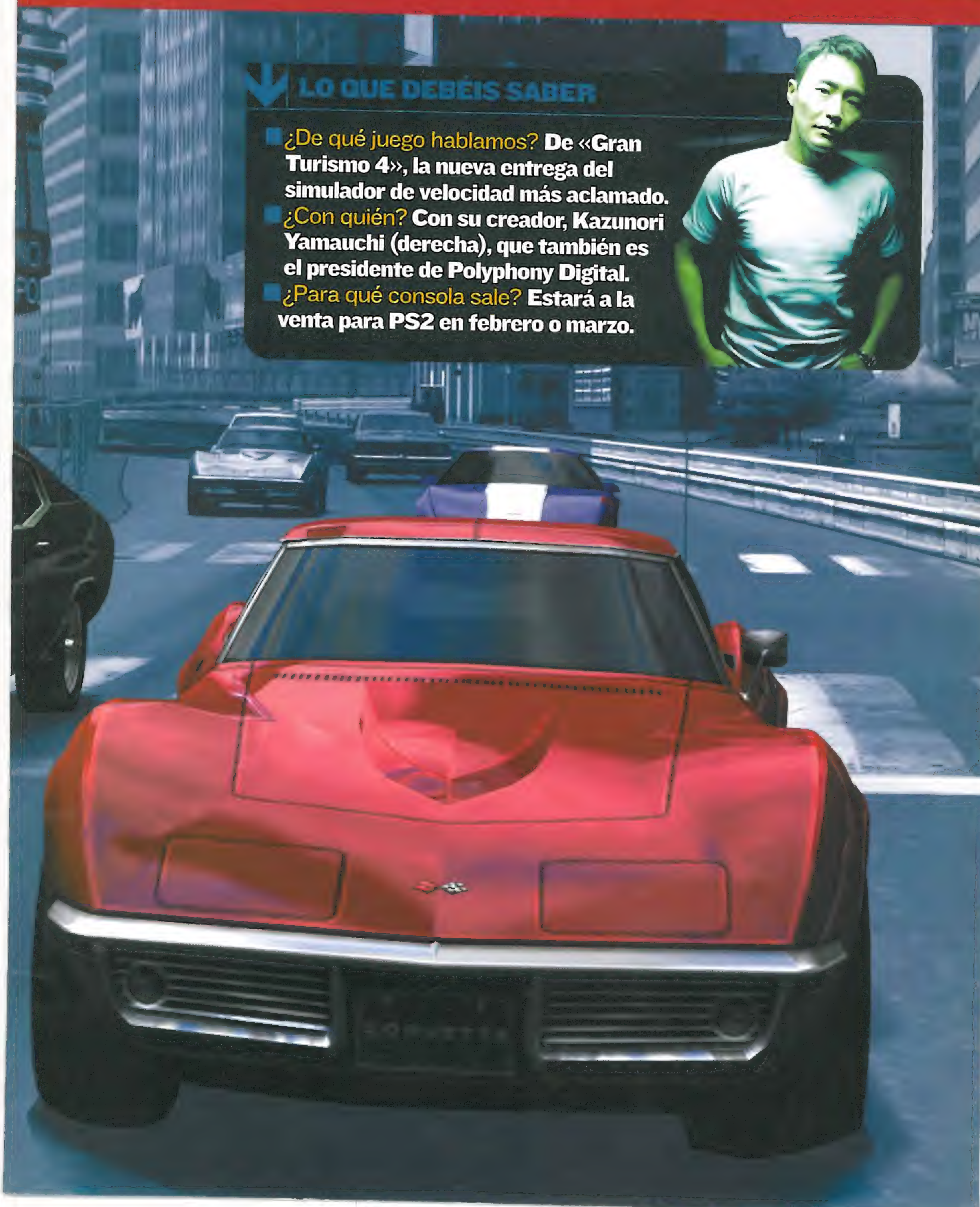


¡ENTREVISTA EXCLUSIVA!

El hogar de «Gran Turismo» está junto a la bahía de Tokio, al sur de la ciudad, en las nuevas oficinas donde el equipo de Polyphony Digital está poniendo a punto a la cuarta entrega de la saga. Allí me citó Kazunori Yamauchi, un genio que puede presumir de ser el fundador de la compañía (su estudio se "independizó" de Sony en 1998), su presidente, y también el máximo responsable de un juego que ha vendido cerca de 33 millones de unidades con sus 3 capítulos anteriores. Yamauchi entró en Sony Music Japan en 1992, pero al año siguiente pasó a la división de Computer Entertainment, que por aquel entonces aún estaba en pañales. Su primer "curro" en la compañía fue «Motor Toon Grand Prix», pero a partir de 1996 pudo centrarse en su gran sueño: crear el juego de carreras definitivo. Desde que el primer «Gran Turismo» salió en Japón en diciembre de 1997 la serie no ha dejado de evolucionar, y por eso el lanzamiento de «GT4» es esperado con avidez por todos los amantes de las cuatro ruedas que "conducen" una PS2.

→ ANTES DE COMENTAR ASPECTOS GENERALES del juego, lo primero que quise es que Yamauchi se mojara en los dos temas más candentes que hemos conocido en las últimas semanas: la desaparición del anunciado modo online y la "aparición" del original modo B-Spec. Respecto al primero, mi anfitrión fue claro: **"El modo online está listo en nuestras oficinas; quiero decir que funciona en «GT4». El problema es que en Japón el online no es un tema que venda, y en Europa creemos que el estado actual de las infraestructuras no es capaz de soportarlo. Tras hablar con la gente de Sony Europa y Sony America decidimos quitarlo de la versión final"**. De todas formas, más adelante se lanzará una nueva versión del juego con modo online, y está anunciada también la de PSP, pero... ¿y si los jugadores se cansan de tantas versiones? **"Yo hubiera preferido no sacar «GT Prólogo», pero la versión online no saldrá hasta bastante tiempo después de «GT4». En cuanto a PSP, es una nueva consola que requiere muchos estudios antes de que hagamos algo con ella"**, me explicó.

Todo aclarado, así que hablemos del modo B-Spec, que será la mayor innovación de «GT4». Por si no lo sabéis, se trata de un modo de simulación que nos sacará de la cabina del piloto para convertirnos en directores de equipo. En realidad no será un modo aparte, sino que en cualquier carrera del juego podremos activarlo y, en vez de correr directamente, le daremos todo tipo de órdenes a nuestro piloto, desde la forma de conducir (más o menos arriesgada) hasta cuándo adelantar o entrar en boxes ▸▸



LO QUE DEBÉIS SABER

- ¿De qué juego hablamos? **De «Gran Turismo 4», la nueva entrega del simulador de velocidad más aclamado.**
- ¿Con quién? **Con su creador, Kazunori Yamauchi (derecha), que también es el presidente de Polyphony Digital.**
- ¿Para qué consola sale? **Estará a la venta para PS2 en febrero o marzo.**



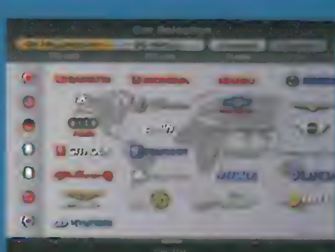


CADA COCHE va a estar formado por más de 5000 polígonos, que captarán detalles excepcionales. ¡Hasta veremos los discos de freno de las ruedas!

UN COCHE PARA CADA CONDUCTOR

¿Cuál os gusta más?

Los 700 coches del juego se agruparán por marcas (pantalla inferior izquierda), o por épocas históricas (pantalla derecha). Además, os enseñamos también las diferentes categorías.







CONCEPT: TVR CERBERA
Un juego como «Gran Turismo» siempre tiene que estar al día de las próximas tendencias, y por eso también vamos a poder conducir los diseños más futuristas.



TURISMOS: BMW 120
Son los coches que vemos habitualmente circulando por las calles de nuestra ciudad, ¿pero a que os molaría poneros al volante de los últimos modelos del mercado?

para repostar. **"Me planteé lanzar una versión B-Spec de «GT3 A-Spec»"**, me confesó Yamauchi, **"pero como hubiera tenido los mismos coches y circuitos, decidí no convertirlo en un nuevo juego de la serie. Por eso tiene sentido incluirlo ahora en «GT4»"**. Curioso, ¿verdad? Pues mirad lo que "soltó" cuando le pregunté si este modo B-Spec es un experimento para iniciar una serie de simulación paralela a «Gran Turismo»: **"Creo que sí. Hemos alcanzado un punto en que la física de los coches es creíble, y el próximo paso es lograr una Inteligencia Artificial igual de realista. Aún estamos lejos de tener reacciones como las de los humanos, pero el modo B-Spec es una especie de laboratorio para estudiar y mejorar este aspecto. Ahora este es mi principal objetivo, así que desde esa perspectiva tener una serie de simulación de carreras sería muy útil"**. ¡Habrá que tenerlo en cuenta para el futuro!

No hace falta que os diga que el "Gran Turismo" seguirá siendo el modo de juego principal, y en él de nuevo empezaremos desde abajo y tendremos que ir ganando carreras si queremos desbloquear nuevos coches y circuitos.

ESTA VEZ HABRÁ TAMBIÉN "MISSION RACES", carreras que nos plantearán retos a cumplir, como por ejemplo empezar la última vuelta en segunda posición y tener que remontar. Además, en «GT4» ya no habrá limitaciones para entrar en las carreras (¡podremos correr con un coche de 600 caballos contra rivales de 150 caballos!), pero sí un nuevo sistema de puntuación que nos recompensará si ganamos carreras en desventaja. Y también encontraremos el "Gran Turismo Resort", un escenario central que nos permitirá salir de nuestro garaje y explorar concesionarios de todo el mundo, visitar tiendas de coches usados, entrar en las escuelas de conducción y llegar a los lugares donde se celebran las carreras, situados a las afueras y divididos por géneros.

La última gran atracción será el nuevo Photo Mode, que Yamau-



EL MODO B-SPEC va a "sacarnos" del asiento del piloto para ponernos en el papel de un director de equipo que tiene que ir dando órdenes a su conductor.

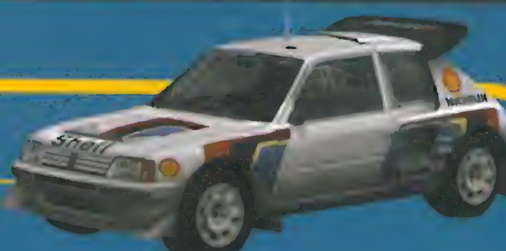


"EL NUEVO MOTOR HARÁ QUE EL CONTROL SEA MÁS NATURAL QUE NUNCA"





CLÁSICOS: MERCEDES 300 SL COUPE
Los coleccionistas de coches también encontrarán una buena representación de modelos históricos.



RALLY: PEUGEOT 205
Los coches de rally también estarán en el garaje de «GT 4» para que emulemos a Carlos Sainz.



GRAN TURISMO: BMW 320i
Por fuera conservan el aspecto de los coches "normales", pero su motor esconde una bestia.



SUPER TURISMOS: McLAREN
Son bólidos de carreras como los que participan en las 24H. de Le Mans. ¿Os apetece probarlos?

chi me presentó así: **"Su inclusión lleva un paso más allá uno de los conceptos centrales de «Gran Turismo»: los placeres que nos proporciona un coche aparte de conducirlo"**. Y es que aquí no se tratará de competir, sino de viajar por el mundo con nuestro coche y sacar fotos en lugares tan famosos como la Plaza de San Marcos, en Venecia. Luego podremos guardarlas en nuestra tarjeta de memoria ¡e incluso imprimirlas en color!

Pero más allá de los modos de juego, lo que nos vamos a encontrar en «Gran Turismo 4» es un simulador de un realismo colosal, que pretende reflejar toda la pasión que comparten los buenos aficionados a los coches.

→LAS CIFRAS QUE MANEJA EL JUEGO QUITAN EL HIPO: podremos conducir unos 700 vehículos de 80 fabricantes de todo el mundo y de distintas épocas. Yamauchi me explicó que han empleado un mes en crear cada modelo: **"Unos 30 diseñadores se encargan de los coches, así que pueden hacer 30 al mes"**.

¿Y no se han "reciclado" coches de las versiones anteriores? **"Sí, unos 200. Sin embargo, no sólo los recuperamos, sino que también mejoramos los modelos 3D"**. La siguiente pregunta tenía que ser por la física de los coches: ¿la han ido recreando uno a uno? Esto es lo que me dijo: **"No exactamente. En «Gran Turismo» hay una física común para los coches, que se adapta a las especificaciones de cada modelo. Así que la ajustamos de acuerdo con los parámetros de cada uno:** ▸▸

PROCESO DE DESARROLLO

¡No se escapa ni un detalle!

La búsqueda del máximo realismo ha inspirado el trabajo de Yamauchi y su equipo de desarrolladores, que no han descuidado ni un solo detalle, tanto de los vehículos como de los escenarios o incluso el control.



EL ASPECTO DE LOS COCHES se estudió al milímetro. Cientos de fotos sirvieron para recrear los modelos en el juego.



EL SONIDO DEL MOTOR fue otro de los aspectos que se miraron a fondo: ¡hasta grabaron el "rugido" del tubo de escape!

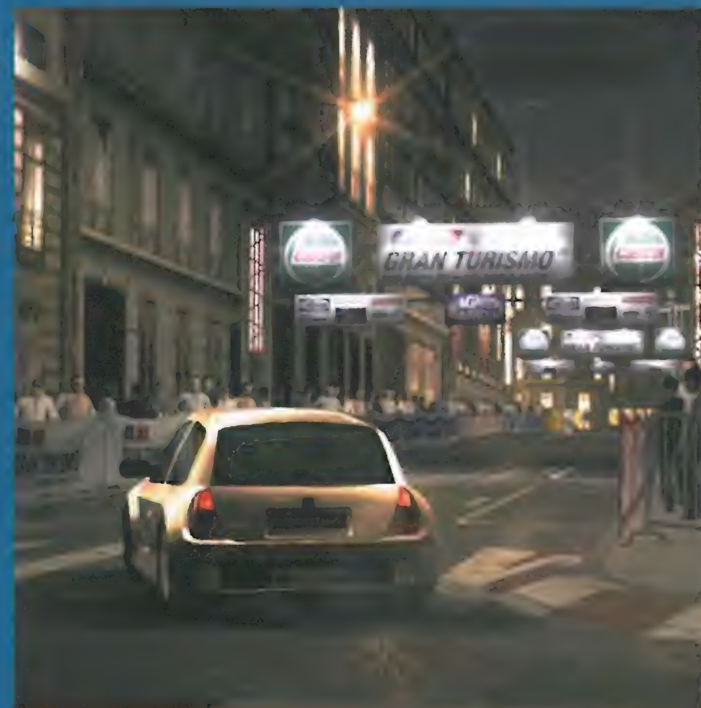


LOS ESCENARIOS son reales, así que los creadores se los han "pateado" cámara en ristre para reproducirlos fielmente.



EL CONTROL más real se logrará si jugamos con el Driving Force Pro Wheel, de Logitech, el volante oficial del juego.





LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL ha sido mejorada para que el comportamiento de los vehículos rivales nos de la impresión de que están conducidos por un humano.



"EL PHOTO MODE LLEVA UN PASO MÁS ALLÁ EL CONCEPTO DE LA SAGA GRAN TURISMO"

LA VERSIÓN PARA PSP

La saga se hace portátil

Como seguro que ya sabéis, el futuro de la saga «Gran Turismo» pasa por la consola portátil de Sony, pero la gran duda es si PSP será capaz de mover un juego de este calibre. Así lo ve el propio Yamauchi: **"Confío en que tendremos la misma física en PSP, porque la máquina es capaz de gestionarla. El problema viene con los gráficos. Creo que no podremos mantener el mismo número de coches en pantalla** (coinciden 6 a la vez en la versión de PS2) **con la misma calidad gráfica. Más bien me decantaría por 3 ó 4 (¡2 en el peor de los casos!)"**.









ruedas, peso, etc. Al final tenemos unas especificaciones para cada vehículo, pero manejadas por la física central del juego". Además, también será posible personalizar los coches ¡y guardar en nuestro garaje hasta 1000 diferentes!

LOS 50 CIRCUITOS SERÁN REALES, y habrá pistas de carreras, escenarios naturales y recorridos urbanos. ¡Además la cifra se doblará si los recorremos en sentido contrario! Lo que no puede ocultar Yamauchi es su predilección por el circuito de Nurburgring, un recorrido de leyenda donde los fabricantes prueban sus nuevas máquinas: **"Yo soñaba con incluir algún día ese circuito en el juego"**, me dijo. Sin embargo, sus 20, 8 kilómetros de longitud se lo habían impedido... hasta ahora: **"Así como los automóviles deportivos se ponen a prueba en Nurburgring, tengo la sensación de que Nurburgring ha puesto a prueba a «Gran Turismo»"**. No sé vosotros, ¡pero yo estoy deseando correr allí!

Los aspectos técnicos no sólo se limitarán a unos gráficos increíblemente realistas, sino que también afectarán a la inteligencia artificial y al control de los coches, un campo en el que Yamauchi y su equipo también han hecho grandes progresos: **"Creo**





LA PRESENCIA DE PÚBLICO en las carreras, con sus animaciones propias, tendrá una intención clara: darle mayor relevancia al "factor humano".

EL PHOTO MODE será una de las grandes novedades del juego. La idea es que llevemos nuestro coche a escenarios reales y hagamos fotos tan chulas como esta.





que la I.A. es mucho más natural en «GT4». Se nota mucho en la forma en que los coches se adelantan, y es todavía más claro cuando lo ves en el modo B-Spec. La mayor diferencia estará en la agresividad de los vehículos controlados por la computadora. Como conducen de forma más natural, son más "educados" en su comportamiento sobre la pista". El control y la física de los coches tienen que ver con el motor del juego, según me explicó su creador: **"Los tres primeros juegos compartían el mismo motor para crear la física, pero en «GT4» hemos partido de cero y este nuevo motor hará que el control del coche sea más natural. Estoy seguro de que los fans de la serie van a notar el cambio inmediatamente"**.

→ **ANTES DE IRME DE LAS OFICINAS DE POLYPHONY,** quería que Yamauchi me diera un par de pinceladas sobre el proyecto. Por ejemplo, ¿cuánto cuesta desarrollar un juego así? No tanto como parece, a juzgar por su respuesta: **"Invertimos mucho en estudiar los coches, probarlos, etc., aunque lo más costoso es la gente que trabaja en el desarrollo. Pero aquí somos "sólo" 80 personas trabajando, una cifra muy ajustada si la comparas con títulos como «Final Fantasy»"**. Y para finalizar, un vistazo al futuro: ¿hacia dónde quiere llevar la serie? **"Me gustaría que «Gran Turismo» simulara la cultura que rodea los coches. Si sólo quieres conducir, el juego te lo permitirá, pero simplemente admirar los coches puede ser igual de divertido. El aspecto online también será parte de esto, porque me gustaría que el juego fuera un lugar donde una comunidad de amantes de los automóviles se reuniera para compartir su pasión"**. Es un proyecto ambicioso, pero su próxima etapa se llama «Gran Turismo 4», y viendo su clase está claro que va por buen camino.

LOS CIRCUITOS

Conducir por todo el mundo

Los creadores del juego quieren que recorramos el mundo a través de los circuitos, todos reales. Habrá pistas de carreras (Nurburgring, Suzuka), escenarios naturales (el Gran Cañón) y urbanos (Nueva York, Hong Kong).


Imagen real


Imagen del juego

EL CIRCUITO DE NURBURGRING es la "joya de la corona" del juego. Sus 20, 8 kilómetros han cabido íntegramente, ¡y con una fidelidad total al verdadero!



NUEVA YORK será sin duda uno de los escenarios preferidos por los jugadores. ¿No os parece alucinante correr aquí?

EL CENTRO DE PARÍS también va a albergar carreras. Como veis, para crear el circuito se han utilizado planos de las calles de la ciudad.



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 50



«GHOST RECON 2» Una nueva Guerra volverá a desatarse dentro de un mes en PS2 y Xbox, así que poneos el casco y leed nuestro preestreno para que no os pillen con la guardia baja.



PÁGINA 46

METROID PRIME 2

Samus Aran, la famosa cazarrecompensas, es la gran protagonista de este mes, porque prepara una nueva aventura para GameCube. ¿Queréis conocer todos los detalles de su misión?

PÁGINA 58



«ZELDA FOUR SWORDS» Nuestro querido Link va a regresar a GameCube con un nuevo concepto de juego basado en los modos multijugador ¿A qué estáis deseando saber de qué se trata?



PÁGINA 52

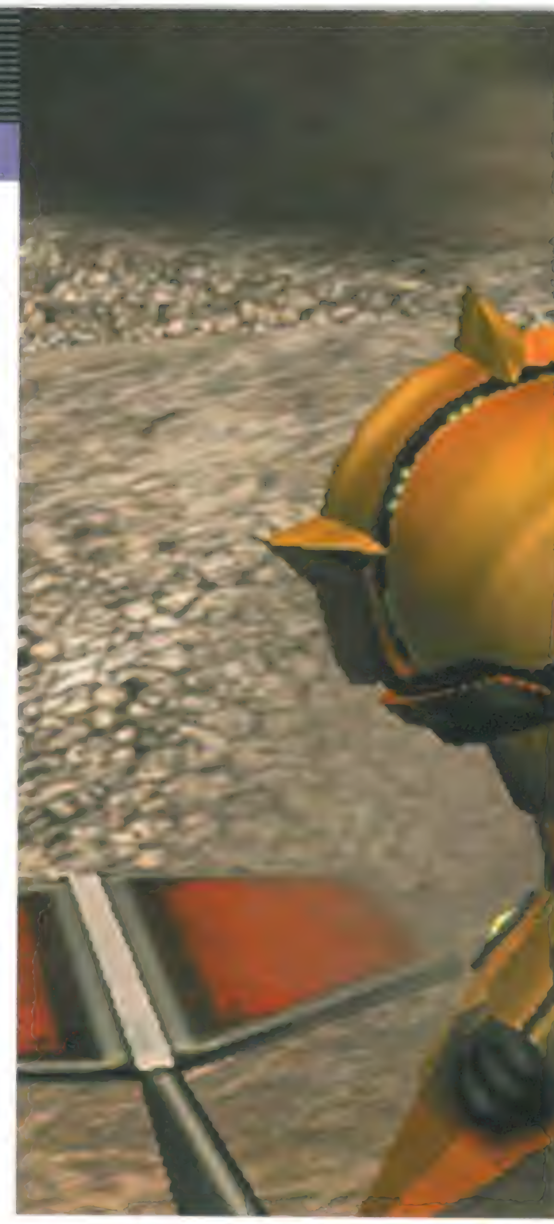
«SINGSTAR PARTY» Será mejor que vayáis afinando la garganta, porque con este preestreno vais a dar el cante.

EN ESTE NÚMERO...

Dentro de un mes vamos a recibir la calurosa visita de ilustres personajes como Link, Samus Aran o Blinx, así que será mejor que no perdáis detalle.



LA EXPLORACIÓN volverá a ser uno de los principales elementos de esta esperada aventura de Samus Aran, junto a otros apartados no menos importantes como las plataformas, los combates y los ingeniosos puzzles.



LAS CLAVES

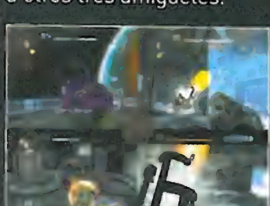
1 LA EXPLORACIÓN será el ingrediente principal de la aventura, aunque habrá disparos, puzzles...



2 EL APARTADO GRÁFICO alcanzará un nivel de calidad pocas veces visto en una consola.



3 EL NUEVO MODO MULTIJUGADOR nos permitirá enfrentarnos a otros tres amiguetes.



- Noviembre
- Nintendo
- Aventura/Acción

METROID PRIME 2 ECHOES

Los Piratas Espaciales, los enemigos más clásicos de Samus Aran, pretenden volver a hacer una de las suyas. Y claro, esta aventurera espacial tiene las maletas listas para aguarles la fiesta.

LA CAZARRECOMPENSAS MÁS CONOCIDA de la galaxia Nintendo, Samus Aran, ya tiene casi a punto su nueva aventura en GameCube, ¡y tiene una pinta alucinante! El juego volverá a transcurrir bajo una vista en primera persona y, para variar, el objetivo será acabar con los malvados Piratas Espaciales, aunque estos "plastas "no serán nuestros únicos enemigos, ni mucho menos. De hecho, nuestro gran rival será Dark Samus, una réplica casi exacta a nuestra protagonista, pero con nuevos poderes y mucho peores intenciones, claro.

EL DESARROLLO VOLVERÁ A SER APASIONANTE, igual que en la primera parte, y mezclará un buen número de elementos y géneros distintos. De todos, el principal volverá a ser la exploración, ya que a nuestra disposición tendremos el enorme planeta Aether, que estará dividido en varias zonas totalmente diferentes (templos, cuevas, laboratorios, etc.) a cuál más extensa. Además, el mundo de Aether tendrá una particularidad muy especial, y es que estará dividido en dos planos paralelos: el mundo de la luz y el de la oscuridad. Como ya imaginaréis, tendremos que pasar de uno a otro en muchas ocasiones para avanzar.

Pero no todo será explorar en esta aventura. Los decorados estarán poblados por numerosas criaturas que intentarán aca-



ESTA FANTÁSTICA AVENTURA VOLVERÁ A MEZCLAR MUCHOS GÉNEROS DISTINTOS



LOS ESCENARIOS ESTARÁN SEMBRADOS DE ENEMIGOS, y entre ellos nos encontraremos alguno que otro de los que quitan el hipo, como este gusano de tres cuerpos. ¡Menos mal que no hay nada que no se arregle con un poco de puntería!

¡OJO AL DATO!

Sus desarrolladores... SON ESPECIALISTAS EN ESTA SAGA

Retro Studios, que han sido los que han desarrollado el título para Nintendo, sólo han creado los dos juegos de la saga para GameCube. Pero claro, viendo los fantásticos resultados, ¿para qué van a cambiar?

A principios de 2005... SAMUS TAMBIÉN EN NINTENDO DS

La nueva portátil de dos pantallas de Nintendo (que acaba de ser lanzada en EEUU) tampoco se quedará sin su ración de «Metroid». El juego se llamará «Metroid Prime Hunters», saldrá a primeros de 2005 y tiene una pinta del todo sensacional, ¿no creéis?



Metroid Prime Hunters (DS)

SAMUS

ESTA CAZARRECOMPENSAS ESPACIAL es toda una experta en protagonizar aventuras alucinantes. Es una de las heroínas más queridas de la Gran N.













A TRAVÉS DE ESTOS PORTALES podemos cambiar del plano de la luz al de la oscuridad en el mundo de Aether.

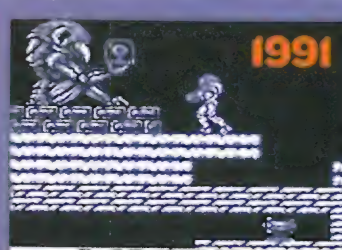
CONVERTIRNOS EN BOLA será una de las muchas habilidades que Samus podrá realizar durante la aventura.

UNA SAGA DE AVENTURAS CONSAGRADA

Samus Aran es uno de los personajes más clásicos y carismáticos de Nintendo. Lleva con nosotros desde el año 1986, cuando debutó en la consola NES, y desde entonces hemos podido disfrutar de sus increíbles aventuras en todas las consolas de la compañía, salvo en Nintendo 64. Repasemos su brillante trayectoria:



METROID supuso un toque de frescura y nuevas ideas a un género, el de las aventuras, que estaba muy de moda. Fue todo un éxito en NES



METROID II supuso el estreno de Samus en la portátil de Nintendo, la clásica Game Boy. Fue una de las mejores aventuras que salieron



SUPER METROID fue para muchos la mejor aventura que apareció en Super Nintendo. Su mezcla de géneros resultaba irresistible



METROID FUSION fue el gran debut de Samus en GBA. Su desarrollo era tan absorbente como siempre, y técnicamente era muy bueno.



METROID PRIME supuso el salto a las 3D. El juego se desarrollaba bajo una impactante perspectiva en primera persona. De lo mejor que hay en GC.



METROID ZERO MISSION, también para GBA, es un remake del «Metroid» original de NES, pero con nuevos alicientes y mejores gráficos



bar con nuestra vida (en especial los jefes finales) y a las que tendremos que hacer frente con un buen puñado de armas. Los puzzles tampoco faltarán a su cita, y volverán a ser tan numerosos e ingeniosos como los del «Metroid Prime» original.

Para hacer frente a todos estos inconvenientes, la protagonista será capaz de realizar un buen número de acciones, desde con-



■ LA AMBIENTACIÓN DE CORTE FUTURISTA ESTARÁ MUY BIEN PLASMADA GRACIAS A UN APARTADO TÉCNICO Y SONORO SUBLIME ■



LAS ESCENAS DE VÍDEO serán más abundantes que en el original. Así nos enteraremos mejor del trabajado argumento del juego.





EN EL PLANO OSCURO DE AETHER habrá que refugiarse dentro de estas cúpulas de energía para que la armadura no se desintegre.



LAS PARTIDAS A CUATRO serán una de las mayores novedades, y le añadirán todavía más duración al larguísimo modo individual.

vertirse en bola para llegar a zonas inaccesibles del escenario hasta saltar de pared en pared al más puro estilo Super Mario.

Pero por si esto no fuera ya suficiente, el juego incorporará una importante novedad: por primera vez en una entrega de esta veterana saga podremos disfrutar de un modo multijugador para hasta cuatro participantes a pantalla partida realmente trepidante, en el que podremos dar caña a nuestros amigos a tiro limpio. ¡Seguro que os encanta!

→LA AMBIENTACIÓN SERÁ OTRO PUNTO FUERTE, pues estará muy bien respaldada por un apartado técnico y sonoro de escándalo. De hecho, por lo visto en las horas de juego que hemos podido probar, puede que nos encontremos ante el título más brillante gráficamente de todo el catálogo de GameCube. Y es que todo lo que aparecerá en nuestra pantalla, desde las animaciones de los personajes a las texturas de los decorados, nos dejará boquiabiertos. Eso por no hablar de los numerosos efectos gráficos (luces, reflejos, partículas, etc.) que nos alegrarán la vista durante toda la aventura. El sonido tampoco se quedará atrás (lo escucharemos en Dolby Pro Logic II) y redondeará un juego que es un más que firme candidato a juego del año en esta consola. ¡Pronto lo sabremos!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Estamos convencidos de que Samus Aran va a volver a protagonizar una aventura extraordinaria, muy variada y divertida. Ya lo veréis...



UN COMANDO DE ELITE entrenado para seguir todas nuestras órdenes tendrá que enfrentarse a las tropas rebeldes de Corea, que se han propuesto invadir China.



LAS CLAVES

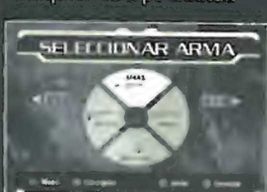
1 EL APARTADO VISUAL, con perspectiva en tercera persona, va a ser más espectacular y realista que en las anteriores entregas.



2 EL TRABAJO EN GRUPO, dando órdenes a otros tres soldados, será clave para cumplir las misiones más difíciles. Su inteligencia será notable.



3 LAS ARMAS Y EL EQUIPO serán los más sofisticados de cualquier cuerpo militar.



- Noviembre
- UbiSoft
- Acción

GHOST RECON 2

Si nunca habéis sido populares entre vuestros amigos, aquí os presentamos a 3 soldados que os seguirán hasta el mismo infierno.

UNA GUERRA QUE VA A ESTALLAR EN COREA será el escenario de las dos nuevas (y distintas) entregas de «Ghost Recon». Sí, habéis leído bien, porque el argumento de las dos versiones de este "shooter" será diferente: mientras que el juego de PS2 se desarrollará en el año 2007, el de Xbox completará la misma historia, pero cuatro años después.

Lo que no cambiará será su desarrollo: ambos nos pondrán en la piel de un miembro de las fuerzas especiales que, controlando un punto de mira, debe darle su merecido al ejército del norte. Además, como en toda la saga, podremos pedir ayuda a otros tres soldados, que seguirán las órdenes que les demos con el mando o un micrófono USB. Es decir, que será tan importante la puntería como la estrategia.

→JUGAREMOS BAJO UNA NUEVA PERSPECTIVA desde los hombros del protagonista, y al contrario de lo que ocurría en juegos anteriores, esta vez estaremos limitados a controlar a un solo hombre (cuyo aspecto podremos configurar en el juego de Xbox), lo que aumentará considerablemente el realismo del juego. Y por cierto, ya que hablamos de realismo, será mejor que os vayáis preparando para disfrutar de un argumento flipante, obra de Tom Clancy, y de un emocionante modo online en el que podremos "poner a caldo" a nuestros colegas por internet. ¿Os apuntáis a esta guerra?

→PRIMERA IMPRESIÓN

La perspectiva en tercera persona y el argumento de Tom Clancy van a darle un soplo de aire fresco a esta saga, aunque esperamos mejoras en la I.A.





■ EN «GHOST RECON 2» SE COMBINARÁN ACCIÓN Y ESTRATEGIA EN UNA FICTICIA GUERRA FUTURA ENTRE COREA Y CHINA ■

¡OJO AL DATO!

Lo último en tecnología... EL JUEGO TENDRÁ ARMAS Y EQUIPO DE LOS SOLDADOS DEL FUTURO
Se trata de un proyecto de los Estados Unidos para crear la fuerza de combate definitiva, y este título ya cuenta con alguno de los prototipos en los que están trabajando. Tanto las armas, como los sistemas de comunicación que aparecen en «Ghost Recon 2» se verán dentro de poco en los campos de batalla.

El rey de los bestseller... EL ARGUMENTO DE TODA LA SAGA PERTENECE AL ESCRITOR TOM CLANCY
Es el autor de "La caza del Octubre Rojo" y "Pánico Nuclear" entre otros, y también el creador de sagas de videojuegos tan famosas como «Splinter Cell» o «Rainbow Six».





LAS MISIONES se desarrollarán en el sudeste asiático, en un futuro cercano. El juego de Xbox será una continuación de lo que veamos en la entrega de PS2.



LA AMBIENTACIÓN BÉLICA provocará que nos tengamos que agachar durante los bombardeos. Sin duda, estamos ante uno de los puntos fuertes de todo el juego.



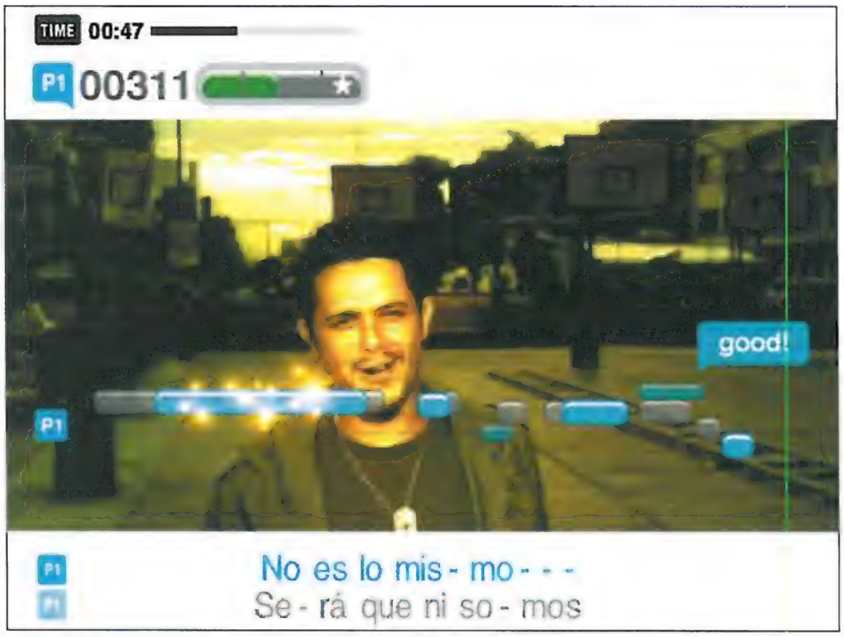
NUESTRO EQUIPAMIENTO incluirá las armas y los gadgets más modernos del ejército americano.



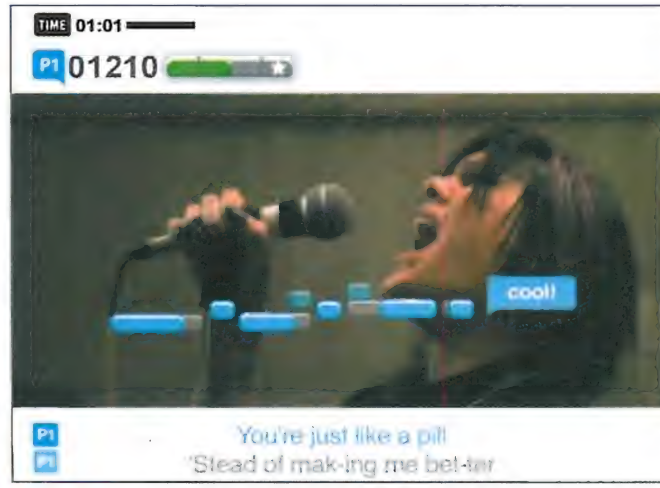
TAMBIÉN HABRÁ FASES DE INFILTRACIÓN en las que tendremos que eliminar a los centinelas sin ser vistos.



PARA DISPARAR contaremos con una perspectiva más cercana. La puntería aumentará si nos agachamos.



NO ES LO MISMO cantar en la ducha que hacerlo delante de siete colegas. Por una parte, porque se pueden reír de nosotros un rato, y por otra, ¡porque es muchísimo más divertido!



EL TONO al que llegarán algunos de los artistas incluidos en el juego nos hará sudar la gota gorda, pero a poco que hayamos visto OT lo lograremos.



LOS VÍDEOS de las canciones serán otra forma de pasarlo en grande con «Singstar».



LA OREJA DE VAN GOGH batirá récords tanto en la sección de discos como en la de juegos.

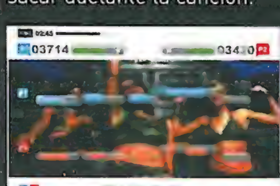


LAS CLAVES

1 LOS CANTANTES que aparecerán en el juego serán de lo más famoso. ¿Ya dais la vuelta de Bisbal?



2 LOS DUETOS permitirán a dos jugadores retarse el uno al otro, o jugar al modo cooperativo y tratar de sacar adelante la canción.



Noviembre · Sony · Musical

SINGSTAR PARTY

Se buscan nuevos talentos para formar un grupo. Interesados preguntar por un tío con un micrófono y una consola negra.

LAS VOCES MÁS COTIZADAS DEL MOMENTO van a reunirse para dar un concierto, y no para salvar las ballenas ni nada de eso, sino para que nos lo pasemos en grande con ellos y con nuestros amigos sin movernos de casa. Y es que este nuevo «Singstar», el juego de karaoke de PS2, incluirá 30 canciones nuevas con las que tendremos que demostrar nuestro sentido del ritmo y, como no podía ser de otra manera, nuestro chorro de voz. Y qué mejores maestros que Alejandro Sanz, Bob Marley, La Oreja de Van Gogh o Elvis Presley, entre muchos otros.

➔TENDREMOS NUEVOS MODOS DE JUEGO, que permitirán que hasta 8 jugadores midan sus voces en apasionantes duetos, o dividirse en equipos y pasarse el micro como si de una "patata caliente" se tratase, por poner un par de ejemplos. Además, si con "dar la nota" cantando no tenemos suficiente diversión, podremos disfrutar con los vídeos musicales de cada canción o grabar nuestras actuaciones en la tarjeta de memoria y modificarlas después con efectos de distorsión y detalles visuales de los años 70 y 80. Ya podéis tomar miel para aclarar la voz, ¡porque debéis tenerla a punto para jugar!

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Hay un montón de canciones de pop español, y eso siempre es un aliciente, Por otra parte, los "conciertos" para 8 jugadores prometen muchísimas risas.



¡HAZ ALGO INCREÍBLE!
PlayStation 2
LOS INCREIBLES
GAME BOY ADVANCE
LOS INCREIBLES
¿Quieres salvar el mundo?
XBOX
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE
PC/MAC CD-ROM
NINTENDO GAMECUBE
Disney Interactive
PIXAR
Y VE VOLANDO AL CINE
EL 26 DE NOVIEMBRE
www.losincreibles.com
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
THQ
www.thq.co.uk
The Incredibles © Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ and its logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. All rights reserved. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. Nintendo, Nintendo GameCube and the Official Seal are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo.



LA BATALLA ENTRE GATOS Y CERDOS está lista para que arranque el próximo mes en la segunda entrega de la serie «Blinx». En esta ocasión podremos elegir facción... y poderes.



LOS SALTOS serán muy importantes si jugamos como gatos. Si nuestra precisión falla siempre podremos echar mano del "rebobinado" temporal.



COMO CERDOS, el objetivo será infiltrarnos sigilosamente evitando a los guardias-gato.

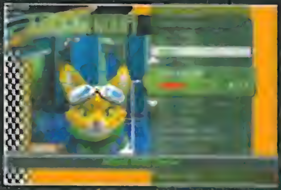


LOS ESCENARIOS mantendrán un estilo muy desenfadado. Habrá que explorarlos a fondo.



LAS CLAVES

1 LA PERSONALIZACIÓN de los personajes será total. Cada gato o cerdo será casi único y original.



2 EL CONTROL DEL TIEMPO Y EL ESPACIO, según el bando que elijamos, serán los factores fundamentales para triunfar.



■ Diciembre ■ Microsoft ■ Plataformas

BLINX 2

¿Habéis soñado alguna vez con regresar al pasado para arreglar algo de lo que os arrepentís? Pues con este juego será posible.

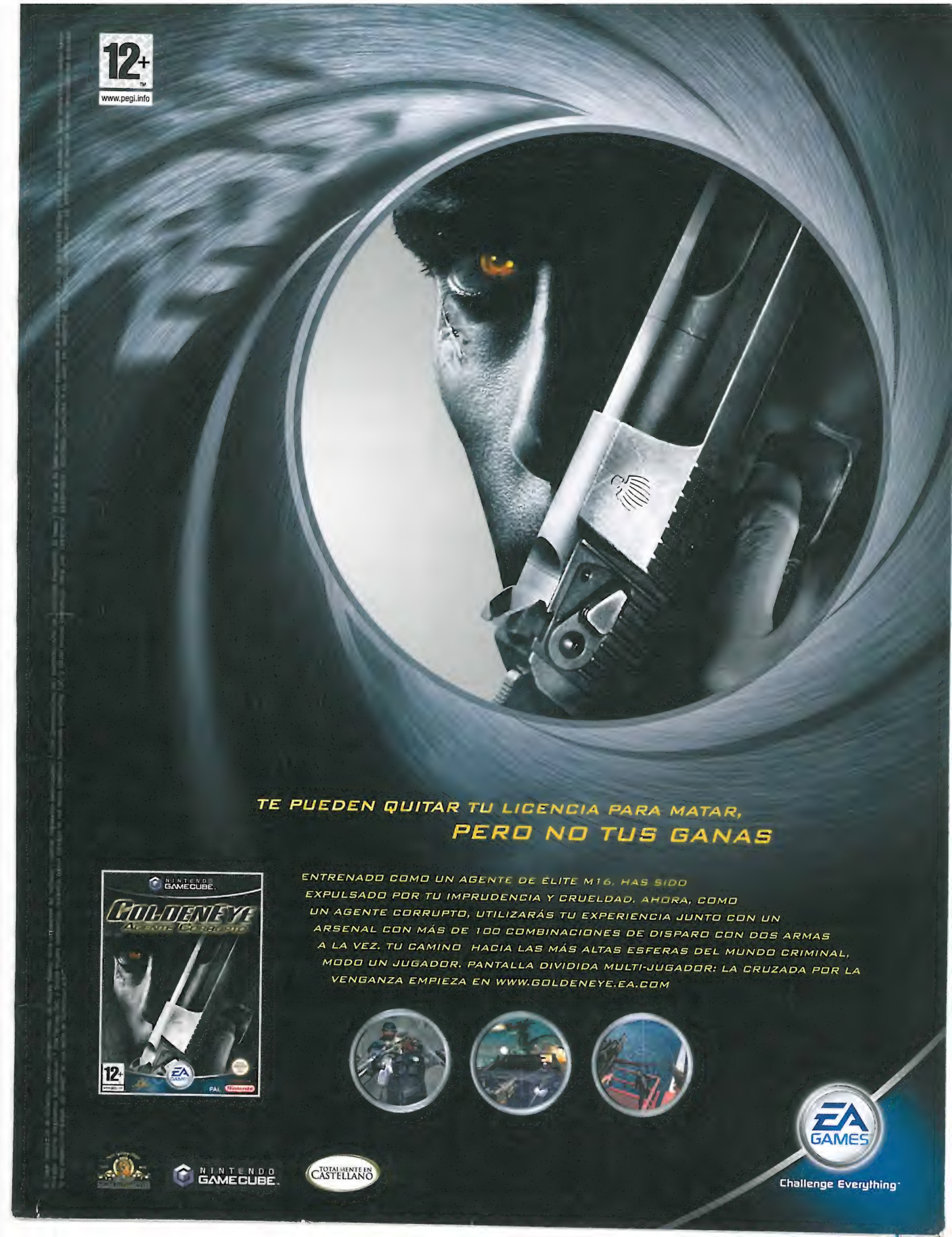
QUE LOS GATOS TIENEN SIETE VIDAS es algo que todos sabemos, pero que posean también la capacidad de manejar el tiempo a su antojo es algo que desconocíamos hasta que llegó Blinx. Este minino nos va a traer ahora la segunda parte de su juego de plataformas y acción, que regresará cargado de novedades y con un marcado enfoque hacia el modo multijugador.

La novedad principal será la de poder elegir bando, gatos o cerdos, cada uno con un sistema de juego radicalmente distinto: plataformas para el felino, que podrá manejar el tiempo a su antojo, e infiltración para el porcino, que hará lo propio con el espacio, creando agujeros y trampas para despistar a los enemigos.

→EL MODO MULTIJUGADOR SERÁ MUY POTENTE, y nos permitirá pasarnos el modo historia cooperando con un compañero o enfrentarnos "hocico contra hocico" en divertidos combates de hasta 4 jugadores en el modo batalla. Además, otra de las novedades será la personalización a tope, ya que podremos bautizar a nuestro personaje o elegir el tamaño y el color de ojos y pelo. Así que sincronizad bien vuestros relojes ¡así no llegaréis tarde al análisis del próximo mes!

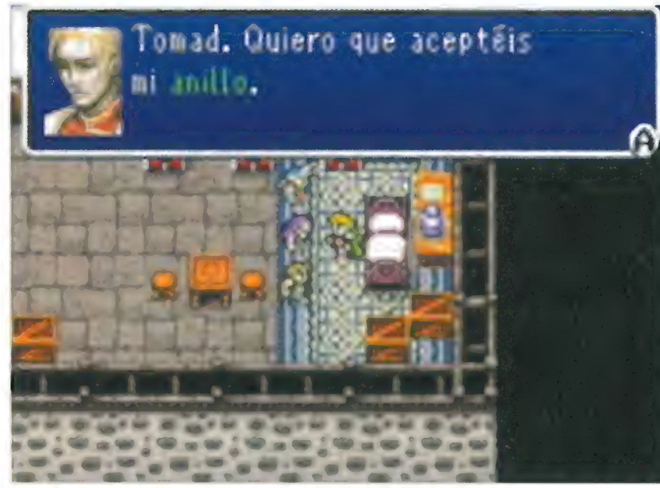
→PRIMERA IMPRESIÓN

Las jugosas novedades que incorporará así como el estilo de juego que mantiene de la anterior entrega nos hacen tener bastantes esperanzas.


12+
www.pegi.info
TE PUEDEN QUITAR TU LICENCIA PARA MATAR,
PERO NO TUS GANAS
ENTRENADO COMO UN AGENTE DE ÉLITE M16, HAS SIDO EXPULSADO POR TU IMPRUDENCIA Y CRUELDAD. AHORA, COMO UN AGENTE CORRUPTO, UTILIZARÁS TU EXPERIENCIA JUNTO CON UN ARSENAL CON MÁS DE 100 COMBINACIONES DE DISPARO CON DOS ARMAS A LA VEZ. TU CAMINO HACIA LAS MÁS ALTAS ESFERAS DEL MUNDO CRIMINAL. MODO UN JUGADOR. PANTALLA DIVIDIDA MULTI-JUGADOR: LA CRUZADA POR LA VENGANZA EMPIEZA EN WWW.GOLDENEYE.EA.COM
NINTENDO GAMECUBE
GOLDENEYE
AGENTE CORRUPTO
NINTENDO GAMECUBE
TOTALMENTE EN CASTELLANO
EA GAMES
Challenge Everything



SALVAR EL MUNDO de ser destruido o de caer en manos de un tirano es algo a lo que están acostumbrados los héroes de «Final Fantasy», ¡pero no podrán hacerlo sin nuestra ayuda!



HABLAR CON LOS PERSONAJES será un buen modo de conseguir valiosos objetos y de saber cuál es el próximo camino que debemos seguir.



LAS TIENDAS serán el mejor sitio para llenar nuestro inventario de armas, pociones, etc.



CADA PERSONAJE tendrá sus propias dotes para el cuerpo a cuerpo y para la magia.

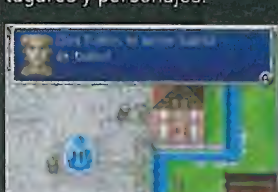


LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán por turnos, y en ellos podremos usar ataques tanto físicos como mágicos.



2 EL ARGUMENTO de ambos juegos será apasionante, y nos llevará a conocer numerosos lugares y personajes.



■ Diciembre ■ Square-Enix ■ Rol

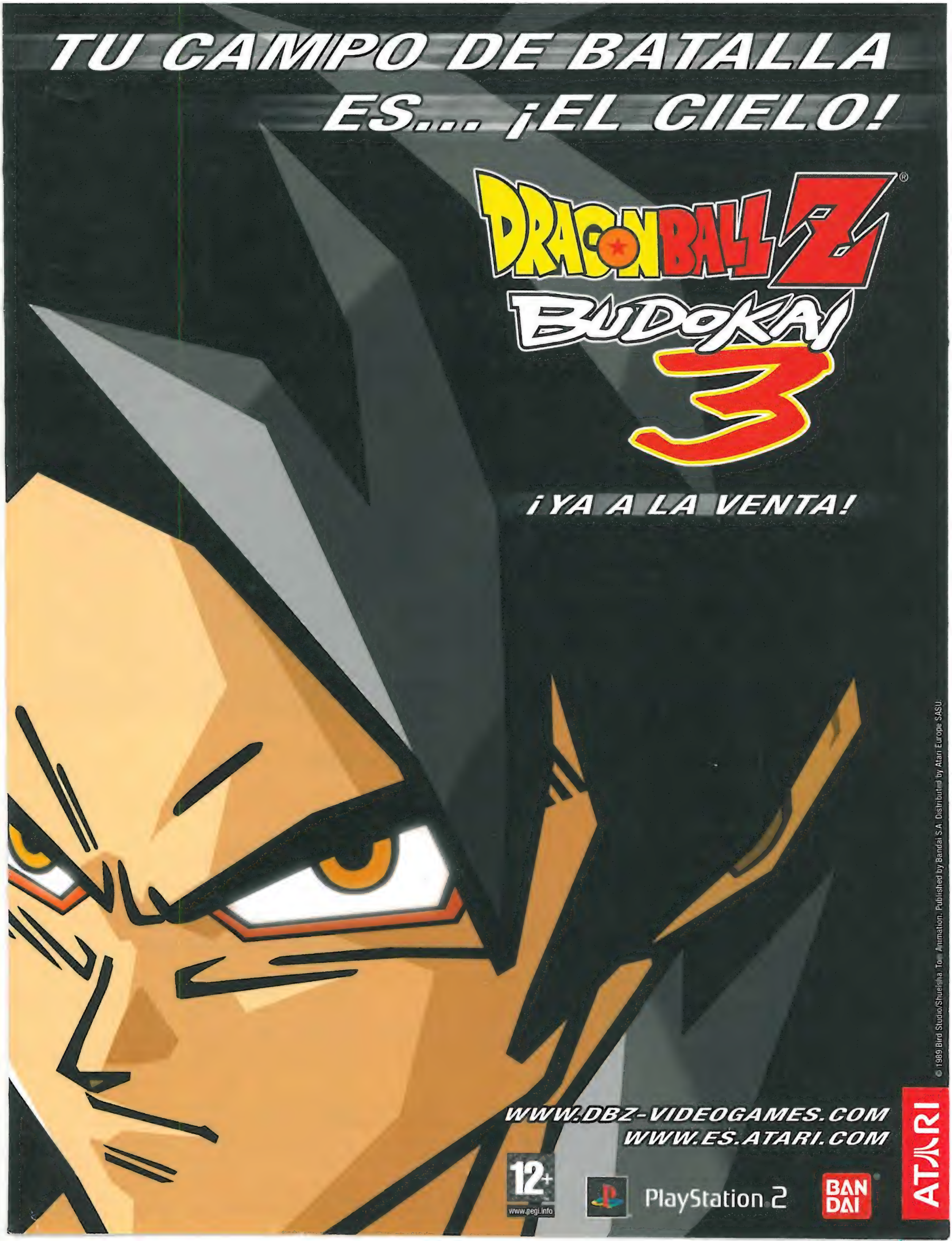
FINAL FANTASY I & II

Cuando Cloud, Squall y compañía todavía andaban en pañales, ya había héroes capaces de salvar el mundo ellos solitos.

LA SAGA «FINAL FANTASY» LLEVA AÑOS DE ÉXITO. Quizá alcanzó su mayor popularidad a partir de la séptima entrega, pero ya desde su primer capítulo podía presumir de las virtudes que la mantienen ahora en lo más alto: emocionantes historias, carismáticos protagonistas, vastos territorios por recorrer, y horas y más horas de diversión. Y lo mejor es que todo eso lo disfrutaremos pronto en GBA gracias a esta conversión de los dos primeros capítulos de la serie.

AMBOS JUEGOS VENDRÁN CON MEJORAS, tanto a nivel gráfico y sonoro como jugable, porque en los dos encontraremos sendos niveles que nos estaban presentes en el original. Eso sí, seguiremos controlando a un grupo de 4 héroes, con los que podremos hacer todo tipo de "trapicheos", comprando y vendiendo armas o intercambiándolas entre ellos. ¡Nos esperan unas Navidades aventureras!

PRIMERA IMPRESIÓN
Los gráficos son de lo más colorista, y tanto la historia de ambos juegos como sus mapeados prometen buenas y largas dosis de diversión.


TU CAMPO DE BATALLA
ES... ¡EL CIELO!
DRAGON BALL Z
BUDOKAI
3
¡YA A LA VENTA!
WWW.DBZ-VIDEOGAMES.COM
WWW.ES.ATARI.COM
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
BANDAI
ATARI
© 1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation. Published by Bandai S.A. Distributed by Atari Europe SASU.



LINK SE HA DIVIDIDO en cuatro personajes idénticos, que deberán cooperar continuamente para avanzar. ¡Pero tendremos que ser listos para que los demás no nos dejen sin ítems!



AL ENTRAR EN CASAS O MAZMORRAS, la acción pasará de la pantalla de la tele a la de nuestras GBA, y podremos hacer tareas por separado.



GRÁFICAMENTE se optará por un look más al estilo GBA, pero con frecuentes efectos.

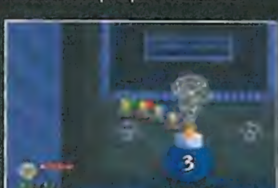


LOS COMBATES, en tiempo real, precisarán de toda nuestra habilidad de lucha en equipo.



LAS CLAVES

1 EL MULTIJUGADOR, que nos permitirá cooperar y a la vez competir entre nosotros. ¡Súper adictivo!



2 EL PROPIO LINK, que al aportar su habitual carisma y la calidad de su estilo de juego y de la historia resultará cautivador.



■ Diciembre ■ Nintendo ■ Rol

ZELDA: FOUR SWORDS

¿Preferís un multijugador cooperativo o competitivo? ¿Y qué tal un juego que una ambas cosas, y encima lo protagonice Link?

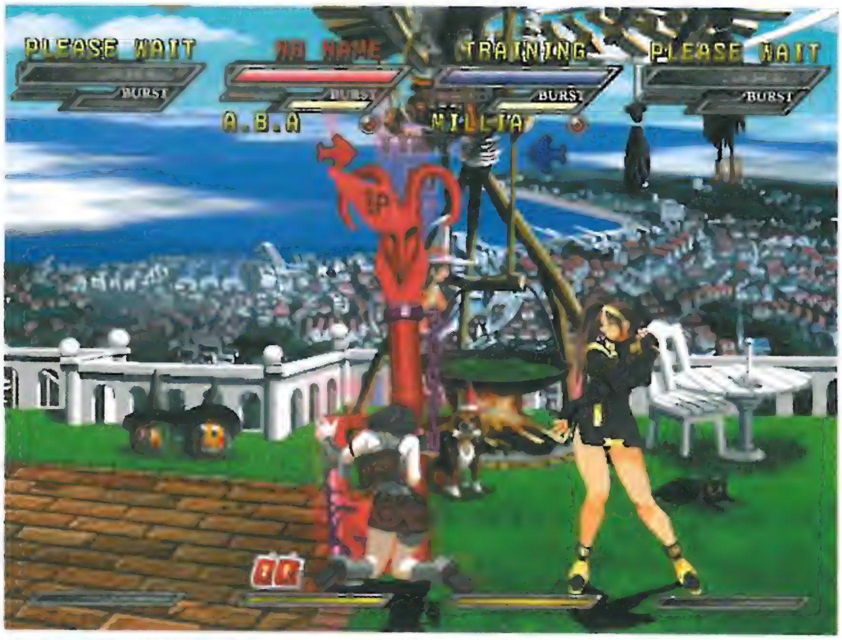
JUGAR A «ZELDA» EN MODO MULTIJUGADOR es algo que ya hemos hecho en GBA, y que el mes que viene llegará con toda su diversión a GameCube. Y es que la idea de esta entrega será tan sencilla como revolucionaria: conectar 4 GBA a una GC (también valdrán mandos normales) y jugar a «Zelda» como siempre: coleccionando ítems, solucionando puzzles, cooperando entre los cuatro o haciéndonos un poco la Pascua. La idea es que los cuatro "clones" de Link que protagonizarán el juego perseguirán un objetivo en común, ¡pero sólo uno de ellos podrá lograr su destino!

→TAMBIÉN PODREMOS JUGAR EN SOLITARIO controlando a los 4 personajes que aparecerán siempre en pantalla, pero sin duda el modo multijugador será el atractivo principal. Y aunque los gráficos serán muy sencillitos, os aseguramos que la experiencia merecerá la pena. ¡Id buscando a tres amiguetes!

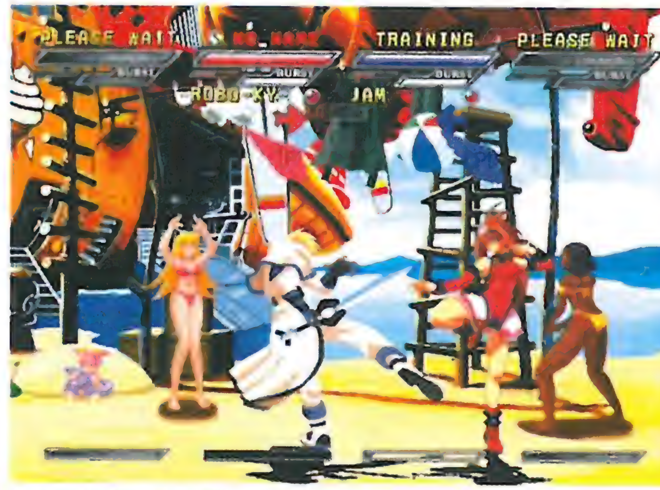
→PRIMERA IMPRESIÓN

Jugando sólo resulta curioso controlar a los 4 personajes, pero lo mejor será jugar cuatro y organizarse en la estrategia...


EXCLUSIVO para N-GAGE
Estás en la Segunda Guerra Mundial.
Te han tendido una emboscada. ¿Qué haces?
A. Mantienes tu posición
B. Retrocedes
C. Pides ayuda a tus amigos del bar
PATHWAY TO GLORY™
Recluta a tus compañeros en Pathway to Glory.
El juego de guerra online, móvil y multijugador.
Colabora con tus amigos para vencer a enemigos de todo el mundo en Pathway to Glory. La II Guerra Mundial estalla y la batalla por el control de Europa está en su punto álgido. Dirige un comando internacional de soldados de élite de la II Guerra Mundial y vence a tus oponentes en N-Gage Arena. Juego de guerra online multijugador en las consolas de bolsillo N-Gage QD y N-Gage.
www.pathwaytoglory.com
Publicado por
NOKIA
N-GAGE ARENA
Bluetooth®
N-GAGE
NOKIA
anyone anywhere
www.n-gage.com/es



UNOS 30 PERSONAJES se verán las caras en este trepidante arcade de lucha 2D, que tendrá como principal aliciente la posibilidad de que cuatro personajes peleen de forma simultánea.



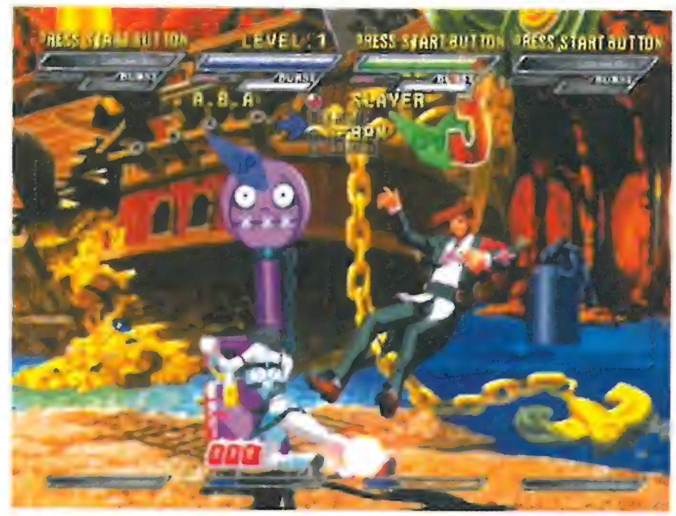
LOS COMBATES SERÁN TREPIDANTES gracias a la velocidad a la que se moverán los personajes. Habrá que tener muchos reflejos para ganar.



EL APARTADO GRÁFICO será muy vistoso y colorido. Parecerán dibujos animados.



LOS ATAQUES ESPECIALES serán la bomba. Cada personaje tendrá varios distintos.



LAS CLAVES

1 HASTA CUATRO PERSONAJES podrán liarse a tortas en el mismo escenario.



2 LOS MODOS DE JUEGO asegurarán variedad y diversión para muchos meses. Algunos de ellos serán bastante originales.



■ Diciembre ■ Sammy ■ Lucha

GUILTY GEAR ISUKA

Darse de tortas "virtuales" contra un sólo luchador ya no se lleva, hombre. ¡Lo suyo es pelear contra tres personajes a la vez!

LA LUCHA CLÁSICA EN 2D va a ponerse de moda gracias a este espectacular arcade que prepara Sammy para PS2. En él se verán las caras casi una treintena de personajes dispuestos a todo con tal de salir victoriosos de combates que se desarrollarán a un ritmo frenético. Una de las principales cualidades de este título será la posibilidad de poder pelear hasta cuatro personajes de manera simultánea en el mismo escenario. Dichas peleas serán trepidantes, y habrá que tener muchos reflejos y habilidad para no caer derrotados.

LOS MODOS DE JUEGO también ofrecerán alguna que otra sorpresa. Y es que a los modos típicos como Arcade, Versus o Entrenamiento se añadirán otros menos frecuentes como el llamado GG Boost, que será una especie de beat´em up al estilo «Final Fight» bastante divertido y que dará mucha variedad al título. Todo esto, unido a un apartado gráfico muy vistoso, completará un arcade muy atractivo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este título hará las delicias de los seguidores de este tipo de arcades. De eso no hay duda.


DAME LA BOLA O TE VOY A
NO SI YO PRIMERO TE
COMO SALGA OS VOY A A LOS DOS
PlayStation 2
Para cuando el diálogo deja de funcionar.
Ratchet & Clank 3. Humilla a tus colegas online o con el Multitap usando 15 nuevas armas regulables, 7 sofisticadísimos artilugios y vehículos de combate preparados para la destrucción definitiva... siempre que el diálogo no haya funcionado
INSOMNIAC
Para más ideas sobre cómo ajustar tus cuentas para la eternidad, entra en www.ratchetandclank3.com
¿quién se apunta?
PlayStation 2
Ratchet and Clank is a registered trademark of Sony Computer Entertainment America Inc.

¡PRIMICIA MUNDIAL!

OS PRESENTAMOS «WANDA AND THE COLOSSUS», EL NUEVO JUEGO DE LOS CREADORES DE «ICO»

LA ERA DE LOS GIGANTES

Cuando un grupo de programación es capaz de aportar un toque original entre tanto juego "clónico", es normal que sus nuevos proyectos creen una expectación enorme. «Ico» rompió moldes en su día, y por eso ahora todos queremos saber con qué nos van a sorprender sus creadores. ¡Descubridlo!

Los más fieles seguidores de PS2, aquellos que han seguido su trayectoria desde el principio, seguro que se acuerdan de «Ico», una peculiar aventura que salió hace ya tres años y dejó una honda huella en quienes la jugaron por su original propuesta. ¿Que a qué viene este repentino ataque de nostalgia que nos ha entrado? Pues a que sus creadores no han estado tumbados a la bartola desde entonces, sino que nada más terminar «Ico» se pusieron manos a la obra con su nuevo proyecto, un juego que ha permanecido mucho tiempo en secreto pero que ahora, a pocos meses vista de su llegada a España (lo tendremos aquí en marzo), comienza a salir a la luz. Se llamará «Wanda and the Colossus», nosotros hemos llamado a las puertas de Sony para enterarnos de todos los detalles, y ahora os vamos a poner al día.

→LA HISTORIA DE LA QUE PARTIRÁ TODO se desveló en un vídeo que se proyectó en el pasado Tokyo Game Show: en él aparece un enigmático jinete que cabalga transportando a una chica inconsciente (¿muerta quizá?) hasta llegar a una especie de altar. Tras dejarla sobre él, una luz ilumina la escena y se escucha una voz que le explica que sólo hay una forma de devolverle el alma a su compañera, "novieta" o lo que quiera que sea: ¡derrotando a todos los gigantes que habitan en ese mundo!

Así que ya conocemos al protagonista, de nuevo un chico que se enfrenta a un "marrón" que parece superar su capacidad, igual que ocurría en «Ico», y también conocemos a sus enemigos, unos gigantescos seres de los que podéis deducir su peligrosidad con sólo mirar las pantallas que os enseñamos aquí.

→AHORA QUEDA DESCRIBIR EL SISTEMA DE JUEGO, y aquí es donde sale a relucir la afición de sus creadores por darle un toque original e inconfundible a todo lo que sale de sus oficinas. Aunque todavía no han avanzado muchos datos, al parecer cada coloso será en sí mismo una fase viviente. Una enorme, violenta y atemorizadora fase viviente. Suena inaudito, ¿verdad? »



O QUE DEBEIS SABER

Una historia de amor...

EL PROTAGONISTA de «Wanda and the Colossus» es un héroe que hará cualquier cosa para devolverle la vida a su chica.

...¡¡con duelos épicos!!

LOS COLOSOS, unas criaturas gigantescas, serán sus enemigos. Sólo si encuentra la forma de derrotarlos hará realidad su sueño.

- Género: **Aventura de acción**
- Compañía: **Sony**
- Consola para la que sale: **PlayStation 2**
- Fecha de lanzamiento: **Marzo**



EL APARTADO GRÁFICO, como veis, será de lo más espectacular. Cada nuevo gigante que encontremos tendrá un aspecto más amenazador que el anterior.

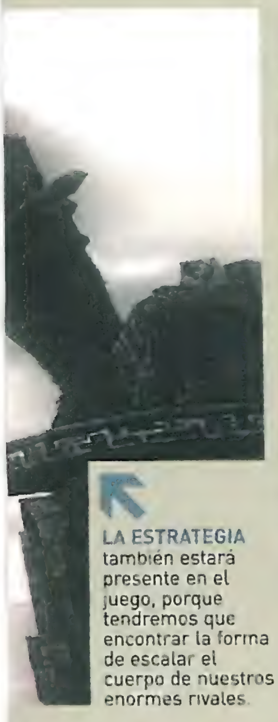






Tendremos que recorrer el mundo en busca de estos gigantes, que se "despertarán" cuando nos acerquemos a ellos, y a partir de entonces comenzará una desigual lucha entre David (nosotros) y Goliat (ellos). En estas épicas batallas nuestro objetivo será "escalarlos" para encontrar sus puntos débiles y así poder quitarles la vida. Obviamente, ya os podéis imaginar que la tarea no va a ser fácil, porque la diferencia de tamaño será aplastante, y además estos angelitos se moverán constantemente de la forma más brusca y harán todo lo posible (que será mucho) para que la idea de acabar con ellos se nos borre de la cabeza.

NUESTROS ENEMIGOS SERÁN DE VARIOS TIPOS, porque nos encontraremos algunos altos como rascacielos, otros con capacidad para volar y hasta los habrá acuáticos. La verdad es que hará falta tener muchos... ejem, arrestos para enfrentarse a estos colosos, y más si tenemos en cuenta que tampoco vamos a ir sobrados de armamento, la verdad. Por lo que hemos podido ver hasta ahora, tanto en pantallas como en vídeo, nuestro protagonista sólo irá armado con una espada y un arco. No es nada alentador, pero al menos tendremos un consuelo: también contaremos con la ayuda de Agro, nuestro caballo, que será un apoyo indispensable para movernos por los escenarios y acercarnos a los gigantes. Agro es precisamente uno de los aspectos del juego del que más orgullosos se muestran los programadores, tanto por su importancia en el desarrollo en sí como por cómo estará resuelta esa participación. Y es que nuestro compañero de aventuras se moverá con total naturalidad de forma semiautomática, y su elevada inteligencia artificial le servirá para alejarse del peligro evitando, por ejemplo, saltos al vacío o choques contra elementos del decorado. Además, nos valdremos de él para rodear a los enemigos e incluso podremos ponernos de pie en su grupa para saltar sobre ellos. Esta relación entre personajes también es un sello de la casa, como ya demostraron en su día Ico y Yorda (la chica a la que debía ayudar en su juego), y no en vano sus creadores están





LA ESTRATEGIA también estará presente en el juego, porque tendremos que encontrar la forma de escalar el cuerpo de nuestros enormes rivales.

LOS COLOSOS DESPERTARÁN cuando nos acerquemos a ellos. En ese momento será mejor tener cuidado, ¡podrían hacernos papilla!

■ NUESTRO OBJETIVO EN ESTE JUEGO SERÁ DERROTAR A LOS COLOSOS, UNOS ENEMIGOS GIGANTESCOS QUE SE CONVERTIRÁN EN FASES VIVIENTES ■

EL MEJOR AMIGO DEL AVENTURERO

¿Conocéis a Agro?

Los programadores de «Wanda» no pueden ocultar su debilidad por las parejas de protagonistas, y por eso quieren que el caballo Agro juegue un papel similar al de Yorda, nuestra compañera de aventuras en «Ico». En este caso, Agro se moverá de forma semi-automática, y su ayuda será fundamental para recorrer el mundo, perseguir a los Colosos y poder subir a ellos con más facilidad.





COLOSO →

ESTE SERÁ UNO DE LOS GIGANTES a los que nos enfrentaremos en el juego. En este caso se trata de un ejemplar que podríamos denominar "terrestre", pero también nos encontraremos Colosos voladores e incluso acuáticos. Habrá que descubrir los puntos débiles de cada uno para poder derrotarlos.

ESTRECHA RELACIÓN

¿Qué tiene que ver con «Ico»?

Los rumores que corrieron durante bastante tiempo sobre la existencia de «Ico 2» y el secretismo que rodeó a este juego, hicieron que se creara una confusión bastante importante sobre la relación entre ambos. ¿Qué os parece si lo aclaramos todo?



■ El equipo de programación de «Wanda & the Colossus» es el mismo que el de «Ico». Al frente de los diseñadores se encuentra Kenji Kaido, este señor que posa tan formal en la foto de arriba.

■ Los programadores se encargan de dejar claro a todo el que le pregunta que «Wanda» no es la continuación de «Ico», sino que se trata de dos aventuras totalmente independientes.



■ Sin embargo, eso no quita para que los dos juegos tengan varias cosas en común, como el hecho de que su protagonista sea un chico que afronta un reto enorme en compañía de otro personaje: Yorda en el caso de Ico y el caballo Agro en el del protagonista de «Wanda and the Colossus».

■ El estilo gráfico y la ambientación entre medieval y fantástica también son muy parecidos en ambos juegos. De hecho, se especula con que los dos tienen lugar en el mismo mundo.

■ Lo que también recalcan sus creadores es que en «Wanda and the Colossus» nos vamos a encontrar unas dosis de acción mayores que en «Ico». Esperan que eso les sirva para vender más.





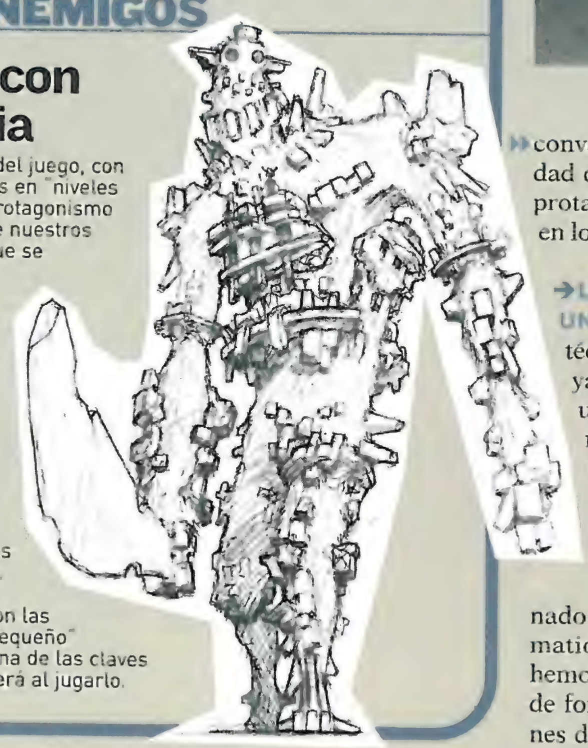
LOS MOVIMIENTOS BRUSCOS de los Colosos cuando nos acerquemos harán difícil que nos subamos a ellos para buscar sus puntos débiles y liquidarlos.



TENDREMOS QUE BUSCAR LOS PUNTOS DÉBILES DE LOS COLOSOS ESCALANDO POR SU CUERPO MIENTRAS SE MUEVEN SIN CESAR

EL DISEÑO DE LOS ENEMIGOS

Gigantes con vida propia



La original propuesta del juego, con los Colosos convertidos en "niveles vivientes", dará más protagonismo que nunca al diseño de nuestros enemigos. El reto al que se han enfrentado los programadores no sólo ha sido imaginar una anatomía por la que nosotros tendremos que "avanzar", sino también lograr que tengan unos movimientos con la fluidez necesaria, y al mismo tiempo den la misma sensación de pesadez que ofrecen los animales más grandes. La integración de sus gigantescos cuerpos con las acciones de nuestro "pequeño" protagonista va a ser una de las claves que más nos sorprenderá al jugarlo.

convencidos de que la emotividad que crea sirve para que los protagonistas calen más hondo en los jugadores.

LOS RETOS QUE PLANTEA UN PROYECTO ASÍ a nivel técnico son muy importantes, ya que no es fácil animar a unos personajes tan enormes como los Colosos y conseguir que sus reacciones a nuestros ataques parezcan naturales. «Wanda» usará un sistema de animación que han denominado "Organic Collision Deformation", y por las escenas que hemos visto conseguirá integrar de forma maravillosa las acciones del protagonista y los movimientos de los Colosos, que cambiarán de postura bruscamente si les atacamos en determinados puntos y nos abrirán así nuevos caminos para que sigamos subiendo por su cuerpo.

Lo que sí se mantendrá respecto a «Ico» será esa ambientación característica a medio camino entre lo medieval y la fantasía, e incluso se especula con que ambos juegos se desarrollen en el mismo mundo. Desde luego, nosotros estamos deseando poder comprobarlo cuanto antes, porque lo que hemos visto hasta ahora de «Wanda and the Colossus» tiene una pinta fantástica. ¡No nos cabe duda de que va a ser una de las aventuras que más animarán el inicio de año!

TALES OF SYMPHONIA™

NINTENDO GAMECUBE™



UNA BÚSQUEDA PELIGROSA...

... POR LA SUPERVIVENCIA, LLENA DE AVENTURAS.

En un moribundo mundo llamado Sylvarant, la leyenda cuenta que un día un Elegido aparecerá entre la gente y la tierra renacerá. Después de que un feroz ataque por una misteriosa raza dejase su ciudad en ruinas, el Elegido y sus amigos se embarcan en un peligroso y arriesgado viaje para abrir la puerta entre dos mundos entrelazados y restablecer el maná que fluye entre ellos.

Tales of Symphonia recrea uno de los juegos de batalla más fieros y con más acción jamás creado. Un exclusivo combate en tiempo real te deja un control absoluto de tus personajes durante el combate, utilizando cientos de hechizos y combos. Una experiencia épica con fascinantes escenarios en 3D y escenas animadas hechas a medida por el renombrado artista Kosuke Fujishima.





namco

WWW.NINTENDO.COM

¡BUSCAMOS AL MAYOR EXPERTO EN VIDEOJUEGOS!

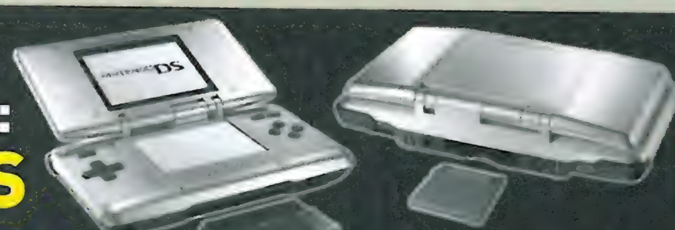
Qué, ¿te sabías las respuestas del primer cuestionario? Pues no te duermas en los laureles, que aquí llega el segundo. Llegar a ser el mayor experto en videojuegos y llevarse este premio no es coser y cantar...



1er PREMIO:

3.000€

+ CONSOLA NINTENDO DS + UN JUEGO A ELEGIR*



Y para los finalistas: 25 NINTENDO DS

+ UN JUEGO A ELEGIR*

*¡Más de 120 juegos para que disfrutes!

Las mejores compañías están desarrollando juegos para la nueva portátil de Nintendo. Ya hay más de **120 títulos** preparados que aprovecharán a tope la doble pantalla de la consola. Si eres uno de los ganadores podrás elegir el que quieras. ¡Mira estos ejemplos!:



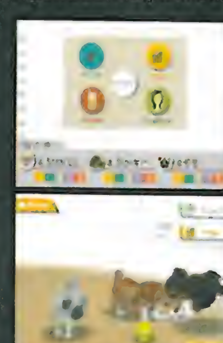
AIR HOCKEY



WARIO WARE INC. DS



METROID PRIME



PUPPY TIMES



MADDEN NFL DS



RESCUE SUB

¡MIRA QUE FÁCIL ES PARTICIPAR!

- **Durante tres meses, comenzando por Noviembre, encontrarás en Hobby Consolas un cuestionario con diferentes preguntas hasta completar la cifra de 100 (33 en Noviembre, 33 en Diciembre y 34 en Enero)**

- **Para participar deberás acudir a la siguiente dirección de internet:**
www.expertoenvideojuegos.com
Allí deberás registrarte (recibirás un e-mail de confirmación y podrás seguir participando con los siguientes cuestionarios sin necesidad de registrarte de nuevo) y responder a las preguntas en el mismo orden que aparecen en la revista (los enunciados de las preguntas no estarán en la web). Sólo puede haber una participación por persona.

- **Para responder a las preguntas de este segundo cuestionario tienes de plazo del 1 al 31 de Diciembre**

- **Una vez hayas respondido a las preguntas no podrás modificarlas ni acceder a ellas**

IMPORTANTE: Debes conservar cada uno de los cuestionarios originales (no se admiten fotocopias) que verás cada mes en esta doble página. Deberás canjearlos por el premio en caso de que seas uno de los ganadores.
- Una vez terminado el plazo de respuestas del último cuestionario (31 de enero) las respuestas correctas y los ganadores se publicarán en un número posterior de Hobby Consolas.
- **Bases del concurso al completo disponibles en http//:www.expertoenvideojuegos.com**

2º CUESTIONARIO

34. ¿Cómo se llama el programador del juego «Super Tennis» para Super Nintendo?.

35. ¿Cómo se llamaba el protagonista del juego «GTA III»?.

36. ¿Cuántos coches hay en total disponibles en el juego «Gran Turismo 3»?.

37. ¿Cómo se llama el creador de la serie «Commandos»?

38. ¿Cómo se llama la actriz principal de la película Resident Evil?

39. ¿En que número de Hobby Consolas colaboró por primera vez Christophe Kagotani?

40. ¿Qué compañía fue elegida por los lectores de Hobby Consolas como la mejor compañía del año 2002?

41. ¿En que mes y año nació la clasificación PEGI?

42. ¿Cómo se llama el creador de la pulga Bugaboo?

43. ¿Cómo se llama el poseedor del record mundial de «Pacman»?

44. ¿Cómo se llama el programador y el grafista del juego «La Abadía del Crimen»?

45. ¿Quién fue el ilustrador de la portada del videojuego de Topo «Viaje al Centro de la Tierra»?

46. ¿Que dos bandos ficticios se enfrentaban en «Command and Conquer»?

47. ¿Cómo se llamaba el protagonista de «Alone in the Dark»?

48. ¿Cómo se llamaba el creador de «Tempest 2000»?

49. ¿Cuál es el nombre de la empresa encargada del desarrollo de «Halo 2» (X-Box)?

50. ¿Cómo se llama el responsable de la serie «Gran Turismo»?

51. ¿Cuál es el nombre del ganador del concurso de Hobby Consolas "El Mayor Experto en Videojuegos" del año 1998?.

52. ¿Quién fue el primer director de la revista Hobby Consolas?

53. ¿Quién fue el primer director de la revista Micromanía?

54. ¿Cuántos minijuegos diferentes tiene «Wario Ware Inc Mega-Party Games»?

55. ¿Cómo se llama el productor del juego «Splinter Cell»?

56. ¿Quién fue el fundador de «Atari»?

57. ¿Cómo se llama la ciudad inspirada en Nueva York en la que discurre el juego «Grand Theft Auto III»?

58. ¿Qué empresa distribuyó por primera vez la Super Nintendo en España?

59. ¿Cuál era la única arma que podía utilizar Mario en el primer juego en el que apareció?

60. ¿Cuál fue el primer juego de Super Nintendo en usar el chip FX?

61. ¿Cuál fue el primer juego de fútbol que salió en España para Super Nintendo?

62. ¿Cómo se llamaba la ampliación de memoria para la Nintendo 64?

63. ¿Cuál fue el primer juego que se incluyó con la Game Boy en España?

64. ¿Cuál fue el primer personaje femenino al que tubo que rescatar Mario?

65. ¿En qué ciudad está la sede de Nintendo en Japón?.

66. ¿Cómo se llamaba la Super Nintendo en Japón?

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 12 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con el mayor rigor.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

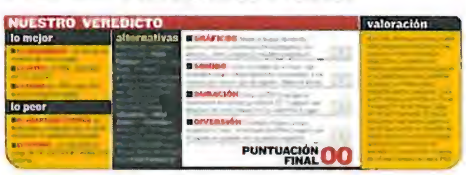
▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 78

«CALL OF DUTY» Este shooter subjetivo que aparece para todas las consolas se ha destapado como una auténtica sorpresa. ¡No os lo perdáis!



PÁGINA 84

«HALO 2» Los shooters subjetivos ya tienen un nuevo rey en Xbox. ¿Queréis conocer todas sus virtudes? Pues ya sabéis. ¡A leer!



PÁGINA 72

«GTA SAN ANDREAS» Uno de los juegos más esperados del año (por no decir el que más) acaba de aterrizar en PS2. ¿Habrá merecido la pena la espera? Comprobadlo en la mega-review de 6 páginas que os hemos preparado.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN WWW.PEGI.COM — 16+ EDAD RECOMENDADA — SEXO — MIEDO — VIOLENCIA — LENGUAJE SOEZ — DROGAS — DISCRIMINACIÓN

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ ROCKSTAR ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 69 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+



LA HISTORIA DE C.J. desde que es un simple miembro de una banda hasta que se convierte en el mafioso más grande del estado nos lleva por tres enormes ciudades, que recorremos con total libertad.

EL REY DE LA CALLE

GTA SAN ANDREAS



1

¿Creéis que sacar un conejo de la chistera es magia? Pues de este juego pueden salir tres ciudades, cientos de vehículos, los tíos más duros y una historia de mafiosos que quita el hipo.

■ **EL JUEGO MÁS GRANDE Y POLÉMICO LLEGA A PS2** tras una interminable espera durante la que hemos ido conociendo los detalles con cuentagotas. ¿Merecía la pena tanta expectación? ¡Claro que sí! Ya os podemos confirmar que la historia de Carl Johnson, el protagonista de «San Andreas», es la más larga y apasionante que hemos jugado nunca en una consola. A grandes rasgos, CJ es uno de los miembros más jóvenes de los Orange Groove Families, una de las principales bandas mafiosas de la ciudad de Los Santos, y su objetivo consiste en ir cumpliendo una serie de "encarguitos" hasta hacerse un nombre entre los criminales de todo el estado. ¿Cómo? Pues con un desarrollo lleno de posibilidades, que sigue las pautas de los dos últimos «GTA»: además de controlar un personaje que corre, nada, trepa, lucha con sus puños y dispara cualquier arma, podemos "agenciarnos" y conducir todo tipo de vehículos, desde un deportivo a una cosechadora o una avioneta.

Y esto es sólo el principio, porque Carl no sólo es el protagonista más versátil, sino también el más real... ¡y caprichoso! A medida que vamos avanzando en el juego tenemos que atender a sus necesidades de vestirse, comer y hacer ejercicio como cual-



LOS TIROTEOS son, después del robo de vehículos, la actividad más frecuente en el juego, así que pronto mejoraremos nuestra puntería. El color del punto de mira indica la energía que le queda a los objetivos.



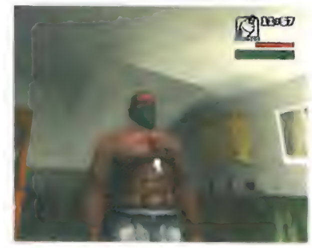
LAS PERSECUCIONES EN COCHE son muy emocionantes. Los vehículos se destrozan y tienen una física casi real.



PARA GANAR EL RESPETO de nuestra banda y lograr que nos obedezcan, basta con cumplir las misiones principales.

UN MAFIOSO PRESUMIDO

A lo largo del juego podemos modificar el aspecto y también las características de Carl. He aquí un par de ejemplos:



NOS PONEMOS CACHAS yendo de vez en cuando al gimnasio, y así ganamos resistencia y más velocidad durante las carreras.



CAMBIAMOS DE ASPECTO en las peluquerías o en cualquier tienda de ropa. En cada una de ellas tienen modelos diferentes.

2



3



VIDA EN LA CALLE

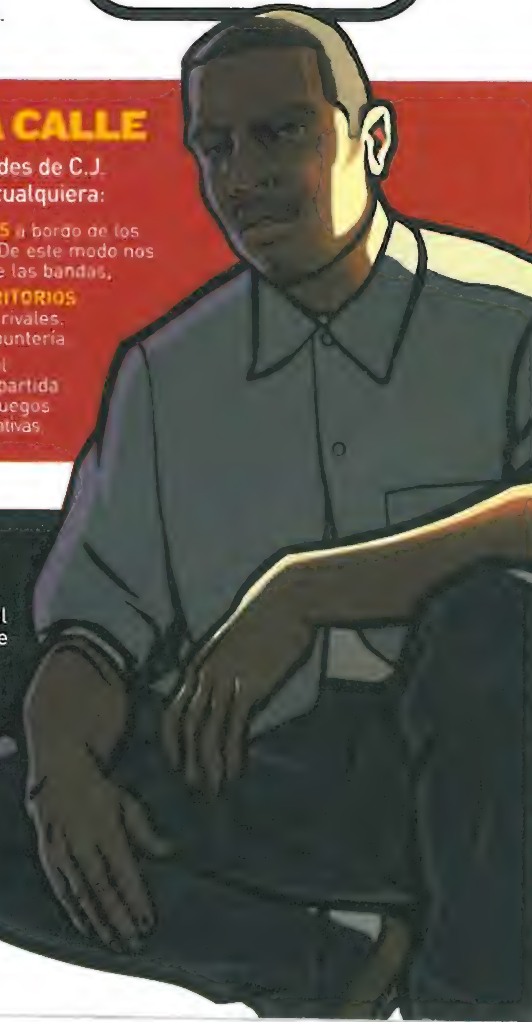
Estas son las actividades de C.J. para un día de juego cualquiera:

1. CUMPLIMOS MISIONES a bordo de los vehículos más variados. De este modo nos granjeamos el respeto de las bandas.
2. CONQUISTAMOS TERRITORIOS eliminando a las bandas rivales. Así mejoramos nuestra puntería
3. NOS RELAJAMOS en el gimnasio o jugando una partida a cualquiera de los minijuegos disponibles, como las recreativas.

quier tío "de verdad". Y con un protagonista así, ¿qué mejor que recorrer libremente un escenario gigantesco y lleno de secretos?

→LAS TRES CIUDADES QUE VISITAMOS, Los Santos, San Fierro y Las Venturas, son réplicas de las principales capitales de la costa oeste de los EEUU (Los Angeles, San Francisco y Las Vegas respectivamente). En cada una encontramos vehículos, armas, tiendas exclusivas y por supuesto bandas criminales que nos van encargando pequeñas misiones, como persecuciones en coche, robos, eliminación de testigos protegidos... y algunas menos convencionales, del estilo de participar en una guerra de vehículos teledirigidos o engatusar a una D.J. con nuestro baile.

Por si todo esto no os basta para haceros una idea de las dimensiones del juego (¡unas ▸▸



CARL →

ESTE PANDILLERO es nuestro protagonista en el juego. No sólo es capaz de las acciones más variadas (que mejoran con el uso) sino que debe vestirse, comer y ejercitarse.

HISTORIA DE 3 CIUDADES

El estado de San Andreas es un enorme escenario donde encontramos estas tres ciudades. Comenzamos el juego en Los Santos, y a medida que progresamos se abren las dos restantes.



LOS SANTOS tiene el ambiente, las bandas callejeras y los edificios de la ciudad de L.A.



LAS VENTURAS es la capital del juego (de azar) y está llena de casinos y espectáculos.



SAN FIERRO recoge el espíritu de la ciudad de San Francisco.



LOS VEHÍCULOS DISPONIBLES incluyen coches, motos, bicicletas, helicópteros, tanques, barcos... ¡y no se acaban!



CARL NECESITA ALIMENTARSE en cualquiera de los restaurantes de la ciudad. ¡Si nos pasamos lo echará todo!



PARA DISPARAR POR LA VENTANILLA mientras conducimos debemos reclutar a un par de miembros de nuestra banda.



TAMBIÉN USAMOS EL SIGILO (con el stick analógico) para cargarnos a los centinelas sin llamar demasiado la atención.

EL ESPERADO MODO MULTIJUGADOR

UNA VEZ QUE C.J. SE ECHA NOVIA podemos salir a pasear con ella ¡y también compartir el juego con un amigo! En este modo no se pueden cumplir misiones, sino tan solo salir a dar una vuelta por la ciudad (Izquierda), pero el juego es igual de divertido. Además, si ambos jugadores entran en un vehículo (Derecha) uno conduce mientras su compañero dispara.







CHICAS

A lo largo del juego C.J. se rodea de toda la gente que puede encontrarse en las calles, desde otros pandilleros a chicas... ejem, de vida "fácil".

100 horas si nos dedicamos sólo a las misiones principales!), también debéis tener en cuenta que entre ciudad y ciudad es posible recorrer una enorme extensión de terreno, con bosques, desiertos, montañas y un montón de pueblos y zonas secretas. Eso sí, todos estos lugares se van abriendo de manera progresiva, así que no podemos pasear libremente por ellos hasta bien avanzada la aventura. Y lo mejor es que, al contrario que ocurría en los anteriores juegos de la saga, ya no hay tiempos de carga que nos interrumpan el paso entre las diferentes zonas del mapa.

NUESTRAS POSIBILIDADES SON INFINITAS, ya que además de las misiones principales podemos dedicarnos a conquistar el terreno de las bandas rivales como en una partida de Risk, utilizar el sigilo para desvalijar casas





APRENDEMOS GOLPES en los diferentes gimnasios de artes marciales que hay repartidos por cada ciudad.

POR EL AIRE también nos movemos en avionetas, helicópteros e incluso con un parapente a la espalda.



DEBE QUEDAROS MUY CLARO QUE «SAN ANDREAS» ES UN JUEGO SÓLO PARA ADULTOS





LAS APUESTAS no tienen límite en los casinos de Las Venturas. Podemos hacernos ricos, pero sin hacer trampas.

o probar minijuegos que van desde las máquinas tragaperras a partidos de baloncesto callejero. Y no olvidéis la posibilidad de trabajar como taxistas, policías, bomberos o llevando a chicas de compañía a casa de los clientes.

Sin embargo, el apartado más sorprendente de «San Andreas» es la opción de modificar a nuestro gusto el aspecto de C.J. No sólo se trata de hacernos tatuajes en un estudio, cortarnos el pelo o elegir nuestra ropa (todo se consigue mediante un cómodo sistema de menús). También podemos aprender nuevos golpes en los gimnasios de artes marciales de cada ciudad ¡y hasta tunear nuestro coche en un taller! Al final, el personaje de cada jugador será diferente y tendrá sus propias habilidades, que además mejoran a medida que practicamos. Por ejemplo, cuanto más disparemos con la ametralladora, mejor será nuestra puntería, e incluso podremos llegar a manejar dos armas al mismo tiempo (una con cada mano, claro).

→ LA AMBIENTACIÓN DE LA DÉCADA DE LOS 90 se nota en la ropa de los protagonistas, la música que suena en las diferentes emisoras (que podemos seleccionar con la cruceta de control) o los coches, que aunque no son modelos reales sí que están claramente inspirados en ellos. Además, a nuestro lado encontramos un desfile de personajes que resultan de lo más divertido: un rapero condenado a trabajar en un burger, una chica que no para de meternos en líos, un par de polis corruptos... es una lástima que no podamos disfrutar de sus diálogos doblados al castellano, porque algunos son la monda.

El sentido del humor tan propio de los «GTA» también se

MINIJUEGOS A MANSALVA

Este juego encierra tantos secretos que lo único que podemos deciros es que probéis todo lo que se os ocurra. ¡Ya veréis cómo os lleváis alguna sorpresa! Aquí hay unos minijuegos:



EL BALONCESTO mejora nuestras aptitudes físicas y resulta muy entretenido.



LAS CONSOLAS y recreativas que encontremos están cargadas con juegos sencillos.



EL BILLAR está muy cuidado. ¡Y nos permite apostar!





EN CAMPO ABIERTO

▲ EL BOSQUE está lleno de cabañas abandonadas, granjas y gasolineras.

◀ EL DESIERTO es un lugar ideal para participar en carreras campo a través o, simplemente, para ocultarnos de la poli.

MISIONES DE LO MÁS VARIADO, como jugar a la guerra con un helicóptero de radiocontrol (Izq.), enterrar al jefe de una obra bajo una capa de cemento (Centro), o quemar una plantación de marihuana, a la derecha, nos esperan en el nuevo «GTA».



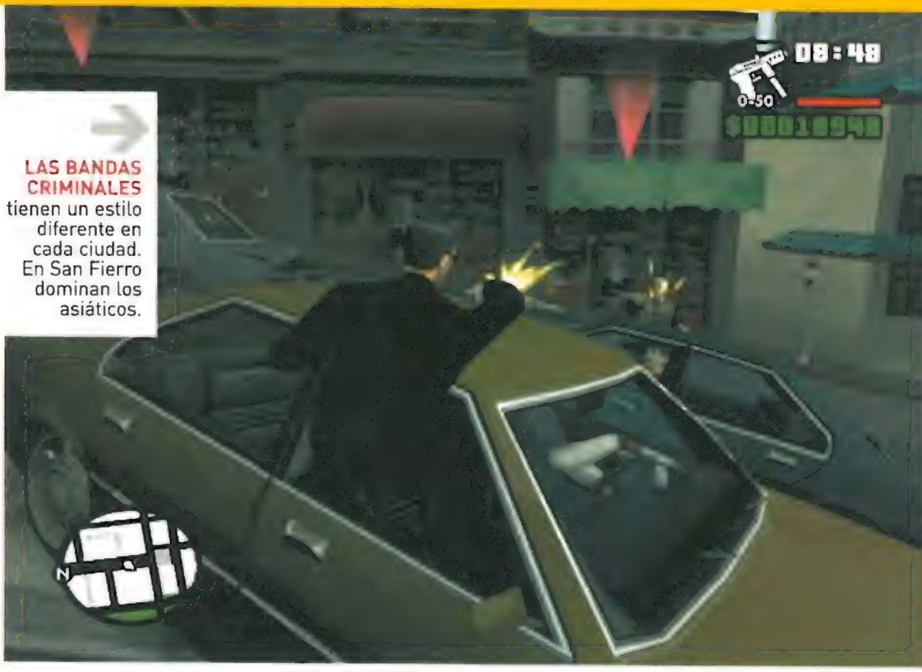
refleja en lo salvaje de algunas misiones, como arrasar una construcción con un bulldozer o tirar al mar a un conocido productor, y en la cantidad de tacos y referencias sexuales que aparecen constantemente. Así que ya sabéis, si no sois mayores de edad, tendréis que esperar un tiempo para poder jugarlo.

➔EL APARTADO TÉCNICO NO ES SU PUNTO FUERTE, lo que resulta evidente en cuanto vemos lo escasos de polígonos que van los modelos de los personajes o, lo que es peor, la niebla en el horizonte. Por el contrario, la física de los coches ha mejorado bastante respecto a «GTA Vice City» (sobre todo los de tracción a las cuatro ruedas) y el escenario es cinco veces mayor... En definitiva, que el juego tiene sus defectos, pero se nos olvidan en cuanto nos ponemos a jugar, porque lo que sí queda muy claro es que no hay otro título tan divertido como «San Andreas», lo mismo da que nos dediquemos a cumplir las misiones o



← PANDILLERO

Los miembros de las bandas rivales sólo aprenden por las malas, así que acudid cada vez que traten de invadir vuestro terreno. Después de un par de incursiones se "suavizan" bastante.

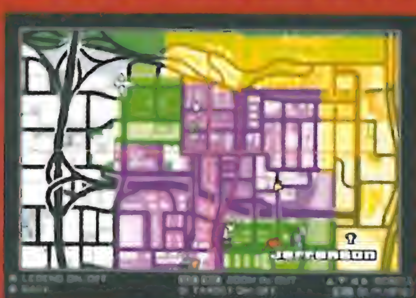


LAS BANDAS CRIMINALES tienen un estilo diferente en cada ciudad. En San Fierro dominan los asiáticos.



LOS COCHES SE TUNEAN desde este menú, y además, si se los lleva la policía, podemos recuperarlos en el depósito.

LA GUERRA DE BANDAS



EL TERRITORIO se reparte en sectores, según la banda que domina cada zona de la ciudad.



PARA CONQUISTAR UNA ZONA basta con acribillar a tiros a los rivales que la custodian.



PODEMOS SALIR CON NUESTRA NOVIA a bailar a las discotecas o a tomar una cerveza a un bar de la zona.



EL CLIMA ES VARIABLE y diferente en cada ciudad, y además el paso del día a la noche ocurre en tiempo real.





simplemente a pasear por los escenarios. Antes de que salgáis corriendo a por él, sólo nos queda advertiros un par de cosas. Lo primero es que debéis practicar vuestro inglés porque algunas voces (como las emisoras de radio) no están subtituladas, y en segundo lugar, que necesitaréis mucho tiempo para disfrutar a tope de esta obra maestra. Si cumplís estos requisitos, seguro que no os arrepentís.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES EL JUEGO MÁS LARGO Y VARIADO** que hemos probado, una aventura casi interminable
- **PODER MODIFICAR EL ASPECTO**, tanto de los coches como de nuestro protagonista

lo peor

- **LOS COCHES NO SON REALES**, lo que resta un poco de credibilidad a la historia
- **NO ESTÁ DOBLADO**, y eso que algunos diálogos entre los macarras son para troncharse de risa

alternativas

Los dos juegos anteriores, **«GTA III»** y **«Vice City»** no son tan grandes, pero están en platinum y resultan igualmente divertidos. Si queréis una buena historia de mafiosos, aunque con menos posibilidades, **«The Getaway Black Monday»** tampoco es mala opción. Para los peques, **«Simpsons Hit & Run»** es más que recomendable.

- **GRÁFICOS** El increíble tamaño de los escenarios y los detallados coches contrastan con la niebla en el horizonte y modelos mejorables — 91
- **SONIDO** La banda sonora es brutal, en tamaño y calidad, pero los diálogos (de actores conocidos) no están doblados. Los efectos flojean. — 89
- **DURACIÓN** Puede acabarse en 100 horas, pero los minijuegos y secretos multiplican esta duración por dos. El juego más largo de la historia. — 99
- **DIVERSIÓN** Genial, alucinante ¡la bomba! Lo tiene todo para que lo pasemos en grande y la libertad de juego que ofrece es prodigiosa. — 98

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

¡Esta es una aventura capaz de mantenernos enganchados durante años! Como corresponde a las grandes superproducciones, todos sus aspectos, tanto técnicos como jugables, se han cuidado al milímetro para ofrecernos un desarrollo que hará historia. Pero lo que al final convierte a «GTA San Andreas» en una obra maestra es que rompe con todos los límites de la diversión. Si alguien necesitaba un motivo para comprarse una consola estas Navidades, ahora ya lo hemos encontrado.

■ SHOOT 'EM UP SUBJETIVO ■ ACTIVISION ■ 1 - 16 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59 € ■ Lanz.: 26 de noviembre ■ 16+



LA GUERRA MÁS REALISTA se siente en este "shoot 'em up" subjetivo, que nos invita a participar en las batallas más famosas de la 2ª Guerra Mundial en Rusia, África y Europa. La inmersión en el juego es total.

EL MUNDO EN GUERRA

CALL OF DUTY



¿Y dices que tu padre se pasa el día viendo documentales de guerra en blanco y negro? Pues yo me he alistado en mi consola y las batallas resultan mucho más reales y emocionantes.

LA 2ª GUERRA MUNDIAL VUELVE A ESTALLAR en nuestra consola como no la habíamos visto nunca, o mejor dicho, como la habíamos visto sólo en las películas. Después de títulos como los dos «Medal of Honor» o «Commandos», que se centraban sólo en una parte del conflicto, llega «Call of Duty», que nos invita a vivir la guerra desde todos los frentes. ¿Que cómo es posible? Pues porque este "shooter" en primera persona no nos propone a encarnar a uno, sino a seis soldados distintos: una francotiradora, un conductor de tanques, un recluta (todos del ejército soviético), un soldado inglés, un marine y un miembro de la brigada Black Panther americana. Estos héroes deben jugarse el pellejo en las batallas más famosas de tres frentes: Rusia, el norte de África y los países ocupados de Europa central. De su valentía (y de nuestra buena puntería) depende el destino del mundo así que poneos el casco, porque como os hemos dicho nunca antes habíamos vivido este conflicto con tanta intensidad.

EL REALISMO DE LAS BATALLAS ES IMPRESIONANTE. En todo momento nos encontramos rodeados por soldados de nuestro bando a los que podemos dar órdenes sencillas como disper-





LA ESTRATEGIA será tan importante como una buena puntería para salir con vida de algunos escenarios. ¿O es que habíais pensado detener a aquel tanque alemán con una "simple" ametralladora?



CADA UNO DE LOS 6 PROTAGONISTAS tiene su propia historia, que se entrecruza en determinados niveles.



PARA DISPARAR CON PRECISIÓN debemos usar la mirilla que trae incorporada cada una de nuestras armas.

EL BANDO DE LOS ALIADOS

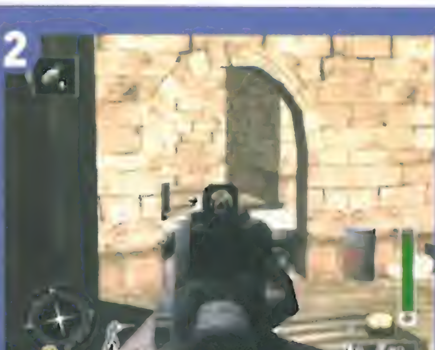
En «Call of Duty» se hace más presente que nunca la necesidad de actuar coordinadamente con los demás soldados aliados:

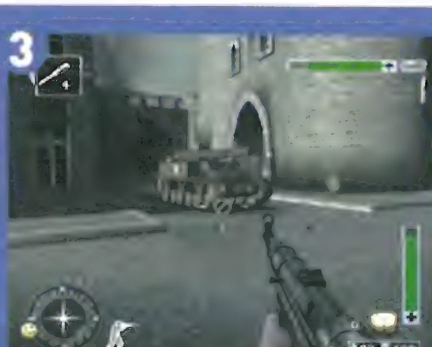


PODEMOS DARLES ÓRDENES presionando X en algunos momentos determinados, como frente a una puerta cerrada.



DEVOLVEMOS EL FAVOR curando a los heridos o prestándoles fuego de cobertura. El color de cada nombre indica su salud.





LOS TRES FRENTES

Estos son los tres campos de batalla que tendremos que visitar a lo largo del juego. Todos igual de detallados:

1. **EL FRENTE RUSO** tiene dos partes: la batalla de Stalingrado y la destrucción de la fuerza aérea de los alemanes.
2. **EN EL NORTE DE ÁFRICA** tenemos que rescatar a un oficial inglés que está preso en un antiguo fortín.
3. **EUROPA CENTRAL** es el último territorio que visitaremos. Nuestra misión consistirá en tomar un puente al asalto.

sarse o abrir una puerta con sólo pulsar el botón X, y además las tropas alemanas -nuestros enemigos- son tan numerosas como inteligentes. ¡Pero si se agachan y se cubren la cabeza cuando ven que les lanzamos una granada!

Esta pasión por el detalle se nota también a la hora de apuntar, ya que en lugar del típico punto de mira tenemos que utilizar la mirilla de nuestro rifle (o de cualquiera de las más de treinta armas disponibles). Incluso sentiremos el efecto de una granada que estalla cerca de nosotros, porque todo se mueve a cámara lenta y el sonido se apaga.

Todos estos elementos se traducen en un planteamiento muy serio, que nos obliga a actuar con inteligencia si queremos cumplir nuestra misión. Así que ya os podéis ir olvidando de haceros los héroes y salir a terreno abierto para que os acribi-



MARINE →

ESTE SOLDADO AMERICANO es el protagonista principal de la campaña europea. Su misión consiste en abrir paso a una columna de tanques y conquistar el último puente que queda sobre el Rhin.

LA GUERRA MOTORIZADA

Por si no fuera suficiente con participar en las batallas a pie, también tenemos que superar unos cuantos niveles pilotando vehículos acorazados, como los jeeps o los tanques:



EN TERCERA PERSONA podemos conducir este "monstruo" del ejército ruso.



PARA APUNTAR, con la ametralladora o con el cañón, pasamos a una vista interior.



EL JEEP no es tan potente como los tanques, pero es más rápido.



LOS ESCENARIOS SON INTERACTIVOS e incluso vemos cómo se desploman los edificios tras un bombardeo.



LAS 30 ARMAS DISPONIBLES recrean fielmente modelos usados por los cuatro ejércitos que aparecen en el juego.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR no podía faltar en un juego de guerra. Será nuestra herramienta más efectiva.



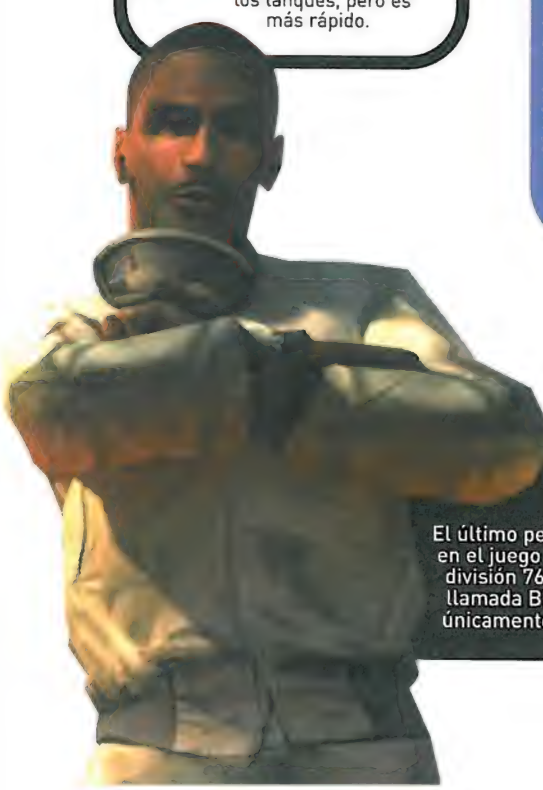
LOS OBJETIVOS se marcan en la brújula de abajo a la izquierda. Para cumplir algunos tenemos tiempo limitado.

BATALLAS COMO EN EL CINE

ALGUNOS NIVELES ESTÁN INSPIRADOS EN PELIS como el comienzo de "Enemigo a las Puertas" (en la pantalla de la izquierda) o la llegada al pueblo de "Salvar al Soldado Ryan", a la derecha. Lo mejor de todo es que ahora nosotros somos los protagonistas (y decidimos cómo termina la historia). El resultado final es tan espectacular como en el cine.







← PILOTO

El último personaje que controlamos en el juego es un miembro de la mítica división 761 de tanques americanos, llamada Black Panther, formada únicamente por soldados de color.

llen a tiros antes de que podáis pestañear. Que conste que os lo hemos advertido...

CADA UNA DE LAS DIECINUEVE MISIONES disponibles está diseñada para ofrecernos una experiencia diferente. Desde la apoteósica llegada a Stalingrado (igualita que el principio de "Enemigo a las Puertas") hasta la toma del puente de Remagen, en Bélgica, todas están llenas de momentos épicos en los que vemos a nuestros hombres lanzarse contra un nido de ametralladoras o debemos escondernos por culpa de unos bombarderos que derriban los edificios que tenemos al lado. Pero lo mejor es que «Call of Duty» nos hace pasar constantemente de estos grandes escenarios exteriores a zonas tan claustrofóbicas como las alcantarillas o las trincheras germanas. Como colofón, tam-





HAY NIVELES NOCTURNOS en los que podemos utilizar el sigilo, aunque el combate es inevitable.

LAS ARMAS DE POSICIÓN tienen unos efectos devastadores, aunque también resultan más difíciles de manejar.



«CALL OF DUTY» ES EL JUEGO DE GUERRA MÁS REALISTA Y BIEN AMBIENTADO QUE HEMOS PROBADO





PARA OCULTAR LA POSICIÓN tenemos que disparar desde una ventana distinta cada vez. Como los tiradores de verdad.

bién pasamos una buena parte del juego pilotando diferentes tanques (en primera o en tercera persona) y manejando armas de posición, fijas o sobre un jeep.

→EL TRANSCURSO DE LA GUERRA también se nota durante el juego. En primer lugar porque nos encontramos varias veces con otros soldados a los que ya hemos controlado y nos cuentan cómo les van las cosas, y también porque comprobamos que mientras en los primeros niveles tenemos que repeler sus ataques, al final vemos a los alemanes huir (volando los puentes y dejando campos de minas).

Pero os preguntaréis ¿hasta qué punto todo esto es creíble en una consola? Pues hasta el límite, porque el apartado gráfico es increíblemente sólido (a destacar las animaciones de los soldados caídos) y además muestra sorprendentes efectos, como las cortinas de humo, la iluminación o las manchas que van apareciendo en el cristal del tanque con cada impacto. La banda sonora también es de lujo, con coros y diferentes temas musicales para cada uno de los frentes, y además el juego está doblado perfectamente, salvo la versión de GameCube, que cuenta con subtítulos en castellano. Pero donde hay que quitarse el sombrero es en lo que respecta a los efectos de sonido, en Dolby Prologic II, que harán retumbar los cristales de vuestra habitación.

→UNA VEZ QUE TERMINAMOS EL MODO HISTORIA podemos acceder a interesantes extras, como varios documentales con el "cómo se hizo", galerías de imágenes, trucos... y un sensacional multijugador para 16 jugadores a través de Internet (de nuevo



LOS TANQUES AMERICANOS necesitan nuestra escolta para atravesar una ciudad belga llena de alemanes con lanzacohetes anticarro. Si uno sólo de los tanques es destruido, nos tocará repetir la misión.

LOS SEIS PERSONAJES PROTAGONISTAS TIENEN ARMAS Y HABILIDADES DISTINTAS



LA RETIRADA DE LAS TROPAS ALEMANAS se puede observar a medida que avanzamos en el desarrollo.



EL APARTADO VISUAL es increíblemente sólido y además está lleno de detalles. ¡Como si mirásemos una fotografía!

sólo para PS2 y Xbox) que nos invita a participar en diferentes batallas por equipos. Todo esto hace que «Call of Duty» se convierta en el juego de guerra más real y emocionante que hemos visto en una consola, aunque también os advertimos que sus diez horas de duración os pueden saber a poco. Si os estabais preguntando cómo sería una batalla "de verdad", «Call of Duty» es la respuesta.

EXTRAS HISTÓRICOS

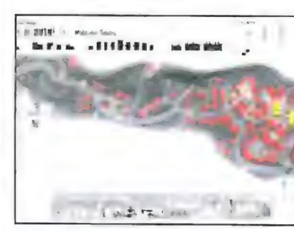
Una vez que nos hayamos terminado el juego podemos entretenernos descubriendo el proceso de creación del juego. Además así descubrimos el afán de sus creadores (que también trabajaron en la primera entrega de «Medal of Honor») por no desviarse ni un ápice de lo que ocurrió de verdad. Esto son unos ejemplos:



LOS VIDEOS HISTÓRICOS sirven como intro y como fuente de inspiración de los niveles.



LOS MODELOS están realizados con mucho detalle, y animados con "motion capture".



LAS LOCALIZACIONES son reales, basadas en planos del ejército de los años 40.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA AMBIENTACIÓN es mejor que en cualquier película, y además es increíblemente variada.
- MANEJAR A SEIS SOLDADOS con sus diferentes características y con sus armas específicas.

lo peor

- SE HACE UN POCO CORTO, aunque el multijugador es soberbio y además seguro que repetís.
- LA CAMPAÑA DE ÁFRICA es más corta que las otras dos y también es bastante más difícil.

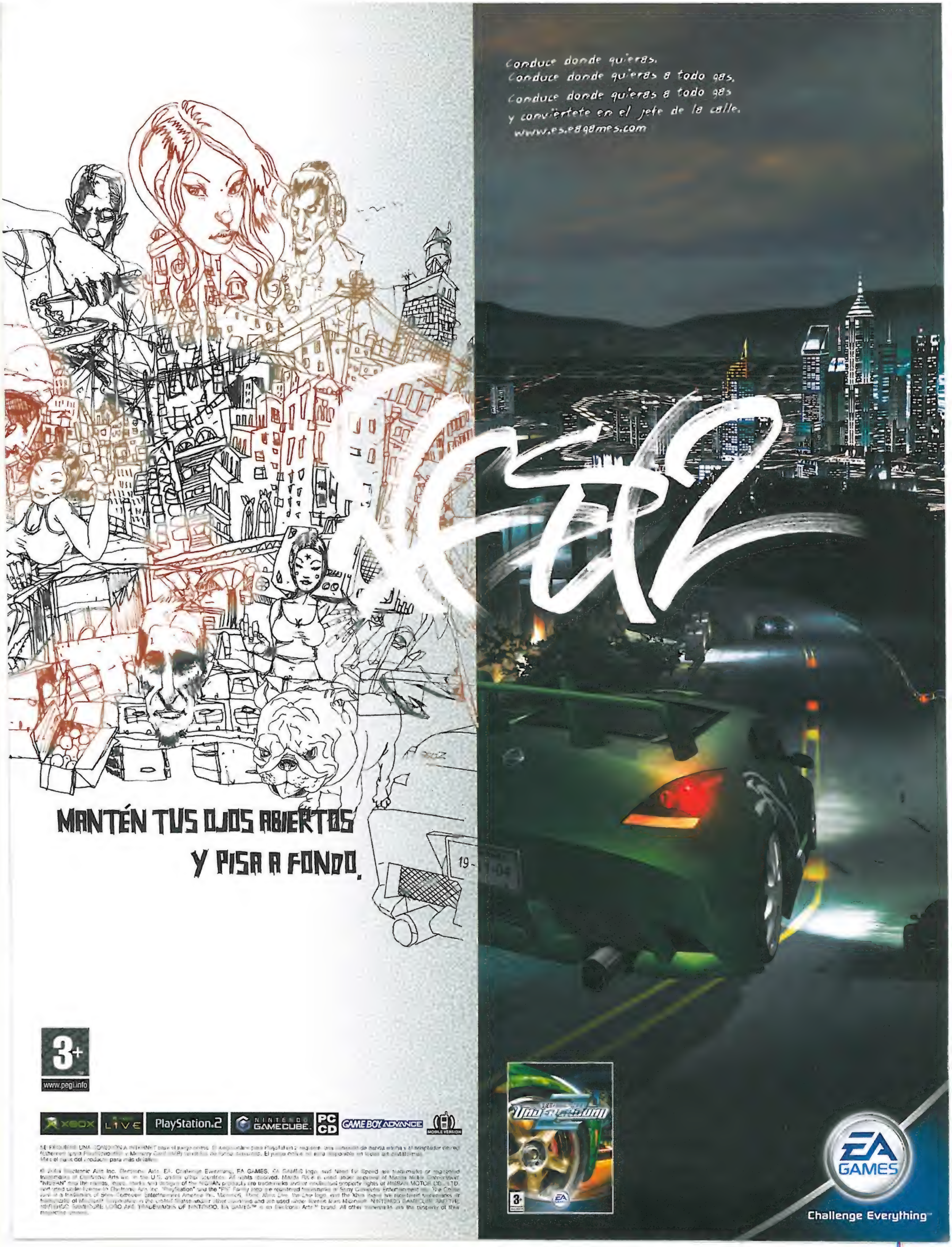
alternativas

Los dos «Medal of Honor» son la referencia más clara. Aunque no alcanzan la ambientación ni la buena factura de «Call of Duty», ambos están en Platinum. En PS2 «Killzone» puede ser una buena alternativa, aunque ambientado en el futuro, lo mismo que le ocurre a «Halo 2», en Xbox y a «Metroid Prime», que es más aventurero, en GC.

GRÁFICOS Escenarios enormes, muy sólidos y con la mayor cantidad de soldados que hemos visto. Y las animaciones son geniales.	93
SONIDO La banda sonora es excelente, al igual que el doblaje al castellano. Pero se quedan cortos comparados con los efectos envolventes.	94
DURACIÓN Las tres campañas rondan unas 10 horas de juego, pero se repiten con gusto, y además el multijugador online es inagotable.	90
DIVERSIÓN Si os atrae su ambientación, no pararéis de jugar hasta acabarlo unas cuantas veces. Es como estar en el frente de verdad.	94
PUNTUACIÓN FINAL	**94**

valoración

Ya sabíamos que el juego de PC había cosechado grandes alabanzas en todo el mundo pero todavía estamos sorprendidos de la excelente adaptación que acabamos de jugar en nuestra consola. Aprovechando al máximo las posibilidades de cada máquina, «Call of Duty» nos ofrece una de las mejores ambientaciones bélicas que se puedan imaginar, un ritmo de juego trepidante y una variedad de situaciones prácticamente sin precedentes. Este es un título digno de las condecoraciones más altas.



Conduce donde quieras.
Conduce donde quieras a todo gas.
Conduce donde quieras a todo gas
y conviértete en el jefe de la calle.
www.es.eagames.com
MANTÉN TUS OJOS ABIERTOS
Y PISA A FONDO.
3+
www.pegi.info
XBOX
LIVE
PlayStation.2
NINTENDO GAMECUBE.
PC CD
GAME BOY ADVANCE
MOBILE VERSION
EA GAMES
Challenge Everything

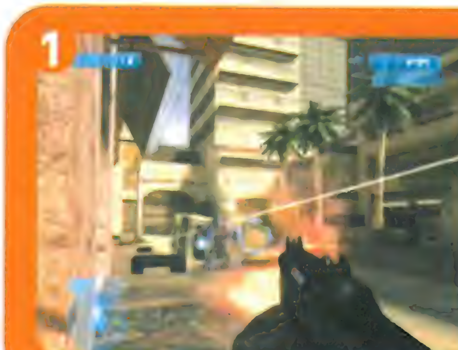
■ SHOOT'EM UP ■ MICROSOFT ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 Ptas) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



ESTE GRAN SHOOT'EM UP SUBJETIVO se ha convertido en un nuevo referente del género por un buen montón de razones, como su elaborada trama, apasionante desarrollo y sus posibilidades de juego. Tremendo.

LA BATALLA MÁS ÉPICA

HALO 2



1

Los aliens más despiadados han vuelto a hacer de las suyas en la máquina de Microsoft. Menos mal que el Jefe Maestro está de nuestra parte, porque de lo contrario...

■ **EL SHOOTER SUBJETIVO MÁS POPULAR DE XBOX** (y casi de cualquier consola) por fin ha recibido su esperada y merecida continuación, «Halo 2», título que va a pasar a convertirse en uno de los máximos exponentes del género. Cualidades no le faltan, empezando por la profundidad de su argumento, mucho más elaborado que el que poseía su predecesor. De hecho, la historia es tan compleja y da tantos giros a lo largo del juego que es difícil de resumir (parece extraída de un juego de rol) pero, básicamente, el caso es que nos vemos envueltos en medio de una guerra entre soldados terrestres y aliens donde todo tiene cabida: alianzas, traiciones, varias historias paralelas... Nosotros volvemos a asumir durante gran parte de la aventura el papel del popular Jefe Maestro, que debe acabar a lo largo de 13 niveles con las riadas de alienígenas que invaden nuestro planeta. Sin embargo, una de las grandes sorpresas que incluye «Halo 2» es que en determinadas fases también tomamos el control de uno de los aliens. ¡Menudo sorpresón nos hemos llevado! Ambos comparten la mayoría de los movimientos y acciones (como disparar con una o dos armas a la vez, saltar, etc.) aunque también presentan alguna que otra diferencia que les hacen únicos. Por ejemplo, el alienígena cuenta con la capacidad de hacerse invisible durante breves instantes, mientras que la armadura del Jefe Maestro es más resistente que la de su "colega".

→ **EL ARMAMENTO QUE PUEDEN UTILIZAR LOS DOS PROTAGONISTAS** para liquidar a los rivales es alucinante. El Jefe Maestro y sus amigos los marines





LA ACCIÓN Y LOS DISPAROS son la salsa de este shooter, si bien también ha habido hueco para incorporar otros elementos como la exploración, la estrategia y hasta los saltos. Hay de todo.



EL CONTROL DE PERSONAJES Y VEHÍCULOS es muy bueno. Es fácil hacerse con él a las primeras de cambio.



ESTOS INSECTOS METÁLICOS GIGANTES son uno de los rivales más flipantes que aparecen en el juego.

A FALTA DE UN HÉROE...

... Buenos son dos. En «Halo 2», además de controlar al Jefe Maestro, también debemos hacer lo propio con uno de los alien.



ESTE PERSONAJE, que se está convirtiendo en uno de los más populares de los videojuegos, es el terror de los invasores.



UNA DE LAS NOVEDADES MÁS IMPORTANTES del juego es la posibilidad de pasarnos al bando rival y controlar a un enemigo.

2



3



LOS MODOS DE JUEGO

Halo 2 ofrece una variedad de modalidades de juego ejemplar.

1. CAMPAÑA es el modo para un jugador y garantiza unas 15 horas de diversión con mayúsculas

2. EL MODO ONLINE permite que 16 jugadores descarguen adrenalina

3. EL COOPERATIVO a pantalla partida es otra opción muy a tener en cuenta. La dificultad se suaviza

van equipados con escopetas, fusiles, rifles de mira telescópica, lanzamisiles y un montón de "juguetes" más, mientras que los alienígenas hacen uso de sofisticadas ametralladoras, pistolas de plasma o la mortífera espada de luz para entrar en batalla. Por supuesto todas estas armas pueden ser usadas indistintamente por el Jefe Maestro y por el alien a lo largo de la aventura. Por otro lado, repartidos por los decorados encontramos una amplia variedad de vehículos a los que podemos montarnos: tanques, naves espaciales, jeeps... Éstos, aparte de proporcionarnos una potencia de ataque considerable, aportan una variedad al desarrollo del juego muy atractiva. El control de todos los vehículos y naves es bastante sensible y varía mucho en función del que estemos pilotando en cada momento, pero en



JEFE MAESTRO

ESTE CARISMÁTICO PERSONAJE es, al igual que en el primer «Halo», el gran protagonista del juego. Tomando su control tenemos que acabar con la amenaza alienígena que pretende dominar a la humanidad.

DISPAROS MOTORIZADOS

Para no cansarnos demasiado pateando los escenarios en ocasiones podemos subirnos a una buena colección de vehículos, como estos que os mostramos aquí abajo.



ESTA NAVE es uno de nuestros vehículos favoritos, pues muy rápida, manejable y además posee potencia de disparo.



A LOS MANDOS DE ESTE TANQUE vivimos una de las mejores fases de todo el juego. ¡Acción y destrucción "a saco"!



ESTE JEEP es un vehículo todoterreno. Además de ser muy manejable, encima lleva una potente ametralladora.



ALGUNOS EFECTOS GRÁFICOS, como este efecto de luz, son alucinantes. Es un título técnicamente brillante.



EL DESARROLLO DEL JUEGO es variado y siempre sorprendente. No se nos concede un instante de respiro.



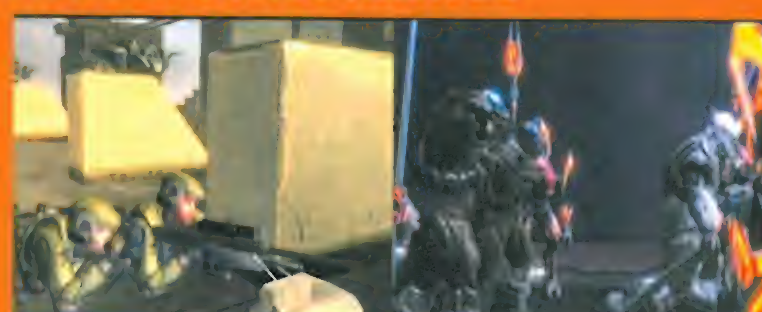
EL TAMAÑO DE CASI TODOS LOS DECORADOS es enorme. Para poder orientarnos contamos con la ayuda de un rádar.



UN PELOTÓN DE MARINES nos echa una mano a lo largo de toda la aventura. Y lo cierto es que se agradece su ayuda...

UN ARGUMENTO DE MUCHOS KILATES

LA HISTORIA QUE HAY DETRÁS DE «HALO 2» es una de las más profundas, sorprendentes y bien hilvanadas que hemos disfrutado últimamente. Además está apoyada por numerosas secuencias de video que nos meten mucho mas en situación. No os las perdáis.





ALIEN

Aunque el Jefe Maestro es el principal protagonista de la aventura, en determinados niveles podemos pasar a controlar a este tipo, que posee algunas habilidades únicas.

... líneas generales resulta cómodo de veras y bastante realista en algunos casos.

ADEMÁS DEL MODO PARA UN SÓLO JUGADOR, que es el que os acabamos de explicar, «Halo 2» viene repleto de otras opciones multijugador realmente interesantes. La más destacada es el nuevo modo online para 16 jugadores, que va como la seda y es increíblemente divertido. Además ofrece un montón de opciones y modalidades distintas (Capturar la Bandera, Rey de la Colina, etc.) y 14 mapas distintos, alguno de ellos extraído directamente del primer «Halo». A nuestro juicio, el modo online de este juego es el mejor de todos los aparecidos hasta la fecha para cualquier consola. Y teniendo en cuenta que ya han salido unos pocos, eso es mucho decir. Merece la pena comprarse una Xbox



LA VARIEDAD DE ENEMIGOS ES SORPRENDENTE. Además, según de quién se trate su inteligencia artificial varía enormemente, aunque en términos generales todos nos pondrán las cosas bastante complicadas.

■ «HALO 2» ES UNA OBRA MAESTRA DE JUEGO, SE MIRE POR DONDE SE MIRE ■



ESCENAS ASÍ DE ESPECTACULARES son bastante fáciles de ver en el modo online. ¡16 jugadores dándose caña!



PODEMOS LLEVAR DOS ARMAS A LA VEZ para dar caña a los rivales. De esta forma nuestro poder ofensivo se dobla.

sólo para disfrutar de esta opción, pues garantiza meses y meses de diversión pegados a la pantalla. Es así de alucinante. Y por si no fuera ya bastante, esta modalidad viene acompañada por otro modo Cooperativo para dos jugadores a pantalla partida que nos permite jugar a las mismas misiones que en el modo para un solo jugador en compañía de algún amigo. Bajo esta opción la dificultad se suaviza un tanto, mientras que la diversión se incrementa considerablemente. Desde luego es otro de los puntos fuertes del juego. Lo único malo en este sentido es que no es posible jugar en cooperativo online. Quizá en «Halo 3»...

→GRÁFICAMENTE EL JUEGO es muy parecido al anterior, pero como éste ya era una pasada, eso quiere decir que es excelente. Para empezar por algún sitio, debemos destacar el increíble tamaño de los decorados, tanto los interiores como los exteriores. Además, a pesar de su extensión todos ofrecen un detalle alucinante y una gran ambientación de corte futurista. Por otro lado, el modelado de los personajes es ejemplar, al igual que las animaciones de todos ellos, realistas y suaves al máximo. A esto hay que unir unas texturas muy pulidas y trabajadas y, sobre todo, unos efectos gráficos (luces, reflejos, etc.) muy vistosos. Es cierto que también tiene sus fallos (a veces apreciamos popping, correcciones de texturas...) pero nunca afectan al desarrollo del juego y además hay que fijarse bastante para poder apreciarlo. Desde luego el título es sobresaliente en esta materia. Hasta aquí todo perfecto, pero por desgracia el título también presenta una cuestión a tener en cuen-

ARMADOS Y PELIGROSOS

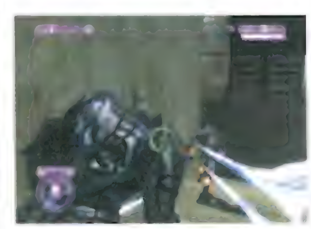
Los dos protagonistas de «Halo 2» pueden llegar a utilizar una variedad de armas tremenda. El armamento está dividido en dos clases, las armas que portan los marines y las alienígenas. Si queréis que os digamos la verdad, nosotros nos quedamos con el producto "terrenal" salvo por una excepción: ¡la espada de luz!



EL RIFLE DE MIRILLA TELESCÓPICA es una de las armas más útiles del juego.



ESTA AMETRALLADORA ALIENÍGENA es muy funcional... ¡hasta que se sobrecalienta!



LA ESPADA DE LUZ es del todo alucinante. Puede acabar con los rivales de un solo golpe.



LA AMBIENTACIÓN DE LA AVENTURA ES MAGNÍFICA, todo es futurista total, pero sí que es verdad que ha quedado un pelín empañada por el tema del doblaje. Un gran juego como este merecía estar doblado por actores españoles.

EL MODO ONLINE ES TAN ALUCINANTE QUE NADIE DEBERÍA PERDÉRSELO



LOS ESCUDOS DE ENERGÍA nos ayudan a permanecer con vida más tiempo. ¡Pero algunos enemigos también los llevan!



PODEMOS SUBIRNOS AL CHASIS DE ALGÚN VEHÍCULO para, desde allí, echar por las malas al ingenuo piloto.

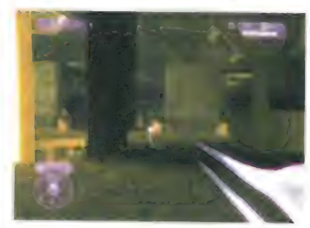
ta. Resulta que el título también ha sido doblado al castellano... ¡pero por actores mejicanos! No es que tengamos nada contra ellos, ni mucho menos, pero la verdad es que se hace extraño escuchar ese acento tan peculiar: hay que acostumbrarse un poquito a él. A pesar de ello, «Halo 2» es una auténtica obra de arte, un juego que nadie debería perderse y que os mantendrá entretenidos durante meses.

HÉROES CON RECURSOS

Además de las armas y vehículos que pueden emplear a lo largo de la aventura, los dos protagonistas también poseen otras habilidades y gadgets que les permiten salir con vida de situaciones muy comprometidas. Aquí podéis ver unos ejemplos.



LAS AMETRALLADORAS DE POSICIÓN tienen una potencia de fuego bestial. Con ellas liquidar rivales es coser y cantar.



HACERNOS INVISIBLES durante un breve espacio de tiempo es factible siempre que estemos controlando al alienígena.



LOS PRISMÁTICOS son uno de nuestros grandes aliados. Nos permiten reconocer el terreno sin correr demasiados riesgos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** es alucinante, muy variado y cargado de acción
- **LOS MODOS MULTIJUGADOR** le dan una vida casi infinita al juego
- **MANEJAR A 2 PERSONAJES** ha sido una grata sorpresa

lo peor

- **EL MODO PARA UN JUGADOR** se parece demasiado al original
- **EL DOBLAJE** no ha sido el que esperábamos. Lo ideal hubiera sido con actores españoles, pero parece que o era así o en inglés. Lástima

alternativas

El primer **«Halo»** sigue siendo un auténtico juegazo, aunque no posee el magnífico modo online que **«Halo 2»** sí que incluye. El otro gran rival de este juego es **«Chronicles of Riddick»**, otro auténtico juegazo que cuenta con menos posibilidades de juego que el título que nos ocupa pero una calidad gráfica superior.

GRÁFICOS Magníficos. Tanto los decorados como los personajes son muy detallados y los efectos especiales son tremendos. **95**

SONIDO El aspecto más "polémico". La banda sonora es muy buena, al igual que los efectos, pero el doblaje resulta algo "peculiar". **88**

DURACIÓN El modo para un solo jugador puede duraros unas 15 horas, pero claro, el modo cooperativo y el online son interminables... **98**

DIVERSIÓN El desarrollo del juego es apasionante y la historia atrapa sin remedio. Y los modos multijugador son una auténtica pasada. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

La segunda parte de «Halo» ha cumplido todas las expectativas que habíamos puesto en él, y eso que eran muchas. El desarrollo del juego es increíble, el modo online es una auténtica locura (¡no dejéis de probarlo!) y el hecho de poder controlar a dos personajes diferentes es algo que nos ha sorprendido muy gratamente. Es cierto que el doblaje resulta "peculiar", pero no deja de ser un aspecto menor dentro de una montaña de virtudes. Sin duda «Halo 2» es un título absolutamente imprescindible.


"BEST FIGHTING GAME OF E3"
"BEST FIGHTING GAME OF E3"
ESTÁ EN TI.
MORTAL KOMBAT
DECEPTION
18+
PlayStation 2
XBOX
MIDWAY

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 2 de diciembre ■ 18+



LOS COMBATES MÁS BRUTALES van a ser una constante en la nueva aventura de nuestro Príncipe favorito. Sus enemigos le superan, pero él les gana a todos en destreza, agilidad, ¡y ahora en crueldad!

SANGRE Y ARENA

PRINCE OF PERSIA 2



Es diez años más fuerte, más ágil y más cruel. Un mal ancestral le persigue para eliminarle, pero el Príncipe de Persia se define por retar a lo imposible, y una vez más burlará a una muerte segura.

■ **¿SE PUEDE ESCAPAR DEL DESTINO?** Esa es la cuestión que plantea "El Alma del Guerrero" y que embarca al Príncipe de Babilonia en una nueva aventura. Años después de acabar con el Visir, el heredero se ha convertido en un luchador casi invencible, pero también en un hombre atormentado. A causa de sus "trasteos" con las líneas del tiempo le persigue una criatura temible llamada Dahaka, y el único modo de derrotar a este monstruo es viajar por última vez al pasado para impedir la creación de las Arenas del Tiempo.

Para nosotros, el medio de recorrer este complejo y apasionante argumento es abrirnos camino por la fortaleza que oculta las Arenas, superando sus trampas gracias a las increíbles acrobacias del Príncipe. Un bonito paseo, ¿verdad? Pues no estaremos solos, ya que en este recorrido contamos con cientos de "guías turísticos", en forma de enemigos despiadados con ganas de "catar" nuestro acero.

→ **LOS COMBATES COBRAN MÁS PROTAGONISMO** en esta entrega gracias al nuevo sistema de lucha. El Príncipe puede enlazar una gran cantidad de combos, cada uno distinto según la posición de los enemigos, el botón que se pulse o el orden de los





TODA LA PERICIA Y LA AGILIDAD del Príncipe serán puestas a prueba en escenarios como este. Las trampas son una constante en la Fortaleza, y exigirán lo mejor de nuestra rapidez y destreza.



PODEMOS VALERNOS DE COLUMNAS y otros elementos del escenario para realizar golpes tan chulos como este.



EL PAISAJE Y LA VEGETACIÓN no sólo están para "hacer bonito". También nos sirven para realizar acrobacias.

¿VAS MAL DE "TIEMPO"?

El amuleto que lleva nuestro protagonista le permite usar las arenas del tiempo en su beneficio para burlar a la muerte.



PARA EVITAR CAÍDAS, nada como pulsar el botón de retroceso y regresar al momento de nuestra metedura de pata.



PODEMOS RALENTIZAR LA ACCIÓN para hacer que nuestros enemigos se muevan con lentitud y zurrarles de lo lindo.

2



3



TODO UN DESAFÍO

Así debe el Príncipe impedir que se creen las Arenas del Tiempo:

1. LOS GUARDIANES DE LA ISLA ofrecerán combate para detener al Príncipe. Pobres de ellos...

2. DEBEMOS ENCONTRAR LA SALIDA de cada escenario por medio de nuestras acrobacias.

3. LA BELLA KAILEENA (¡doblada por Leonor Watling!) nos aconsejará para movernos por la fortaleza de la isla.

ataques. El intenso entrenamiento de este héroe le permite incluso desarmar a sus oponentes, usarlos como escudo humano, manejar armas arrojadizas o utilizar dos espadas a la vez.

Además, este muchachote de nuevo cuenta con sus poderes de control del tiempo (no el clima, listos), ataques basados en las Arenas del Tiempo. Gracias a ellos, y consumiendo las arenas que dejan tras de sí los enemigos, disponemos de técnicas que permiten atacar a la velocidad del rayo o ralentizar la acción para sorprender a los contrincantes. Si a todo esto unís unos golpes finales más que sangrientos, obtendréis unas peleas que son puro espectáculo.

Las acrobacias del Príncipe, seña de identidad de la saga, no se han dejado de lado a favor de la lucha. Aunque resultan ahora más accesibles, los niveles



PRÍNCIPE

MÁS ADULTO Y CRUEL, el heredero de Babilonia es ahora una máquina de matar, dispuesto a todo con tal de acabar con Dahaka y recuperar así su vida anterior.

UNA MÁQUINA DE MATAR

Las habilidades de combate del Príncipe le permiten acabar con grupos de guerreros de forma brutal, pero también efectiva, ya que ahora es más ágil y diestro con la espada.



AL REMATAR A SUS ENEMIGOS el Príncipe no se "corta": puede partirlos en dos o decapitarlos.



PODEMOS USAR EL ESCENARIO en nuestro beneficio para realizar combos y golpes.



CON DOS ARMAS A LA VEZ enlazamos combos mucho más efectivos.



EL ESPECTRO DE LAS ARENAS es un alter ego oscuro (más aún, vaya) del Príncipe, con un control del Tiempo superior.



PODEMOS COLUMPIARNOS desde estas astas de bandera con una de las varias habilidades para llegar a zonas altas.



LOS ENEMIGOS COMO EL THRAL exigen tácticas especiales, como cortar sus ligamentos para poder subir a su espalda.



LOS ESCENARIOS SON ENORMES y muy detallados. Los visitaremos muchas veces durante los viajes en el tiempo.

LA NÉMESIS DEL PRÍNCIPE DE PERSIA

EL DAHAKA ES UNA TEMIBLE CRIATURA que persigue las alteraciones en las Líneas del Tiempo... como las producidas por el Príncipe. Se manifiesta de manera súbita (Izquierda), para dar caza y muerte a nuestro héroe. Si la pantalla se vuelve sepia, es hora de correr y evitar todas las trampas (Derecha) hasta que le demos esquinazo.





GUARDA

Uno de los muchos vigilantes de la Isla, dispuesto a detener al Príncipe por todos los medios. Este siervo de la Emperatriz es uno de los muchos enemigos que caerán ante el poder de nuestro acero.

finales del juego son todo un desafío para los más acróbatas. Aquí viene de perlas la flexibilidad del Príncipe, capaz de usar cuerdas para columpiarse, rebotar en los muros, correr por las paredes o dejarse caer desgarrando tapices. Su control sobre el tiempo le echa también una mano en este aspecto, ya sea para ralentizar la acción y alcanzar una puerta antes de que se cierre o, si cae al vacío, retroceder hasta un momento seguro. Un original aliciente para este "plataformeo" lo aporta el Dahaka: cuando hace su entrada, debemos huir de él y superar las trampas del escenario "del tirón".

DESTACAMOS UN APARTADO TÉCNICO de altura, donde destaca el diseño de los personajes, ahora con gestos faciales, y las animaciones, en especial las del Príncipe. Los escenarios al-



EL TONO MÁS OSCURO Y ADULTO del juego y unos combates sangrientos (para mayores de 16, no lo olvidéis) dan lugar a unos métodos tan expeditivos como este para rematar a los enemigos. ¡Qué fino el Príncipe!

EL NOBLE ACRÓBATA

Mazmorras repletas de trampas, plataformas inalcanzables, barrancos sin fondo... nada es obstáculo para la agilidad del Príncipe. Sus muchas habilidades le permiten casi desafiar a la gravedad para correr por las paredes, usar cuerdas y vigas para impulsarse o mantener el equilibrio como un artista circense.



PODEMOS DESCOLGARNOS DE TAPICES por medio de nuestra espada. ¡Espectacular y eficaz!



CORRER POR LAS PAREDES con esta soltura sólo está al alcance del Príncipe de Persia.



AL USAR CUERDAS Y LIANAS podemos trepar por ellas o usarlas para impulsarnos.

PREPARAOS PARA UN ARGUMENTO FENOMENAL EN ESTA GRAN AVENTURA



EN EL MODO XBOX LIVE podemos acceder a las pruebas contrarreloj, o un divertido modo Survival de combate.



LOS JEFES FINALES, como Shahdee, ofrecen los combates más emocionantes y exigen que no bajemos la guardia.

ternan lo genérico (las típicas mazmorras) con varias ubicaciones de enorme belleza. Son aspectos sobresalientes, pero sobre todo lo mejor de «El Alma del Guerrero» es su fabuloso argumento, que dota de aliento épico a la aventura para convertir al Príncipe de Persia en uno de los grandes héroes en el panteón de los videojuegos. Espectáculo y emoción a raudales para uno de los mejores títulos del año.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **UNO DE LOS MEJORES ARGUMENTOS** que se haya visto en un juego. Épico y emocionante
- **LOS COMBATES** son muy espectaculares y permiten hacer todo tipo de fantasmadas

lo peor

- **LOS COMBATES NO NOS RECOMPENSAN** con nada, y eso hace que sean algo repetitivos
- **LOS ESCENARIOS SE REPITEN** a medida que los visitamos en los viajes en el tiempo

alternativas

Junto a la primera entrega, **«Las Arenas del Tiempo»**, nos encontramos otros títulos que mezclan acción y plataformas: **«Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad»**, **«Indiana Jones y la Tumba del Emperador»** (también en Xbox). Como aventura completa para las tres consolas destacamos **«Beyond Good and Evil»**.

GRÁFICOS Los personajes son muy detallados y atractivos. El nivel de los escenarios es desigual, pero algunos son espectaculares. **92**

SONIDO El grupo Godsmack aporta un estilo duro a la música, acorde con el tono adulto, muy molón. El doblaje es absolutamente ejemplar. **94**

DURACIÓN Una aventura bastante completa que os dará sus buenas 15 horas de juego. Además los escenarios ocultan secretos. **86**

DIVERSIÓN Los combates son puro espectáculo y el Dahaka hace más intensas los momentos de plataformas. ¡Y menuda historia! **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

El Príncipe ha evolucionado. Nos ha encantado el tono adulto y siniestro que tiene ahora el juego, los combates y su mayor duración. Puede que los momentos de plataformas resulten menos sorprendentes en esta entrega, pero son igualmente atractivos. Aunque sin duda lo mejor de «El Alma del Guerrero», lo que lo hace imprescindible, no tiene ni texturas visibles ni polígonos que contar. Nos referimos a su argumento, que mezcla sabiamente tragedia, aventura, suspense y muchas sorpresas.

■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [9.975 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



RESCATAR A LA PRINCESA PEACH es el objetivo de este estupendo juego de rol que protagonizan Mario y varios de sus amigos. Hará las delicias de cualquier fan del género, sobre todo los menos "puestos" en RPG.

LLEGA LA AVENTURA MÁS SIMPÁTICA DE MARIO

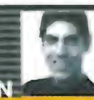
PAPER MARIO LA PUERTA MILENARIA



Mario debe ser de los personajes más versátiles que existen en el mundo de las consolas: salta como nadie, monta en karts, juega bien al tenis... ¡y ahora encima se va de aventuras!

■ **EL FONTANERO MÁS QUERIDO DE LAS CONSOLAS** regresa a una de sus máquinas favoritas, GameCube, para vivir una nueva aventura. Sin embargo, esta vez no tiene nada que ver con esos maravillosos juegos de plataformas a las que nos tiene tan bien acostumbrados, sino que se trata de «Paper Mario», la continuación de uno de los mejores RPG que aparecieron en N64. Y estamos seguros que el título va a hacer las delicias de todos los seguidores de este popular género, especialmente los más pequeños.

→ **EL ARGUMENTO NO TIENE MUCHA COMPLICACIÓN,** pues debemos rescatar a la pobre Princesa Peach, que ha sido secuestrada por enésima vez. Para lograrlo debemos encontrar siete estrellas de cristal que están repartidas por un buen montón de mundos de ensueño, en los que debemos hacer de todo: hablar con la gente, explorar los decorados, comprar objetos de todo tipo que nos sirvan en la aventura y, cómo no, entablar numerosos combates contra más de 120 clases distintas de enemigos, jefes finales incluidos. Precisamente es en las peleas donde reside uno de los principales atractivos del juego, y es que a pesar de que se desarrollan por turnos, el siste-





LA AMBIENTACIÓN de todos los mundos es sensacional. En la aventura visitamos bosques, mazmorras o lugares tan tétricos como el que veis. Y todos cuentan con un trabajo gráfico original y vistoso.



EN LAS CIUDADES Y ALDEAS podemos aprovechar para descansar, hablar con la gente, conseguir objetos...



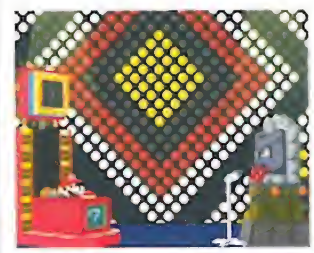
CIENTOS DE ENEMIGOS nos esperan a lo largo de nuestro viaje. Vamos a pelear contra 120 tipos de rivales diferentes.

SORPRESAS VARIADAS

Durante la aventura encontramos un buen número de momentos inolvidables de verdad, como estos de aquí.



BOWSER es el protagonista de este claro homenaje al clásico de NES «Super Mario Bros.». ¡Qué tiempos aquellos!



ESTE TRONCHANTE CONCURSO pone a prueba nuestra memoria y además es la mar de divertido. El presentador está "sonado".

2



3



EL MUNDO DE MARIO

Para rescatar a la Princesa Peach, Mario debe hacer un montón de deberes.

1. **ENTABLAR NUMEROSOS COMBATES,** que aunque se desarrollan por turnos son muy divertidos
2. **EXPLORAR A FONDO LOS DECORADOS,** pues esconden numerosos objetos de valor
3. **CHARLAR CON LA GENTE** es necesario para dar con pistas de los pasos que debemos seguir

ma que se ha sacado Nintendo de la manga es muy dinámico y entretenido, y nos exige usar la cabeza y también tener reflejos con el mando para vencer.

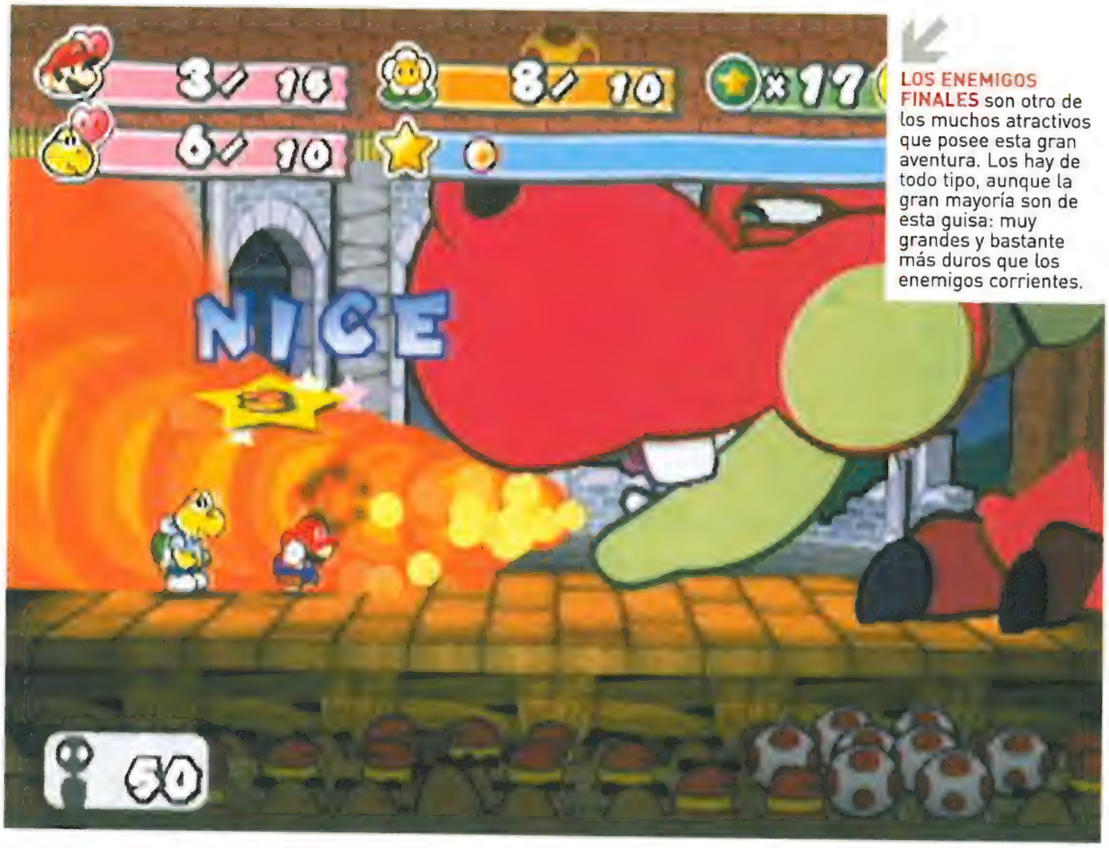
→ **NUMEROSOS PERSONAJES SE NOS UNEN** en nuestro viaje, como Koopa Troopa o el mismísimo Yoshi. Cada uno tiene sus propias habilidades y nos echan una mano tanto en los combates como mientras estamos explorando los escenarios. Sin embargo, el personaje que posee las habilidades más útiles y curiosas es el propio Mario (¡faltaría más!), pues tan pronto se transforma en un avión de papel para planear por los fondos y alcanzar zonas inhóspitas como se convierte en un tornado para dejar fuera de combate a sus rivales.

Todas estas cualidades vienen "envueltas" en un estilo gráfico de lo más peculiar: los perso- ▸▸



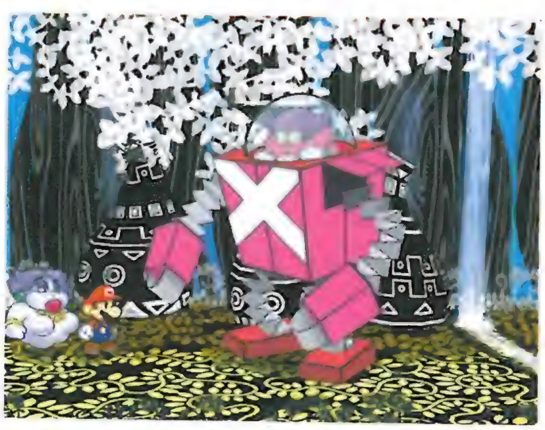
MARIO →

LA FAMOSA MASCOTA DE NINTENDO, creada por el gurú de la compañía Shigeru Miyamoto, es el protagonista de esta aventura "rolera". Pero en su viaje no estará solo, puesto que se unen a él otros personajes conocidos, como el propio Yoshi.



LOS ENEMIGOS FINALES son otro de los muchos atractivos que posee esta gran aventura. Los hay de todo tipo, aunque la gran mayoría son de esta guisa: muy grandes y bastante más duros que los enemigos corrientes.

■ ESTE FENOMENAL JUEGO DE ROL POSEE UN APARTADO GRÁFICO DEL TODO ÚNICO ■



EL SENTIDO DEL HUMOR está bien presente durante toda la aventura. ¿Qué pinta un robot rosa en mitad de un bosque?



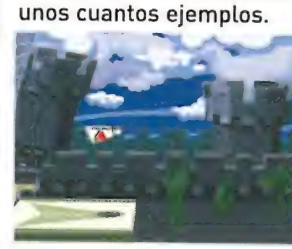
EN LAS TIENDAS podemos comprar objetos por un módico precio. Y que conste que es esencial ir bien equipados.

najes son planos (es decir, están en 2D) pero se mueven por escenarios realizados en 3D muy coloridos y llenos de vida.

Esta contraposición da como resultado un título realmente único, de esos que entran por los ojos desde la primera partida, y terminan por definir un juego de rol totalmente recomendable, en especial para los menos expertos, pues la dificultad en general es más bien baja.

¡MENUDO FONTANERO!

El gran Mario es capaz de realizar un buen puñado de movimientos y acciones diferentes a lo largo del juego. Todos son muy simpáticos, y algunos de ellos aprovechan su condición de estar realizados en 2D. A continuación os enseñamos unos cuantos ejemplos.



CONVERTIRSE EN AVIONCITO DE PAPEL permite a Mario y sus amigos planear brevemente por los decorados. Mola todo.



ESTAS TUBERÍAS VERDES siempre han sido uno de los medios de transporte favoritos de nuestro genial fontanero.



LOS ATAQUES ESPECIALES son otra de las especialidades de la casa. Mario puede realizar una buena cantidad de ellos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ LOS COMBATES, que a pesar de ser por turnos son divertidos y dinámicos hasta decir basta

■ EL APARTADO GRÁFICO, que es tan original como vistoso. Es un juego realmente especial

lo peor

■ SU BAJA DIFICULTAD, pues a un jugador experimentado la aventura puede resultarle fácil

■ LOS DIÁLOGOS podrían tener más gracia si tuvieran voces, aunque hubieran estado en inglés

alternativas

Lo cierto es que en cuanto a RPG se refiere, GameCube no cuenta con demasiados títulos, si bien es verdad que los pocos que hay son de una calidad del todo abrumadora. El mejor sigue siendo **«Zelda: The Wind Waker»**, que es majestuoso de principio a fin, mientras que **«Tales of Symphonia»** tampoco desentona para nada.

■ **GRÁFICOS** Aunque no explotan el potencial de la consola, son muy vistosos, originales y gozan de un colorido envidiable. **90**

■ **SONIDO** La banda sonora y los efectos de sonido son súper simpáticos, pero los diálogos (que no cuentan con voces) son un tanto sosos. **82**

■ **DURACIÓN** La aventura puede duraros entre 15 y 20 horas, dependiendo de vuestro nivel de habilidad (y paciencia) en este tipo de juegos. **85**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo del juego es muy divertido y los combates son muy dinámicos. No pararéis de jugar hasta que os lo acabéis. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

La nueva aventura de Mario es tan buena como esperábamos. El desarrollo de la aventura es absorbente y está cargado de simpatía y muchas sorpresas. Sin embargo el punto fuerte del juego son los combates, que a pesar de ser por turnos se hacen muy entretenidos y realmente dinámicos. El apartado gráfico, tan original como vistoso, se encarga de poner la nota de distinción a un juego que, por su dificultad no muy elevada, disfrutarán especialmente los más novatos en este tipo de aventuras.


KIT DE PELÍCULAS
Pringles
ORIGINAL
VIDEOCLUB
CUANDO HACES POP, YA NO HAY STOP

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 57,95 € (9.642 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



LA MODA POR EL TUNING en este juego se ha convertido en una locura que se hace tan adictiva como entretenida de jugar. ¡No hay nada como ver a tu coche mejorar y humillar a las creaciones de los pilotos rivales!

LOS REYES DEL TUNING

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2



A eso de tunear los coches se le pueden dar muchas vueltas de tuerca... y nunca mejor dicho. ¡Y es que no sabéis todo el partido que se le puede sacar a un coche poniéndole un par de alerones!

■ **DESPUÉS DE VENDER MAS DE 5 MILLONES** con la primera entrega de «Underground», y de aficionar a la imparable moda del tuning a los consoleros de medio planeta, la saga de velocidad con más solera de Electronic Arts vuelve a encender motores en un segundo capítulo con el que los buenos fans de la velocidad pueden frotarse las manos.

Si jugasteis a la versión anterior ya sabéis, a grandes rasgos, qué es lo que os vais a encontrar ahora: un completo arcade de carreras con todo tipo de coches de marcas reales (antes había 20, ahora hay casi 30) en el que el máximo atractivo está en usar los puntos ganados en la competición para comprar todo tipo de accesorios para el coche: alerones, spoilers, neones, retrovisores, lunas tintadas, llantas... ¡de todo! Y no es que las hayamos contado, ¡pero en EA nos han dicho que hay más de 70.000 millones de posibilidades de combinación distintas! Vamos, que la variedad para crear un bólido a nuestro gusto y fardar por las calles bate todos los récords.

→ **EL ESTILO DE JUEGO HA SIDO BASTANTE RENOVADO** con respecto a la versión anterior, sobre todo en el modo principal, que ha bebido de la fuente de títulos como «Midnight Club 2».





LA NOCHE es siempre el momento elegido para competiciones de los tuneros... ¡Los polis no permitirían que se hiciese de día!



EL NITRO es un turbo especial que se recarga al hacer las maniobras más arriesgadas. ¡Pero tenéis que comprarlo!



TODOS LOS COMPONENTES de los coches, incluidos los del interior como el marcador de velocidad, pueden cambiarse.

PRUEBA DE ACELERACIÓN

Una de las pruebas en las que podéis participar en el título, que ya aparecía en la versión anterior de este juego, es la Prueba de Aceleración. ¡Aquí hay que demostrar mucha habilidad!



LA PRUEBA consiste en correr una zona empezando parados, para poner a prueba la potencia.



EL CAMBIO ES MANUAL, así que hay que concentrarse a tope para aprovechar toda vuestra potencia.

2



3



ASÍ SE TUNEA

Tener el coche más molón de la ciudad exige bastante esfuerzo:

1. COMPRÁIS UN COCHE con el poco dinero que tengáis, y empezáis a participar en pruebas tratando de ganar algo de dinero
2. ENTRÁIS EN TIENDAS y os ponéis a gastar lo que ganéis en mejoras de motor, carrocería, y todo lo que se os ocurra para que el coche empiece a triunfar entre los pandilleros de toda la ciudad
3. ARRASÁIS CON VUESTRO "BUGA" en las pruebas, y así accedéis a nuevos accesorios

¿En qué sentido? Pues bien, al comenzar el juego nos metemos con nuestro coche en una ciudad ficticia enoooooorme, dividida en 5 distritos que se irán abriendo según avancemos en el juego. Nosotros podemos movernos con total libertad por sus calles, buscando tiendas en las que gastar el dinero, o también gente a la que retar, y así competir y ganar dinero y puntos, todo ello con el objetivo de convertirnos en los reyes del tuning. Además, las pruebas en las que podemos competir se han ampliado, así que ya no sólo se trata de circuitos urbanos, carreras de aceleración y pruebas de derrape; qué va, ahora se han añadido dos nuevos tipos, llamados Persecución y Calle X, lo que da como resultado un modo Carrera tan largo como tremendamente entretenido. Y lo mejor es que, cuando lo acabemos, siempre



CHICA →

LAS CHICAS ESTÁN PRESENTES EN EL JUEGO, aunque su papel es secundario. Será una de ellas las que os introduzca en la ciudad y os envíe mensajes al móvil para daros consejos y ayudas para hallar sitios en los que competir y comprar.

PRUEBA DE DERRAPES

Otra de las pruebas en las que podéis ganar dinero es la de derrapes, donde se premia al piloto que más humo saque a sus ruedas:



LOS CIRCUITOS son cortos y con un asfalto deslizante, para hacer más fácil la tarea de derrapar.



LA VELOCIDAD aquí no importa, pues podemos llegar en último lugar y aún así ganar la prueba.



LOS DERRAPES deben alargarse y enlazarse lo más posible, para así ganar más y más puntos.





ORGULLOSOS DE SUS CREACIONES

▲ **LOS COCHES PUEDEN TUNEARSE** hasta los límites más insospechados:parachoques, faros, capós, lunetas, luces de neón en los bajos...

◀ **TODOS LOS COMPONENTES** pertenecen a marcas que se venden en la realidad, aunque si no estáis muy metidos en este mundillo quizá no os suenen: llantas, alerones, spoilers, tubos de escape, faldones, retrovisores... ¡no tiene fin!

LA PRUEBA DE PERSECUCIÓN es la más curiosa, ya que consiste en retar a cualquier otro coche tuneado que veáis, y luego tratar de dejarle atrás, a más de 300 m de distancia, a base de cambiar de dirección todo el rato para tratar de despistarle. ¡Mola!



LA LIBERTAD DE ACCIÓN QUE NOS OFRECE ESTA ENTREGA LO HACE MÁS ATRACTIVO



NISSAN

Todos los coches del juego son de marcas reales, y también todos los accesorios que compréis. Eso sí, nunca los veréis abollarse en sus bonitas carrocerías. ¡Molaría!

podemos volver a empezar para tunear otros coches, así como medir el nivel de flipe de nuestros "bugas" con el de los amigos en el modo para 2 jugadores, o mediante partidas por Internet.

LA JUGABILIDAD TAMBIÉN HA SIDO AJUSTADA, de manera que el control de los coches resulta un poco más realista de lo que conocíamos hasta ahora. Eso no quiere decir que ahora sea un simulador, pues la sensación sigue siendo muy arcade, pero las reacciones y el peso de los vehículos tienen más presencia en el juego, y también se requiere un poco más de práctica para pilotarlos correctamente.

Por último, no sería justo que no destacáramos que el trabajo gráfico ha vuelto a ser muy meritorio: los coches están muy bien realizados (aunque nos gustaría verlos abollarse alguna vez...), la



LA CONDUCCIÓN de estos coches precisa un cierto cuidado a la hora de controlar los derrapes, aunque el control es muy arcade.



LOS GRÁFICOS no sólo destacan por la construcción de la ciudad, sino por la constante sucesión de efectos de luz.

UNA DE LAS NOVEDADES: CALLE X





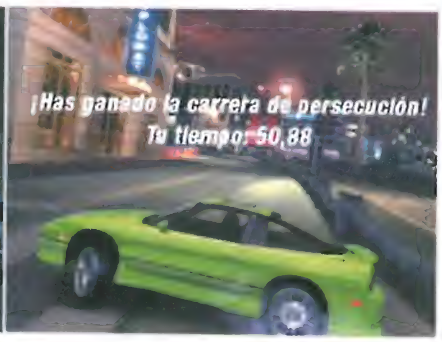
LOS CIRCUITOS MÁS ENREVESADOS, repletos de curvas de 90° y con muy poco espacio, os van a obligar en esta prueba a que uséis vuestra conducción más agresiva, pues la clave para llegar los primeros será abriros el paso para tomar las curvas por los lugares más cortos.



EL SISTEMA GPS puede ayudarnos a llegar a cualquier lugar de la ciudad mediante una fecha que aparece en pantalla.









EL CONCESIONARIO está accesible en todo momento, y los vehículos disponibles para comprar aumentan por momentos.

espectacular ciudad nocturna está repleta de efectos de luz, atmosféricos, reflejos, etc., y la sensación de velocidad es bastante elevada, aunque la fluidez podría mejorarse un poco.

En definitiva, se podría decir que los chicos de Electronic Arts han logrado "tunear" su saga «Need for Speed»: han cogido la buena base de la que partía y la han mejorado añadiéndole todo tipo de atractivos adicionales.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL MODO PRINCIPAL**, que con tanta variedad de pruebas os mantendrá totalmente enganchados

■ **EL TUNING**, una moda que en este juego llega a ser una obsesión por sus millones de combinaciones

lo peor

■ **LA FLUIDEZ** en el movimiento, pues debido a la gran cantidad de detalles y efectos a veces se resiente

■ **QUE NO SE ABOLLEN LOS COCHES.** Con la de guantazos que se ven, le daría más atractivo

alternativas

A día de hoy, no tiene rival en el mundo del tuning, aunque se ha visto favorecido por el retraso del genial **«Juiced»**. Por otro lado, también está **«Burnout 3»**, un título más espectacular gráficamente, pero que no ofrece batalla en el tuneo. Otros como **«Midnight Club 2»**, ya se han quedado atrás técnicamente... pero ya veremos su secuela.

■ **GRÁFICOS** La ciudad es espectacular, los coches muy molones -aunque no se deforman-, y sólo se podría mejorar la fluidez en el movimiento. **92**

■ **SONIDO** Voces en castellano, efectos muy variados, y una banda sonora hiper-cañera con un montón de artistas conocidos. ¿Qué más queréis? **94**

■ **DURACIÓN** El modo principal ofrece un sinfín de posibilidades, pero es que además hay modo para dos y un alucinante modo online. **91**

■ **DIVERSIÓN** La remodelación del estilo de juego lo ha hecho aún más interesante, el control es muy divertido... ¡y las opciones de tuneo "se salen"! **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Con esta secuela, EA ha logrado completar otro juegazo. Su buen ojo a la hora de entrar en la moda callejera del tuning ya no es simplemente una curiosidad sino una opción madura y muy completa, capaz por sí sola de justificar su compra. Pese a ello, lo más positivo del juego, para nosotros, es lo bien que mezcla lo mejor de muchos otros juegos arcade igual de populares: velocidad, control, accidentes, marcas reales, tuneo, libertad, juego online... Sólo unas mínimas mejoras gráficas le habrían llevado aún más alto.

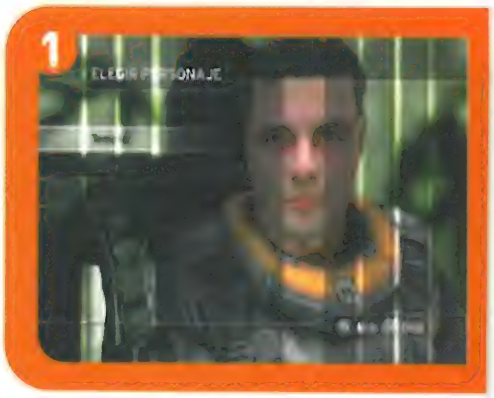
■ SHOOT'EM UP ■ SONY ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanz.: 1 de diciembre ■ 16+



REPELER EL ATAQUE de los Helghast a una colonia humana en el espacio es nuestro objetivo principal en este juego. Vamos a tener que gastar muchas balas para conseguirlo, así que empezad a darle al gatillo.

LA GUERRA DE MAÑANA

KILLZONE



¿A qué huele el futuro? ¡A pólvora! Así que dejad a un lado vuestra vena poética y poneos el uniforme, que ha estallado una guerra en el espacio y os toca marcharos al frente.

■ **VECTA, UNA COLONIA HUMANA EN EL ESPACIO,** es el escenario donde se desarrolla este esperado juego de disparos en primera persona, ambientado en un futuro cercano. Allí se ha montado un follón de aúpa, porque a los Helghast, un grupo separatista formado por una especie de humanos evolucionados, se les ha metido entre ceja y ceja que ese es el lugar donde quieren pasar el resto de sus días, y claro, piensan que nuestros congéneres deben pirarse cuanto antes. Lo que no han previsto es que ningún jugón va a dejar que se salgan con la suya, así que nuestro papel es chafarles los planes controlando a un grupo de élite del ejército humano.

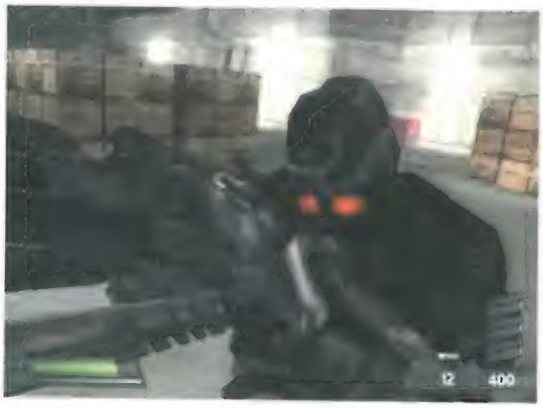
→**SI NOS "ALISTAMOS" EN EL MODO INDIVIDUAL** (modo Campaña), comenzamos jugando con el capitán Templar, pero a medida que avanzamos nos encontramos (y jugamos) con otros tres soldados: Luger, Rico y Hakha. Al superar determinados niveles podemos elegir con cuál queremos seguir adelante, aunque el resto del grupo avanza a nuestro lado y nos echa una mano en los tiroteos. Y aunque el hecho de que cada uno tenga sus propias armas (hay 27 en total) y características no es ninguna novedad, lo que sí es de destacar es lo bien trenzadas que están sus historias personales en el excelente guión general, aderezado además por secuencias cinemáticas de excelente factura y diálogos con un doblaje de primera.

→**EL SISTEMA DE JUEGO ES BIEN SENCILLO,** porque se trata de avanzar disparando a todo lo que veamos con pinta de Helghast (reconocerlos es fácil, os lo aseguramos). La buena noticia





LAS TROPAS DE APOYO también nos acompañan durante algunas fases, pero debemos acabar con todos los Helghast rápidamente para que no los maten. De lo contrario, nos tocará avanzar solitos...



HAY ACCIONES ESPECIALES que se hacen con el botón X: subir escaleras, pulsar botones ¡o luchar cuerpo a cuerpo!



ESTE TIPO CON CARA DE MALO es... eso, el malo del juego. Detrás de tanto tiro hay un argumento muy bien trabajado.

¿LISTO PARA LA BATALLA?

Aunque se desarrolla en el futuro, todas las armas de «Killzone» son bastante "actuales". Las tenemos de dos tipos diferentes:



HAY 21 ARMAS DE MANO, que podemos recoger y cambiar durante los combates, pero sólo es posible llevar 3 a la vez.

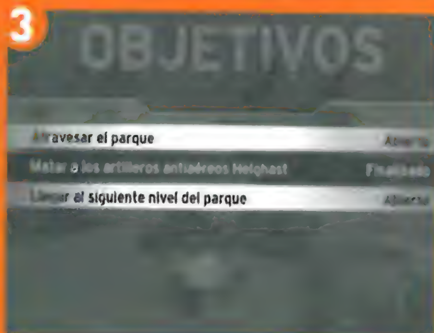


LAS 5 ARMAS DE POSICIÓN son más potentes, y nos permiten darle caña a objetivos como esta nave Helghast.

2



3



¡ABRID FUEGO!

El ejército humano os ordena cumplir estas misiones:

1. ELEGIR PERSONAJE. Al principio sólo está Templar, pero luego se añaden los otros tres.

2. DISPARAR hasta que no quede un Helghast con vida.

3. CUMPLIR LOS OBJETIVOS que nos mandan para poder avanzar al siguiente nivel.

viene de parte de un control muy suave, que tras unos minutos de entrenamiento nos permite desplazarnos y ejecutar todo tipo de acciones "guerreras" (cambiar de arma, recargar, apuntar, hacer zoom, cubrirnos...) casi sin acordarnos de que tenemos un mando entre las manos.

Lo que no nos ha molado tanto es el avance "guiado" que nos propone «Killzone», porque aunque cada fase nos plantea varias misiones a cumplir, en realidad el diseño lineal de los escenarios apenas nos permite salirnos del camino marcado, y al final todas pueden resumirse en "ve hacia delante y procura salvar el cu... ejem, el pellejo". Pero ojo, que aunque nos hubiera gustado tener más libertad de movimientos, una vez metidos en el fragor de la batalla la intensidad es tal que sólo nos preocupamos de que nuestros enemigos se



TEMPLAR

ESTE CAPITÁN DEL ISA, las fuerzas humanas, es el primer personaje al que podemos controlar durante el juego. Después, según avanzamos, se encuentra con otros tres protagonistas más con los que también es posible jugar.

ESCENARIOS HISTÓRICOS

Los programadores del juego se han inspirado en guerras reales a la hora de diseñar algunos escenarios. Aquí tenéis tres ejemplos de campos de batalla con "olor" a libro de Historia:



GUERRA DE TRINCHERAS: La primera fase parece haber salido de la 1ª Guerra Mundial.



NORMANDÍA es todo un clásico que también tiene su "clon" entre los escenarios del juego.



VIETNAM es otro de los lugares que vamos a tener que visitar en esta guerra.



CUANDO NOS ALCANZAN conviene ponerse a cubierto, porque la barra de energía se regenera automáticamente.



LOS HELGHAST son muy inteligentes, y por eso es mejor pillarles en sitios como este, donde deben pasar uno a uno.



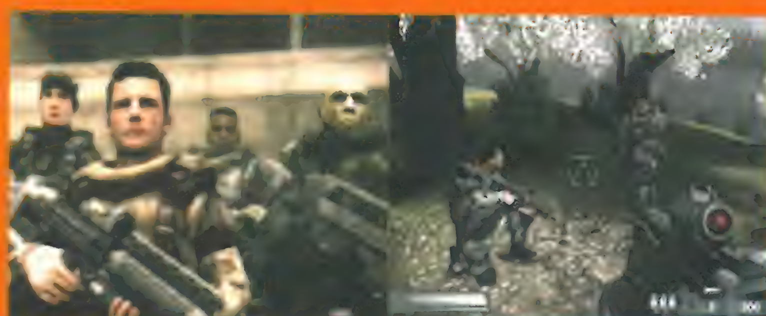
AUNQUE NO ES MUY VIOLENTO, sí encontramos escenas como esta, y a menudo escuchamos tacos en los diálogos.



LOS EFECTOS GRÁFICOS, como este del agua, tienen mucha calidad. El motor sufre más en los escenarios exteriores.

PÓKER DE HÉROES

CUATRO SOLDADOS DE ÉLITE componen nuestro equipo protagonista (Izq.) Aunque al principio sólo está disponible el Capitán Templar, luego nos vamos encontrando con Luger (la chica), Rico (el fuerte del grupo) y Hakha (mitad humano-mitad Helghast) Tras superar ciertas fases elegimos con cual vamos a seguir, aunque el resto avanza a nuestro lado y nos presta su ayuda (Derecha)





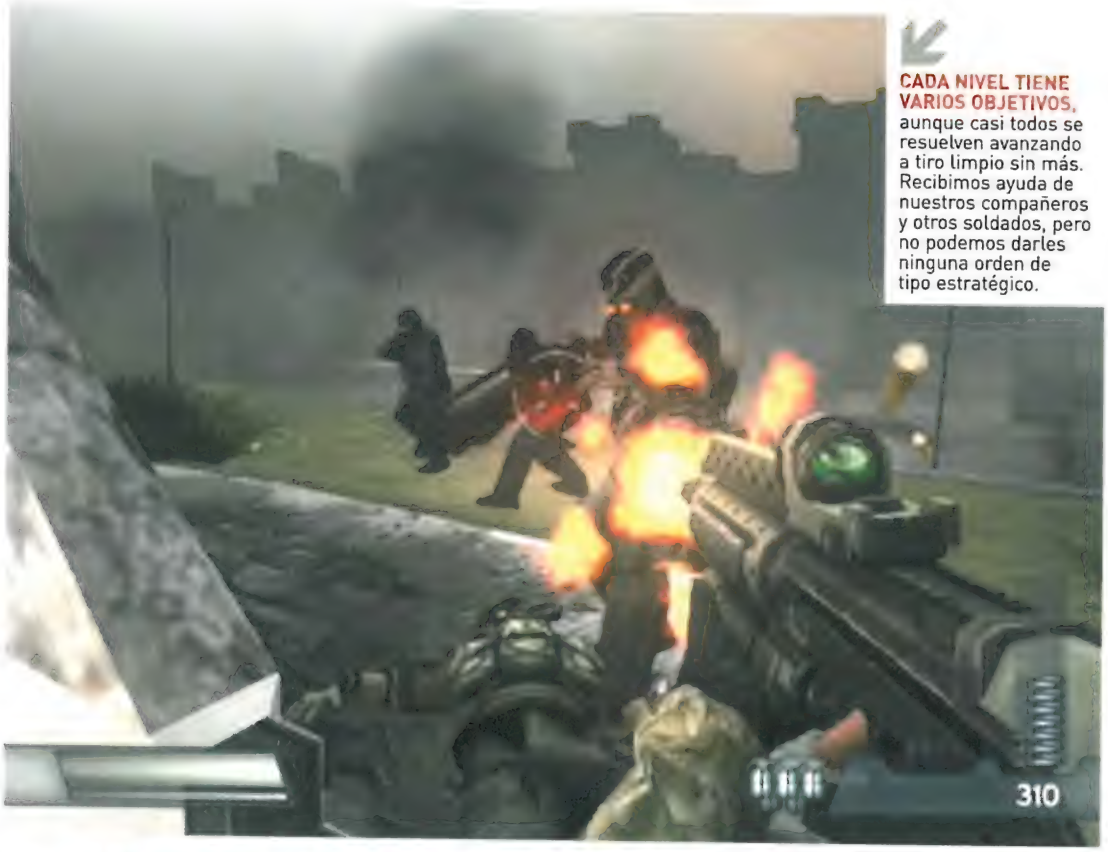
HAKHA

Este "medio Helghast" es el último en incorporarse al grupo protagonista. Aunque nos ayuda, Rico nunca acaba de fiarse de sus intenciones.

vuelvan a casita con una ración de plomo en el cuerpo.

Si tenéis el día malvado y os entra curiosidad por saber qué se siente siendo un soldado Helghast, la oferta de «Killzone» se completa con el "Campo de Batalla", un apasionante modo multijugador online que nos permite elegir bando y probar 5 formas de lucha, "deathmatch" o por equipos, dando órdenes a nuestros "hermanos de sangre" a través del micrófono USB. Es una magnífica alternativa, que multiplica la diversión y alarga mucho la duración del juego.

A LA CABEZA DE LOS ASPECTOS TÉCNICOS se sitúa una estética que mezcla el realismo y la ciencia ficción de forma espléndida, con escenarios que nos remiten a batallas famosas (Normandía, Vietnam...) en los que nos sorprende la enorme calidad



CADA NIVEL TIENE VARIOS OBJETIVOS, aunque casi todos se resuelven avanzando a tiro limpio sin más. Recibimos ayuda de nuestros compañeros y otros soldados, pero no podemos darles ninguna orden de tipo estratégico.

■ AUNQUE SE DESARROLLA EN EL FUTURO, EL REALISMO PRIMA EN ESTE SHOOTER ■



LA VISIÓN TÉRMICA es una habilidad exclusiva de Luger, una espía que puede avanzar en plan más sigiloso.



EL EJÉRCITO RIVAL tiene distintos rangos, y algunos son más duros de abatir, pero se echa de menos más variedad.

de las texturas y de efectos como el humo o la rotura de cristales. En el lado negativo apuntamos la escasísima variedad de los enemigos (eso sí, todos muy listos) y los problemas del juego para manejar los elementos más alejados en escenarios exteriores. Como antes ya hemos puesto por las nubes las secuencias y el genial doblaje, sólo nos queda llamaros a filas para que no dejéis de participar en esta batalla. HC

LA GUERRA EN INTERNET

La duración de «Killzone» no recae sólo en el modo individual (Campaña), sino que tiene otro importante pilar en el multijugador (Campos de Batalla), que incluye un completísimo modo online en el que pueden participar, solos o agrupados por equipos, hasta 12 jugadores. Estas son sus características más importantes:



HAY 6 TIPOS DE BATALLA, que se desarrollan en escenarios modificados del modo Campaña.



EL MICRÓFONO USB nos sirve para dialogar con nuestros compañeros durante la partida.



DOS JUGADORES OFFLINE pueden participar a pantalla partida, solos o usando "bots".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA ESTÉTICA** a medio camino entre realismo y ciencia-ficción

■ **EL BUEN CONTROL** nos ofrece todo tipo de opciones en combate

■ **EL DOBLAJE,** que culmina un argumento muy bien trabajado

lo peor

■ **ES DEMASIADO LINEAL,** pues aunque cada nivel propone distintas misiones, es un avance guiado

■ **LOS HELGHAST SON CLONES** sin ninguna variedad. Combatir siempre contra los mismos cansa

alternativas

Su rival más directo en cuanto a calidad es **«Medal of Honor Rising Sun»**, que tiene una orientación más realista. Si buscáis un juego de disparos en primera persona de corte futurista, os proponemos dos que también están a muy buen nivel, aunque ya son "veteranos" en el catálogo de PS2: **«Time Splitters 2»** y **«Half-Life»**.

■ **GRÁFICOS** Tiene una estética molona y con efectos de categoría, y las secuencias se salen. Lo malo es la nula variedad de enemigos. **92**

■ **SONIDO** La banda sonora tira por el lado épico, aunque el protagonismo se lo llevan los excelentes efectos y un doblaje espectacular. **93**

■ **DURACIÓN** El modo individual puede irse a las diez horas (eso sí, pasad del nivel fácil), y el online nos asegura guerra para muchos meses. **93**

■ **DIVERSIÓN** Pese a ser demasiado lineal, el modo individual engancha a tope y el multijugador no está de relleno, ¡es una excelente alternativa! **92**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Las grandes expectativas que teníamos de este juego se han cumplido casi por completo. Tiene un excelente nivel técnico, tanto gráfico como sonoro y de control, y nos ha encantado lo bien que envuelve la acción en una historia narrada usando unas secuencias magníficas. Su principal defecto es que el avance nos lleva por caminos trazados de los que no nos podemos salir, pero a medida que avanzamos en el modo individual nos vamos picando más, y siempre nos queda el genial multijugador online.

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 1 de diciembre ■ 12+



JAK HA SIDO DESTERRADO al desierto y ahora debe arreglar la situación. Entre Ciudad Refugio y la Estepa, tiene que enfrentarse a montones de retos distintos con la ayuda de sus poderes, sus armas y su amigo Daxter. ¡A currar!

DOS HÉROES, UN JUEGAZO

JAK 3



¿Luz u oscuridad, bien o mal? Jak está a punto de saber cuál es su destino, mientras supera toda clase de retos. Entre ellos, aguantar los comentarios de un tal Daxter...

■ **LAS AVENTURAS DE JAK Y SU COLEGA DAXTER** son una garantía de diversión desde el primer capítulo de la saga. En el segundo nos sorprendieron con un cambio de look y de jugabilidad: la variedad de géneros y una ambientación algo más adulta tomaban el mando, pero siempre acompañadas de diversión y calidad técnica. Esta tercera parte sigue por ese mismo camino, con secciones de plataformas, disparos, conducción de vehículos y combates. Pero no nos precipitemos. ¿Qué ha sido de los protagonistas del juego?

Nuestros héroes han sido desterrados a la Estepa (no confundir con el pueblo de los polvorones), y allí deben ganarse el respeto de sus habitantes a base de cumplir misiones. Mientras, pueden recorrer la única ciudad de esa zona: Spargus, un lugar inhóspito y olvidado por la civilización, rodeado de un inmenso desierto. Pero pronto vuelven a Ciudad Refugio, el "hábitat" de la segunda parte. Allí averiguan que varias facciones pelean por el poder y de nuevo les toca a ellos salvar la situación.

→ **POR TANTO, EL JUEGO SE DIVIDE EN DOS FRENTES:** la Estepa y Ciudad Refugio (por la que también nos movemos libremente), zonas que podemos alternar para elegir las misiones que prefiramos. Y en función de las que cumplamos, la historia cambiará ligeramente.

En cualquier caso, vamos a ver cómo Jak se vuelve más poderoso para salvar al planeta de la destrucción. Además de en Jak Oscuro (una versión siniestra del héroe), ahora también puede convertirse en Jak Luminoso, que aporta al personaje nuevas habilidades. Estas transforma-





EN EL DESIERTO sólo podemos sobrevivir si usamos los "buggies" para movernos. Hay carreras y lucha como en pelis de Mad Max.



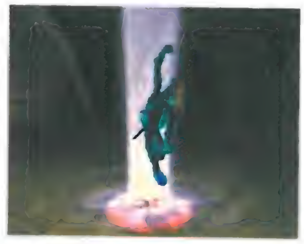
LA TURBOTABLA vuelve a aparecer para que hagamos piruetas y saltos con ella. Nos va a hacer falta a menudo.



LOS "CABEZACHAPAS" son los enemigos de siempre y no podían faltar a la cita. Hay nuevos, como los de la Estepa.

AVENTURA EN DOS FRENTES

El mapeado es aún más extenso que en «Jak 2». Hay dos zonas principales en las que buscar misiones. A partir de cierto momento podemos ir de una a otra siempre que queramos.



LA ESTEPA es el nuevo hogar de Jak. En sus escenarios veremos los poderes de Jak Luminoso.



CIUDAD REFUGIO vuelve, pero ahora es un campo de batalla. Eso sí, aún hay coches voladores.

2



3



BUSCA TU RETO

Extensas zonas esperan para que Jak y Daxter las investiguen:

1. EN LAS PARTES PRINCIPALES encuentran las misiones disponibles. Hay gente andando, vehículos, extras

2. AL ENCONTRAR UNA MISIÓN, comienza una escena en la que diversos personajes cuentan qué hacer... a la par que el amigo Daxter hace el ganso

3. HAY QUE CUMPLIR EL OBJETIVO indicado en la zona de que se trate ¿Tendremos tiros, carreras, saltos...?

ciones apenas duran unos segundos y es necesario eliminar a varios enemigos para conseguirlas, pero son espectaculares. Escojamos las misiones que escojamos y usemos los poderes que usemos, la variedad está asegurada: en una misma misión podemos alternar velocidad con saltos y disparo. ¡Y hay decenas!

A medida que avanzamos la aventura gana en posibilidades. De nuevo podemos usar la "turbotabla" para patinar como en "Regreso al Futuro", ponernos una armadura o mejorar los ataques de nuestro arma. Sí, porque ahora tenemos unos disparos devastadores: deflectores, ametralladoras, ondas de choque... ¡que se preparen los enemigos! También existe la posibilidad de pasear por las dos ciudades del juego, coger cualquier vehículo, interactuar con varios personajes o desbloquear secretos, al-



JAK

EL HÉROE ES MÁS PODEROSO QUE NUNCA gracias a las nuevas armas, más habilidades oscuras y, como gran añadido, la posibilidad de convertirse en Jak Luminoso. Está dispuesto a averiguar el origen de los problemas en el planeta y a desvelar el misterio de los Precursor.



LO NOCHE Y EL DÍA SE SUCEDEN mientras jugamos. Podemos ver cómo cambia la iluminación a medida que pasan las horas. Incluso en ocasiones vemos cómo se pone a llover o se desata una tormenta de arena.

LA MEZCLA DE GÉNEROS Y LA CALIDAD TÉCNICA SON LAS CLAVES DEL JUEGO



LOS ESCENARIOS SON ENORMES. Podemos apreciarlos en todo su esplendor en las numerosas misiones aéreas.



DAX TAMBIÉN JUEGA y con él hacemos muchas misiones. Desde pilotar un misil a balancearnos sobre lava ardiente.

gunos útiles y otros divertidos. ¡Libertad total de acción!

El apartado técnico no se queda atrás y ofrece una experiencia pocas veces igualada en PS2. Los gráficos son bonitos, están llenos de detalles y efectos, y han sido estupendamente animados. Además, está doblado al castellano con mucho "arte". Si a todo esto añadimos un control asequible, se pone un excelente punto final para esta saga... ¿por ahora?

AÚN MÁS VARIEDAD

La Estepa y Jak Luminoso no son las únicas novedades que se han incluido en esta tercera parte. Y es que un mapeado tan grande da para bastante juego. Hay muchos retos nuevos que dan todavía más diversión. ¿Queréis ver ejemplos?



LAS ARMAS HAN SIDO MEJORADAS y tienen nuevos ataques, como una brutal onda expansiva o el cañón de ráfagas de rayos. Muy espectaculares.



LOS "BUGGIES" nos permiten movernos por el desierto. Hay muchos tipos. Unos saltan más, otros son más resistentes...



CON EL ALA DELTA surcamos el cielo en una pequeña parte del juego. Su control es sencillito y nos hace movernos rápido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VARIEDAD DE GÉNEROS** da de sobra para entretener. Y lo mejor es que todos molan mucho.

■ **TÉCNICAMENTE ES GENIAL** en todos los sentidos. Sólo por ver todo ya merecería la pena jugar.

lo peor

■ **HAY SITUACIONES COMUNES** con respecto a la segunda parte. Ha perdido un poquito de originalidad.

■ **LA UNIÓN ENTRE MISIONES** A veces parece que no hay conexión, sino que da sensación de "popurrí".

alternativas

«Sly Raccoon 2» y **«Ratchet & Clank 3»** van también de aventura multigénero a cargo de animalillos, con enfoque juvenil. El primero se centra más en el sigilo y el segundo en la acción. Son juegos buenos, pero quedan detrás de este. Ved **«GTA San Andreas»**, que ofrece misiones variadas, pero con ambientación más realista y adulta.

■ **GRÁFICOS** Los excelentes modelos y animaciones se ven con una fluidez de escándalo. Hay un montón de efectos: estelas, distorsiones... **92**

■ **SONIDO** La música es buena y se adapta realmente bien a cada situación, pero queda eclipsada por un brillante doblaje al castellano. **94**

■ **DURACIÓN** Dura lo mismo que la segunda parte (unas 15 horas), sin tener en cuenta los retos complementarios, los extras ocultos... **86**

■ **DIVERSIÓN** Ofrece de todo y todo está bien hecho. Además, como la ambientación se ha pulido tanto, la aventura se disfruta aún más. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

VALORACIÓN

Ante el juegazo que fue «Jak 2», los programadores han preferido no arriesgar y seguir en esa línea. El resultado es un producto similar a esa segunda parte, pero con más variedad armas, nuevos poderes y aún más sitios para visitar. Además, en lo técnico vuelven a bordarlo, dándonos una aventura de acción casi insuperable. Pero lo mejor sigue siendo la variedad de géneros. No importa el "embolao", siempre se ofrece un control fácil. En definitiva es una aventura que gustará a todos. Toda una experiencia



LONDON
TEAM SOHO
TOWER BRIDGE
Visítanos, si te atreves...
TOWER BRIDGE
PlayStation 2
The Getaway
Black Monday
¿quién se apunta?
PlayStation 2
www.thegetaway.co.uk

NOVEDADES PS2 - Xbox (Pantallas de la versión de PS2)

■ LUCHA ■ MIDWAY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+



ESTE ARCADE DE LUCHA nos ofrece combates muy equilibrados y apasionantes, que van a hacer las delicias de todos los seguidores, tanto de la serie como de los juegos de lucha en general. Es muy completo.

LA LUCHA MÁS SALVAJE

MORTAL KOMBAT DECEPTION

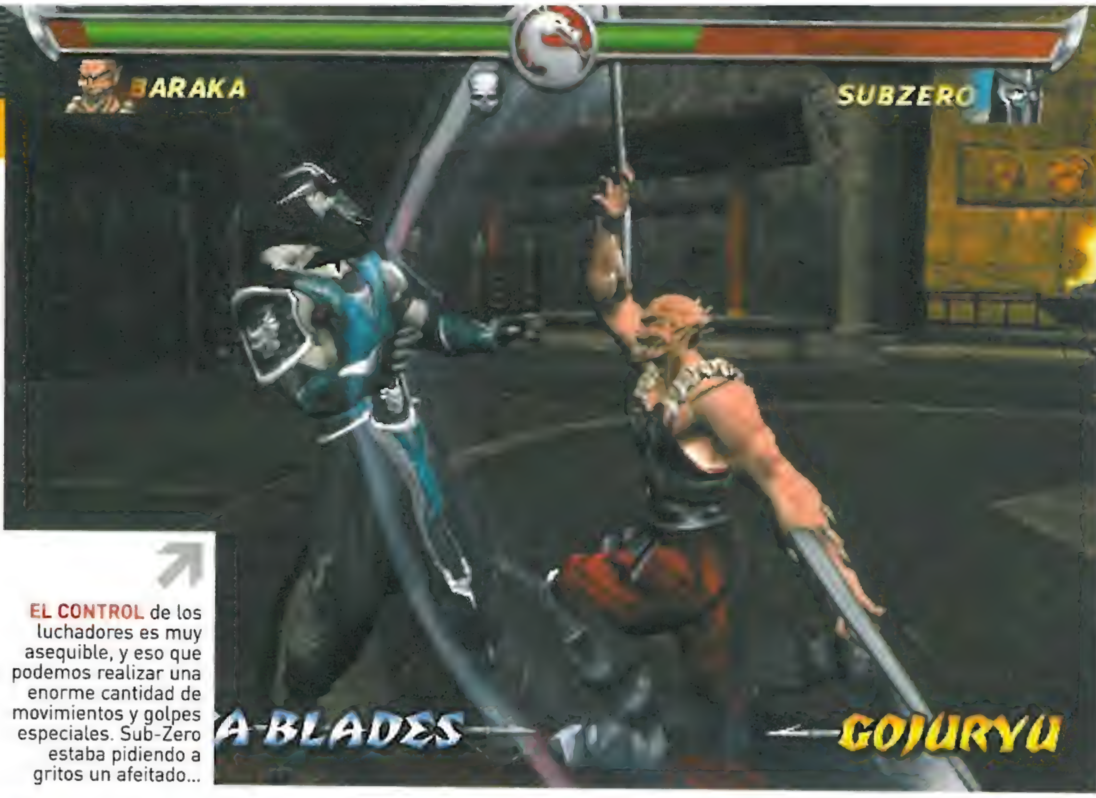


Preparad kilos de tiritas y mercromina en abundancia, porque estáis invitados a unos combates en los que podéis llegar a perder algo más que el orgullo. ¿Es que tenéis miedo?

■ **UNA DE LAS SERIES DE LUCHA MÁS CLÁSICAS** regresa a las consolas con más fuerza que nunca... y la misma brutalidad de siempre. Y es que esta nueva entrega de «Mortal Kombat» es todo un recital de cualidades para cualquier seguidor del género con ganas de liberar adrenalina.

Para empezar, el plantel de personajes es realmente extenso. De inicio "sólo" tenemos la opción de escoger entre 12 distintos, pero podemos llegar a desbloquear otra docena más. Por supuesto, todos los luchadores tienen movimientos, combos y golpes especiales exclusivos, y además cada uno es capaz de pelear empleando hasta tres estilos de lucha diferentes, que podemos alternar durante los combates con tan solo pulsar un botón. ¡Y os aseguramos que cada pelea es apasionante! Este gran resultado se debe principalmente a dos factores: el primero es el equilibrio que se ha logrado entre los luchadores, y el segundo el estupendo control que tiene el juego. Gracias a él es posible realizar cualquier movimiento con sencillez, por lo que los combates son muy dinámicos y espectaculares. Además, los desarrolladores han incorporado alguna que otra novedad interesante en el sistema de lucha, aunque quizá la más llamativa sean los "breakers",





EL CONTROL de los luchadores es muy asequible, y eso que podemos realizar una enorme cantidad de movimientos y golpes especiales. Sub-Zero estaba pidiendo a gritos un afeitado...



LOS PERSONAJES dominan hasta tres estilos de lucha distintos, uno de ellos basado en el uso de algún arma.



LOS COMBOS que realizan los luchadores son geniales, si bien en esta ocasión pueden ser parados con los Breakers.

GRESCA ONLINE

Por vez primera en un juego de lucha, «MK Deception» nos permite jugar partidas en red. ¡Es una opción fantástica!



LAS PELEAS ONLINE son toda una novedad dentro del género. Esperemos que de ahora en adelante cunda el ejemplo.



ADEMÁS DE LOS COMBATES también podemos participar online al resto de modos, salvo al "Konquista".

2



3



MODOS ORIGINALES

Además de los típicos modos que suelen incluir los juegos de lucha, «MK Deception» incorpora tres modalidades bastante originales:

1. KONQUISTA es un curioso y sencillo RPG que nos sirve tanto de tutorial como para conseguir bastantes extras.

2. AJEDREZ KOMBAT es una variante del ajedrez pero con más salero.

3. PUZZLE KOMBAT está basado en el clásico «Super Puzzle Fighter» de Capcom. Es muy entretenido.

unos movimientos que nos permiten romper los combos de nuestros rivales y atacarles a la contra. ¡Así podemos seguir vivos un poco más de tiempo!

→ LOS MODOS DE JUEGO TIENEN MUCHA MIGA. Además de las tradicionales modalidades Arcade, Versus y Práctica, el título incorpora otras cuantas más, a cual más divertida y original. "Konquista", por ejemplo, es una especie de juego de rol muy sencillito que nos permite aprender los movimientos básicos de los luchadores, así como conseguir numerosos extras, como nuevos personajes, trajes o escenarios.

Por su parte, "Puzzle Kombat" nos invita a participar en un juego al estilo «Super Puzzle Fighter» (el clásico de Capcom) realmente entretenido, mientras que "Ajedrez Kombat" es muy parecido al ajedrez tradicional,



→ MILEENA

Esta espectacular chica es uno de los 24 luchadores que conforman el plantel del juego. Eso sí, de inicio sólo encontramos 12. ¡Al resto hay que desbloquearlos!

LA KRYPTA MARAVILLOSA

Al igual que sucediera en la entrega anterior, el título esconde un montón de secretos ocultos que podemos desbloquear si acudimos a este siniestro lugar... ¡y nos dejamos todos nuestros ahorros!



ESTE ENORME CEMENTERIO oculta un montón de secretos. Pero para poder descubrirlos, necesitamos tener dinerito.



VÍDEOS, PERSONAJES O NUEVOS TRAJES son sólo unos ejemplos de lo que podemos conseguir en este lugar.



ESTE PEDAZO DE ANIMAL de la derecha, llamado Onaga, es el enemigo final del juego. ¡Y además es bastante durillo!



LA VIOLENCIA está muy presente en cada combate. Desde luego no es el juego más indicado para los más sensibles.



LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES son tan vistosos como útiles. Éste de Scorpion sigue siendo nuestro favorito.



EN ESTE ESCENARIO, que además cambia de aspecto, podemos acabar siendo devorados por alguna serpiente.

UNA INTRO CON MUCHA CLASE

LA VERDAD ES QUE LOS ARCADES DE LUCHA no suelen contar, salvo en honrosas excepciones con escenas introductorias demasiado interesantes. Sin embargo, «MK Deception» nos ofrece una intro muy interesante, que nos pone en antecedentes de las razones de por qué van a pelearse los unos contra los otros. Merece la pena echarle un vistazo para saborear su gran calidad







BARAKA

Este "bicho", que hizo su debut en «MK II», es uno de nuestros personajes predilectos. Sus enormes cuchillas causan estragos entre sus contrincantes.

pero con divertidas variantes. Por si no fuera bastante, también podemos jugar online a cualquiera de estos modos (salvo a "Konquista"), así que las posibilidades del juego se multiplican. ¡Tenemos diversión asegurada para muchos meses!

TÉCNICAMENTE EL JUEGO ES BRILLANTE. Las animaciones de los personajes son realmente suaves y todos cuentan con un diseño muy trabajado. Sin embargo, son los escenarios los que más elogios merecen, pues además de ser sólidos y muy detallados, casi todos están divididos en varias secciones diferentes a las que vamos accediendo conforme peleamos. ¡Y existen montones de ellos!

Como en cualquier «Mortal Kombat», la violencia y la sangre están bien presentes en cada pelea, alcanzando su máxima ex-



LOS DECORADOS son tremendamente variados y gozan de un detalle más que respetable. Además la gran mayoría cuentan con varios planos distintos a los que vamos accediendo conforme nos damos de tortas. Muy buenos.

■ «MK DECEPTION» ES UN ARCADE DE LUCHA SALVAJE Y MUY COMPLETO ■



LAS ANIMACIONES DE LOS LUCHADORES son muy fluidas y suaves, y dan como resultado unos combates dinámicos.



LAS PRESAS son unos movimientos muy agradecidos, pues restan bastante vida a los rivales y son fáciles de ejecutar.

presión en los ya famosos Fatalities (los movimientos finales que nos permiten acabar con la vida de nuestros oponentes) o en los nuevos Hara-Kiri, similares a los anteriores, pero con la diferencia de que somos nosotros mismos los que nos suicidamos tras perder un combate. Si tenéis más de 18 años y os mola este tipo de juegos, seguro que os lo pasáis en grande repartiendo leña con estos formidables luchadores.

TRES FORMAS DE PALMARLA

Como ya es costumbre, en «MK» tenemos la posibilidad de acabar con los rivales de formas poco sutiles tras dejarles KO. Sin embargo, en esta nueva entrega se han multiplicado las opciones, ¡y todas siguen estando muy subidas de tono!



LOS FATALITIES siguen siendo la salsa de «MK». Además, en esta ocasión cada personaje cuenta con dos distintos.



LOS ESCENARIOS también suelen deparar más de una "sorpresita". Y si no que se lo pregunten a la pobre Ashrah...



LOS HARA-KIRI son una novedad de «MK Deception» y nos permiten suicidarnos antes de que nos liquiden los rivales.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS COMBATES**, que son tan emocionantes y espectaculares como equilibrados. Una pasada.

■ **LOS MODOS DE JUEGO**, que aportan una variedad nunca vista en ningún otro título de este tipo.

lo peor

■ **ALGUNOS LUCHADORES** que no son todo lo carismáticos que nos hubiera gustado.

■ **LA ELEVADA VIOLENCIA** que aparece en el juego puede echar atrás a las personas más sensibles.

alternativas

Aunque últimamente el género de la lucha anda un poco descuidado, las dos consolas cuentan con títulos de calidad. En PS2 podéis disfrutar de **«Tekken 4»** y **«Virtua Fighter 4 Evol.»**, mientras que en Xbox el más destacado es **«DOA 3»**. Aún así, el rey absoluto sigue siendo **«Soul Calibur II»**, juego que además está disponible en ambas plataformas.

■ **GRÁFICOS** La palma se la llevan los decorados, que gozan de un detalle impresionante. Y eso que los luchadores tampoco están nada mal. **90**

■ **SONIDO** Los efectos son muy contundentes y las músicas ambientan bien los combates. La voz en off del comentarista, aunque está en inglés, se sale. **87**

■ **DURACIÓN** El plantel de personajes es muy amplio y los modos de juego sorprenden por sus posibilidades. ¡Y hay muchos secretos y extras! **93**

■ **DIVERSIÓN** Las peleas resultan fluidas y espectaculares y el control de los personajes es fabuloso. Os lo vais a pasar de maravilla. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Esta genial saga de lucha va a seguir proporcionándonos muchos ratos de diversión gracias a esta nueva entrega, que ha conseguido conservar el espíritu de la serie y además nos sorprende con un montón de opciones y extras capaces de satisfacer a los buenos amantes de los juegos de este tipo o incluso a aquellos a los que no les van demasiado. En suma «Mortal Kombat Deception» es un título muy completo, gráficamente espectacular y además bastante largo. Eso sí, sigue siendo muy violento.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 18+



LA MAFIA RUSA NOS DA CAZA en el centro de Londres. Ya sea a bordo de los muchos coches disponibles o a pie, Eddie, Sam y Mitchell tendrán que responder con violencia para ajustar cuentas con sus rivales.

LUNES NEGRO EN LA CIUDAD DE LA NIEBLA

THE GETAWAY 2 BLACK MONDAY



Las fiestas inglesas son muy raras. Mirad su "Lunes Negro", que en vez de con procesiones se celebra con persecuciones policiales, tiroteos entre mafias locales y caos en las calles.

■ EL CRIMEN ORGANIZADO HA TOMADO LONDRES. Tras la muerte del capo Charlie Jolson (el malo del primer «Getaway»), las mafias se extienden como una mala semilla, llevándose por delante tanto a policías tenaces como a delincuentes de segunda. Y ahí entran en juego los "actores" de esta función: nos encontramos a Mitchell, un policía de pasado turbio; al boxeador Eddie O'Connor y a su amiga Sam, una pirata informática. La mafia rusa pone patas arriba sus vidas, y a partir de un robo frustrado sus caminos se cruzan.

A lo largo de esta movidita aventura, compuesta por 22 misiones, controlamos a cada uno de estos "personajes" de manera alternativa. Debemos utilizar sus distintas habilidades para defendernos o acabar con los enemigos, y también nos valemos del parque automovilístico de las calles para movernos por el centro de Londres. ¡Todo vale para ajustar cuentas con los rusos!

→ EL DESARROLLO DE ESTA VENGANZA tiene lugar de dos formas: conduciendo o a pie. Las misiones al volante nos permiten coger cualquier vehículo (¡ahora incluso motos!) para perseguir criminales, rescatar a un amigo o huir de la policía. Si vamos "a patita" nos toca disparar contra



LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS les permite cubrirse, tomar rehénes o incluso saltar por los tejados (los nuevos escenarios de esta entrega), para ofrecernos así más acción en los tiroteos.



LA MOTO ES UN NUEVO VEHÍCULO en esta entrega. Se controla muy bien, y viene de perlas para escapar de la poli.



LAS NOTABLES ANIMACIONES FACIALES, tomadas de actores reales, hacen más dramático aún el argumento.

NO TODO ES CRIMEN

Cuando nuestra conciencia nos pida tregua podemos dar una vuelta por Londres o probar los modos alternativos, como Taxi, Persecución o Carrera.



LAS CARRERAS POR LA CIUDAD nos permiten manejar los coches que hayamos descubierto en el modo de modo principal.



EL MODO "TAXI NEGRO" nos sube al típico "black taxi" para llevar a varios clientes a su destino en un tiempo límite.



2



3

BAJOS FONDOS

Los 22 niveles de la intensa historia de «Black Monday» se dividen en misiones a pie y de conducción.

1. **LONDRES NOS OFRECE** docenas de vehículos reales para "tomar prestados" y así recorrer los 40 km de la ciudad
2. **CUANDO VAMOS A PIE** es hora de disparar, cubrirnos y acabar con todos nuestros enemigos.
3. **EL ARGUMENTO** narra como se cruzan los caminos de los tres protagonistas

los muchos enemigos que nos esperan. Con esto queda claro que el desarrollo es idéntico al de la primera parte, pero al manejar tres personajes hay cierta variación, con acción pura y dura para Mitchell, buenos momentos de infiltración con Sam y la posibilidad de defendernos a golpes con Eddie. Pero lo mejor de todo es que sus fases no están agrupadas según el protagonista, sino que controlamos a cada uno de ellos de forma intercalada, y este factor enriquece la historia con distintos puntos de vista.

LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS los convierte en rivales a tener en cuenta, ya que son capaces de hacer todo lo que nosotros: ponerse a cubierto, protegerse con rehénes e incluso saltar cornisas para atacarnos. Es uno de los aspectos más elaborados, como los gráficos de las



EDDIE

EX-BOXEADOR Y CRIMINAL DE POCA MONTA, Eddie O'Connor se va a meter en serios problemas tras jugársela a la mafia rusa. Para vengar la muerte de su entrenador y dejar de ser blanco de la policía, Eddie deberá emplearse a fondo con sus puños.



DURANTE LAS PERSECUCIONES podemos disparar a nuestros "cazadores", ¡pero también recibir sus disparos! Así podremos comprobar cómo se destruyen y deforman los vehículos del juego.

■ LA ACCIÓN Y UN GRAN ARGUMENTO SON LOS PUNTOS FUERTES DE «GETAWAY 2» ■



EL JUEGO ES SÓLO PARA MAYORES DE 18, como bien demuestran las secuencias más explícitas del desarrollo.



EN EL ESCENARIO DEL METRO (idéntico a su referente real) contamos con compañeros para reducir a los enemigos.

fases a pie, ya que tanto los personajes como los escenarios interiores son muy detallados.

Quizá no tengamos muchas novedades para una continuación que incluso ha bajado el listón técnico en la recreación de Londres, pero por suerte en defensa de «Black Monday» acude su atractivo argumento, que intercala las historias de los tres personajes en un marco digno del mejor cine negro.

VIDAS CRUZADAS

Un policía problemático, un ex-boxeador y una "hacker" son los protagonistas del juego. Sus historias se cruzan durante el desarrollo, pero también cuentan con habilidades distintas para afrontar cada nivel.



MITCHELL ES POLICÍA Dispone de metralleta, pistola y gas lacrimógeno, y puede detener y esposar a sus enemigos.



EDDIE NO NECESITA ARMAS para defenderse: puede agarrar a sus rivales y darles una buena tunda con sus brutales puños.



LA ESPECIALIDAD DE SAM es la infiltración. Su agilidad le permite meterse por huecos o encaramarse a andamios.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ UN ARGUMENTO ORIGINAL con "flashbacks", distintos puntos de vista y personajes bien perfilados

■ LA GRAN AMBIENTACIÓN en los bajos fondos crea una sensación de estar de verdad en Londres

lo peor

■ LOS GRÁFICOS DE LA CIUDAD dejan un poco que desear. ¡Son peores que los de la primera parte!

■ LAS FASES DE CONDUCCIÓN sin ser malas, no tienen el "plus" de diversión de los niveles de acción

alternativas

Su antecesor, **«The Getaway»**, era más sólido a nivel técnico, pero con un desarrollo menos variado. Si hay un título que mezcla de manera inmejorable acción a pie o en vehículos (además de mil cosas más) es **«GTA San Andreas»**. Sus predecesores, **«GTA III»** y **«GTA Vice City»** ó **«Driver 3»** también son otras opciones interesantes.

■ **GRÁFICOS** El motor gráfico de la ciudad es peor que en el juego de hace dos años. En cambio, personajes e interiores están muy bien elaborados. **90**

■ **SONIDO** Una labor de doblaje impecable por su profesionalidad. La música orquestal es también muy buena, aunque se limita a las secuencias. **93**

■ **DURACIÓN** Tenéis unas 15 horas de juego por delante. Además tiene finales alternativos y modos de juego adicionales. Más que suficiente. **84**

■ **DIVERSIÓN** Casi todas las misiones con coches son similares, aunque bastante intensas. Los niveles de acción son muy variados y divertidos. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Al igual que su predecesor, este juego destaca sobre todo por su cuidada ambientación, mejorada incluso por un estupendo doblaje y una historia apasionante. Todo ello a pesar de que la recreación fotográfica de Londres sea incomprensiblemente, algo peor que en la primera parte (mucha niebla, "dibujado" súbito de las texturas...) Aún así, los niveles de acción son mejores que en el original, y aunque es algo más corto, se hace más variado e intenso. Si os gustó el primer «Getaway», no dejéis de probarlo. Muy recomendable



ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...
NINTENDO GAMECUBE
MARIO KART Double Dash!! PAK PLATINO
99,99 €
+
92 PUNTUACIÓN HOBBY CONSOLAS
PRECIO INVENCIBLE
CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE
"No es sólo uno de los mejores Racers que podéis encontrar, si no que es uno de los mejores juegos de GameCube".
Hobby Consolas. Febrero de 2004
99,99 €*
4 JUGADORES
29,99 €*
JUEGOS EXCLUSIVOS
MÁS DE 250 JUEGOS
CONEXIÓN GBA
PAK
PIKMIN 2
METAL GEAR SOLID
resident evil
*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL
WWW.NINTENDO.ES

■ ROL ■ NINTENDO/CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39.95 € (11.480 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



¿COMO SE VE TODO cuando apenas mides un centímetro?. Link lo averigua en su nueva aventura, en la que mengua, corre, planea, ataca... ¡No para!.







BUSCA LOS ELEMENTOS

Para salvar a Zelda y vencer a Vaati, Link tiene que reunir el poder de los cuatro elementos en su espada. Esta es su aventura:

1. LA CIUDADELA DE HYRULE es el centro de nuestra búsqueda. En ella hay muchas tiendas y personajes que nos ayudan. Y desde ella se accede al gran castillo

2. EN EL CAMPO nos esperan muchos enemigos, pero tambien items para recoger y bastantes zonas secretas

3. LAS MAZMORRAS son las partes más complicadas y largas En ellas están los cuatro elementos que nos toca buscar

EL AVENTURERO Y SU GORRO

ZELDA: THE MINISH CAP



Todo lo que rodea a Link tiene magia: poderes, sombreros que hablan y un RPG portátil como pocos se han visto.

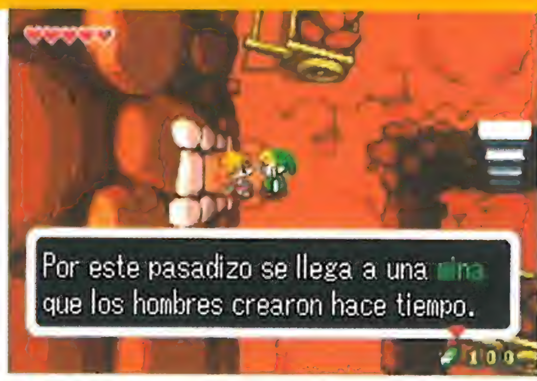
LINK →

El héroe legendario de Hyrule tiene que salvar a la princesa Zelda de nuevo. Ahora cuenta con la ayuda de este extraño gorro, que tiene el poder de empequeñecerle. Juntos han de enfrentarse a muchos retos.

■ **¡MENUDO LÍO SE HA MONTADO EN HYRULE!** El malvado brujo Vaati ha petrificado a la princesa Zelda y quiere tomar el poder de los elementos. Pero Link pretende impedirlo con la ayuda de Ezero, un misterioso gorro... ¡que habla! Con él en la cabeza Link puede planear y encoger su tamaño. Gracias a esa nueva habilidad nuestro héroe puede hablar con los Minish, una especie de Gnomos que viven entre los humanos, pero que nadie ve. La habilidad de reducir el tamaño también le sirve para resolver ciertos puzzles... y tened por seguro que le esperan muchos al héroe de Hyrule. Y es que se nos presenta un inmenso mundo lleno de recovecos, rupias que coger y personajes con los que mantener conversaciones.

→ **EL RESTO DE ELEMENTOS DE LA SAGA** también aparecen en el juego, como ciudades que explorar, complejas mazmorras llenas de peligros y un montón de items que debemos emplear a su debido tiempo para conseguir avanzar en la aventura. Por supuesto, Link también tiene que ser bueno con la espada, pues los combates –en tiempo real- están





LOS ESCENARIOS son muy diferentes cuando reducimos nuestro tamaño, pero siempre están llenos de color.

HABLAR CON LOS HABITANTES DE HYRULE (en castellano) es fundamental para avanzar en las partes de investigación.



PODEMOS DUPLICARNOS para resolver algunos puzzles, gracias al poder de la Espada Blanca de los elementos de Link.

ES MÁS FÁCIL CON EZERO

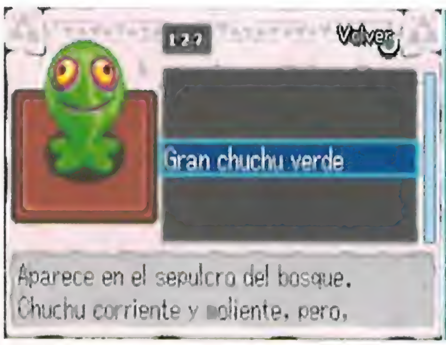
El nuevo amiguete de Link es un sombrero con cabeza de pájaro que no para de hablar. También quiere detener al loco de Vaati, así que nos ayuda



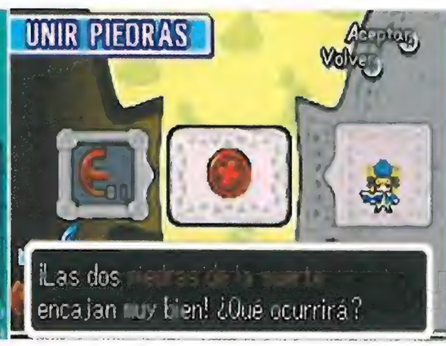
EL GORRO NOS PERMITE ENCOGER si encontramos ciertos puntos clave, como tocones o jarras. Así vemos las cosas con nueva perspectiva y podemos acceder a otras zonas.



NOS ACONSEJA sobre qué hacer en cada momento si pulsamos Select. No sólo eso, a veces habla por su cuenta y nos da algunas pistas. Además, tiene un pasado en común con Vaati...







HAY MÁS RETOS aparte de la historia principal. Podemos acceder al Club Minitendo para coleccionar figuras (izqda.), acceder a las clásicas fuentes ocultas de hadas (centro) o encajar piedras de la suerte con los personajes que encontremos (dcha.). Así abrimos las rutas secretas.

a la orden del día. Por suerte, en nuestro camino (o desviándonos un poquito de él) podemos hallar entrenadores que nos enseñen más movimientos. A este desarrollo tan variado y absorbente se une un apartado gráfico sobresaliente. Link está perfectamente animado y se desplaza por entornos preciosos, que impactan aún más en las partes en que mengua. En resumen, uno de los mejores juegos de Advance.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS ORIGINALES RETOS** ya sean los de la historia principal o los secundarios, que nos obligan a estrujarnos los sesos a fondo
- **LA ESTÉTICA.** Es uno de los juegos más bonitos de GB Advance

lo peor

- **PUEDE PARECER UN POCO COMPLICADO** para los no acostumbrados a este tipo de juegos
- **CIERTAS MÚSICAS** se hacen un poquito pesadas si permanecemos mucho en la zona donde suenan

alternativas

Hace más de un año que salió **«Zelda: A Link to the Past»**, la nueva conversión del magnífico RPG se Super Nintendo, con el juego "Four Swords" de regalo. Si buscáis rol más estricto y por turnos, están los dos **«Golden Sun»**, también excelentes juegos. No descartéis tampoco **«Shining Force»** ni el divertido "**«Mario and Luigi»**".

GRÁFICOS No sólo son bonitos y elegantes en todo momento, además tienen algunos efectos especiales (como zoom o rotaciones) muy chulos. **92**

SONIDO Link tiene las mismas voces que se escuchaban en "Wind Waker". Las músicas suelen ser remezclas de los temas clásicos de la saga. **83**

DURACIÓN La aventura os tendrá muchos días entretenidos. Pero si además buscáis todos los secretos y rutas del juego, tenéis para semanas. **93**

DIVERSIÓN Puzzles muy bien pensados y batallas que os harán emplearos a fondo. En otras palabras, es una aventura rolera en estado puro. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Si alguien pensaba que un juego de portátil no puede igualar en emoción a los de otras consolas, que se desengañe. Aquí hay peripecias para rato, en las que no faltan puzzles, enigmas, muchos ítems y, claro, combates apasionantes. La incorporación de Ezero y los Minish al universo Zelda no hace sino enriquecer aún más el juego. En conjunto hay una aventura inmensa plagada de buenos momentos y coronada por un brillante plano técnico. Si no os asustan los retos difíciles, preparaos para disfrutar como nunca con Link.

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 3+

1



2



3



AQUÍ SE TOMA EL CONTROL

Nuestra base de operaciones es la Nave Fénix, desde donde decidimos a qué fase ir o qué acción emprender. Así funciona:

1. EN LA ZONA PRINCIPAL accedemos a la selección de fase, pero también está el puente de mando (donde nos cuentan algunos objetivos), máquinas expendedoras y una sala de trofeos.

2. EN EL ENTRENAMIENTO buscamos practicar para mejorar. También es útil para ganar pasta y ganar más utilidades.

3. LOS VIDEOCÓMICS del capitán Qwark son simpáticos minijuegos en 2D que vamos desbloqueando. Tienen mucho de plataformas y ciertas dosis de acción.



LAS ARMAS MÁS ESPECTACULARES vuelven a las manos de Ratchet, que ahora debe acabar con hordas de Tiranoides. Para ayudarle está su coleguita Clank.

UNA GALAXIA DE DISPAROS

RATCHET & CLANK 3

Venid a este tour. En él conoceréis planetas, os encontraréis con gente tarada y entraréis en muchas batallas. Lo mejor



RATCHET

Este chico se ha especializado en comerse los "marrones" ajenos. Con su colega Clank a la espalda, ahora tiene que acabar con un chiflado que quiere transformar a toda la gente en robots. ¡Qué cosas!

■ **UN TERRIBLE MAL AMENAZA AL UNIVERSO.** El malvado Doctor Nefarius tiene lista un terrible arma, ¡y sólo Ratchet y Clank pueden detenerlo! De nuevo estos héroes deben colaborar aniquilando a sus enemigos a lo largo de 18 planetas. Ratchet dispara, golpea y salta, mientras que Clank le ayuda con sus transformaciones para llegar a zonas complicadas. Los retos y los enemigos son cada vez más duros, por lo que es necesario comprar mejoras y nuevas armas con el dinero que vamos obteniendo a medida que avanzamos. Además, es posible volver a los planetas antes visitados para cumplir nuevas misiones.

→ **LA DINÁMICA DE JUEGO ES LA QUE CONOCEMOS** de las dos partes anteriores. Por lo tanto, predominan las partes de disparo (que son muy espectaculares), pero también hay zonas de plataformas y algún que otro minijuego, además de momentos de darle un poquito al coco. Por su-





PODEMOS MANEJAR A CLANK en algunas partes del juego. No tiene armas, pero da órdenes a otros robots y un mono.

LA DINÁMICA CAMBIA durante algunas zonas. Podemos conducir vehículos o lanzarnos al vacío entre misiles. ¡Glup!



PARA EL CUERPO A CUERPO, Ratchet cuenta con su llave inglesa. El resto de armas pueden hacerse más fuertes si se utilizan mucho.

LUCHA ENTRE COLEGAS

El modo multijugador es la novedad más chula. Permite participar en una misma consola (con pantalla partida) o en red. En cualquier caso, el objetivo es ir a la base rival y conquistarla.



PODEMOS USAR DISTINTAS ARMAS, vehículos y torretas defensivas. Cuantas más zonas tomemos, más fuertes seremos.



MODIFICAR NUESTRO PERFIL es posible y nos da variedad de opciones, como ponernos un aspecto así de graciosete.







HAY "GADGETS" ESPECIALES que no sirven para hacer daño, pero son útiles. Por poner ejemplos, un escudo para reflejar los rayos (Izq.), un disparo que activa algunos mecanismos o nos balancea entre las plataformas (Cen.) y hasta un disfraz de Tiranoide (Der.)

puesto, se han añadido novedades, como armas (con el látigo de fuego como incorporación estrella) y un divertido modo multijugador bien a pantalla partida o por Internet. No hay ralentizaciones, y aunque no es la bomba, este modo se hace entretenido. Por lo demás, mantiene su bonito apartado técnico, que incluye un excelente doblaje al castellano. Y como no le falta el humor, preparaos para disfrutar.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS ARMAS** siguen siendo variadas, espectaculares y, en algunos casos, muy originales
- **EL MULTIJUGADOR** es una buena innovación que permite sacar bastante más partido al juego

lo peor

- **LOS POCOS "CHECKPOINTS"** nos hacen repetir enormes tramos cada vez que morimos. Es una lata
- **FALTA INTENSIDAD** en el desarrollo. A pesar del espectáculo a veces cuesta meterse en el juego

alternativas

El referente más claro es el reciente **«Jak 3»**, un popurrí de géneros en el que hay acción. También nos ha gustado **«Ty 2»**, que se centra más en la acción que el primero. Pero si queréis tiros puros y sin complicaciones, probad **«Metal Slug 3»**: retro y divertido. ¡Ah!, y los dos primeros **«Ratchet»**, así como los dos primeros **«Jak»** están en la línea Platinum.

- **GRÁFICOS** Las animaciones están muy bien. El conjunto tiene un aspecto colorido e incluso espectacular. Flojean las texturas en los escenarios. **85**
- **SONIDO** Unas voces magníficas, aunque sólo aparecen en las escenas. A esto se añaden unos contundentes efectos y una música muy apropiada. **89**
- **DURACIÓN** Con una veintena de niveles, un montón de objetivos secundarios y la interesante modalidad multijugador, hay juego para mucho rato. **89**
- **DIVERSIÓN** El buen control y la variedad de armas le hacen muy entretenido, y resulta muy simpático, aunque repetir zonas al morir es pesado. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Parece inevitable comparar este juego con «Jak 3». Ambos son de Sony, ambos salen siempre al mismo tiempo y ambos tienen enfoques parecidos. El que nos ocupa vuelve a apostar más por la acción pura. También hay minijuegos y retos secundarios (enriquecen mucho la aventura), pero la idea principal es disfrutar disparando. Esto se consigue gracias un buen arsenal. Encima, en lo visual y lo sonoro roza el sobresaliente. No es tan profundo como las aventuras de Jak pero es muy divertido. Y en modo multijugador, aún más.

Polifonicos

Pontel tono que siempre has querido en tu movil

Envia **TONOS34** un espacio y el codigo del tono al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Top 50

84826 Dale don dale
84680 Dragostea din tei
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
84760 Obsesion
84067 El Exorcista
84937 Kill Bill
80017 Mision Imposible
84942 Con la luna llena
83188 Real Madrid
84428 Asturias
84967 We will rock you
82652 Fiesta Pagana
84440 El señor de los anillos
84997 Valio la pena
82935 Noches de bohemia
83883 Fraggle Rock
80025 Los Simpsons
80143 La Pantera rosa
83808 Himno de España
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84926 Despre tine
84064 Darth Vader Marcha imperial
84993 Precisamente ahora
80108 Benny Hill
84489 Els segadors
80044 Rocky
82124 Atletico De Madrid
84779 Mariacaipirinha
80093 Equador
84759 Gladiator
84920 Pastillas de freno
84724 El bueno, el malo y el feo
84068 Du hast
84202 Telefono antiguo
80125 Mortal Kombat
80726 No woman no cry
80096 Pulp Fiction
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84362 Champions League
84226 Cafe del mar
80239 Final Countdown
84490 Asturias patria querida
80056 Insomnia
83849 Molinos de viento
83258 Sevilla F.C.
84905 Lets get it started
82190 Betis
84979 Benny Benassi
84978 Stellar project
84977 Stone brigde
84975 Kevin Lyttle
84974 Dido
84973 Eric Prydz
84972 Scent
84971 Emma Bunton
84970 Joss Stone

Novedades

84969 Jamelia

Lo+Pedido

83754 Kingdom Hearts
84290 To Zanarkand
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83738 Metal Gear Solid
83705 Zelda
82510 El Gato Lopez
84843 Duality
83326 Soy Minero
80057 Next Episode
83750 Super Mario Brothers
84260 Eternity
84233 La historia interminble
84183 Breathe
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84312 Intro
84316 Suteki da ne
84320 Aeris
83777 Final Fantasy 2
83708 Resident Evil
83726 F-Zerox
83838 Negrito del Colacao
83892 Stand by me
80076 Still Dre
80030 Changes
80270 Forest Gump
80114 Armageddon
80223 Transformers
82448 Dolores Se Llamaba Lola
80296 Star Trek - The Next Generation
80376 Around the world
80910 My Way
80933 Freak on a leash
84907 Giulia
84936 Kill Bill
84573 Alone
84765 Mein herz brennt
84860 Fly on the wings of love
84820 Breaking the habbit
84825 El hombre de hielo
84847 El hijo de la Ines
84603 Estadio Azteca
84683 Fuck it (I don´t want you back)
84684 Me derrumbo
84746 Desnudate mujer
84755 Fear of the dark

Cine-Tv

84064 Darth Vader Marcha imperial
80108 Benny Hill
80044 Rocky
84759 Gladiator
84724 El bueno, el malo y el feo
80125 Mortal Kombat
80096 Pulp Fiction
84207 El Padrino
84437 Shin Chan
80131 Buffy Cazavampiros
83658 Star Wars
80074 El equipo A
80085 Friends
84560 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
84231 Bar coyote
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
80014 James Bond
80091 20th Century Fox
80043 Terminator
84433 Nos vamos a la cama
80023 Austin Powers
80249 Futurama
84696 7 vidas
83648 La familia Munster
84692 Rasca y pica
83884 El principe de Bel air
80285 Angeles de Charlie
80194 Dirty Dancing Time of Life
84823 Harry Potter
84268 Embrujadas
83836 Heidi
84940 Sexo en Nueva York
80024 Matrix
83866 Bajo del mar
83687 This is halloween
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
82054 Ain't no mountain high enough
80336 MacGyver
80195 Angel
80238 Indiana Jones

Disco-Tecno

84926 Despre tine
80093 Equador
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
84605 Shin chan dance
83228 Samba Adagio
81664 Children
83661 Axel F 2003
84572 Infected
83675 Flight 673
84263 Traffic
80067 Belissima
83786 Desenchantee
80041 Heaven
84776 Stripped
80046 Better off alone
84958 Magalenha

Españolas

84920 Pastillas de freno
83849 Molinos de viento
83886 Ni más, ni menos
84267 Buleria
84216 La costa del silencio
84642 Angel malherido
82380 Dame Veneno
84918 Camina y ven
84919 Una foto en blanco y negro
84744 Malo
84904 Hablando en plata
83796 La madre de Jose
84426 Abre tu mente
84720 Lola
84090 Tengo
82247 Cannabis
82364 Chiquilla
84791 La rueca
83856 20 de enero
84734 Insoportable
84500 Te quise tanto
84520 Oye el boom
84432 Fuente de energia
84731 La vida al reves
84833 Bambu bambu
82284 Color Esperanza
82004 A Dios le pido
84852 Duele el amor
82740 Maldito Duende
84950 Miro la vida pasar
84532 Ya nada volvera a ser como antes
83902 Son de amores
83599 Papi chulo
84965 Mi rumbita pa tus pies
85011 Esos dias
84531 La chica de la habitacion de al lado

Hard-Rock

84068 Du hast
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
81459 Smoke on water
80623 November Rain
84624 The trooper
80137 Enter Sandman
84985 Personal Jesus

Himnos

82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84489 Els segadors
82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
84490 Asturias patria querida
83258 Sevilla F.C.
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
84494 La internacional
84932 Real Sociedad
84492 Himno de Galicia
84793 A por ellos
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
84487 We are the champions

Pop-Rock

84779 Mariacaipirinha
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84905 Lets get it started
84922 Sick and tired
80078 Billy Jean
84930 Del pita del
84519 Left outside alone
84822 Opa opa
84943 Shrek 2
84897 Bubblin
80293 Its my life
84204 In the shadows
80472 Every breath you take
84944 Universal prayer
84252 Hey ya
83584 Bring me to life
80062 In The End
80217 Satisfaction
84421 With or without you
84976 American idiot
84248 Losing my religion
84899 Burn
84901 Chocolate
83662 Crazy in love
84928 Thunderbirds
80150 Bitter sweet symphony
84701 This love
84953 Angel
85018 Move ya body
83885 Numb
84061 Shut up
84947 Everybody´s changing
84708 Smells like teen spirit

Varios

80001 In Da Club
80269 Freestyler
84652 My band
80002 Lose Yourself
84202 Telefono antiguo
84671 Sonido THX
83739 Final Fantasy
83731 metal Gear Solid
83737 Dragon Ball Z
84369 La chica de ayer
83809 Guardia Civil
83950 Moonlight shadow
80485 Imagine
82984 Paquito El Chocolatero
56002 Hakuna matata
51138 Halloween
66052 Hello mary lou
55041 Himno de francia
55047 Himno de Mexico
68010 Himno del Osasuna cf
60267 Idioteque
51013 Indiana Jones
71039 Jajauma ni sasenaide
51016 James Bond
71081 Jenova
53418 Just a little more love
61009 Just Cant Get Enough
53222 L´ Amour Toujours
65018 La cabra

...Y muchos más visita nuestra página web

Fondos

a color en tu movil

Envía **MMS63** + espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS63 37030 (imagen Shin Chan) al 7808

puedes llamar al **806 41 69 90**



39927 37489 38879 36497 35937 36648 38878 37131 39925 36524 39727 35492 36213 35499

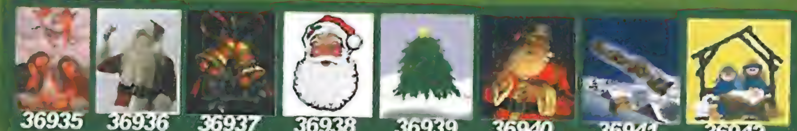
36329 39923 36613 36455 39728 38858 36215 36525 36927 41038 36326 39071 36448 45007

36518 36523 37030 38917 39024 37810 40325 45015 35980 39074 35819 35365 35546 36927

37607 35332 37442 35230 36337 36103 36283 39252 35980 35989 36155 37715 37683 37366

37515 35559 38876 36634 37177 36244 36036 36246 37795 35935 35427 36442 36224 35028

Navidad



36935 36936 36937 36938 36939 36940 36941 36942

Garfield



39956 39958 39959 39960 39961

Informatica



36056 35944 37543 35461 40802 38906 38894

Futbol



36133 36134 36143 40391 40396 40398 40405


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS



PRINCE OF PERSIA
EL ALMA DEL GUERRERO
UBISOFT
Prince of Persia® Warrior Within
© 2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment.


Prince of Persia
El alma del Guerrero
Prince of Persia® Warrior Within
© 2004 Ubisoft Entertainment. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia Warrior Within are trademarks of Jordan Mechner used under license by Ubisoft Entertainment.
UBISOFT


MORTAL KOMBAT®
DECEPTION™
MIDWAY
18+
PlayStation.2
XBOX LIVE
XBOX
Mortal Kombat™ Deception™ © 2004 Midway Amusement Games, LLC. Todos los derechos reservados. MORTAL KOMBAT, el logo del dragón, MIDWAY, y el logo Midway son marcas registradas deMidway Amusement Games, LLC. MORTAL KOMBAT: DECEPTION, la M en el logo circular y todos los nombres de los personajes son marcas de Midway Amusement Games, LLC. GameSpy y el "Powered by GameSpy" design son marcas de GameSpy Industries, Inc. Todos los derechos reservados. Utilizado bajo autorización. Distribuido bajo licencia de Midway Games Ltd. Midway Amusement Games, LLC y susafiliados no controlan, aprueban o aceptan responsabilidad alguna por el contenido de cualquier website no perteneciente a Midway. Los logotipos "PS" y PlayStation ® 2 es una marca registrada de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox y el logotipo de Xbox son todos marcas registradas de Microsoft Corporation en USA y/u otros países y son utilizados con el permiso de Microsoft. Todas las otras marcas y nombres son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.


MORTAL KOMBAT®
DECEPTION™
MIDWAY
Virgin PLAY
18+
PlayStation
PlayStation 2
XBOX LIVE
XBOX
Mortal Kombat™ Deception™ © 2004 Midway Amusement Games, LLC. Todos los derechos reservados. MORTAL KOMBAT, el logo del dragón, MIDWAY, y el logo Midway son marcas registradas deMidway Amusement Games, LLC. MORTAL KOMBAT: DECEPTION, la M en el logo circular y todos los nombres de los personajes son marcas de Midway Amusement Games, LLC. GameSpy y el "Powered by GameSpy" design son marcas de GameSpy Industries, Inc. Todos los derechos reservados. Utilizado bajo autorización. Distribuido bajo licencia de Midway Games Ltd. Midway Amusement Games, LLC y susafiliados no controlan, aprueban o aceptan responsabilidad alguna por el contenido de cualquier website no perteneciente a Midway. Los logotipos y PlayStation ® 2 es una marca registrada de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox y el logotipo de Xbox son todos marcas registradas de Microsoft Corporation en USA y/u otros países y son utilizados con el permiso de Microsoft. Todas las otras marcas y nombres son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS

■ ROL ■ NAMCO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



VARIOS HÉROES VAN A VIAJAR por su planeta para recuperar el maná, la fuente de la vida. En este periplo van a conocer traición, amistad, emoción y mucha aventura.

VIAJEROS PLANETARIOS

TALES OF SYMPHONIA

Para salvar el mundo, estos héroes tienen que recorrérselo y ganar mil combates. ¿O acaso creíais que se logra llenando un formulario?

■ **LLOYD ES UN CHICO DE PASADO DESCONOCIDO** que ha decidido ayudar a su amiga Colette. Ella es la Elegida nada menos que para regenerar el mundo, que se encuentra al borde de una crisis total, pero a medida que viajen, los acontecimientos darán un giro inesperado... Este épico argumento es el punto de partida de un larguísimo juego de rol en el que debemos guiar a nuestros protagonistas (y a los amigos que van conociendo) por decenas de pueblos, mazmorras y templos, mientras desvelamos la intrincada trama. En total, hasta nueve personajes llegan a entrar en nuestro grupo a lo largo de las ochenta horas de aventura, cada uno con sus técnicas de lucha y, claro, su propia historia.

→ **EL SISTEMA DE JUEGO ES BATANTE TÍPICO:** vamos de un lugar a otro mientras libramos combates (en tiempo real) para mejorar nuestras cualidades. Por supuesto, también compramos ítems, resolvemos acertijos y hablamos con muchos personajes.

La diferencia viene en algunos aspectos. Por ejemplo, hasta 4 jugadores pueden participar en los combates (en el resto del jue-



1



2



3

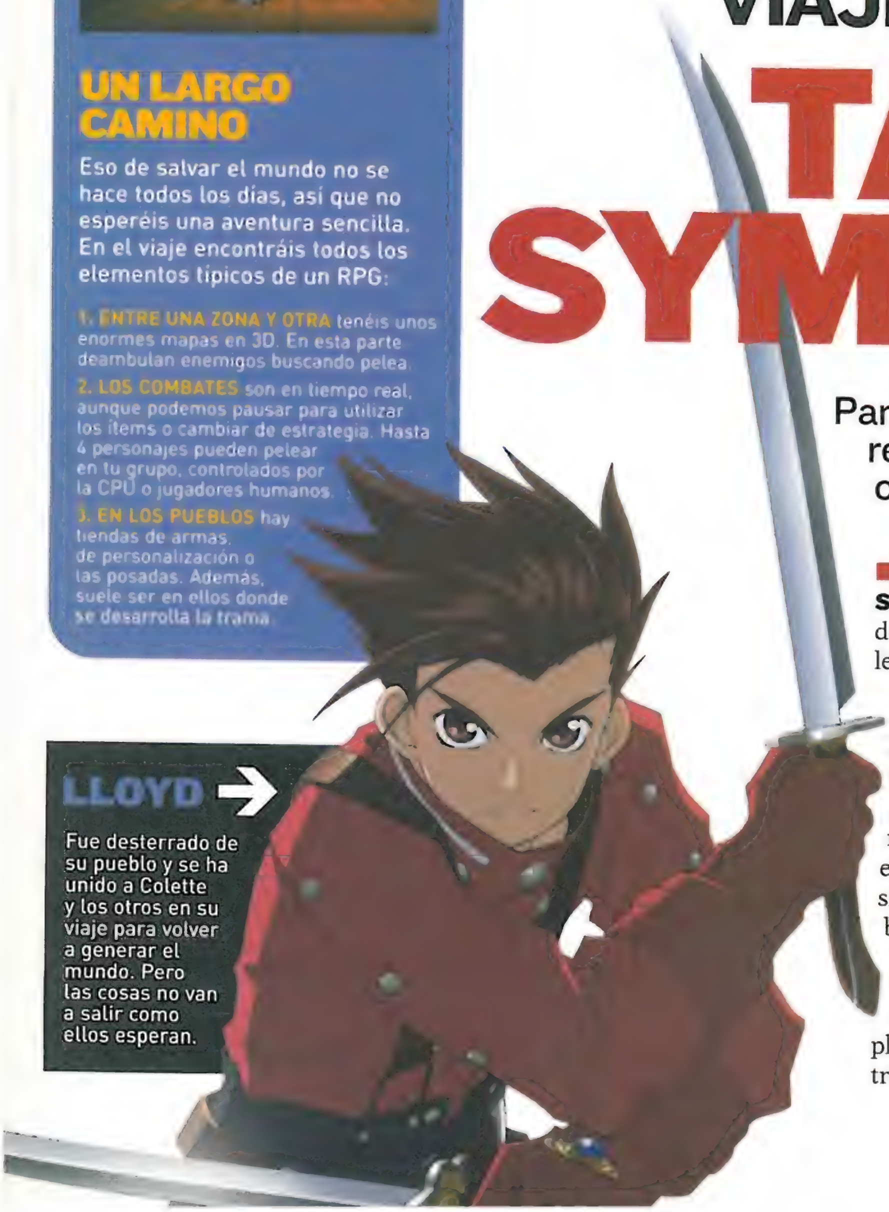
UN LARGO CAMINO

Eso de salvar el mundo no se hace todos los días, así que no esperéis una aventura sencilla. En el viaje encontráis todos los elementos típicos de un RPG:

1. ENTRE UNA ZONA Y OTRA tenéis unos enormes mapas en 3D. En esta parte deambulan enemigos buscando pelea.

2. LOS COMBATES son en tiempo real, aunque podemos pausar para utilizar los ítems o cambiar de estrategia. Hasta 4 personajes pueden pelear en tu grupo, controlados por la CPU o jugadores humanos.

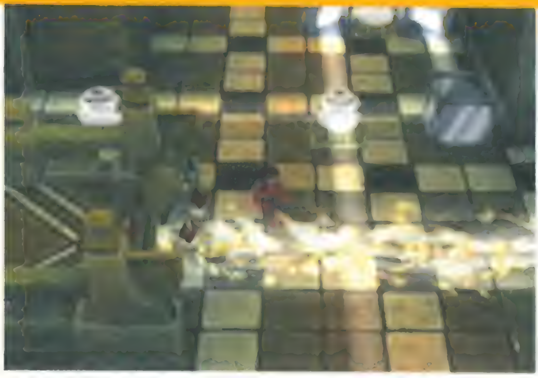
3. EN LOS PUEBLOS hay tiendas de armas, de personalización o las posadas. Además, suele ser en ellos donde se desarrolla la trama.



LLOYD →

Fue desterrado de su pueblo y se ha unido a Colette y los otros en su viaje para volver a generar el mundo. Pero las cosas no van a salir como ellos esperan.





LOS PUZZLES están presentes en todas las mazmorras. Aunque no son chungos, exigen darle un poco al "coco".



CONTROLAMOS AL PERSONAJE QUE QUERAMOS, pero las diferencias entre ellos sólo se notan durante los combates.



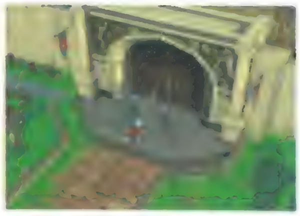
LOS COMBATES ganan espectáculo a medida que se ganan más técnicas. Ah, y en la versión final los textos están en un perfecto castellano.

ENTRE DOS MUNDOS

La aventura tiene lugar en dos planetas distintos, pero unidos por un mismo destino. Cuando uno tiene maná, el otro pierde. ¿Se pueden salvar los dos?



EN SYLVERANT comienza la aventura. Es el mundo de los personajes principales y el que se iba a salvar en principio. Allí se inicia la trama, aunque volveremos a él más adelante.



EN TETHE´ALLA conocemos la verdad detrás del poder de los Elegidos y nos enfrentamos a los más duros retos. También conocemos personajes nuevos que se unen a nuestro grupo.







ADEMÁS DE LA HISTORIA PRINCIPAL hay varios objetivos secundarios, que no son imprescindibles para el juego, pero entretienen: hallar al Chef mágico que nos da recetas (Izq.), hacer minijuegos (Centro) o activar conversaciones entre los personajes en los viajes (Der.).

go, no), cada uno usando un personaje. Además, en algunos momentos también podemos tomar decisiones que alteran algo el argumento, y otra posibilidad es crear recetas de cocina que curan y mejoran a nuestros personajes. Y para rematar, el estilo Cel-Shading da pie a unos gráficos coloridos y bonitos. En resumen, estamos ante un juego que sin ser revolucionario, nos sumerge en una gran aventura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA DURACIÓN. Pasarán varias semanas hasta que os lo ventiléis. Además, la historia es entretenida.
- LA CURVA DE DIFICULTAD. No se hace ni fácil ni complicado, ya que asesora bastante bien al jugador.

lo peor

- ALGUNAS ANIMACIONES son muy simples. A veces ni se entiende qué es lo que quieren expresar.
- EL ARGUMENTO ES MUY TÓPICO, a pesar de que poco a poco el guión se va haciendo interesante.

alternativas

«Skies of Arcadia» está a su mismo nivel más o menos, pero se queda atrás en las horas de juego. Los número uno del rol en GC son **«Final Fantasy Crystal Chron.»** y **«Zelda: The Wind Waker»**. Además, acaban de llegar **«La Tercera Edad»** por un lado y **«Paper Mario»** por otro. Este último es un juego bastante experimental, dentro del "estilo Nintendo".

- **GRÁFICOS** Los escenarios son elegantes y el Cel-Shading se adapta muy bien al género, pero las animaciones resultan un poquito escasas. **83**
- **SONIDO** La música es de esas que acabas tarareando. Las voces, aunque en inglés, tienen mucha fuerza y dan carisma a los personajes. **83**
- **DURACIÓN** Baste decir: ochenta horas de juego. Además, hay algunos retos alternativos. Por tanto, es el RPG más largo que hay en GameCube. **96**
- **DIVERSIÓN** Drama, humor, retos y acción se unen en una mezcla amena. Los gráficos sencillos restan intensidad, pero aún así engancha. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Los gráficos son curiosos, la aventura dura un montón, pero sin duda lo más interesante de esta obra es la experiencia que ofrece. Los que hayáis probado RPG clásicos os sentiréis como en casa gracias a un desarrollo que gana atractivo a medida que se juega más. Y es que no faltan buenos combates y una historia emotiva, aunque algo trillada. Los novatos apreciarán que no da problemas para hacerse con él. Tiene sus pegas (por ejemplo, las animaciones rayan en lo cutre a veces), pero es un muy buen juego de rol. Y es laaargo.

DANIEL QUESADA



■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

1



2



3



LA VIDA DE UN MATÓN

El juego da mucha libertad, pero si seguimos el camino normal tenemos que cumplir toda clase de misiones. Aunque varían de una a otra, la cosa funciona así:

1. ACUDIMOS A QUE NOS INFORMEN acerca de la misión que toque. A lo largo del juego vamos a tener muchos "jefes" y todos nos van a encargar trabajitos para su conveniencia.

2. CUMPLIMOS LOS OBJETIVOS. Algunos son contrarreloj, otros persecuciones... en este caso, por ejemplo, hay que golpear a un tipo hasta que nos dé lo que buscamos.

3. SI NOS DESPISTAMOS podemos acabar detenidos porque nos alcance la poli, o liquidados a manos de alguien. Pero si triunfamos... ¡dinerito fresco!



LA "BOFIA" ES MUY PESADA y nos persigue si nos ve cometer algún crimen. Como veis, pueden llegar a sitiarnos.



IR A PIE ES FUNDAMENTAL en algunas partes. Podemos usar pistolas, escopetas, granadas... ¡hasta lanzacohetes!.





PARA DIVERTIRNOS podemos comprar más armas o hacer misiones aparte.

CRÍMENES A PEQUEÑA ESCALA

GRAND THEFT AUTO

Dicen que los delincuentes acaban pagando sus fechorías...Y es cierto, aquí nos pagan muy bien por hacerles encargos en coche.

■ MIKE ES UN POBRE DIABLO SALIDO DE PRISIÓN recientemente. Su idea era hacer diversos "encargos" con la ayuda de su amigo Vinnie para labrarse un nombre en Liberty City, pero la mafia acabó con su colega y ahora quiere saber quién es el culpable de ese crimen. Con esta base aparece un juego que captura todo el espíritu «GTA», pero adaptado a la portátil: en una grandísima ciudad ficticia hemos de cumplir toda clase de divertidas misiones (algunas debemos realizarlas a pie y otras en coche), desde acabar con alguien a llevar de paseo a una chica de alterne.

→ LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES TOTAL EN EL JUEGO. Podemos montar en cualquier vehículo (rancheras, limusinas... lo que sea), pelearnos con los peatones y recorrer la ciudad a placer. Y cuando queramos vamos a los puntos de misión para ganar dinero y avanzar en la trama.

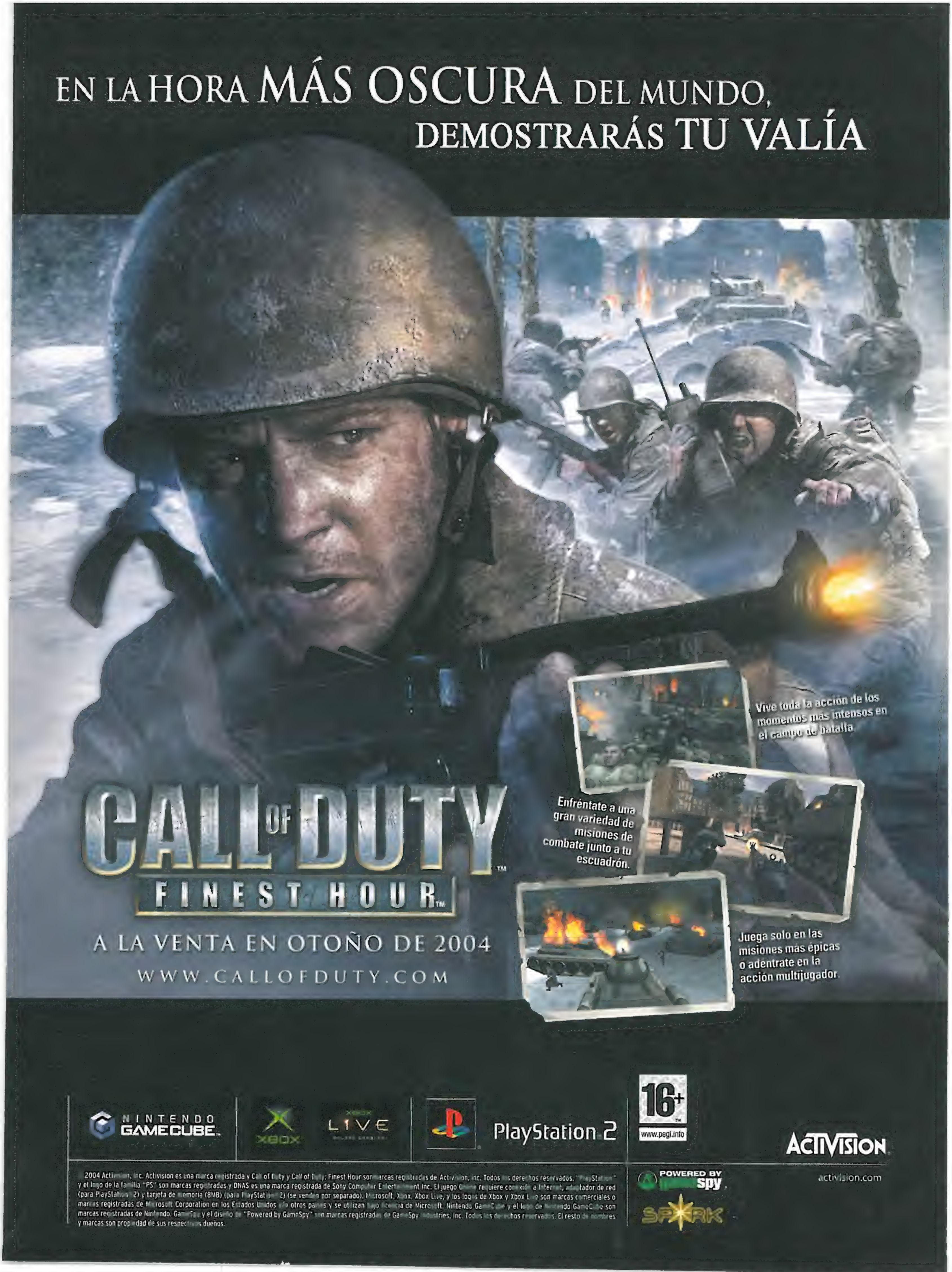
Gráficamente, la acción se ve desde una vista cenital no demasiado fluida, con zoom incluido (como en los primeros «GTA» de PSone), que nos acompaña mientras recorremos una amplia variedad de localizaciones. Todo esto, unido a las decenas de misiones que nos esperan, muchas de ellas opcionales, dan pie a un digno miembro de la saga.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	85

Valoración Tiene toda la ambientación de los «GTA» "grandes" y aunque su apartado técnico es más limitado no impide que sea muy divertido. Los buenos ratos están asegurados.

PUNTUACIÓN FINAL 86



EN LA HORA MÁS OSCURA DEL MUNDO,
DEMOSTRARÁS TU VALÍA
Vive toda la acción de los momentos más intensos en el campo de batalla
Enfréntate a una gran variedad de misiones de combate junto a tu escuadrón.
Juega solo en las misiones más épicas o adéntrate en la acción multijugador.
CALL OF DUTY
FINEST HOUR
A LA VENTA EN OTOÑO DE 2004
WWW.CALLOFDUTY.COM
NINTENDO GAMECUBE
XBOX
LIVE
PlayStation 2
16+
www.pegi.info
ACTIVISION
activision.com
POWERED BY gamespy

■ LUCHA ■ ATARI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







EL "UNIVERSO DRAGÓN"

El nuevo modo Historia del juego es más atractivo que el "Mundo Dragón" de la segunda parte. Podemos escoger 9 héroes (más alguna sorpresa oculta) para desarrollar su historia. Así va:

1. RECORREMOS EL MAPA buscando los puntos rojos, en los que suceden hechos clave. También hay dinero, técnicas ocultas y, cómo no, las siete Bolas de Dragón. Si las hallamos todas recibimos una mejora para nuestro luchador.

2. HABLAMOS CON LOS PERSONAJES que están en cada zona. Algunos desarrollan la historia, otros dan habilidades y otros incluso sueltan bromitas "privadas".

3. ACUMULAMOS EXPERIENCIA al ganar combates. Podemos distribuirla para tener más salud, fuerza, etcétera. De todas formas, esos cambios sólo afectan a esta modalidad de juego.



BASTA YA DE BROMAS. Ahora podéis pelear con los personajes más poderosos de todo el universo "Dragon Ball" en peleas sin cuartel. ¡Esto va a doler!

FUERZA UNIVERSAL

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

El mayor grupo de héroes va a vencer a los villanos con puños y ondas de energía. Tienen un pinta rara, pero... ¡cómo pelean!



GOKU →

Sigue siendo el héroe de la saga pero, como podéis ver, su look ha cambiado. Aquí es capaz de ser Super Saiyan 4. Falta le va a hacer, porque habrá rivales muy duros...

■ **POCOS CÓMICS Y DIBUJOS ANIMADOS** han tenido tanto éxito como las aventuras de Goku y sus colegas, unos personajes que ahora se pasan por tercera vez por nuestra PS2 para protagonizar un juego de lucha bastante divertido. El plantel de luchadores es impresionante y reúne a más de 30 personajes (muchos de ellos ocultos, eso sí) muy conocidos en la serie. Cada uno tiene sus golpes característicos, a los que podemos añadir habilidades especiales, transformaciones y otros elementos que es posible comprar en la tienda del juego. Vamos, que podemos crear unos luchadores a nuestra medida: más fuertes, más resistentes, etc.

→ **EL MODO HISTORIA HA MEJORADO** respecto a la segunda parte, porque es mucho más abierto y divertido que el anterior, que se hacía algo pesado. ¡Ahora aparece un mapa en 3D que podemos explorar para encontrar nuevos luchadores y algunos secretillos! Junto a ese modo hay otros tres más que son bastante entretenidos: los modos Versus, Torneo y Práctica.





LA PERSONALIZACIÓN es clave para tener buenos ataques. Compramos técnicas en la tienda, las asignamos y... ¡bum!



LOS GOLPES CARACTERÍSTICOS de cada contendiente están presentes. Aquí tenéis a Dabra dando espadazos.



LOS PERSONAJES SE TRANSFORMAN tal y como pasaba en la serie, pasando por todas las fases. Así se hacen más fuertes.

POR ENCIMA DE LA "ZETA"

Los luchadores son de "Dragon Ball Z" pero, además, hay otros sacados de "Dragon Ball GT" y las OVAs (películas al margen de la historia principal).



DE DRAGON BALL GT aparece la posibilidad de ser Super Saiyan 4 y fusionarse en Gogeta Nivel 4 (en la imagen). También está oculto el personaje Uub, que ya salía al final de "Dragon Ball Z".



DE LAS PELÍCULAS mostramos a Cooler, pero también están Bardock (el padre de Goku), Gogeta "normal" y Broly. Hasta hay golpes que hacían los otros personajes en estas películas.







LA MECÁNICA DE LA PELEA VARÍA con las súper técnicas. A veces hay que pulsar X en el momento justo para atacar (Izq.), mover el stick más rápido que el rival para enfrentar ondas (Centro) o hacer series de botones distintas a las del enemigo para atacar (Der.).

Sin embargo, la verdadera evolución ha llegado en el desarrollo de los propios combates, que son más fluidos y espectaculares que nunca, pues podemos realizar unos golpes tan alucinantes como vistosos con pulsar un par de botones. ¡Vais a creer estar viendo un capítulo de la serie! En conjunto, es un juego de lucha realmente dinámico, que va a encantar especialmente a todos los "dragonballmaníacos".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ ES MUY ESPECTACULAR Los efectos especiales y los ataques son brutales y llaman mucho la atención.

■ DESCUBRIR LOS SECRETOS Pueden pasar semanas hasta tener todos los golpes, héroes y fusiones.

lo peor

■ NO EXISTEN DEMASIADOS GOLPES por luchador y, salvo excepciones, son similares entre sí.

■ HAY POCOS MODOS DE JUEGO, sobre todo si se comparan con los grandes arcades de lucha.

alternativas

Este mismo mes sale **«Mortal Kombat Deception»**, que tiene un enfoque más "gore" y gran calidad técnica. En PS2, los campeones de la lucha siguen siendo **«Tekken 4»** y **«Soul Calibur 2»**. Basados en manga, han salido hace poco **«Yu-gi-oh!»** (peleas de cartas) y **«YuYu Hakusho»**. Ah, y **«Budokai 2»** ya lo tenéis en Platinum.

■ **GRÁFICOS** Ya en la segunda parte el "look" era clavado a la serie. Ahora, además, los ángulos de cámara y los efectos multiplican el espectáculo. **85**

■ **SONIDO** Los música y los golpes quedan realmente bien en los combates. Las voces tienen mucha fuerza, pero siguen estando en inglés... **81**

■ **DURACIÓN** LLeva mucho tiempo sacar a todos los luchadores y los golpes ocultos. Los modos Versus y Torneo dan juego con los colegas. **87**

■ **DIVERSIÓN** Los combates se hacen muy fluidos y tremendamente vistosos. Eso sí, no hay muchos matices entre los golpes de los luchadores. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Esta es una saga que se ha ido puliendo con cada parte hasta crear un juego de lucha muy bueno. Los combates resultan vistosos, con un control sencillo. Además, el modo historia es mucho más agradable que el de «Budokai 2». Sigue arrastrando el defecto de que, a efectos prácticos, muchos golpes son similares, pero salvo eso tiene calidad para divertir a cualquier fan de la lucha. Los seguidores de Goku lo van a disfrutar todavía más pues es, sin duda, el mejor juego de «Dragon Ball» que se ha hecho en cualquier consola.

■ VELOCIDAD ■ EMPIRE ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (PS2) / 59,95 € (Xbox) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



DESTROZAR COCHES es el verdadero objetivo de este arcade de carreras, en el que la conducción, cuanto más salvaje sea, más éxitos nos da en el juego.





¡CONDUCCIÓN TEMERARIA!

El modo principal está dividido en tres tipos de pruebas, pero todas tienen acción salvaje y nos suben la adrenalina al máximo:

1. CARRERAS: Es la parte principal del juego. Aprovechad los choques contra los rivales y los obstáculos del circuito para deshaceros de cualquier enemigo.

2. ARENAS: Colocad el cronómetro, y lanzaos a estadios circulares en los que la única regla es sobrevivir a los demás.

3. MINI-JUEGOS: Es lo más curioso del juego, pues tendréis que medir vuestra habilidad en el "lanzamiento de piloto", partidas de bolos, de dardos, etc

VELOCIDAD SIN REGLAS

FLATOUT

Ya está bien de circuitos de diseño y carreras en las que todo el mundo tiene miedo de hacerle un arañazo al coche... ¡para ganar en este arcade de velocidad tendréis que abriros paso a lo bestia!



GOLPES

Aunque nosotros no conocemos a la mayoría de los coches americanos del juego, no os preocupéis, porque tras ver cómo quedan después de las carreras no los podría conocer ni su creador...

LAS CARRERAS AL ESTILO «DESTRUCTION DERBY» no se pasaban por nuestras consolas desde hacía mucho tiempo, así que ya estábamos deseando probar un nuevo arcade de velocidad "destructiva" como este.

Su planteamiento no es complicado: nos ponemos al volante de uno de los 16 coches disponibles (que cuentan con más de 40 piezas deformables, o mejor dicho, destrozables), y recorremos un total de 45 circuitos arrasando con todo lo que sea necesario con tal de llegar los primeros a la meta. Y es que en «Flatout» no cuenta tanto la habilidad conduciendo los coches (que son reales, pero de marcas norteamericanas antiguas) como nuestra capacidad para echar a la cuneta a los rivales, provocar explosiones, saltos, choques y dejar en el asfalto cuantos más obstáculos mejor. ¡Así nadie podrá adelantarnos y saldremos beneficiados!

SIN DUDA LA ACCIÓN ES EL GRAN ATRACTIVO de «Flatout», en el que contamos con un modo principal dividido en carreras, mini-juegos y arenas de destrucción en los que la única regla es acabar con los demás antes de que ellos lo hagan con nosotros. Además, a medida que vamos jugando, ganamos dinero que nos permite comprar más coches o mejorar las piezas de los que tenemos. Por lo demás, la única opción extra es un modo para dos jugadores a pantalla partida, y otro online... sólo en Xbox.

Desde un punto de vista técnico, el juego tiene un aspecto co-







EL CONTROL es de tipo arcade, con unos coches que no pesan demasiado, pero no ofrecen dificultad en el manejo.



EL MODO MULTIJUGADOR permite partidas de dos usuarios a pantalla partida, y en la versión de Xbox, también online.



LOS DESTROZOS en las carrocerías no sólo impresionan en el aspecto gráfico, sino que afectan a las prestaciones de los pobres coches...

ARRASANDO CIRCUITOS

Los 45 circuitos que se pueden desbloquear a lo largo del juego discurren por los lugares menos imaginables para realizar carreras de coches:



LAS LOCALIZACIONES no son reales, pero nos llevan a sitios como zonas de obras, circuitos de carreras, bosques, etc. Allí tenemos que atravesar vallas, esquivar excavadoras... ¡de todo!



LOS OBSTÁCULOS pueden dar al traste con nuestra carrera, pero si los usamos bien (es decir, los ponemos delante de los rivales), también ayudan a rellenar nuestra barra de nitro.







LA DESTRUCCIÓN es una constante en el juego: los coches se reducen a trozos de chatarra, pierden piezas, arden, salen volando... (Izq.), si bien lo positivo es que cada accidente provocado rellena el turbo (Centro). Eso sí, ¡ojo, porque los pilotos pueden salir volando si no tenéis cuidado! (Derecha).

rrecto, sin muchos lujos a la hora de mostrar efectos gráficos o detalles los escenarios, pero lo compensa con mucha espectacularidad por la deformación total de los coches y la altísima sensación de velocidad que ofrece. Todo esto nos da como resultado un arcade de velocidad que quizá no pueda competir con la calidad de los grandes, pero que gustará a quienes busquen algo salvaje y realmente diferente.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA ACCIÓN, que logra reactivar un género en el que la mayoría de los títulos están muy encasillados
- LA VELOCIDAD, que unida a la sencillez del control, lo convierte en una explosión total de adrenalina

lo peor

- LA ESCASA VARIEDAD, pues aunque el modo principal es largo, los modos alternativos se reducen sólo a partidas a dobles y online en Xbox
- LOS GRÁFICOS, que sin ser malos, no destacan especialmente

alternativas

La alternativa más clara en esto de ir destruyendo coches es **«Burnout 3»**, todo un juegazo que está de moda y ofrece mayor variedad y calidad. Luego está el propio **«Destruction Derby Arena»** (PS2) y otros juegos ya antiguos como **«Roadkill»**, que salió el año pasado en Xbox, pero están por debajo en opciones y calidad técnica.

GRÁFICOS Sin grandes alardes, hay coches grandes, buena sensación de velocidad y bastante detalle. Faltan efectos y escenarios más pulidos.	81
SONIDO Tiene una banda sonora rockera, pero pasa bastante desapercibida, y los efectos, que están bien conseguidos, resultan algo monótonos.	73
DURACIÓN La dificultad no es alta, pero tiene bastantes circuitos y coches por desbloquear. Quizá se echen en falta más modos adicionales.	80
DIVERSIÓN Si lo que buscáis es acción lo pasaréis en grande, porque lo más entretenido es ver cómo saltan los coches por los aires todo el rato.	83
PUNTUACIÓN FINAL	**82**

valoración

Cuando uno ya se cansa de los típicos juegos de carreras serios se agradece que a veces salgan a la luz títulos como este, que logra convertir la conducción en una brutal -casi sádica- diversión al volante. Vale que los gráficos no sean revolucionarios, y que quizá se podría haber logrado una mayor profundidad de juego, pero la pretensión de este título es principalmente hacernos vibrar con los choques, vuelcos, explosiones y demás "lindezas" que abundan por aquí. Si eso es lo que buscáis, merecerá la pena que os pongáis a sus mandos.

PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de Xbox)

■ ESTRATEGIA ■ EA GAMES ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 63,95 € (10.640 ptas.) ■ Lanz. Ya disponible ■ 3+



1



2



3

SOY EL DINIO DE LOS SIMS

Si queréis que os inviten a todas partes y ser el centro de atención, seguro que no os vienen mal unos consejillos:

1. **VESTID DE FORMA ADECUADA.** Al llegar a un nuevo barrio, mirad el estilo de la gente y corred a la tienda de ropa para comprar algo que se lleve.
2. **LAS CAPACIDADES SOCIALES** que hayáis aprendido son muy útiles para romper el hielo cuando conozcáis a un nuevo Sim. ¡Pero utilizad siempre las que sean más adecuadas!
3. **ESMERAOS EN EL TRABAJO,** que no sólo os sirve para ganar dinero, sino también para luciros ante los colegas. ¿A qué mola trabajar haciendo acrobacias con el skate?



SER LOS MÁS POPULARES de la ciudad será el objetivo principal de Los Sims en esta nueva aventura. Lujo y glamour.

DE FIESTA CON LOS SIMS

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

¿Ligáis menos que el Fary en Melrose Place? ¿Necesitáis ganar popularidad? ¡Pues con este juego podéis entrenar vuestras cualidades!



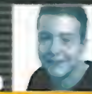
SIMS →

Hasta ahora estábamos acostumbrados a ver unos Sims trabajadores y educados, pero por fin les veremos mostrando su lado desenfadado. ¡Con chupa de cuero y todo!

■ **LOS SIMS ESTÁN HARTOS DE PARECER SERIOS** y responsables, así que han decidido desmelenarse y mostrar su lado más marchoso. En «Los Urbz» manejamos a uno de estos Sims "fiesteros", que podemos crear a nuestro gusto entre un montón de posibilidades diferentes, (sexo, complexión, color de piel...), y cuya meta es convertirse en el personaje más popular de los nueve barrios de una ciudad.

La tarea no es fácil, ya que en cada barrio habita una tribu urbana distinta y debemos adaptar nuestro comportamiento y vestuario para caerles bien y conseguir nuevas amistades. Así, según nos van considerando "enrollados", conseguimos que nos enseñen nuevos saludos o "habilidades sociales", que nos inviten a fiestas o incluso a otros barrios. Y es que ya os podéis ir olvidando de las preocupaciones habituales de los Sims, como el amor o el trabajo fijo... ¡aquí sólo tienen ganas de divertirse!

→ **LA MECÁNICA DE JUEGO ES LA TÍPICA DE LA SERIE,** pero simplificada: manejamos a nuestro Sim mediante un puntero y, sin perder de vista las barras de necesidades, nos relacionamos con los otros Sims y cumplimos una serie de objetivos para poder avanzar, como por ejemplo conseguir que un colega Sim se cambie el corte de pelo. Lo malo es que son siempre los mismos, pe-





PARA DIVERTIRSE no hay nada como echarse unos bailes en los recreativos a un clon de «Dance Dance: Revolution».



EL MODO PARA DOS JUGADORES se juega a pantalla partida, pero cada uno va a su bola. Apenas interactúan.



LOS TRABAJOS que desempeñamos siempre dan lugar al lucimiento frente a los otros Sims y se juegan pulsando los botones adecuados.





LAS TRIBUS URBANAS

En los nueve barrios se respira un ambiente distinto, y es que como en cada uno de ellos habita un grupo urbano diferente, debemos tener mucho cuidado con nuestra actitud. Aquí van unos ejemplos para que veáis lo que os espera:



LOS HIP-HOPEROS viven sólo para el Rap y les encanta hacer saludos especiales y ponerse a rimar en cualquier momento.



LOS PUNKIES tienen "okupada" una estación de metro abandonada. Hacer lo que les da la gana es su forma de vida.



LOS MOTEROS se pasan el día metidos en el garaje cambiando las piezas de sus motos y escuchando rock duro.

ro con pequeñas variaciones, por lo que el juego se hace repetitivo enseguida. De todas formas, el modo para dos jugadores a pantalla partida y los más que cuidados gráficos y apartado sonoro (con un estilo para cada barrio y las canciones de los Black Eyed Peas) consiguen arreglar en parte esa falta de variedad y completan un juego entretenido, pero que no está a la altura de estos personajes tan "Sim-páticos".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL RITMO DE JUEGO**, que se ve favorecido porque sólo hay 5 barras de necesidades, y muy permisivas.
- **LOS GRÁFICOS** están muy cuidados. Destacan el diseño y las animaciones de los Sims.

lo peor

- **LOS OBJETIVOS** son casi idénticos para los nueve barrios, por lo que se echa en falta más variedad.
- **LOS BARRIOS SON ALGO PEQUEÑOS**, y se parecen: tienen un trabajo, un local de marcha...

alternativas

En todas las consolas tenéis otro juego protagonizado por estos "personajillos": **«Los Sims toman la calle»**, que está más enfocado a la estrategia pura y dura. En Xbox, y si buscáis algo más serio, podéis probar **«Full Spectrum Warrior»**, todo un juegazo de estrategia militar. En un tono más desenfadado tenéis **«Animal Crossing»** en GC.

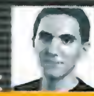
- **GRÁFICOS** Los Sims están recreados con todo lujo de detalles y son muy expresivos, y los barrios, aunque pequeños, son bastante resultones. **85**
- **SONIDO** La banda sonora es completísima y abarca varios géneros musicales. Sin embargo, los Sims siguen hablando en su extraña lengua. **87**
- **DURACIÓN** Nueve barrios con trece objetivos cada uno, decenas de personajes por conocer, modo para dos jugadores... va bien servido. **83**
- **DIVERSIÓN** Se deja jugar sin problemas y tiene ritmo, aunque los monótonos objetivos hacen que el juego vaya perdiendo interés al avanzar. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La idea es bastante buena: coger la mecánica clásica de «Los Sims», simplificarla para que todo sea menos pesado y dar al juego un look moderno y agresivo para resaltar su espíritu arcade. Y la verdad es que algunas cosas han resultado un acierto, como la recreación de los barrios con sus "tribus", las barras de necesidades, que pasan casi desapercibidas, o la música, que es extensa y variada. Sin embargo, es algo inferior a sus antecesores por su escasa variedad, ya que los repetitivos objetivos limitan su diversión.

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ



■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 15 de noviembre ■ 3+

1



2



3



LAS NOVEDADES

Aunque «Pro 4» no tiene precedentes en Xbox, hay que destacar las novedades de la serie con respecto a las anteriores entregas. Estas son las tres mas representativas:

1. LAS FALTAS son ahora mas realistas si cabe. No sólo podemos lanzar libres directos, sino que también nos la podrá tocar un compañero para romperla.

2. LA LEY DE LA VENTAJA esta muy mejorada. Ahora si perdemos la pelota mientras aparece un icono en pantalla seguiremos teniendo la posesión, ya que el arbitro pitará la falta.

3. EL JUEGO ONLINE representa sin duda la novedad mas importante de esta versión. Ningún jugador estará ya lo suficientemente lejos como para no poder retarle al "derby del siglo". Hay desde partidos amistoso hasta ligas.



LAS JUGADAS mas espectaculares y realistas han llegado por fin a Xbox con una suculenta novedad: un modo online que redondea una versión impecable.





EL CONTROL sigue siendo tan preciso como en la versión de PS2, si bien hay que decir que la ejecución de algunos regates o fintas es un poco mas complicada por la ubicación de los botones blanco y negro. Aún así nos parece espléndido.

EL FÚTBOL ES ASÍ... DE BUENO

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Con el modo online de este juego demostraremos que los únicos "paquetes" jugando al fútbol son los chicos de nuestra selección.

■ **EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS ESPERADO** por los usuarios de Xbox llega con una versión casi exacta a la que disfrutamos el mes pasado en PS2 (en el número anterior podéis ampliar la información sobre el juego). Como sabéis, la más importante es que «Pro 4» tiene la licencia oficial de las ligas española, italiana y holandesa, y a eso hay que sumarle en Xbox el nuevo modo online, que permite jugar desde partidos amistosos hasta ligas perfectamente organizadas contra rivales de cualquier punto del planeta.

→ **EL NIVEL TÉCNICO ES SENSIBLEMENTE SUPERIOR** en esta versión, sin ningún "tirón" que empañe las suaves animaciones de unos jugadores clavados a los reales. El preciso control nos permite trenzar las jugadas más espectaculares, aunque para ello tenemos que practicar bastante debido al alto nivel de exigencia. Y como el desarrollo de los partidos es clavado a los de verdad, no hay resultados escandalosos .

Online aparte, el modo mas representativo es la Liga Master, que nos reta a convertir al equipo de nuestros amores (o la selección de nuestras decepciones) en campeón haciendo buenos fichajes y "saliéndonos" en el campo. ¡No dejéis de probarlo!

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	93
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	94
■ DIVERSIÓN	94

Valoración: El estreno de la saga «Pro» en Xbox no ha podido salir mejor: un modo online innovador y un apartado técnico superior al de PS2 lo convierten en el simulador de fútbol definitivo.

PUNTUACIÓN FINAL 94


La lucha ha comenzado.
Incluye versiones originales
y videoclips de:
Alejandro Sanz
Mürfila
Café Quijano
Jarabe de Palo
Seguridad Social
M Clan
Alex Ubago
La Oreja de Van Gogh
Juanes
David Bisbal
Fran Perea
Nacho Pop
Duncan Dhu
Y muchos más...
¿quién se apunta?
PlayStation 2
singstar
singstar
PlayStation 2
singstar party
3+
Y claro está, tendrás que prepararte: claras de huevo, gárgaras, vahos... Porque aquí tu voz, es tu única arma. Y si no la sabes usar, estás perdido. Escoge a tus rivales, y micrófono en mano, enséñales quién lleva aquí la voz cantante. Afina tus cuerdas
y lucha por estar a la altura de los mejores cantantes con 30 grandes éxitos de hoy y de siempre. Y cuidado con los gallos, porque a nuestro sistema de evaluación no le gustan nada. Nuevo SingStar Party. La lucha por ser una estrella de la canción ha comenzado.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. SingStar Party™ is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. © 2004 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Relentless. All rights reserved.

■ AVENTURA ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (PS2 y GC) ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+









LOS SUPERHÉROES más peculiares que hayáis visto protagonizan este juego repleto de acción, plataformas y sentido del humor.

ASÍ TRABAJA UN SUPERHÉROE

Aunque las fases son distintas dependiendo de con quién juguemos, Bob es el protagonista indiscutible de la aventura y estas son sus principales tareas:

1. **SE PEGA** con todos los villanos y robots que se le ponen por delante sin darse importancia, y es que por eso tiene... ¡la Superfuerza!
2. **APARTA LOS OBSTÁCULOS**, por pesados que sean, desde puertas acorazadas a columnas de piedra
3. **ARROJA OBJETOS** a los enemigos para acabar con ellos a distancia y también para alcanzar interruptores

AVENTURAS EN FAMILIA

LOS INCREÍBLES

Hay familias que para pasar el rato se van al campo o al centro comercial. Sin embargo, la familia Increíble se lo pasa en grande... ¡salvando a la humanidad!

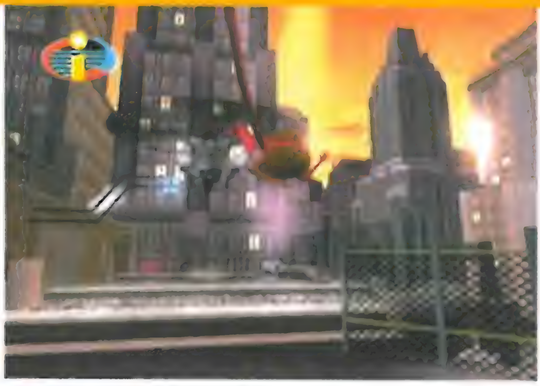


BOB PARR

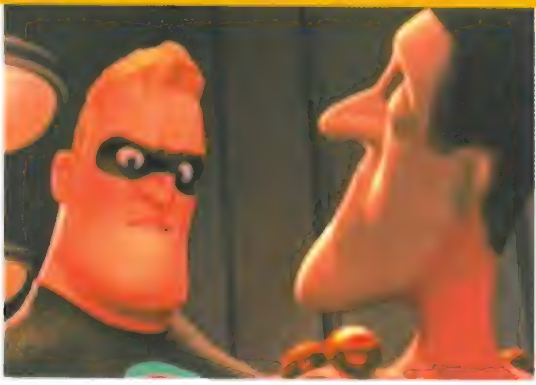
Bob era un superhéroe de prestigio hasta que un día tuvo un ligero "incidente" y le prohibieron volver a actuar. Ahora, con quince años y algunos kilitos de más a sus espaldas, vuelve a la acción.

■ **LA ÚLTIMA PELI DE PIXAR ACABA DE ESTRENARSE** y nos cuenta la historia de Los Increíbles, una familia de cinco superhéroes retirados que se ven obligados a entrar de nuevo en acción para salvar al mundo. Este juego sigue a pies juntillas el argumento de la película y adapta el desarrollo de las fases a los poderes específicos de cada uno de los Increíbles. Por ejemplo, en las fases en las que manejamos a Bob (el padre) tenemos que avanzar por enormes mapeados destruyendo enemigos a base de puñetazos o arrojándoles objetos, mientras que en las de Elastigirl (la madre) predominan los puzzles gracias a su capacidad para estirarse y alcanzar interruptores o plataformas. Además, entre fase y fase se intercalan fragmentos de la película para ponernos en situación y echar unas risas por cortesía de Pixar. ¡Se agradece!

→ **VER LOS GRÁFICOS ES COMO ESTAR EN EL CINE**, porque recrean de maravilla todos los elementos y situaciones. Los personajes son perfectamente reconocibles, sus animaciones están muy logradas, y los escenarios, pese a ser bastante lineales, son



LOS PODERES que poseen los protagonistas son vitales para avanzar, pero siempre hay que saber cuando usarlos.



LAS SECUENCIAS que aparecen entre nivel y nivel sirven de preámbulo a la acción, y su calidad es alucinante.



LOS ESCENARIOS están recreados con mucho detalle y destacan su colorido y ambientación. ¡Parece que estamos dentro de la película!





CONOCE A LOS INCREÍBLES

Estos son los tres miembros de la familia que más salen en el juego. Faltan dos hijos: Violeta, que es capaz de volverse invisible para eludir la vigilancia de guardias y cámaras de seguridad, y el bebé de la casa, todavía pequeñín para luchar.



BOB PARR ES EL PADRE de familia y un superhéroe bonachón y entradito en kilos. Su mayor baza es la fuerza.



ELASTIGIRL ES LA MUJER DE BOB, y tiene la habilidad de estirar todos los miembros de su cuerpo. No penséis mal, ¿eh?



DASH ES EL MAYOR DE LOS HIJOS VARONES de la familia Increíble y es capaz de superar corriendo los 160 Km/h.

un derroche de imaginación y colorido. Por desgracia, la cámara no suele situarse todo lo bien que debiera y nos juega bastantes malas pasadas, sobre todo al hacer saltos ajustados. Esto, unido a que la mecánica de las fases siempre es la misma para cada personaje, y a que es posible acabar la aventura en unas ocho horas, hace que el juego, por su sencillez, esté indicado para los más pequeños de la casa.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS** están bastante cuidados y recrean a la perfección las situaciones de la película.
- **LAS SECUENCIAS** de la peli que podemos ver entre fase y fase son muy divertidas. ¡Queremos más!

lo peor

- **LA CÁMARA** nos ha parecido un tanto estresante. Se descoloca y nos hace fallar saltos, golpes...
- **EN GC ESTÁ EN INGLÉS.** Ni siquiera tiene subtítulos, y eso que en PS2 y Xbox está hasta doblado.

alternativas

Dentro del género de las plataformas con dosis de acción tenéis en PS2 las terceras entregas de las sagas **«Ratchet & Clank»** y **«Jak & Daxter»**. En Xbox no hay mucho dónde elegir, pero **«Blinx»** es un juego bastante divertido y original. Por su parte, en GameCube "habita" el rey de la plataformas con su genial **«Super Mario Sunshine»**.

GRÁFICOS Personajes y escenarios están muy bien recreados, y destacan su colorido y las animaciones de los personajes. Lástima de cámara.	84
SONIDO Las voces son las mismas que las de la peli, al igual que la música. Eso sí, en GC nos tenemos que conformar con oírlo en inglés.	89
DURACIÓN Completar los 18 niveles no lleva más de ocho o diez horas. Y encima no hay modos secundarios ni extras de interés.	72
DIVERSIÓN Al principio el juego divierte bastante gracias a sus carismáticos protagonistas, pero pronto se vuelve monótono y falto de ritmo.	78
PUNTUACIÓN FINAL	**78**

valoración

La aventura de esta familia de superhéroes tiene muchos detalles de calidad, como unos gráficos que son parecidísimos a la película o las voces de los actores reales (en PS2 y Xbox). Al principio nos engancha por el carisma de los protagonistas, pero no tardamos en darnos cuenta que se han descuidado aspectos fundamentales, como la variedad o la duración, quizá confiando en que tienen el tirón del cine. En cualquier caso, es una opción a tener en cuenta como regalo de Navidad para los jugones más jóvenes.

J. M. MARTÍNEZ

■ SHOOT'EM UP ■ IGNITION ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 34,95 € (5.815 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







DISPARA COMO PUEDAS

A lo largo del juego nuestro protagonista se encuentra con las más variopintas ayudas en forma de vehículos la mar de peligrosos... y llamativos. Esto son sólo algunos ejemplos:

1. **LOS ANIMALES,** como este camello equipado con 2 potentes cañones delante... y grandes flatulencias detrás. Un ejemplo del humor en todo el juego.
2. **EN HELICÓPTERO O CAZA** surcamos los aires acribillando a las brigadas paracaidistas y a los bombarderos del enemigo. Aquí, en lugar de granadas tenemos misiles tierra-aire. ¡Genial!
3. **EN NAVE ESPACIAL,** al final del juego, destruimos asteroides que nos impiden el paso mientras eliminamos a marcianos bastante feos y malvados.



DISPARAR A LOS ENEMIGOS de cada fase es el objetivo de este clásico, que no actualiza su nivel técnico, pero mantiene toda su diversión.





LOS ENEMIGOS que nos esperan al final de cada fase son los mas complicados. Para vencerlos nada mejor que descubrir sus rutinas de ataque y esperar al momento adecuado para descargar toda nuestra artillería... aunque esté algo descompensada.

DISPAROS SIN DESCANSO

METAL SLUG 3

Requisitos para disfrutar de este juego: ser un nostálgico de las máquinas recreativas, tener reflejos... y el gatillo engrasado.

■ **LA TERCERA PARTE DE TODO UN CLÁSICO** de disparos en los salones recreativos llega a nuestras casas manteniendo el mismo estilo que le hizo triunfar en décadas pasadas. Nuestro principal y único objetivo es disparar a todo el que se nos ponga a tiro, bien sea a lomos de un animal exótico, de un cómico tanque de guerra o a pie. Eso sí, en cada una de las 5 fases representadas en 2D que lo componen (más otras dos de bonus que se desbloquean cuando nos lo acabamos) no nos podemos tomar ni un segundo de respiro. Hay muchas balas, pero con grandes dosis de humor y parodia.

➔ **EL ARMAMENTO ES NUESTRO MEJOR ALIADO,** ya que según avanzamos conseguimos desde poderosas escopetas hasta devastadores rayos láser, además de nuestras inseparables bombas. Aparte del modo Arcade (para uno o dos jugadores), hay otro en el que elegimos la fase en la que comenzar (siempre que la hayamos desbloqueado antes).

Su aspecto "retro" mola, pero el principal defecto está en su escasa duración. Y es que aun teniendo 3 niveles de dificultad, no llega al mínimo exigible. Pese a todo es un título bastante interesante si queremos revivir viejos (¡y divertidos!) tiempos. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	65
■ SONIDO	70
■ DURACIÓN	64
■ DIVERSIÓN	85

Valoración: Aunque es cierto que el nivel técnico es similar a un juego de 16 bits y que tiene una duración muy reducida, conserva toda la diversión y simpatía del clásico arcade original.

PUNTUACIÓN FINAL 80



12+
www.pegi.info
SIMS
Los Sims urbanos con actitudes y estilo de ciudad.
Los componentes del grupo "Black Eyed Peas" te enseñaran los movimientos más de moda.
NOV 2004 | 157
LOS URBZ™ - SIMS EN LA CIUDAD
VÍVELO EN LA CIUDAD
LOS URBZ™
SAL DE MARCHA COMO UN
V.I.P.
DESDE EL ANOCHECER HASTA EL AMANECER
ÁNGEL O DEMONIO
DISFRUTA LA VIDA DE LAS ALTAS ESFERAS.
EXPLORA LA VIDA DE LOS MÁS HUMILDES.
STYLE
CUIDA TU ASPECTO INCLUSO CUANDO TERMINE LA FIESTA
Incluye nuevas canciones de los Black Eyed Peas
EA GAMES
Challenge Everything
Un producto de la familia de
SIMS
PlayStation 2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE.
GAME BOY ADVANCE
www.lossims.com
www.losurbz.com

■ SHOOT'EM UP ■ EA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 60,95 € (10.141 ptas.) ■ Lanzamiento: 1 de diciembre ■ 12+



TIROTEOS a diestro y siniestro es lo que nos espera en este shoot´em up, donde interpretamos a un malvado agente expulsado del MI6.

EL BRAZO OSCURO DE LA LEY

GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

¿Hartos de salvar siempre al mundo de las garras del malvado de turno? Pues con este juego por fin podéis liberar vuestro lado mas perverso.



■ **LA SAGA DE 007 VUELVE A PONERSE DE MODA** con este shoot´em up repleto de disparos, que no tiene nada que ver con el mítico «Goldeneye» que hace unos años cautivó a crítica y jugadores en Nintendo 64. Su argumento es un tanto particular, porque es un juego de 007... sin 007. En vez de al famoso espía controlamos a un aspirante a quien expulsaron del MI6 por su brutalidad, y que ha sido "adoptado" por Goldfinger, uno de los enemigos de Bond, para acabar con el Doctor No. ¡Vamos, que esta vez nos toca jugar en el bando de los malos! Además, en uno de los primeros enfrentamientos a nuestro protagonista le hieren en un ojo y se lo cambian por otro biónico que le da ventajas como ver a través de las paredes o protegerse con un escudo, aunque a la hora de la verdad tampoco son muy útiles.

→ **LOS DISPAROS PRESIDEN EL DESARROLLO:** podemos elegir entre 14 armas distintas, que manejamos de manera independiente en cada mano utilizando los dos gatillos del pad, para superar las 8 fases de las que consta el modo historia. En cada una







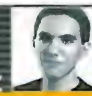
OJO CLÍNICO

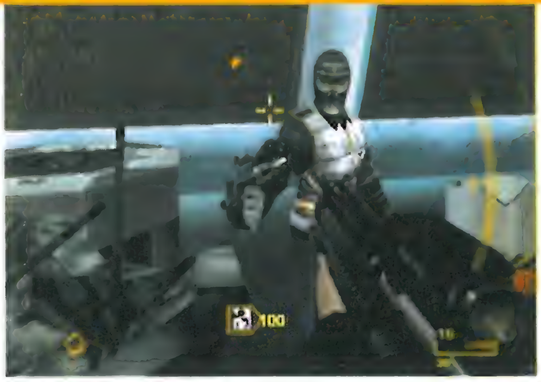
Cada vez que completamos una fase y superamos una serie de objetivos nuestro ojo biónico se ve recompensado con una mejora en sus "prestaciones". Cada uno de los poderes es limitado y se recarga tras un tiempo. ¡A administrarlos!

1. **LOS RAYOS X** nos dejan ver a traves de las paredes y asi saber de antemano la ubicación de los enemigos. Ideal para anticiparnos a sus acciones.
2. **LANZAR POR LOS AIRES** a nuestros enemigos es otro de los poderes que podemos usar gracias al campo magnético que proyectamos.
3. **EL ESCUDO** nos protege de los disparos de nuestros rivales. Es el poder más práctico de todos.

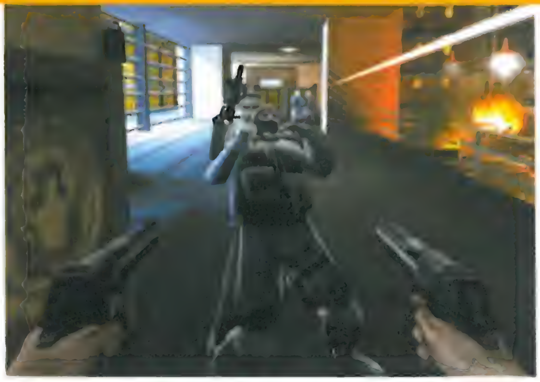
→ GOLDENEYE

Este indisciplinado espía es el malvado protagonista de un nuevo shooter en el que por una vez estamos al servicio del malvado Goldfinger, que nos ha contratado para acabar con el Dr. No.





LAS ARMAS MÁS POTENTES nos obligan a usar ambas manos para su uso. Su potencia de fuego resulta decisiva.

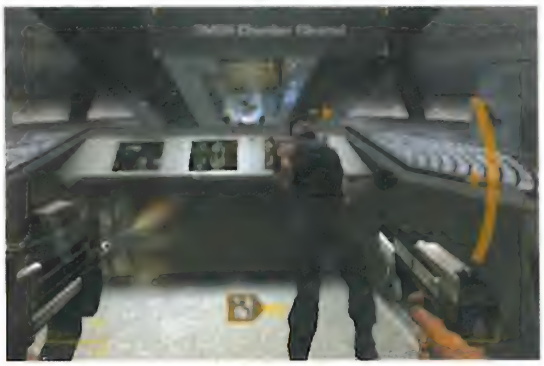


LOS ENEMIGOS son capaces de cubrirse con un rehén, pero no es nada que no se pueda arreglar usando dos armas...



LOS ESCENARIOS en los que jugamos son tan variados como representativos del universo Bond. Hay casinos, rascacielos y hasta bases secretas





ESPÍA EN COMPAÑÍA

Si nos cansamos de ayudar a Goldfinger en el modo historia siempre podemos competir contra tres amigos más en la misma consola, o con miles de contrincantes si nos conectamos a Internet, aunque esta opción sólo está disponible en Xbox.



LA PANTALLA PARTIDA permite auténticos duelos contra los protagonistas mas famosos del universo Bond. Todo un plantel.



LOS COMBATES EN INTERNET son el principal aliciente del multijugador en Xbox. Hay hasta 20 arenas distintas para luchar.



UNA RED LOCAL es otra de las opciones disponibles si también disponéis de mas de una copia del juego. Eso si, sólo en Xbox.

tenemos que cumplir diversas misiones, como infiltrarnos en una base enemiga o recuperar unos documentos, si bien el desarrollo termina haciéndose un poco repetitivo a la larga, pues casi todo se reduce a disparar sin más.

La buena ambientación y el multijugador (online sólo en Xbox) hacen que el juego sea bastante atractivo, aunque podría serlo aún más si hubiera tenido misiones más variadas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** de las películas de Bond queda muy bien reflejada en escenarios y tiroteos.
- **DISPARAR LAS DOS ARMAS** simultáneamente es una verdadera pasada, además de ser muy útil.

lo peor

- **ES MUY REPETITIVO**, con lo que no esperéis hacer otra cosa más que disparar a todo lo que se mueva.
- **LOS PODERES NO SON TAN DECISIVOS** como parecen. Salvo el escudo, apenas usamos el resto.

alternativas

Si no estáis tentados por ser el malo de la película, o simplemente buscáis más juegos de la saga de espionaje cinematográfica por excelencia, os recordamos que Bond tiene tres títulos previos a este, como son **«Todo o nada»**, **«Nightfire»** o el último **«Agente en fuego cruzado»**, que además tiene un planteamiento mas variado y desafiante.

GRÁFICOS	Apenas hay mejoras respecto al anterior juego de Bond, pero reflejan muy bien el universo de 007. La versión de Xbox es superior.	81
SONIDO	El sonido envolvente THX es realmente espectacular. El doblaje al castellano y los efectos sonoros están correctamente realizados.	84
DURACIÓN	Cada una de las fases son largas, aunque sólo hay 8 niveles en total. Tiene un interesante multijugador, y en Xbox es online.	82
DIVERSIÓN	Nos ofrece disparos y más disparos a un ritmo frenético. Echamos de menos más variedad y el carisma de James Bond.	81
PUNTUACIÓN FINAL		**81**

valoración

Protagonizar un juego de James Bond en el que encarnamos al malo de la historia es cuanto menos original. Además tiene un interesante sistema de disparo y una gran ambientación "peliculera", que sin embargo no es suficiente para compensar lo extremadamente repetitivo de su desarrollo. Y si bien es cierto que a lo largo de la aventura nos encontramos a James Bond en más de una ocasión, pensamos que debería tener un mayor protagonismo en la historia. No es un shooter sobresaliente, pero sí suficientemente entretenido.

SERGIO MARTÍN 

■ VELOCIDAD ■ EIDOS ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: 3 de diciembre ■ 3+



1



2



3

CARRERAS AL ROJO VIVO

Las pruebas que se celebran en este arcade de velocidad os harán vibrar por lo emocionante que resultan. ¡Pero hay que ir con mucho ojo para no acabar estrellándonos contra otros coches o fuera de la pista!

1. PISAR A FONDO el acelerador es fundamental para conseguir victorias. Y como el control es arcade total, no es tan complicado como en otros juegos.

2. EVITAR LOS ATAQUES que nos lanzan los rivales requiere de muchos reflejos y sangre fría por nuestra parte. Además, ¡se los podemos devolver!

3. LOS "NITROS" nos ayudan a remontar posiciones o a distanciarnos todavía más de los adversarios. Pero hay que saber cuándo usarlos.



LAS CARRERAS que nos propone este arcade de velocidad destacan por su carga de acción, brutalidad y, en ocasiones, espectacularidad. ¡Y son divertidas!





LOS ACCIDENTES están a la orden del día en cada carrera y es uno de los aspectos más llamativos del juego. Pero eso sí, si nos damos demasiadas "piñas" nuestro coche puede acabar siendo pasto de la chatarrería más cercana. Y adiós a la carrera, claro.

CARRERAS A VIDA O MUERTE

CRASH'N BURN

Abrochaos bien el cinturón, porque estáis a punto de participar en unas carreras donde lo más importante es... ¡sobrevivir!

■ **ESTE SALVAJE ARCADE DE VELOCIDAD** nos invita a participar en vibrantes carreras en las que es tan importante pisar a fondo el acelerador como tener reflejos al volante para evitar las acometidas de los vehículos rivales. A nuestra disposición tenemos un buen número de trazados situados en distintas ciudades de Estados Unidos, circuitos en los que debemos demostrar nuestra habilidad al volante para llegar los primeros a la meta... y de una pieza a ser posible. Pero la tarea no es fácil, pues los 15 rivales con los que tenemos que lidiar tratan de hacer lo posible para sacarnos de la pista. Y si eso ocurre, ¡nuestro coche puede acabar explotando!

→ **CUANTAS MÁS CARRERAS GANEMOS** más dinero obtendremos, fondos con los que podemos mejorar nuestro coche comprando diferentes piezas: chasis, alerones, llantas, etc. Así nos resultará más fácil obtener victorias. El control de los vehículos también nos ayuda en este sentido, pues al ser arcade total es fácil hacerse con él. Gráficamente el título no es gran cosa, pero lo compensan otros aspectos como el juego online y el gran apartado sonoro. Si queréis un "racer" diferente y salvaje, probad este entretenido arcade.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	82

Valoración: Frenéticas, bastante divertidas y emocionantes. Así es como definimos las carreras que ofrece este "racer". No es muy vistoso gráficamente, pero resulta entretenido.

PUNTUACIÓN FINAL 82



ABRE LOS OJOS
A GAMECUBE CON...
NINTENDO GAMECUBE
JUEGOS EXCLUSIVOS
99
PUNTUACION NINTENDO ACCIÓN
SOLO PAL 60Hz
IMPORTANTE
Este juego ha sido diseñado solo para televisores con el modo pal 60 Hz.
CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES
PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE
"Una joya jugable que exprime las capacidades técnicas de GameCube"
Nintendo Acción Diciembre 2004
99,99 €*
PAK
4 JUGADORES
29,99 €*
PIKMIN 2
METAL GEAR SOLID
resident evil
*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL
www.nintendo.es
© 2004 Nintendo. and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo

■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+





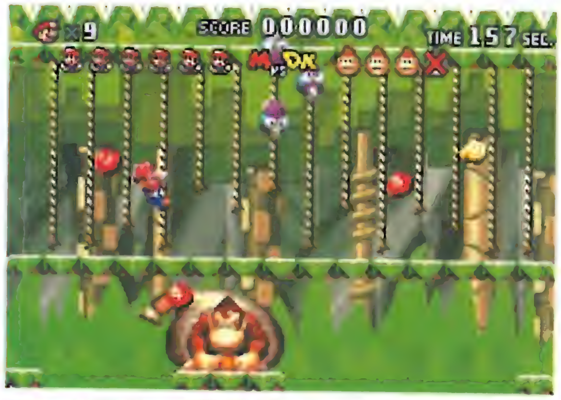
CÓMO SUPERAR UN NIVEL

Como explicar el mecanismo de los puzzles es complicado, (hay cientos de variantes), os hemos hecho una mini-guía de cómo superar un nivel para que os hagáis una idea de la mecánica:

1. AL EMPEZAR solo es posible subir por la escalera, así que lo hacemos mientras esquivamos los "escupitajos" de las plantas carnívoras

2. NOS COLGAMOS DE LA BARRA FIJA y tras unas vueltas salimos disparados a la siguiente plataforma, donde pulsamos el interruptor para quitar la pared de color rojo del principio

3. BAJAMOS HASTA EL FONDO, atravesamos el hueco que hemos abierto y subimos esquivando los disparos de nuevo hasta conseguir nuestro premio: ¡Un Mini Mario!



DONKEY KONG nos espera a final de cada mundo convertido en enemigo final. La forma de vencerle siempre es distinta.



SALVAR A LOS MINI MARIOS es una de las tareas más complicadas y divertidas del juego. ¡Cuidado con ellos!





LOS SALTOS están presentes durante el juego, aunque no son lo más importante

MENS SANA IN MARIO BROS

MARIO VS DONKEY

Mario ha decidido pasar por esta vez de tanto salto y hacer otro tipo de ejercicio: el mental. ¿Le pesa la edad? ¡Seguro que no!

■ **LA FÁBRICA DE JUGUETES DE MARIO** ha sido asaltada por Donkey Kong, y el gorila ha robado todos los juguetes estrella de la temporada: los Mini Marios. Así que nos toca acompañar a nuestro fontanero en misión de rescate a lo largo de 6 mundos, donde le esperan todo tipo de retos en forma de plataformas y, sobre todo, muchos puzzles.

Cada mundo está dividido en 8 niveles: en los 6 primeros tenemos que recolectar los Mini Marios, en el penúltimo hay que conducirlos a salvo hacia una caja en plan «Lemmings», y en el final nos espera Donkey en forma de enemigo de fin de nivel.

→ **PARA PODER RESCATAR A LOS MINI MARIOS** hay que resolver puzzles que, si bien al principio son sencillos, según avanzamos se tornan una locura debido a la gran cantidad de variantes que se van introduciendo. Suerte que Mario ha heredado un montón de movimientos y puede hacer de todo, desde andar sobre sus manos hasta saltar de liana en liana. Igual de grande es la capacidad de diversión del juego, que consigue "picarnos" desde el principio gracias a su curva de dificultad ajustadísima. Y es que este Mario, aunque salte menos de lo habitual, nos ha logrado divertir como siempre. ■

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	84

Valoración La forma de superar las fases suele ser muy ingeniosa y hace que nos "piquemos" constantemente. Además el juego es largo y tiene un montón de extras por descubrir.

PUNTUACIÓN FINAL 85


Dicen que los ojos son el espejo del alma
Y en sus ojos se ve el odio. Se ve la ira. Se ve la destrucción. Pero … Son los Helghast, una facción militar separatista dispuesta a borrar la colonia humana de la Tierra en el … Sólo las fuerzas leales pueden pararles. Sólo un comando formado por cuatro soldados puede atreverse … frente. Sólo alguien como tú puede mirarles a los ojos mientras les encañona y decir: "Muchacho, no me gusta …". Killzone. 11 niveles, 25 armas reales, 4 personajes para elegir, entornos interactivos, modo on-line y enemigos inteligentes que reaccionan con distintas tácticas militares dependiendo de la situación. Prepárate porque la guerra está cerca.
WWW.ZONADERESISTENCIA.COM
CÓDIGO DE ACCESO: ZONAISA
PlayStation 2
KILLZONE
Lanzamiento 24 de noviembre.
16+
¿quién se apunta?
PlayStation 2
Killzone TM Copyright 2003 Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Guerrilla. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Killzone is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

DAVID MARTÍNEZ



■ VELOCIDAD ■ GAMELOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49 € (8.153 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

1



2



MUCHO MAS QUE CARRERAS

Puede que el corazón del juego sean las carreras a gran velocidad, pero lo bueno de «Asphalt» es que también nos permite experimentar otras maneras de competir:

1. LAS ACROBACIAS y los adelantamientos peligrosos nos sirven para conseguir rellenar nuestra barra de óxido nitroso, o lo que es lo mismo, el turbo. Además las repeticiones, con una cámara que casi parece la televisión, son de lo más espectacular.

2. EL TUNING también está presente entre las opciones del juego. En «Asphalt», además de cambiar las piezas básicas del motor, o mejorar el rendimiento en general, podemos pintar la carrocería o añadirle piezas decorativas. Una auténtica pasada.



LAS CARRERAS de este juego están realizadas con gran detalle, especialmente los cochazos que las protagonizan.



LOS 9 CIRCUITOS DISPONIBLES están situados en ciudades reales que son reconocibles, como Miami o Las Vegas.







ENTRE LOS MODOS DE JUEGO nos encontramos las carreras rápidas (con checkpoints) las persecuciones policiales, el multijugador a través de bluetooth y el modo principal, que son varias carreras en el estilo de «Gran Turismo».

EL ESPECTÁCULO DE LA VELOCIDAD

ASPHALT URBAN GT

Es hora de que montéis en vuestro deportivo y os lancéis a toda caña por las principales capitales del mundo. ¡Sin bajar del autobús!

■ **CONDUCIR UN DEPORTIVO DE LUJO** no está a la altura de cualquiera, y menos aún cuando se trata de participar en emocionantes carreras por las calles de París, Hong Kong o Nueva York. Sin embargo, este es el principal atractivo de «Asphalt», un título que pone a nuestra disposición 23 cochazos pertenecientes a marcas tan conocidas como Audi o Ford. El control de todas estas máquinas es arcade, es decir, que no hay que levantar el dedo del acelerador para triunfar en las cerca de 50 carreras del modo principal. De hecho, cuanto más arriesgado sea nuestro estilo, más recompensas recibimos.

→ **TUNEAR LOS COCHES EN UN COMPLETÍSIMO TALLER** también es posible, tanto los aspectos mecánicos como la carrocería. Y para sacar todo el partido a nuestras creaciones, nada mejor que correr con 4 jugadores a través de bluetooth, o en emocionantes persecuciones policiales.

Todos estos modos se benefician de una estupenda realización técnica, en la que destacan una sensación de velocidad capaz de marearnos y unos coches en los que incluso se pueden apreciar los reflejos. En resumen, que «Asphalt» lo tiene todo para hacer las delicias de los buenos aficionados al motor. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	92

Valoración Ha tardado lo suyo, pero por fin los usuarios de N-Gage pueden presumir de tener un juego de velocidad a la altura de los mejores. Por realización y opciones, es impresionante.

PUNTUACIÓN FINAL 91

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ

■ ACCIÓN ■ SIERRA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+



1



2



3

SOBREVIVE EN LA JUNGLA

Durante nuestras incursiones en la selva tendremos que andarnos con 4 ojos si no queremos morir a las primeras de cambio a manos del Vietcong. Estos son algunos ejemplos:

1. **ESCONDERNOS EN LA MALEZA** mientras los insurgentes patrullan los senderos es una buena opción. Será el momento de atacar por sorpresa
2. **BUSCAR COBERTURA** en trincheras o detrás de un árbol nos saca de mas de un apuro cuando nos asedian ¡Y es que en la selva todo es aprovechable!
3. **MARCAR LA POSICIÓN CON UNA BENGALA** para que un helicóptero lance un ataque aéreo o simplemente venga a rescatarnos es otro interesante recurso a nuestro alcance. ¡Mola!



LOS COMBATES de este shooter bélico se desarrollan en todo tipo de escenarios selváticos: desde un tranquilo rio hasta una base norteamericana.





LA JUNGLA esconde al vietcong de nuestros ojos... pero cuando les descubrimos es el momento de usar todo el repertorio de armas y granadas disponibles. Pero mucho ojo ya que si no vamos con cuidado podemos ser víctimas de las trampas del enemigo.

DISPAROS EN LA SELVA VIETNAMITA

MEN OF VALOR

Las guerras no son buenas: convierten los paisajes selváticos más bellos en un infierno de trampas y combates sin igual. ¡A luchar!

■ **LUCHAR COMO UN SOLDADO AMERICANO** en la salvaje guerra de Vietnam es lo que nos propone este correcto shooter subjetivo en el que para salir vivos tenemos que hacer valer tanto nuestra puntería como nuestra capacidad para ocultarnos en la selva donde se desarrolla la acción. En esta ocasión, y al contrario que en otros juegos similares, debemos ir con mucha cautela, buscando cobertura y protección junto con el resto de nuestros compañeros. Los objetivos están inspirados en las campañas militares que el ejército estadounidense realizó en la costa asiática durante 1969.

→ **LAS OPCIONES MULTIJUGADOR SON NUMEROSAS** tanto en red local como a través de Internet en Xbox Live! Si a esto le unimos la elevada dificultad (con un par de tiros que nos den, ¡estamos muertos!) el resultado es un juego de enorme duración... pero también muy frustrante. Además, el apartado gráfico no es nada del otro mundo y podía haber estado más cuidado. Como nota curiosa cabe destacar su banda sonora, con temas de la época que no tardaréis en reconocer. Es en definitiva un juego sólo recomendable para los fans del género que tengan mucha paciencia y nervios de acero.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	74
SONIDO	82
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	75

Valoración: Si os gustan los shoot 'em up realistas y exigentes, y no os importa que el apartado técnico sea sólo correcto, este juego no os defraudará, sobre todo si lo jugáis online.

PUNTUACIÓN FINAL 76



METAL SLUG 3
SUPER VEHICLE
001
TM
PlayStation 2
XBOX
METAL SLUG 3
12+
¡PURA DIVERSIÓN!
www.virginplay.es/metalslug3
12+
www.pegi.info
XBOX
PlayStation 2
IGNITION entertainment
SNK PLAYMORE
SNK NEOGEO
Virgin PLAY
www.virginplay.es

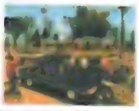
SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA   R. REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: – | MESES EN LISTA: 1



Lo de Carl Johnson ha sido llegar y besar el santo: nos ha cautivado con su libertad de acción y su duración.

2 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

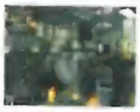
POSICIÓN ANTERIOR: 1 | MESES EN LISTA: 34



Después de casi dos años de reinado sin rivales, Snake ha cedido el primer puesto a los chicos de «GTA».

3 Metal Gear Solid Twin Snakes
GAMECUBE

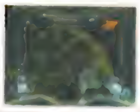
POSICIÓN ANTERIOR: 3 | MESES EN LISTA: 10



El "remake" más prestigioso del mundo de las consolas mantiene su posición entre los más jugados.

4 Metroid Prime
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 4 | MESES EN LISTA: 22



Cuando la llegada de la secuela de este título es ya inminente, Samus continúa estando entre los favoritos.

5 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 6 | MESES EN LISTA: 21



Últimamente ha cedido un poco de su protagonismo, pero a ninguno se le olvida lo grande que es este Link.

6 FIFA 2005
PS2, XBOX, GC

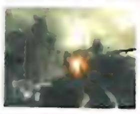
POSICIÓN ANTERIOR: 2 | MESES EN LISTA: 3



El más perjudicado del movimiento de este mes ha sido «FIFA», que ha caído unos cuantos puestos en la lista.

7 Call of Duty
PS2, XBOX, GC

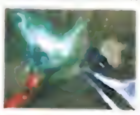
POSICIÓN ANTERIOR: – | MESES EN LISTA: 1



Otra de las grandes novedades que ha entrado a la lista este mes es este genial shooter subjetivo bélico.

8 Halo 2
XBOX

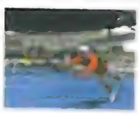
POSICIÓN ANTERIOR: – | MESES EN LISTA: 1



La esperadísima obra maestra para Xbox ha respondido a las enormes expectativas que había puestas en él.

9 Top Spin
XBOX

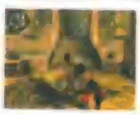
POSICIÓN ANTERIOR: 7 | MESES EN LISTA: 12



No deja de ser una sorpresa que un juego de tenis ya lleve un año entre los mejores. ¡Es que es muy bueno!

10 Prince of Persia 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: – | MESES EN LISTA: 1



La nueva aventura del Príncipe ha logrado cautivarnos también este año con su irresistible encanto oriental.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	FIFA 2005	XBOX
3	GTA San Andreas	PS2
4	Prince of Persia 2	PS2
5	Silent Hill 4	PS2
6	MG Twin Snakes	GC
7	Pro Evolution 4	PS2
8	Resident Evil 0	GC
9	Colin McRae 2005	GC
10	Top Spin	XBOX

Javier Abad

1	GTA San Andreas	PS2
2	Call of Duty	XBOX
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Top Spin	XBOX
5	Halo 2	XBOX
6	FIFA 2005	XBOX
7	MG Twin Snakes	GC
8	Pro Ev. Soccer 4	PS2
9	Fable	XBOX
10	Splinter Cell P.T.	XBOX

David Martínez

1	GTA San Andreas	PS2
2	Metroid Prime	GC
3	Metal Gear Solid 2	PS2
4	Metal G. Twin Snakes	GC
5	Ninja Gaiden	XBOX
6	Zelda Wind Waker	GC
7	Halo 2	XBOX
8	SW. Rebel Strike	GC
9	Call of Duty	XBOX
10	Full Spec. Warrior	XBOX

Sergio Martín

1	Metroid Prime	GC
2	Zelda Wind Waker	GC
3	GTA San Andreas	PS2
4	Shenmue II	XBOX
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	Metal G. Twin Snakes	GC
7	Chron. of Riddick	XBOX
8	SW Rebel Strike	GC
9	Resident Evil 0	GC
10	Halo 2	XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas

LOS MÁS ESPERADOS



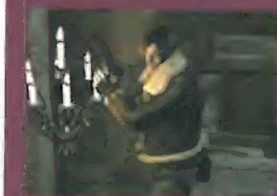
1 Metal Gear 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

Después de quitarse de encima a su gran rival en esta lista («GTA»), el bueno de Snake vuelve a ser el más esperado



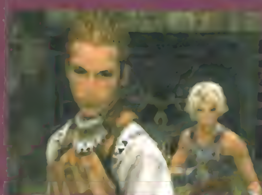
2 The Legend of Zelda
GAMECUBE

Los fans de Link siguen deseando más que nada en el mundo conocer nuevos datos de la próxima aventura de este héroe



3 Resident Evil 4
GAMECUBE

Saber que la acción de la próxima entrega de esta saga transcurrirá en España no hace más que aumentar nuestras ganas de hincarle el diente



4 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Ya hace mucho que salió a la venta la última entrega de esta saga en PS2, así que ya tenemos "mono" de más capítulos del RPG más popular de la historia

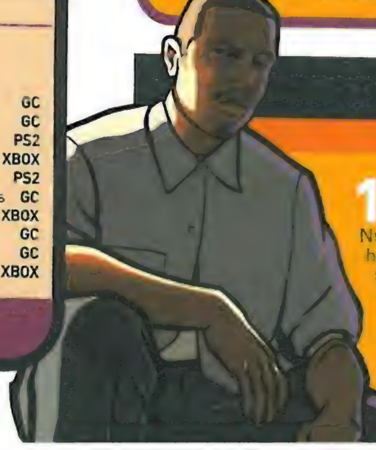


5 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

Los motores llevan ya unos cuantos meses rugiendo, a la espera de ver por fin la luz verde en el semáforo de salida para este simulador

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas

LOS 5 JUEGOS...



1 GTA SAN ANDREAS

Nuestro amigo pandillero Carl Johnson se ha convertido por méritos propios en el tipo más duro y temido de las consolas. En su larguísima aventura le da tiempo para meterse en líos con la mafia, la policía, y todo el que se atreva a ponerse por delante. ¡Será "broncas"!

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es

VUESTRAS CRÍTICAS



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

FIFA 2005

La valoración de Hobby Consolas (nº 157) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@El mejor simulador de fútbol

David Alarcón (Madrid)

Es el mejor simulador al que he jugado. El realismo del terreno de juego, los jugadores, etc, hace que te metas en el juego muy rápido, y más contando con el gran número de ligas que tiene. Además, el control es muy bueno, y los comentaristas han aumentado bastante su vocabulario.

VALORACIÓN: 95

@Los gráficos: su punto fuerte

Quique Molla (E-mail)

Es muy bueno en todo, la música y la ambientación de los partidos son de miedo, las caras de los jugadores igualitas, aunque los comentarios pueden mejorarse. También, la decoración de menús y los gráficos es su punto fuerte.

VALORACIÓN: 96

@Un auténtico juegazo

Nacho Ballesteros (e-mail)

Tiene unos graficazos, los jugadores no pueden ser más parecidos a los reales. Los comentarios, simplemente alucinantes. Los partidos son totalmente realistas gracias a su nuevo control. Y si a todo esto le sumas las licencias y demás cosas, tienes un auténtico juegazo de fútbol.

VALORACIÓN: 97

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

GTA S. ANDREAS

¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

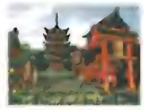
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 33



Nuestro amigo Solid Snake sigue reinando con total soltura en esta lista. ¡Sois sus mayores fans!

2 Final Fantasy VII
PLAYSTATION

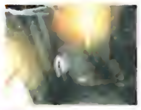
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 2



Cloud vuelve a renacer, una vez más, de entre sus cenizas, y sigue resistiendo a caer en el temido olvido.

3 Silent Hill 4
PLAYSTATION 2

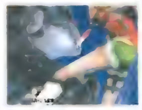
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 9



La parcela del terror psicológico sigue siendo cosa de esta saga, que en esta entrega da aún más miedo.

4 Final Fantasy X
PLAYSTATION 2

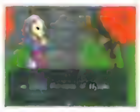
Posición anterior: 5 · Meses en lista: 11



Para no faltar a su cita, la entrega más aclamada de esta saga en PS2 ha subido un lugar más en la lista.

5 Zelda: Ocarina of Time
NINTENDO 64

R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



Con ocarina o sin ella, Link no puede faltar en cualquier lista de favoritos de los lectores. ¡Faltaría más!

6 Pro Evolution Soccer 4
PLAYSTATION 2

! · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



El simulador con más éxito de ventas en PS2 vuelve a estar un año más entre la lista de los más reconocidos.

7 GTA: Vice City
PS2, XBOX

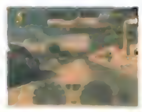
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



A este título le queda poco en la lista, más que nada porque su secuela ya arrasa en ventas por ahí...

8 Gran Turismo3
PLAYSTATION 2

R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



El simulador por excelencia vuelve por estos lares. Se ve que más de uno ya huele el olor de su nueva secuela...

9 Final Fantasy VIII
PLAYSTATION

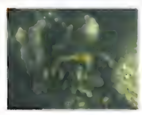
Posición anterior: 8 · Meses en lista: 6



Nada menos que tres entregas de la misma saga ha logrado poner Square en vuestra lista de éxitos.

10 Resident Evil
GAMECUBE

Posición anterior: 9 · Meses en lista: 2



No dejéis de jugar a este título, porque es la caña, ¡aunque ya queda menos para disfrutar su siguiente entrega!

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	NBA Live 2005		Fable	
HC	Corrige errores de jugabilidad y aporta nuevos elementos.	93	Absorbente, profundo, colosal y divertido hasta decir basta.	94
GamePro	Es un juego para todos los públicos, y todo un show.	90	Donde más brilla el juego es en las continuas sorpresas que da.	90
IGN.com	Se ha convertido en todo un simulador sin perder diversión.	89	Aquí encontrarás uno de tus juegos favoritos para tu Xbox.	93
GameZone	Satisface por su profundidad y su buena curva de aprendizaje.	85	Sus elementos conforman un RPG de acción profundo y muy adictivo.	94

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON LOS PROTAGONISTAS MÁS MACARRAS



PS2



PS2, XBOX

2 GTA VICE CITY

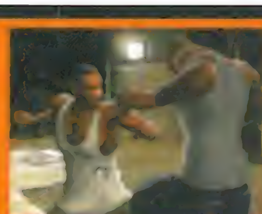
Al "bueno" de Vercetti le ha salido un competidor duro. ¿Cuál de los dos ganaría?



PS2

3 THE GETAWAY 2

Para ser boxeador, a Eddie O'Connor no le importa usar unos pocos "golpes bajos".



PS2, XBOX

4 DEF JAM: FIGHT FOR NY

Con luchadores reales del hip hop, el "macarreo" está aquí a la orden del día.



PS2, XBOX

5 LEISURE SUIT LARRY

El pequeño Larry es un ligón tan vacilón como aficionado al cachondeo y a las chicas

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas (NUEVO)	97
2 Metal Gear Solid 2	96
3 Splinter Cell	94
4 Prince of Persia 2 (NUEVO)	94
5 Jak 3 (NUEVO)	93
6 Silent Hill 3	93
7 Splinter Cell PT	93
8 Prince of Persia	93
9 GTA Vice City	93
10 007: Todo o Nada	92

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 Eurocopa 2004	90
4 Esto es Fútbol 2003	89
5 Manager de Liga 2002	85

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty (NUEVO)	94
2 Killzone (NUEVO)	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 TimeSplitters 2	91
5 Rainbow Six 3	90

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3 (NUEVO)	88

Velocidad

	Puntuación
1 GT 3 A-Spec	96
2 Colin McRae 2005	94
3 Need for Sp. Und. 2 (NUEVO)	92
4 Burnout 3	92
5 Formula One 04	92

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Tekken 4	92
3 Mortal Kombat Dec.. (NUEVO)	91
4 Virtua Fighter 4 Evo..	91
5 Dragon Ball Z 3 (NUEVO)	86

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Los Sims Toman la...	86
3 Los Sims	84
4 Aliens vs. Predator	83
5 Worms 3D	83

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2k4	88
4 NBA Street Vol. 2	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 SingStar	90
3 Aggressive Inline Sk.	90
4 Sega Superstars	87
5 EyeToy: Play 2	86

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN McRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GRAN TURISMO 3
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- NEED FOR SPEED U. 2
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL

El juego del mes



GTA SAN ANDREAS

Os presentamos a quien va a ser vuestro nuevo "amigo" en los próximos meses: Carl Johnson, un tipo con muy malas pulgas al que vais a tener que alimentar, ejercitar, y pasear por la ciudad mientras realiza todo tipo de fechorías y "trabajitos". ¡Es la nueva entrega de la saga «GTA»! Los chicos de Rockstar han logrado superarse a sí mismos, con un juego de acción tan largo como variado, tan salvaje en su desarrollo que no se recomienda para los pequeños... pero que va a flipar a los ávidos de acción.

Para tener en el punto de mira



CALL OF DUTY

Nunca antes habíamos visto un juego de disparos en primera persona con semejante variedad, realismo, y capacidad para mantenernos pegados al pad. Si queréis saber lo que se siente enfundado en un traje de soldado en plena guerra, no os podéis perder esta nueva obra maestra.

Para locos de la aventura



PRINCE OF PERSIA 2

Acción, plataformas, aventura... este Príncipe no se priva de nada, y si ya en la primera parte nos gustó su desarrollo, las novedades que trae esta secuela lo convierten en el nuevo título a imitar dentro de este género.

GAMECUBE



Acción/Aventura

	Puntuación
1 Metroid Prime	97
2 MGS: Twin Snakes	94
3 Resident Evil Zero	94
4 Prince of Persia 2 (NUEVO)	94
5 Splinter Cell	94
6 Splinter Cell PT	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 ISS 2	87
3 Mundial FIFA 2002	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty (NUEVO)	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2 (NUEVO)	92
3 F-Zero GX	90

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 FF: Crystal Chronicl.	90
3 Paper Mario 2 (NUEVO)	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec. (NUEVO)	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Donkey Konga	85

Imprescindibles por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME
- MGS: TWIN SNAKES
- PRINCE OF PERSIA 2
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



PAPER MARIO 2

Nintendo ha vuelto a "encoger" a la mayoría de sus personajes más emblemáticos para crear la secuela de uno de sus juegos de rol más curiosos y divertidos. En esta entrega, la acción transcurre con avance lateral a través de diferentes capítulos que se desarrollan de forma separada, dándole una visión muy novedosa.



PlayStation 2 PC-CDROM XBOX
MIAMI VICE™
Juega como Sonny Crocket o Ricardo Tubbs
Podrás intercambiar personajes en cualquier momento, respaldaros el uno al otro y ayudaros mutuamente, cada uno con su especialidad.
Juego de acción en tercera persona
No sólo podrás disparar, también podrás derribar puertas, recoger las pruebas del crimen, resolver enigmas y arrestar a los sospechosos.
Desarticula el cártel colombiano de las drogas dirigido por Ortega y lleva la justicia y el orden a las calles y clubs de Miami.
Con la música original de Jan Hammer, que incluye la canción "Crockett's theme".
29,99 €
PVP RECOMENDADO
¡Las míticas series de los 80 están de vuelta y darán mucho juego!
KNIGHT RIDER 2
EL COCHE FANTÁSTICO
Knight RiderTM 2 - El Coche Fantástico, un juego lleno de acción con nuevas y emocionantes aventuras, misiones y funciones. KITT viene dotado de un arsenal de armas único y además podrás utilizar todas sus habilidades que tan bien conoces: turbo boost, modo ski...
Incluye espectaculares escenas de la serie televisiva.
PlayStation 2 PC-CDROM
DAVILEX
UNIVERSAL
NOBILIS

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento

NUEVO

XBOX



Acción/Aventura — Puntuación
1 GTA: Pack Doble 95
2 Splinter Cell PT 95
3 Splinter Cell 95
4 MGS 2 Substance 94
5 Ninja Gaiden 94
6 Prince of Persia 2 ! 94

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 95
2 Pro Evol. Soccer 4 ! 94
3 Man. de Liga 2004 82

Shoot'em up — Puntuación
1 Halo 2 ! 96
2 Chronicles of Riddick 94
3 Call of Duty ! 94

Plataformas — Puntuación
1 Rayman 3 85
2 Blinx 84
3 Pitfall 84

Velocidad — Puntuación
1 Colin McRae 2005 94
2 Burnout 3 92
2 Need for Sp. Und. 2 ! 92

Rol — Puntuación
1 Fable 94
2 SW: Caballeros de la... 93
3 La Tercera Edad 90

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II 94
2 Mortal Kombat Dec. ! 91
3 Dead or Alive 3 82

Estrategia — Puntuación
1 Full Spect. Warrior 92
2 Commandos 2 92
3 Los Sims Toman la... 86

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 2005 93
2 Top Spin 92
3 NBA 2k4 88

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 92
2 Aggressive Inline Skat. 90
3 Jet Set Radio Future 78

Imprescindibles por orden alfabético

- CHRONICLES OF RIDDICK
- COLIN MCRAE 2005
- FABLE
- FIFA 2005
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- NINJA GAIDEN
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL P. T.

El juego del mes



HALO 2

¿Estáis preparados para probar la aventura en primera persona más grande que hayáis jugado nunca? Microsoft supera todo lo visto en un juego que alcanza los límites técnicos de Xbox, con un desarrollo variado a más no poder, una genial ambientación futurista y un multijugador online que os atrapará. ¡Vais a flipar!

GAME BOY ADVANCE



Rol — Puntuación
1 Zelda 96
2 Zelda: The M. Cap ! 95
3 Final Fantasy Tactics 93
4 Shining Force 92
5 Boktai 92
6 Golden Sun 2 91

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 89
2 ISS Advance 86
3 No disponible —

Shoot'em up — Puntuación
1 Doom 90
2 Duke Nukem Adv. 80
3 Contra Alien Wars 79

Plataformas — Puntuación
1 Super Mario Adv. 2 91
2 Yoshi's Island 91
3 Donkey K. Country 2 90

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit 95
2 V-Rally 3 92
3 F-Zero GP Legend 90

Aventura — Puntuación
1 Metroid Zero Miss. 93
2 Splinter Cell P. T. 88
3 GTA Advance ! 86

Lucha — Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper 90
2 DBZ Supersonic W. 86
3 Final Fight One 85

Estrategia — Puntuación
1 Fire Emblem 89
2 Advance Wars 2 89
3 Mario vs Donkey ! 85

Deportivos — Puntuación
1 Mario Golf 89
2 Virtua Tennis 86
3 Roland Garros 2002 85

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk 3 85
2 ChuChu Rocket! 85
3 Pokémon Pinball 82

Imprescindibles por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

El juego del mes



ZELDA: THE MINISH CAP

El valiente Link ahora va a ser más pequeño que nunca, y no sólo porque esta nueva aventura sea para la portátil de Nintendo, sino porque va a utilizar un gorro que lo convertirá en poco menos que un liliputiense. ¡A saber qué peligros encontrará esta vez!

PSONE



Acción/Aventura — Puntuación
1 Metal Gear Solid 98
5 Resident Evil 3 Nemesis 97
6 Resident Evil 2 97
4 Dino Crisis 2 95
5 Tomb Raider: TLR 95
6 Syphon Filter 3 93

Fútbol — Puntuación
1 Pro Evolution Soccer 92
2 Esto es Fútbol 2 89
3 FIFA 2004 71

Shoot'em up — Puntuación
1 Quake II 94
2 Medal of Honor Und. 88
3 Delta Force 84

Plataformas — Puntuación
1 Crash Bandicoot 3 95
2 Abe´s Exoddus 95
3 Harry Potter 74

Velocidad — Puntuación
1 Gran Turismo 2 99
2 Colin McRae 2 94
3 World Touring Cars 94

Rol — Puntuación
1 Final Fantasy IX 99
2 F. Fantasy VII 96
3 Final Fantasy VI 84

Lucha — Puntuación
1 Tekken 3 96
2 Rival Schools 94
3 Capcom vs SNK 86

Estrategia — Puntuación
1 Red Alert 90
2 Theme Park World 88
3 Front Mission 3 88

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 2002 89
2 KO Kings 2001 80
3 No disponible —

Varios — Puntuación
1 Beatmania 91
2 Manager de Liga 2001 85
3 Tony Hawk 3 80

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3
- TOMB RAIDER: TLR

El juego del mes



RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Después de conocer oficialmente que Capcom tiene previsto sacar «Resident Evil 4» para PS2, no hay nada mejor que coger la última entrega de la saga que apareció para la 32 bits de Sony, y pegarle un buen repaso para estar al día con el argumento.


El clásico más adictivo
¡Ahora en tu móviL!
Nº1 EN VENTAS
PANG mobile
TIME 092
TIME 097
TIME 048
(c) 2004 GAELCO MOVILES SL por acuerdo con MITCHELL CORPORATION
TOPGAM presenta el clásico más adictivo de los videojuegos, ahora en tu móvil. Engánchate a PANG mobile y descubre porqué es el número uno en ventas. (Vete ejercitando el pulgar porque lo vas a necesitar).
Lo último en tu móvil, en exclusiva con MoviStar
Entra en MoviStar e-moción > Videojuegos > Arcade.
Más juegos TOPGAM disponibles en MoviStar emoción
Carlos Sainz 2
TOPGAM
¡POR FIN, VIDEOJUEGOS DE VERDAD EN TU MÓVIL!
www.topgam.com

MEJORA TU CONSOLA



Lleva tu equipo a todas partes



- **Nombre:** Bolsa de transporte
- **Compañía:** Indeca Business
- **Consola:** PS2 y GBA
- **Precio:** 24,95 € (4.151 ptas.)

Nosotros, que además de forofos de las consolas somos buenos aficionados al fútbol, no nos resistimos a llevar nuestra consola en estas bolsas especiales con los escudos del Madrid, Barcelona y Athelic Club.

Valoración: ★★★

Sonido envolvente... y portátil

- **Nombre:** Dolby Decoder Headphones
- **Compañía:** Thrustmaster ■ **Consola:** PS2, Xbox, GC
- **Precio:** 149,90 € (24.941 ptas)

No todo el mundo puede permitirse instalar un equipo de sonido 5.1 en su cuarto. Por eso Thrustmaster nos ofrece unos potentes auriculares que emulan todos los sistemas de sonido envolvente (incluyen el decodificador) y que además evitarán que molestemos al vecino. También son compatibles con cualquier DVD y aunque ofrecen un buen resultado, no resultan precisamente baratos.

Valoración: ★★

Te escucho y te doy una paliza por internet



- **Nombre:** GameCom
- **Compañía:** Plantronics
- **Consola:** Xbox ■ **Precio:** 44,99 € (7.485 ptas.)

Seguro que los fanáticos del juego online a través de Xbox Live saben lo útiles que resultan unos buenos auriculares. Este modelo que os presentamos es flexible y no es tan aparatoso como el modelo de Microsoft.

Valoración: ★★★

Un mando tridimensional



- **Nombre:** Gametrak Pad
- **Compañía:** Ardistel ■ **Consola:** PS2
- **Precio:** N.D.

Este curioso mando, que funciona con una alfombrilla y unos guantes, interpreta nuestros movimientos (como los golpes en un juego de lucha) y los convierte en pulsaciones de los botones. Además dentro de poco comenzarán a aparecer juegos específicos para sacarle todo el partido. La chica no está incluida.

Valoración: ★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (24.956 ptas.)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	UPXUS MEMORY CARD 16MB Megas económicos 30 € (4.992 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 28 € (4.659 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 3 Compatible con todo 79,65 € (13.253 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)


DEL 25 DE NOVIEMBRE AL 31 DE DICIEMBRE DE 2004
La mejor selección de juegos
para estas Navidades
al mejor precio
GAME BOY ADVANCE
MISSION: IMPOSSIBLE
M:I
Operation Surma
PlayStation 2
+
+
CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO
29,99€
4.989 ptas.
MISIÓN IMPOSIBLE GBA + PACK
ACCESORIOS SPIDERMAN GBA
MISIÓN IMPOSIBLE PS2 + PACK
ACCESORIOS SPIDERMAN PS2
CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO
29,99€
4.989 ptas.
Cada día algo mejor, la vida Alcampo
Alcampo



Blinx 2 XBOX
35,95 € = 5.982 Ptas.

Fable XBOX
56,50 € = 9.401 Ptas.





Halo 2 XBOX
56,50 € = 9.401 Ptas.



XBOX
Project Gotham Racing, Oddworld: Munch´s Oddysee, Blinx o Amped Freest
Unid.

CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

12,90€
2.146 ptas.



Consola XBOX + Halo 2 + 2 Controles
199,00 € = 33.111 Ptas.

Consola XBOX + Fifa 2005
179,00 € = 29.784 Ptas.





CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

169,00€
28.119 ptas.

Consola PS2 + Esto es Fútbol 2005



WRC4 PS2
56,50 € = 9.401 Ptas.



Ratchet & Clank 3 PS2
56,50 € = 9.401 Ptas.



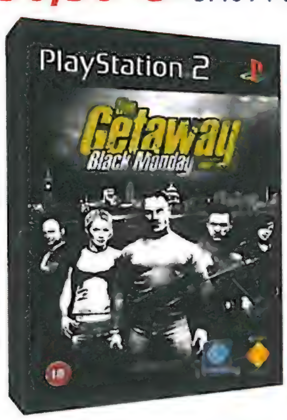
Eye Toy Play 2 PS2 + Cámara Eye Toy
56,50 € = 9.401 Ptas.



Sing Star Party + 2 micrófonos
56,50 € = 9.401 Ptas.



Killzone PS2
56,50 € = 9.401 Ptas.



The Getaway PS2
56,50 € = 9.401 Ptas.



Sly Racoon 2 PS2
56,50 € = 9.401 Ptas.

Alcampo



Pistola PS 099L
Laser Blaster
34,70 € = 5.774 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

Mando DVD Wireless
Gamepad

39,90€
6.639 ptas.



◂ **Safari Advance**
Pack Rubí
29,70 € = 4.942 Ptas.



Safari Advance ▸
Pack Zafiro
29,70 € = 4.942 Ptas.



Volante Challenger
con Pedales
27,70 € = 4.609 ptas.



Volante Universal 360
Ferrari Modena
49,90 € = 8.303 Ptas.





CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

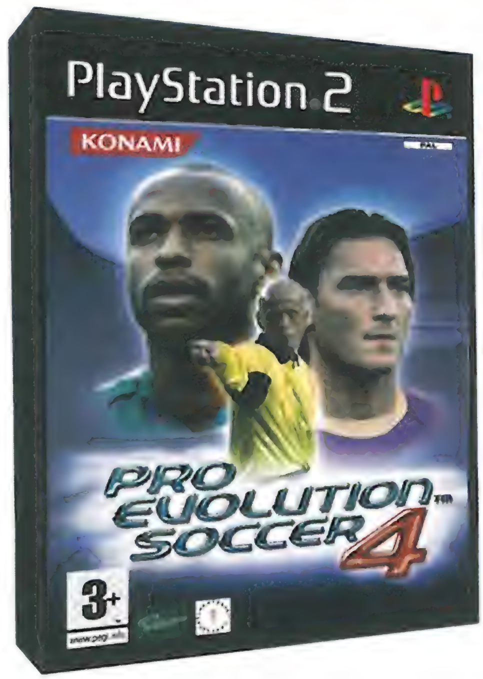
114,70 €
19.084 ptas.

Volante Speedster + Need for Speed 2 Underground PS2



◂ **Volante Speedster PS2**
75,70 € = 12.595 Ptas.

Pro Evolution Soccer 4 ▸
54,90 € = 9.135 Ptas.





◂ **Volante Speedster Pure PS2**
35,70 € = 5.940 Ptas.



◂ Maxi Pack GBA SP
15,90 € = 2.645 Ptas.

GBA SP Travel Case ▸
4,90 € = 815 Ptas.





Pack PS1/PS2 Disney
Unid. 12,90 € = 2.146 Ptas.



Pack GBA SP 7 Acc. Disney
19,90 € = 3.311 Ptas.



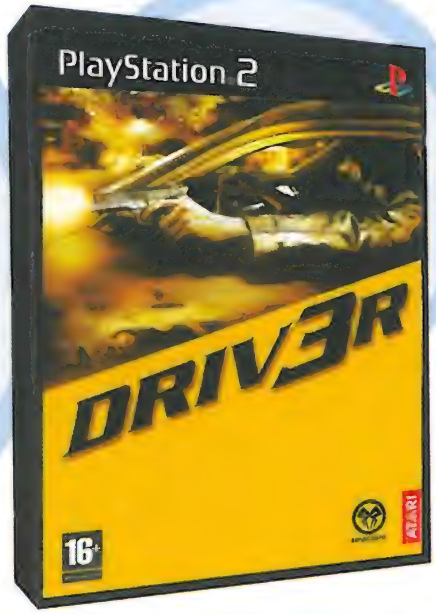
◂ Master Pack PS2
16,90 € = 2.811 Ptas.

Fun Play Pack PS2 ▸
16,90 € = 2.811 Ptas.





+



Missión Imposible PS2 + Driver 3 PS2
69,50 € = 11.564 Ptas.



EXCLUSIVO

Misión Imposible, Terminator 3 Redemption, Virtua Fighter 4, Driven to Destruction
Unid.

CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

17,90€
2.978 ptas.

Dragón Ball Z Budokai 2 Platinum PS2 **27,70 €** = 4.609 Ptas.





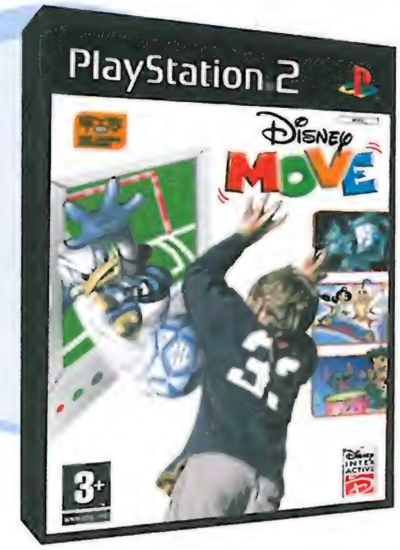
Demon Stone PS2
56,50 € = 9.401 Ptas.

Dragón Ball Z Budokai 3 PS2
56,50 € = 9.401 Ptas.









Eye Toy Play PS2 +
Cámara PS2 + Disney Move PS2
59,90 €= 9.967 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

47,50€
7.903 ptas.

Prince of Persia +
Beyond Good Evil +
Rayman 3
PS2



Sega Superstars
Eye Toy PS2
37,70 €= 6.272 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

56,50€
9.401 ptas.

Prince of Persia
PS2, XBOX o GC
Unid.



Spider-Man 2
PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.

Star Wars
Battlefront PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.





El Espantatiburones
PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.

Polar Express
PS2
47,70 €= 7.936 Ptas.





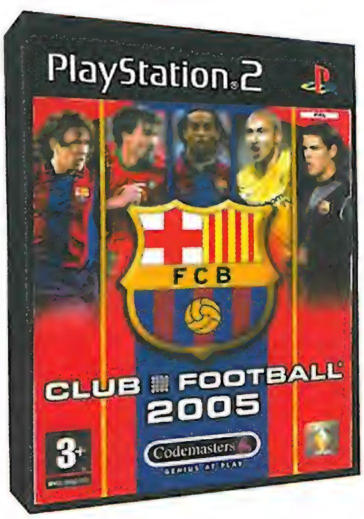
Call of Duty PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

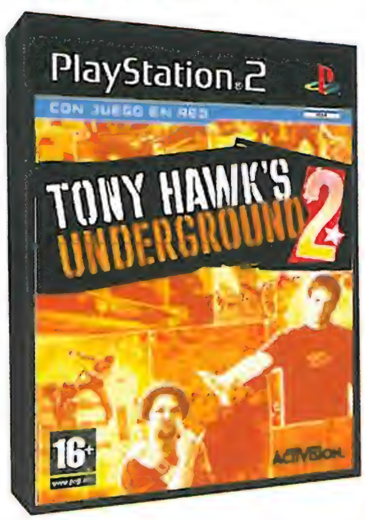
47,70€
7.936 ptas.

Los Increíbles
PS2



Barcelona Club
Football PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.

Tony Hawk´s
Underground PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.





Colin mcrae rally
2005 PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.

Madrid Club
Football PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.





CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

56,50€
9.401 ptas.

Crash TwinSanity PS2 + Adiboo PS2

The Simpson Hit & Run PS2
27,70 €= 4.609 Ptas.

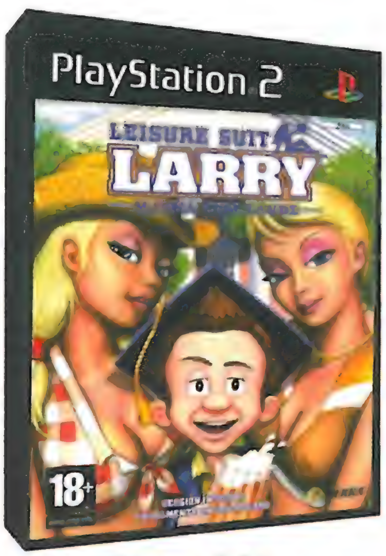




Crazy Taxi, Turok o Burnout PS2
14,90 €= 2.479 Ptas. Unid.

Crash Nitro Kart PS2
27,70 €= 4.609 Ptas.





Larry PS2
56,50 €= 9.401 Ptas.



Spyro 2 PS2 + Adiboo PS2
49,90 €= 8.302 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

59,50€
9.900 ptas.

Fifa Football 2005 PS2

XBOX 56,50 €= 9.401 Ptas.
GC 56,50 €= 9.401 Ptas.
PSONE 27,70 €= 4.609 Ptas.
GBA 47,70 €= 7.937 Ptas.

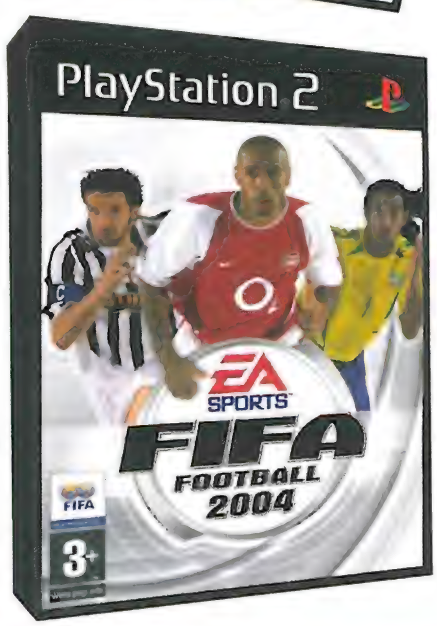


NBA Live 2005
XBOX 59,50 €= 9.900 Ptas.
GC 59,50 €= 9.900 Ptas.
PS2 59,50 €= 9.900 Ptas.



◂ Total Club Manager 2005 PS2
47,70 €= 7.937 Ptas.

Fifa 2004 PS2 ▸
27,70 €= 4.609 Ptas.





El Señor de los Anillos
La Tercera Edad

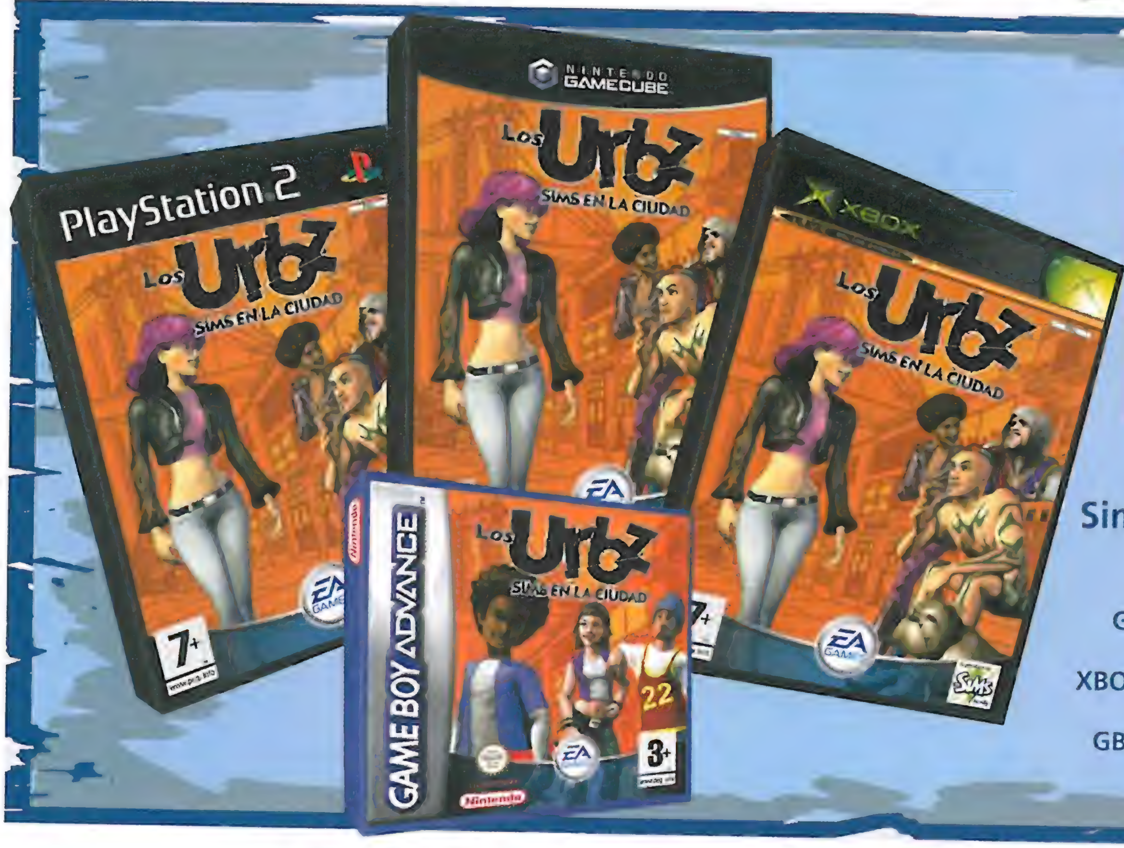
PS2 **59,50 €**= 9.900 Ptas.
GC **59,50 €**= 9.900Ptas.
XBOX **59,50 €**= 9.900 Ptas.
GBA **47,70 €**= 7.937 Ptas.



◂ **Medal of Honor PS2**
27,70 €= 4.609 Ptas.

El Señor de los Anillos ▸
El Retorno del Rey PS2
27,70 €= 4.609 Ptas.





CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

59,50€
9.900 ptas.

Los Urbz
Sims en la Ciudad PS2

GC **59,50 €**= 9.900 Ptas.
XBOX **59,50 €**= 9.900 Ptas.
GBA **47,70 €**= 7.937 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

59,50€
9.900 ptas.

Need For Speed Underground 2 PS2

GC **59,50 €**= 9.900 Ptas.
XBOX **59,50 €**= 9.900 Ptas.
GBA **47,70 €**= 7.937 Ptas.

Need For Speed Underground PS2
27,70 €= 4.609 Ptas.





Burnout 3
PS2 **59,50 €**= 9.900 Ptas.
XBOX **59,50 €**= 9.900 Ptas.

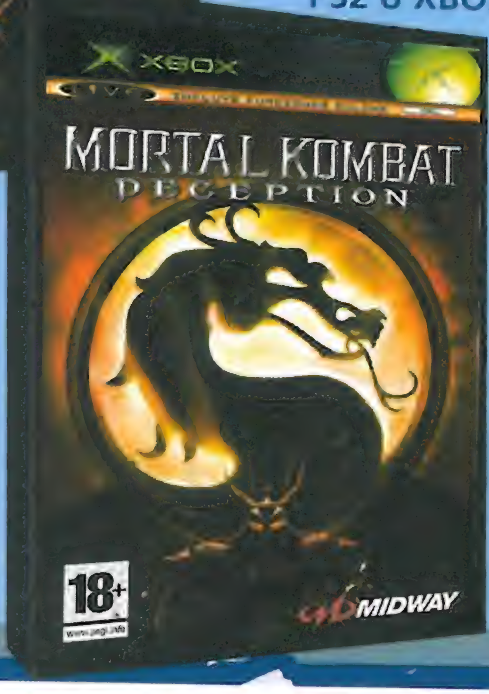




CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

56,50€
9.401 ptas.

Mortal Kombat Depection
PS2 o XBOX Unid.





Metal Slug 3 PS2
34,90 €= 5.807 Ptas.



Metal Slug GBA
42,70 €= 7.105 Ptas.



+

Flat Out + Battle Construction Vehicles
59,90 €= 9967 Ptas.



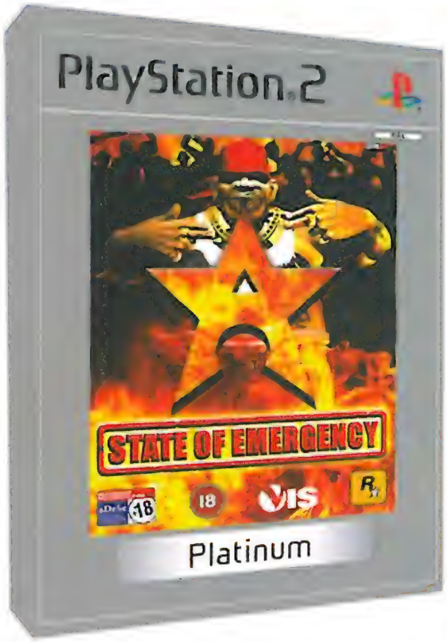
EXCLUSIVO



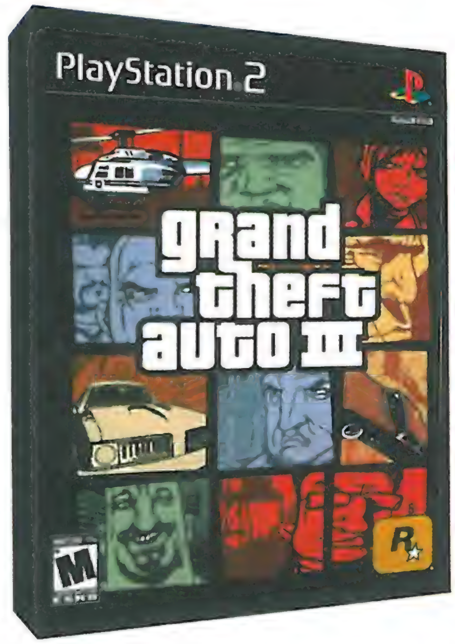
Ford Racing 3 PS2
22,70 €= 3.777 Ptas.



Midnight Club PS2
19,90 € = 3.312 Ptas.



State of Emergency PS2
19,90 € = 3.312 Ptas.



Gran Theft Auto III PS2
27,70 € = 4.609 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

59,50€
9.900 ptas.

GTA San Andreas PS2



Midnight Club II PS2
27,70 € = 4.609 Ptas.



Grand Theft Auto GBA
37,70 € = 6.273 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

229€
38.102 ptas.

Consola N·Gage QD + Tarjeta Memoria 128 MB + Colección videos Musicales + Rayman 3





Consola N-Gage QD + Pathway to Glory + Splinter Cell
219,00 €= 36.438 Ptas.



Virtual Tennis, Splinter Cell, Red Faction, SonicN, Rayman 3, Moto GP, Tomb Raider, Tony Hawk´s Proskater o Pandemonium N·GAGE Unid.
18,99 €= 3.160 Ptas.

Call of Duty, Asphalt, Fifa Football 2005,Pathway to Glory, Colin Mcrae Rally 2005 N·GAGE Unid.
49,00 €= 8.152 Ptas.





Animal Crossing GC + Memory Card
47,70 € = 7.936 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

99,00€
16.473 ptas.

Consola Game Cube + Mario Kart Double Dash



Tales of Simphonia GC
47,70 € = 7.936 Ptas.

Metroid Prime 2 GC
47,70 € = 7.936 Ptas.



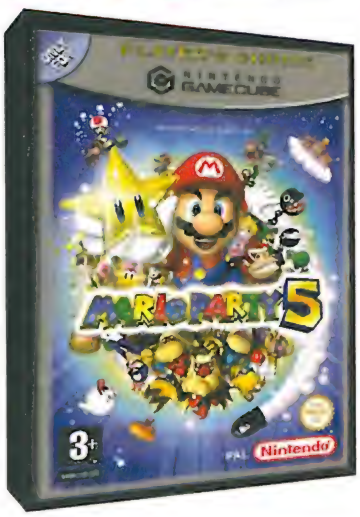


Pokémon Colisseum GC + Memory Card
47,70 € = 7.936 Ptas.



Soul Calibur GC
27,70 € = 4.609 Ptas.

Mario Party 5 GC
27,70 € = 4.609 Ptas.





Zelda GC
27,70 € = 4.609 Ptas.



Donkey Konga Incluye Bongos GC
47,70 € = 7.936 Ptas.

Alcampo



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

37,70€
6.273 ptas.

Pokémon Verde hoja o Pokémon Rojo Fuego GBA Unid.



Mario Vs Donkey Kong GBA
37,70 €= 6.273 Ptas.



The Legend of Zelda: Minish Cup GBA
37,70 €= 6.273 Ptas.



Hamtaro Rainbow Rescue GBA
34,90 €= 5.807 Ptas.



Hamtaro Rainbow Rescue GBA
34,90 €= 5.807 Ptas.



Hamtaro Ham Ham Games GBA
34,90 €= 5.807 Ptas.



Buscando a Nemo + Mostruos S.A. GBA
47,70 €= 7.937 Ptas.



Buscando a Nemo La Aventura Continúa GBA
47,70 €= 7.937 Ptas.



El Espantatiburones GBA
47,70 €= 7.937 Ptas.



CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO

47,70€
7.937 ptas.

Los Increíbles GBA



The Polar Express GBA
47,70 €= 7.937 Ptas.



Shrek 2 Suplicad Piedad GBA
47,70 €= 7.937 Ptas.



Spider-man 2 GBA
47,70 €= 7.937 Ptas.



Shrek 2 GBA
34,90 €= 5.807 Ptas.


CADA DÍA
EL PRECIO MÁS BAJO
Y EL MAYOR SURTIDO
87,90€
14.625 ptas.
Game Boy
Advance SP
GAME BOY
Nintendo®
GAME BOY ADVANCE SP
SELECT
START
PAGA TODOS TUS
VIDEOJUEGOS
EN 3 MESES
SIN INTERESES*
ACCORD
Alcampo
* Por compras superiores a 60 euros.

ENVÍA TUS TRUCOS
Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

PLAYSTATION 2

Crash Twinsanity

VÍDEO SECRETO
Pásate el juego al 100% para desbloquear un vídeo secreto del juego. ¿Podrás hacerlo, chavalote?



Def Jam Fight For NY

MÁS PUNTOS
Ve al menú de trucos y, dentro de "Extras", escribe NEWJACK, THESOURCE, CROOKLYN, DUCKETTS o GETSTUFF para obtener 100 puntazos de recompensa.

CANCIONES
Escribe estos passwords para



liberar la canción correspondiente:
LOYALTY "Afterhours", de Nyne.
MILITAIN "Anything Goes", de CNN.
BIGBOI "Bust", de Outkast.
CHOPPER "Chopshop", de Baxter.
CHOCOCITY "Comp", de Comp.
AKIRA "Dragon House", de Chiang.



PLATINUMB "Get it Now", de Bless.
GHOSTSHELL "Koto", de Chiang.
GONBETRUBL "Lil´ Bro", de Rycbyobyche.
KIRKJONES "Man Up" de Sticky Fingaz.
RESPECT "Move", de Public Enemy.
POWER "Original Gangster", de Ice T.
ULTRAMAG "Poppa Large", de Ultramagnetc MCs.
SIEZE "Sieze the Day", de Bless.
CARTAGENA "Take a Look at my Life", de Fat Joe.
PUMP "Walk With Me", de Joe Budden.

Dragon Ball Z: Budokai 3

CONSEGUIR A COOLER
Juega al modo Universo Dragón con Goku. Avanza en la historia hasta llegar al planeta Namek y enfréntate a Freezer. Al ganarle por primera vez, tendrás que hacer un segundo combate. Fíjate que hay tres puntos en el mapa. Si vas al punto de arriba te enfrentarás a Macha Cooler, pero no podrás desbloquearlo aunque le ganes. En el punto de la derecha sigue el modo historia normal. Sin embargo, en el punto de la izquierda te enfrentas a Vegeta Super Saiyan (cuando, por el orden





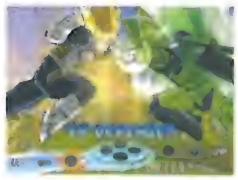
cronológico, eso no tendría sentido) y luego a Cooler. Véncele para desbloquearlo en los otros modos de juego. Es un luchador muy potente.

CONSEGUIR A GOGETA NIVEL 4
Compra más del 20% de las cápsulas y tendrás acceso a la Tarjeta de Afiliación Dorada (también la puedes encontrar perdida por los mapas del modo Universo Dragón). Después de eso, podrás comprar las técnicas más caras. Entre ellas, se encuentran las transformaciones de Super Saiya Nivel 4 de Goku y Vegeta, pero también su fusión en Gogeta Super Saiya 4. Eso sí,vale 60.000 zenies y su aparición es al azar, así que ten listo el dinero...

CONSEGUIR A BROLY
¿Te has pasado todas las historias y sigues sin sacar a Broly? No te preocupes. Repite toda la historia con Gohan Adulto y vence a Bu. Accederás a un combate contra Broly, que está desesperado por encontrar a Goku. Si le vences acabará la historia de Gohan y se planteará la duda acerca de quién era ese personaje. Ahora accede a la historia de Goku. Pasa la parte de Vegeta y Freezer y empezarás a escuchar advertencias de que hay un ser muy poderoso. Recórrete los mapas de arriba a abajo y, cerca del final de la historia, podrás pelear con Broly, que será duro de pelar. Véncele y lo desbloquearás en los otros modos. No sólo eso, después podrás acceder a Gogeta normal y hacer un combate contra Gotrunks. Ah, y para rematar, cuando acabes ese combate, accede al menú del modo Universo Dragón y... ¡Broly tendrá su propia historia! No es muy larga, pero al menos resulta curiosa.

CONSEGUIR A BARDOK
Fíjate, el propio padre de Goku sale a escena. Al principio del Universo Dragón, vuela sobre la nave espacial de Raditz (esa que parece una pelota de ping pong), y deberías ver una marca con tres interrogaciones. Baja hasta ese punto y podrás liberarlo.

CONSEGUIR A GOKU NIÑO
Completa el modo historia de Broly y conseguirás a este nuevo personaje. No se trata del Goku niño de «Dragon Ball GT», sino el del primer «Dragon Ball». Por tanto, no



tiene técnicas muy espectaculares, aunque merece la pena probar su ataque especial (aquél con el que mató a Piccolo en la serie).

El Espanta Tiburones

REEMPLAZAR PERLAS POR MONEDAS
En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, presiona Select para mostrar la guía del



mando. Mantén presionado el gatillo **L1** y pulsa la secuencia ●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●. Cambiarás las perlas por monedas del Rey Pez. Cosa de magia...

Get On Da Mic

DOS NUEVOS PERSONAJES
Ey, amiguete, yo tengo unos trucos, están de rechupete y te ponen muy farruco. Cumple estos objetivos para



más personajes; haz como yo te digo y la marcha que no baje. Oooh, yeah.
DESBLOQUEAR A LIL MONA
Pásate el modo Carrera con Trica Allen.
OLD SCHOOL
Pásate el modo Carrera con Flow On

Hack Part 4: Qurantine

DIRECCIÓN DE MIEMBRO DE SORA
Pásate el juego una vez. Una vez lo hagas, Helba te mandará un e-mail



acerca de tres nuevos habitantes. Te dará el de Tsukasa, Subaru, el suyo propio y el de Sora.

Los Increíbles

PASSWORDS CON SUPERPODERES
Escribe estas contraseñas en la

TRUCOS A LA CARTA

Mafia

Alex Andrés Sánchez (Guipúzcoa)

Hola, Hobby Consolas. Soy Alex, un adicto a la Playstation 2 y un fanático seguidor de Hobby. Me gustaría, por favor, que en el próximo número pusiérais algunos trucos de «El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey», «True Crime» y «Mafia». De este último, me interesaría que pusiérais si es que hay algún truco para la vida (es que estoy atascado en una pantalla en la que sólo tengo cinco de vida. Luego cojo un botiquín pero no me sirve de nada, porque tengo que escapar de quince mil policías). Muchas Gracias.

Es una pena, pero no existen trucos para tener vida infinita ni nada parecido en el juego. Los trucos para este juego son los siguientes: para desbloquear un Bigfoot, acaba primero en todas las carreras del modo Campeonato. Para poder utilizar coches en el modo Carrera Libre, [illegible] durante el modo de juego normal. Para conseguir dinero, [illegible] coches (te dan 100 dólares por cada uno), cárgate a los hombres que llevan traje negro y sombrero (recibes 500 dólares por cada "pieza") o circula con un coche rápido por la carretera principal del campo para ganar 100 dólares por segundo. Por último, para activar las opciones de Día y Noche y el modo Carrera, pásate el modo Historia. [illegible]



pantalla de passwords. Verás qué efectos más curiosos tienen:
EFECTO DE DIFUMINADO
kronos
INCREDI-MEDIDOR A TOPE
showtime

Jak 3

VENCER EN LAS PRÁCTICAS DE TIRO
Al igual que en la segunda parte, nos enfrentamos a unas prácticas de tiro en una galería para conseguir un arma nueva. Sin embargo, ahora es más complicado. Para empezar, es recomendable usar la onda expansiva (ya sabes, el segundo nivel del arma roja), ya que puede cargarse a varias dianas, incluidas las más resistentes, de un plumazo. Eso sí, calcula bien las distancias o puedes destruir también dianas "civiles". En esta ocasión hay dianas que incluso te hacen daño, así que cárgatelas en primer lugar. Para poder llegar a los 11.000



puntos qe te piden es muy importante que destruyas las dianas doradas, ya que son las que más recompensa te proporcionan. Suelen aparecer detrás de ti o en un movimiento rápido, así que ten listos los reflejos. Como recompensa, recibirás una especie de bomba cuántica muy molona.

Killzone

PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Pásate las siguientes misiones del modo historia para liberar



a más personajes:
LUGER
Segunda misión
RICO
Tercera misión
HAKKHA
Cuarta misión

King of Fighters 2000 / 2001

MÁS COLORES
Estos personajes tienen tres colores para elegir: Benimaru, Choi, K´, Kensou, Kyo, Mai, Mary, Ferry y Whip. Así, si pulsas ■ o ▲ al seleccionar tendrás el primer color, si pulsas ✖ o ● el color 2 y si pulsas los cuatro



botones a la vez obtendrás el tercer color.

PERSONAJES Y ESCENARIOS DE «KOF 2001»
Hay unos cuantos secretillos que puedes conseguir en la versión 2001, así que cumple los requisitos que te indicamos para obtenerlos:
- GLAUGAN
Vence a 10 oponentes en el modo Party.
- RON
Vence a 20 oponentes en el modo Party.
- KRIZALID
Vence a 30 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO: KOREA
Vence a 40 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO: JAPÓN
Vence a 50 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO: CHINA
Vence a 60 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO: AMÉRICA
Vence a 70 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO: BRASIL
Vence a 80 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO: ITALIA
Vence a 90 oponentes



en el modo Party.
- ESCENARIO: MÉJICO
Vence a 100 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO DE ZERO
Vence a 110 oponentes en el modo Party.
- ESCENARIO DE IGNIZ
Vence a 120 oponentes en el modo Party.
- ZERO
Vence a 150 oponentes en el modo Party.
- IGNIZ
Vence a 200 oponentes en el modo Party.

CONTROLAR A ZERO EN «KOF 2000»
Desbloquea todos los Strikers escondidos en el modo Party. Una vez hecho esto, en la pantalla de selección de orden, mantén presionados ⬆+■ o ⬆+● cuando vayas a elegir tu personaje principal.

Larry: Magna Cum Laude

EL JUEGO DEL DURO
En alguna ocasión te vas a "enfrentar" a este popular juego. Consiste en rebotar tu moneda contra la mesa y colarla en el vaso, y para ello debes pulsar primero abajo y luego arriba en el stick analógico. Verás que para tu rival es muy sencillo, mientras que tú fallas muchas veces. No te preocupes, el truquillo consiste en hacer ese movimiento abajo-arriba de forma



rápida. Da dos movimientos secos al stick y la moneda debería colarse. Si te sale mal tendrás que beber y acabarás por emborracharte. Para volver a tu estado normal tendrás que expulsar el alcohol por vía... ejem, urinaria.

Metal Slug 3

MÁS MODOS DE JUEGO
Para que haya nuevos modos disponibles, simplemente pásate el juego en dificultad Normal. Estarán



disponibles Fat Island y el modo OVNI. Por cierto, asegúrate de tener activada la opción de autosalvado para guardar esos cambios.

ESDLA: LA TERCERA EDAD



ALGUNOS CONSEJILLOS
- Si utilizas la Medicina Élfica, prueba a utilizarla sobre Idrial. Si lo haces así, en vez de recuperar la mitad de la salud la recuperará toda.
- Si te encuentras mal de salud o de magia, ve al punto de salvado más cercano y guarda tu partida. Recuperarás todos tus puntos.
- Para vencer al Balrog, equípate Medicina Élfica antes de luchar. Haz que Gandalf la use para devolverte a la vida. El Balrog tiene 70.000 HP.

Mortal Kombat Deception

SELECCIÓN AL AZAR
Ké mania de eskribir con k kada vez ke aparece un juego de «Mortal Kombat»... En fin, ké le vamos a hacer... En la pantalla de selección de personaje,



mantén presionado arriba y pulsa Start para poder elegir un luchador al azar.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Cumple los siguientes requisitos para conseguir el personaje que desees:
- HAVIK
En un cofre del tesoro, en el mapa H4, en la zona del Caos, dentro del modo Konquest (mira dentro de las casas).
- HOTARU
En un cofre del tesoro, en el punto H1, en la zona del Orden, después de las 4 de la mañana.
- JADE

EL TONTOTRUCO

Prince of Persia: El Alma del Guerrero

EL MENSAJE OCULTO
Seguro que muchos sabéis aquello de que, si escuchabas ciertos discos de vinilo al revés, se podían oír mensajes ocultos, ¿verdad? Bueno, pues aquí pasa un poco lo mismo. En los momentos en que el Dahaka os persiga (sí, hombre, ese tipo que parece haberle robado los poderes a Venom, el de Spiderman), notarás que dice algunas cosas aparentemente ininteligibles. Bien, pues utiliza la habilidad "Recordar" para volver hacia atrás en el tiempo cuando hable. Sus frases "se darán la vuelta" y podrás entenderlas perfectamente. ¡Qué curioso!





Abre el ataúd OI usando 2417 monedas de Jade, en el modo Krypta
- KENSHI
En un cofre del tesoro, en el mapa C3, en la zona de la Tierra, en el modo Konquest.
- KIRA
En un cofre del tesoro, en el punto H2, en la zona de la Tierra, entre las 7 y las 9 de la mañana.
- LI MEI
La encuentras en su casa, en el Mundo Exterior (zona F7).
- LIU KANG
En un cofre del tesoro del punto G8, en Edenia, a las 12 del mediodía del viernes, detrás de la tienda.
- NOOB SAIBOT / SMOKE
Abre el ataúd DM, usando 3642 monedas de Ónice, en el modo Krypta.
- RAIDEN
Derrótalo en el punto E3, en la zona del Orden, después de acabar el modo Konquest.
- SHUJINKO
Pásate el modo Konquest.
- SINDEL
En un cofre del tesoro, en el punto D1 de la zona negativa (entre la 1 y las 4 de la mañana).
- TANYA
En un cofre del tesoro, en el punto A3 del Mundo Exterior, entre las 7 y las 9 de la tarde.

■ ESCENARIOS OCULTOS
Lo mismo; cumple estas instrucciones para tener más escenarios:
- GUARIDA DEL ESCARABAJO
En un cofre del tesoro, en el punto A6 de la zona de la Tierra, después de pasarse el modo Konquest.
- PISCINA DE LA MUERTE
Abre el ataúd J1 con 2191 monedas de rubí.
- TEMPLO DEL REY DRAGÓN
En una casa de la zona del Caos, cerca de D7.
- MONTAÑA DEL DRAGÓN
En un cofre del tesoro, en el punto H8 del Mundo Exterior.
- DESIERTO DORADO
En un cofre del tesoro de la zona Negativa (área E2).
- PALACIO DE KUATAN
En un cofre del tesoro del punto A4, en la zona del Orden.
- TUMBA DE LIU KANG
Al final del puente, en la zona de la Tierra, después de acabar con Jax (área H6).
- BOSQUE VIVIENTE
Abre el ataúd DS con 1694 monedas de zafiro.
- NEXUS
En un cofre del tesoro, en la zona del Caos (área A4).
- PORTAL
En un cofre del tesoro, en la zona de la Tierra (área E5).



- FORTALEZA DE QUAN CHI
En un cofre del tesoro del punto H5, en la zona del Orden
- PATIO DE SHANG TSUNG
En un cofre del tesoro del punto A1, en la zona Negativa.

NBA Live 2005

■ CÓDIGOS NBA
Escribe estos passwords en la pantalla de códigos de «NBA Live». Tienen un efecto muy útil.
- 50.000 PUNTOS DYNASTY
YISS55CZ0E
- "AIR" ILIMITADO
XVLJD9895V
- TODOS LOS JERSEYS CLÁSICOS HARDWOOD
PRYI234N0B
- TODAS LAS ZAPATILLAS

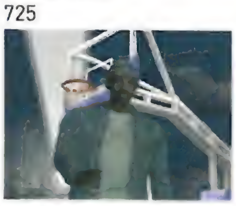


FHM389HU80
- TODA LA EQUIPACIÓN
1NVDR89ER2
- H2004
VNBA60230T
- NIKE BG
0984ADF90P
- SHOX ELITE
2388HDFCFCBJ
- ZOOM LBJ2
1KENZO23XZ
- ZOOM LOW
234SDJF9W4

■ OTROS TRAJES
Y ahora, unas contraseñas para tener nuevos trajes para unos cuantos equipos:
- OTRO TRAJE PARA LOS CELTICS
XCV43MGMDS
- OTRO TRAJE PARA LOS HAWKS
HDI834NN9N
- OTRO UNIFORME PARA LOS MAVERICKS
AAPSEUD09U
- OTRO UNIFORME PARA LOS WARRIORS
NAVNY29548

NBA Ballers

■ PASSWORS EN LA PANTALLA DE VERSUS
Una vez estés en la pantalla de Versus (justo antes de iniciar un partido), escribe los siguientes códigos usando ■, ▲ y ● el número de veces que corresponda para cada botón:
- RELLENAR "JUICE" X2
431
- HABILIDAD ALLEY-OOP
725



- BALLERS BEBÉS
423
- MEJORES TIROS LIBRES
317
- MODO CABEZÓN
134
- HABILIDAD FUEGO
722
- BUEN CONTROL
332
- PUNTO CALIENTE
627
- BALLERS NIÑOS
433
- SIN TIEMPO



ATMOSFÉRICO
112
- BALLERS DE PAPEL
354
- HABILIDAD PASAR AL AMIGO
536
- TIROS LIBRES PERFECTOS
327
- JUGAR COMO AFRO MAN
517
- JUGAR COMO AGENTE
557
- JUGAR COMO HOMBRE DE NEGOCIOS-A
537
- JUGAR COMO HOMBRE DE NEGOCIOS-B
527
- JUGAR COMO ENTRENADOR
567
- JUGAR COMO SECRETARIA
547
- LLUVIA
222
- NIEVE
333
- MOVIMIENTOS ALEATORIOS
300
- MOSTRAR PORCENTAJE DE TIROS
012
- JUGADORES RÁPIDOS
213
- SUPER BLOQUEOS
124



- SUPER ROBOS
215
- MODO TORNEO (QUITA LOS OTROS CÓDIGOS)
011
- "JUICE" ILIMITADO
763
- BALLERS ILIMITADOS
443

■ UNA DE CONTRASEÑAS ÚTILES

¿No es suficiente? Bueno, aquí tienes una colección de passwords. Introdúcelos en la pantalla de "frasología":

TODOS LOS JUGADORES
nba ballers true playa
ESTUDIO DE ALLAN IVERSON
the answer



ALONZO MOURNING
zo
AMARE STOUDAMIRE
rising sun
BARON DAVIS
Stylin & Profilin
ROPA ALTERNATIVA DE BEN WALLACE
radio controlled cars
BILL RUSELL
celtics dynasty
BILL WALTON
towers of power
CHRIS WEBBER
24 seconds
CLYDE DREXLER
clyde the glide
DARRYL DWAKINS
rim wrecker
DIKEMBE MUTOMBO
in the paint
DOMINIQUE WILKINS
dunk fest
ELTON BRAND
rebound
GEORGE GERVIN
the ice man cometh
JALEN ROSE
bring it
JASON KIDD
pass the rock
JASON WILLIAMS
give and go
JOHN STOCKTON
court vision
JULIUS ERVING
one on one
KARL MALONE
special delivery
TRAJE ALTERNATIVO DE KEVIN GARNETT
boss hoss
KEVIN MCHALE
holla back
CASA DE KOBE BRYANT
euro crib
LARRY BIRD
hoosier
LATRELL SPREWELL
spree
LEBRON JAMES
king james
MAGIC JOHNSON
laker legends
MANU GINOBILI
manu
MICHAEL FINLEY
student of the game
NENE HILARIO
rags to riches
PETE PARAVICH
pistol pete
RASHARD LEWIS
fast forward
RASHEED WALLACE
bring down the house
RAY ALLEN
all star
RICHARD HAMILTON



rip
SCOTTIE PIPPEN
playmaker
YATE DE SCOTTIE PIPPEN
nice yacht
PELI ESPECIAL 1
juice house
PELI ESPECIAL 2
nba showtime
PELI SECRETA 3
nba ballers rules
PELI SECRETA 4
hatchet man
PELI SECRETA 5
slam it
ZAPATILLA ESPECIAL 1
dub deuce
ZAPATILLA SECRETA 2
cold streak
ZAPATILLA SECRETA 3
lost ya shoes
OTRO TRAJE PARA SHAQ
diesel rules the paint
STEPHON MARBURY
platinum playa
STEVE FRANCIS
ankle breaker
STEVE NASH
hair canada
TIM DUNCAN
make it take it
OTRO TRAJE PARA TONY PARKER
run and shoot
TRACY MCGRADY
living like a baller
WALT FRAZIER
penetrate and perpetrate
WES UNSELD
ols school
WILLIS REED
hall of fame
WILT CHAMBERLAIN
wilt the stilt
YAO MING
center of attention
ESCUELA DE YAO MING
prep school

TRUCOS DE LOS LECTORES

Formula One 2004

¡Hola, "hobbyconsoleros"! He aquí un truco que descubrí por casualidad para ganar las carreras en este juego. Comienza una carrera en el modo Arcade. Acelera a tope, pasa la línea de meta (indispensable) y párate en el arcén. Espera a que pasen todos los coches (porque si te chocas, en los circuitos con rectas largas como Bahrein no te saldrá) y da la vuelta. Observarás que el indicador de daños sube. Ignóralo. En cuanto veas la entrada de boxes métete. ¡Tachán! Cuando salgas serás primero con una ventaja sobre el segundo de aproximadamente 50 segundos. Ya te puedes tomar las cosas con más calma. Y lo mejor es que el "experimento" se puede repetir todas las veces que quieras.
Consejos: si tu prioridad es comenzar muy bien, escoge el Sauber-Petronas, porque sale estupendamente. Y evita el BMW-Williams, porque es muy rápido en pista, pero extremadamente lento en la salida. En el modo Arcade no te cortes, ataja siempre que puedas. Podrás conseguir hasta 20 segundos extra en cada vuelta.

Mario Burillo (Teruel)

Pro Evolution Soccer 4

■ METER GOLES FÁCILMENTE

Esto es más bien un fallo dentro del propio juego, pero hay que reconocer que viene muy bien para sacarse unos cuantos golitos de la manga. Cuando metas un gol y la pelota haya pasado



completamente sobre la línea, pero justo antes de que tu jugador empiece a celebrarlo, pausa la partida y activa la repetición de la jugada. De esta forma, cada vez que repitas la jugada, se añadirá un tanto a tu marcador. La verdad es que con este truco te haces el rey, ¿verdad?

Ratchet and Clank 3

■ TRUCOS EN LA PAUSA

Pausa la partida e introduce alguna de estas combinaciones de botones. A cada cual, más chupi lerendi.

- ESPADA LÁSER DE DOS HOJAS
●, ■, ●, ■, ⬆, ⬇, ⬅, ⬅
- CAMBIAR LAS ROPAS DEL CAPITÁN QWARK
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➡, ●, ●, ■

■ DEMO DEL JUEGO «SLY 2»

Esta sí que es buena. En la pantalla de título, presiona simultáneamente L1 + L2 + R1 + R2 y desbloquearás una demo del juego «Sly 2: Ladrones de Guante Blanco». ¡Vaya secreto más molón!

■ PIRATA CONTRA NINJA

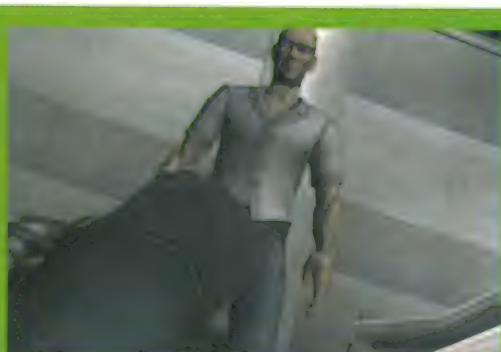
Cuando estés seleccionando qué nivel hacer en los videocómics de Qwark, pulsa el botón Cuadrado en tu mando. Entonces aparecerá una pantalla de passwords.



SECOND SIGHT

■ UN MINIJUEGO OCULTO

Accede al nivel Locura. Una vez en él, vamos a buscar este minijuego. Se encuentra en una enfermería, dentro de una sala que sólo tiene una entrada y no tiene conexión con las otras habitaciones. Tiene una cámara encima de la puerta y guarda en la misma. La sala está cerca del tercer "checkpoint", que es una puerta sellada que necesita un código de tecla para abrirse. La sala está, a su vez, dentro de la habitación de almacenamiento. Cuando estés en la sala, usa la Telekinesis para acceder al juego «X-Space 92». Podrás usarlo desde la pausa.



Escribe allí _MEGHAN_ para acceder a la opción Pirata contra Ninja.

■ TRUCOS POR HABILIDAD

Consigue las siguientes cantidades de puntos de habilidad para desbloquear los trucos que correspondan:

- RATCHET Y CLANK CABEZONES
5 puntos de habilidad.

- CONGELAR EL TIEMPO
10 puntos de habilidad.

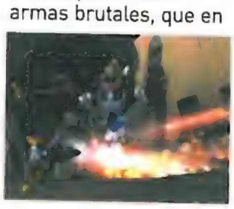
- AGENTE SECRETO CLANK
15 puntos de habilidad.

- IA CABEZONA
20 puntos de habilidad.

- MUNDOS ESPEJO
30 puntos de habilidad.

■ LAS SUPERARMAS

Pásate el juego para desbloquear unas armas brutales, que en realidad son versiones mejoradas de las armas que ya tenías. De todas formas, para poder comprarlas, tienes que haber subido el nivel de las armas normales al máximo. Son muy caras, pero son incluso mejores que tus armas de nivel 5 y, además, admiten 3 niveles de mejora extra.



■ HACER UNA VISITA AL MUSEO DE INSOMNIAC

Estos chicos siempre meten alguna bromita en sus juegos. Ve a Metrópolis y sigue la ruta hasta el primer edificio. Salta hacia el alféizar de la ventana izquierda. Rompe la ventana y salta hacia el siguiente edificio. Salta hacia el lado izquierdo de nuevo y rompe la ventana. Allí hay un transportador. Entra en él entre las tres y las cuatro de la mañana para acceder al museo Imsomniac. Curioso...

Sega Superstars

■ MÁS OPCIONES

¡La fiesta no se acaba todavía, amiguetes! Cumple las tareas que te indicamos a continuación para tener unos cuantos extras, muy pero que muy jugosos.



- MODO LIBRE
Pásate los tres niveles de «Puyo Pop Fever».

- JUGAR COMO SHADOW
Pásate los tres niveles de dificultad en Sonic.

- SEIS CANCIONES DE SEGA ADICIONALES
Hazte un Perfect en todas las canciones de «Samba de Amigo».

Sly 2 Ladrones de Guante Blanco

■ ACELERACIÓN DE TIEMPO

Mientras estás jugando, pulsa Start y luego presiona ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Con ello logras liberar la aceleración de tiempo.

■ LOS MOVIMIENTOS ESPECIALES

No todos los movimientos especiales se consiguen en Robared. Cumple estos objetivos si quieres conseguir unas cuantas habilidades muy chulas.

- ATAQUE EN PICADO
Consigue todas las botellas del nivel 1



y escribe el código 231 en la caja de seguridad de la misión de la oficina de Dimitri.

- ATAQUE DE LOCURA
Consigue todas las botellas del nivel 2 y escribe el código 857 en la caja de seguridad de la misión de la sala de juntas.

- ATAQUE ELÉCTRICO
Consigue todas las botellas del nivel 3 y escribe el código 386 en la caja de seguridad de la misión del insecto acuático.

- LANZAMIENTO A DISTANCIA
Consigue todas las botellas del nivel 4 y escribe el código 248 en la caja de seguridad del edificio cerca de las 2 terminales, en la misión del "hackeo" del tren.

- BOMBA DE FURIA
Consigue todas las botellas del nivel 5 y escribe el código 969 en la caja de seguridad de la misión de robar voces.

- CAJA DE MÚSICA
Consigue todas las botellas del nivel 6 y escribe el código 129 en la caja de seguridad de la misión de los crímenes de la cabina.

- GIRO RELÁMPAGO
Consigue todas las botellas del nivel 7 y escribe el código 583 en la caja de seguridad de la misión de redirección del láser.

- PODER DE SOMBRA



Consigue todas las botellas del nivel 8 y escribe el código 725 en la caja de seguridad de la misión del equipo conjunto Sly / Murray.

■ PELIS OCULTAS

Después de completar un episodio, elígelo en la pantalla de selección de episodio. Mira el

carrusel de diapositivas que se encuentra sobre el porcentaje completado y, cuando una placa destelle en la parte superior izquierda del carrusel, presiona el botón ■.

- CARTOON
Pásate el episodio 1 y haz lo que te hemos contado.

- PELÍCULA LALA
Pásate el episodio 3.

- PELÍCULA DE UN ANUNCIO
Pásate el episodio 5.

- PELI DE "ASÍ SE HIZO SLY 2"
Pásate el episodio 7.

- CRÉDITOS
Pásate el episodio 8.

Star Ocean: Till the End of Time

■ OBTENER EL CÁLIZ DE OREJAS DE CONEJO

Si haces la historia paralela del Libro



Antiguo de Roger, descubrirás un ítem llamado el Cáliz de Orejas de Conejo en las cuevas de Urrsa. Equípate el ítem y accede a un combate. En mitad de ese combate, pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖ y conseguirás que tu personaje explote ocasionando un gran daño a tu enemigo. ¡Vaya espectáculo!

Star Wars: Battlefront

■ DESBLOQUEAR DISEÑOS



Cumple la misión que te especificamos dentro del modo Campaña Histórica para desbloquear la galería de arte. Son estas:

- IMÁGENES DE BESPIN
La Liberación de la Ciudad de las Nubes. La Guerra Civil Galáctica.

- IMÁGENES DE ENDOR
Bespin: Batalla en las Nubes. Guerra Civil Galáctica.

- IMÁGENES DE GEONOSIS
Geonosis: La Batalla de Geonosis. Las Guerras Clon.

- DISEÑOS DE HOTH
Hoth: La Batalla de Hoth. Guerra Civil Galáctica.

- ACCIÓN INSTANTÁNEA
Pásate una misión en el modo Campaña Histórica.

- STORYBOARDS DE KAMINO
Kamino: Asalto en Camino. Las Guerras Clon

- IMÁGENES DE NABOO
Naboo: Rebelión en Theed. Las Guerras Clon.

- DISEÑOS DE STAR WARS BATTLEFRONT
Kashyyyk: Negociaciones Agresivas. Las Guerras Clon.

- DISEÑOS DE TATOOINE
Tatooine: Asalto a Mos Eisley. Guerra Civil Galáctica.

- DISEÑOS DE ARMAS Y UNIDADES
Rhen Var: Defensa de la Cima. Las Guerras Clon.

- DISEÑOS DE YAVIN
Yavin 4: La Caída de Yavin 4. Guerra Civil Galáctica.

The Getaway: Black Monday

■ AUMENTA TU GARAJE

Durante las fases a pie, dedícate a buscar en todas las habitaciones



que puedas. Dentro de muchas de ellas puedes encontrar llaves. Al coger estas llaves desbloqueas nuevos coches que puedes utilizar dentro del modo de juego Carrera.

Tiger Woods PGA Tour 2005

■ PASSWORDS

Escribe estas contraseñas en la



pantalla de passwords para obtener ventajas a tutiplén:

- Todos los accesorios
TIGERMOBILE
- Todos los campos desbloqueados
THEWORLDISYOURS
- Todos los golfistas y los campos
THEGIANTOYSTER
- Arnold Palmer
THEKING
- Gary Player
BLACKKNIGHT
- Jack Nicklaus
GOLDENBEAR
- Tiger Woods
NEWLEGEND
- Adriana "Sugar" Dolce
SOSWEET
- Alastair "Captain" McFadden
NICESOCKS
- Todos los ítems Adidas
91treSTR
- Todos los ítems Calloway
cgTR78qw
- Todos los ítems Cleveland
CL45etUB
- Todos los ítems Maxfli
FDGH597i
- Todos los ítems Nike
YJHk342B
- Todos los ítems Odyssey
kjnMR3qv
- Todos los ítems Ping
R453DrTe
- Todos los ítems Precept
BRi3498Z
- Todos los ítems Tag
cDsa2fgY
- Todos los ítems Tourstage
TS345329
- Aphrodite Papadopolus
TEMPTING
- Ben Hogan
PUREGOLF
- Bev "Boomer" Boucher
THEBEEHIVE
- Billy "Bear" Hightower
TOOTALL
- Bunjiro "Bud" Tanaka
INTHEFAMILY
- Caesar "The Emperor" Rosado
LANDOWNER
- Dion "Double D" Douglas
DDDouglas
- Hunter "Steelhead" Elmore
GREENCOLLAR
- Jef "Shooter" McGraw
SIXSHOOTER
- Justin "The Hustler" Timberlake
ALTEREGO
- Kendra "Spike" Lovette
ENGLISHPUNK
- Raquel "Rocky" Rockers
DOUBLER
- Reginald "Reg" Withers
REGGIE
- Seve Ballesteros (¡Ole!)
THEMAGICIAN
- The Roof
NIGHTGOLFER
- Tiffany "Tiff" Williams
RICHGIRL



Under the Skin

■ TENER MÁS OPCIONES

Pásate el juego para desbloquear el modo Tag y algunas opciones musicales.



■ DESBLOQUEAR OTROS PERSONAJES

Pásate las siguientes zonas para liberar al personaje correspondiente y el mapa que le viene asignado, dentro del modo Versus. ¡Como molan todos!

- TIERRA DE LAS TUMBAS
Liberas a Banzai.
- TIERRA DEL ESPACIO
Chowlow.
- BIOTIERRA
Daio.
- TIERRA DEL OESTE
Dangun.
- TIERRA PIRATA
Kurione.
- TIERRA DEL HORROR
Majinai.
- TIERRA DEL CASINO
Manitron.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Baldur's Gate: Dark Alliance 2

Hi, consoleros. Para empezar os quiero felicitar por vuestra excelente revista, aunque yo era del bando de Play2Manía. Bueno, ahí va un truco que no sé si os lo sabíais, pero yo os lo mando.
Dinero Infinito: para conseguir tan deseado premio, debéis estar bien atentos y seguir los siguientes pasos al pie de la letra:
1- Se debe tener dos personajes en la partida. Si juegas solo, inserta otro mando y créalo de cero.
2- Una vez hecho y con dos jugadores en partida, equipa a ambos lo mejor posible con el dinero disponible.
3- A continuación pasa TODOS los objetos, armas, armaduras, etc. al jugador 2, en el puerto de mando 2. Es importante que sea así, ya que he probado el truco con el jugador 1 y no funciona.
4- Guarda la partida.
5- Ahora empieza el verdadero truco: vende TODOS los objetos, armas, armaduras, etc., al mercader.
6- Carga el jugador 2 a raíz de la partida guardada anteriormente, ¡"et voilá"!. El jugador 2 se saca de la manga todos los objetos que tenía en la partida guardada, pero con el dinero de haberlo vendido anteriormente.
De esta forma se puede conseguir dinero ilimitado, ya que se puede repetir "chorrocientas" veces el truco. Una vez hartos de dinero, podéis mandar a escardar cebollinos al jugador 2 y sin catar una sola monedita hasta la próxima vez que queráis haceros ricos a su costa, je, je, je.
Ahí va un pequeño consejillo que puede venir bien: una vez hayáis repetido el truco varias veces, equipad las armas con la mayor cantidad de gemas posible. Así ya sólo os hará falta vender estos objetos, puesto que te dan una PASTA GANSA que se te pone en los ojos el símbolo del Euro. Bueno, eso es todo por lo que a mí respecta. Con esto y un buen juego... Hasta mañana, consoleros.

Álvaro Yanel (e-mail)


"EL EQUIPO SONIC YA ESTÁ EN PLATINUM"
TAILS
SONIC
KNUCKLES
UN DURO EQUIPO...
SONIC HEROES
PARA UNA DURA MISIÓN
"HAY PERSONAJES QUE MARCAN DE POR VIDA
Y SONIC ES UNO DE ELLOS" PSM2
www.toughteam.com
En el año 2004 Sonic the Hedgehog debutó con gran éxito en PlayStation® y Xbox. El "dream team" todavía sigue siendo uno de los superventas de la temporada y está disponible estas navidades en PlayStation® Platinum, Xbox Classics y Nintendo Player´s Choice.
REVIVE LA DIVERSIÓN ¡YA A LA VENTA!
SEGA®
www.sega.co.uk
CREATED BY
SONIC TEAM
PlayStation.2
3+

XBOX



Future Tactics

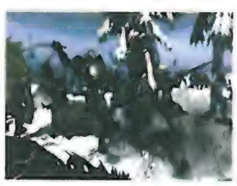
EXTRAS VARIADOS
Colega estratega (mmm, eso ha sonado raro), cumple estos requisitos para tener unos cuantos elementos extra. Vamos a verlos:
- OPCIÓN PERSONALIZACIÓN
Consigue un status de disparos a la cabeza del 100% dos veces seguidas.
- OPCIÓN DERROTAR AL LÍDER
Haz que todos los miembros del equipo completen un episodio con el 100% de la salud.
- OPCIÓN HUMANOS Y CRIATURAS
Haz que un personaje de tu equipo tenga sus armas completamente mejoradas en el modo para un jugador.
- OPCIÓN SELECCIONAR NIVEL
Pásate el juego dos veces.
- OPCIÓN EQUIPO PODEROSO
Consigue dos tiros en la cabeza seguidos.

Halo 2

UN MAPA MÁS



Puedes conseguir un mapa extra para el modo multijugador. Para ello, pásate la campaña para un solo jugador en dificultad Heroica. Obtendrás el mapa Fundación. Ahora, al ataque, soldado.



Kingdom Under Fire

UN PAR DE MINIJUEGOS
Esto de luchar en mil batallas es cansado, así que de vez en cuando conviene relajarse con algunos minijuegos. Aquí te indicamos cómo conseguir dos de ellos:
- COUNTY CARNIVAL
Pásate la campaña de Kendal.
- RISKY RAIDERS
Pásate la campaña de Regnier.

Los Increíbles

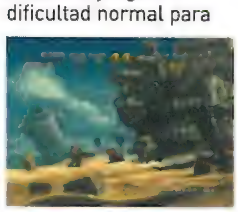
PASSWORDS
Mira en la sección de trucos para PS2. Los



trucos para su versión de este mismo juego. funcionan también en la versión para Xbox.

Metal Slug 3

2 NIVELES EXTRA
Pásate el juego en dificultad normal para



desbloquear los niveles "Atacar la Nave Nodriza" y "Chubby Isle Paradiso". A por ellos.

FABLE

CONSEGUIR LA SENTINUS
Para los que no sepáis de qué va el tema, os contamos que se trata de un arma legendaria. Para obtener esta gran maza, tienes que donar una gran cantidad de oro al Templo de Avo. ¡Pero tienes que donarlo todo de una sola vez! Cuanto más malvado seas, menos dinero tendrás que donar. Y si eres bueno, ocurrirá justo lo contrario.



Mortal Kombat Deception

¡FATALITIES!
Mis queridos amigos, bienvenidos a este festival de carne y destrucción. He preparado para vosotros un menú exquisito, con los fatalities de todos los personajes. Ya sabéis, para realizarlos, pulsad la combinación apropiada cuando aparezca el mensaje "Finish Him!" o "Finish Her!". ¡Disfrutad!
- ASHRAH 1
↓, ↓, ↑, ↑, Y (cerca).
- ASHRAH 2
→, ↓, →, ↓, Y (barrido).
- BARAKA 1
→, ↑, ↓, Y (cerca).



- BARAKA 2
→, ↓, ←, →, Y (barrido).
- BO RAI CHO 1
↓, ↑, →, →, Y (barrido).
- BO RAI CHO 2
↑, ←, →, A (barrido).
- DAIROU 1
↓, ↑, ←, ←, X (barrido).
- DAIROU 2
↓, ↓, ←, A (cerca).
- DARRIUS 1
↑, ↓, ←, →, A (barrido).



- DARRIUS 2
↓, →, →, ↑, X (cerca).
- ERMAC 1
↓, ←, ←, ↓, A (barrido).
- ERMAC 2
←, ↓, ←, ↓, B (barrido).
- HAVIK 1
←, →, →, ↑, B (cerca).
- HAVIK 2
→, →, →, ←, Y (barrido).
- HOTARU 1
→, ↑, ←, ↓, X (barrido).
- HOTARU 2
↓, →, ←, →, Y (cerca).
- JADE 1
←, →, ↑, →, Y (barrido).
- JADE 2
←, →, →, →, Y (cerca).
- KABAL 1
→, ↑, ↑, ↑, A (cerca).
- KABAL 2
↑, ↑, ↓, ↓, Y (cerca).
- KENSHI 1
→, →, ←, ←, Y (barrido).
- KENSHI 2
↑, →, ←, →, Y (barrido).
- KIRA 1
←, →, →, ←, B (lejos).
- KIRA 2
↑, →, ↓, ←, A (barrido).
- KOBRA 1
↓, ←, →, ↓, B (barrido).
- KOBRA 2
→, ←, →, →, Y (cerca).
- LI MEI 1
→, →, →, →, X (barrido).
- LI MEI 2
↑, ←, →, →, B (barrido).
- LIU KANG 1
←, ←, ←, →, Y (barrido).
- LIU KANG 2
→, →, ↑, ↑, A (barrido).
- MILEENA 1
→, →, ↓, ↓, Y (barrido).
- MILEENA 2
↑, ↑, →, →, A (lejos).
- NIGHTWOLF 1
←, →, ←, →, X (lejos).
- NIGHTWOLF 2
↓, →, ↓, ↑, Y (barrido).
- NOOB SAIBOT / SMOKE 1
←, →, ←, →, B (debe ser Noob, barrido).
- NOOB SAIBOT / SMOKE 2
↑, ↓, ↓, →, Y (debe ser Smoke, barrido).
- RAIDEN 1
←, ↓, →, ↓, X (barrido).
- RAIDEN 2
↑, ↓, →, →, X (lejos).
- SCORPION 1
→, ↓, →, →, X (barrido).
- SCORPION 2
→, ←, →, ←, X (cerca).
- SHUJINKO 1
↑, ↓, ↓, →, A (cerca).
- SHUJINKO 2
←, ↑, →, →, X (cerca).
- SINDEL 1
←, →, →, ←, X (barrido).
- SINDEL 2
↑, ↑, ←, →, A (barrido).
- SUB-ZERO 1
→, ←, ↓, →, Y (cerca).
- SUB-ZERO 2
←, ↓, →, ↓, X (barrido).
- TANYA 1
→, ↓, ↓, ↓, X (cerca).
- TANYA 2
↑, ←, →, ↑, A (cerca).

HARA KIRIS
Aaay, qué momentos tan dramáticos te hace vivir este juego... Si has llegado al mensaje de "Finish Him!", pero eres



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Star Wars: Caballeros de la Antigua República

Primero, felicitaros por la revista y luego compartir algunas cosas que he descubierto para este juego:
- El truco es para conseguir la túnica del mismísimo Darth Raven. Lo único que tenéis que hacer es seguir la senda del Lado Oscuro desde el comienzo del juego e ir a la zona donde fabrican armaduras en la Fragua Estelar (armadura limitada al Lado Oscuro).
- Otro truco muy interesante de este juego es para conseguir el escudo más poderoso de todos. Tenéis que matar a los rebeldes Sith en la cueva de Korriban (lo podéis coger de los restos de uno de ellos). También en esta cueva, al fondo, podréis encontrar la armadura del Jedi Qel-Droma. Y eso es todo por ahora, seguid así y hasta otra.

Yhon Barrios (Gerona)



tú el que ha perdido, ¡no te quedes también sin tu orgullo!. Realiza estos movimientos para suicidarte antes de que acabe contigo tu rival. No importa la distancia con respecto a él, sólo tienes que hacerlo antes de que desaparezca el mensaje... o te golpee tu rival.

- ASHRAH
⬆, ⬇, ⬆, ⬆, Y
- BARAKA
⬇, ⬅, ⬆, ⬅, B
- BO RAI CHO
⬅, ⬅, ➡, ➡, Y
- DAIROU
⬅, ⬅, ⬅, ⬇, X
- DARRIUS
⬅, ➡, ➡, Y
- ERMAC
⬇, ⬆, ⬆, ⬇, A
- HAVIK
➡, ⬆, ⬆, ⬆, Y
- HOTARU
⬆, ⬅, ⬅, ⬅, Y
- JADE
➡, ➡, ➡, ⬅, Y
- KABAL
➡, ⬆, ⬆, ⬇, Y
- KENSHI
⬇, ⬅, ⬅, delante, B
- KIRA
➡, ⬅, ⬆, ⬅, A
- KOBRA
⬆, ⬆, ⬅, ⬅, Y
- LI MEI
⬆, ⬇, ⬆, ⬇, A



- LIU KANG
⬇, ⬇, ⬇, ⬆, A
- MILEENA
⬅, ⬇, ➡, ⬅, X
- NIGHTWOLF
⬆, ⬆, ⬆, ⬆, A
- NOOB SAIBOT / SMOKE
⬇, ⬆, ⬆, ⬇, B
- RAIDEN
➡, ⬆, ⬆, ⬅, X
- SCORPION
⬇, ⬇, ⬆, ⬅, X
- SHUJINKO
⬇, ⬅, ⬇, ⬅, A
- SINDEL
➡, ⬆, ⬆, ⬇, B
- SUB-ZERO
⬇, ⬆, ⬇, ⬆, Y
- TANYA
⬇, ⬇, ➡, ⬆, A

NBA Live 2005

■ ASISTENCIA CON PASSWORDS

Escribe estas contraseñas en el recibidor de EA Sports para tener unos cuantos extras muy chulos:

- 50.000 PUNTOS DYNASTY
YISS55CZ0E
- TODOS LOS JERSEYS



DE LOS CLÁSICOS DE HARDWOOD
PRYI234N0B
- TODAS LAS ZAPATILLAS
FHM389HU80
- TODA LA ROPA DEL EQUIPO
1NVDR89ER2

Outrun 2

■ EXTRAS DEL MODO MISIÓN

Al cumplir todas las misiones de cada fase en el modo Misión consigues un montón de extras. Éste es la lista:

- COCHE FERRARI 288 GTO
Fase 1
- DEEPLAKE AL REVÉS
Fase 2
- ALPINE AL REVÉS
Fase 3
- FASE DE BONIFICACIÓN 1
Fase 4
- COCHE ENZO FERRARI
Fase 5
- DESERT AL REVÉS
Fase 6



- CLOUDY HIGHLAND AL REVÉS
Fase 7
- COCHE FERRARI 250 GTO
Fase 8
- FERRARI 512 BB
Fase 9
- FERRARI 355 SPIDER
Fase 10
- TULIP GARDEN AL REVÉS
Fase 11
- METROPOLIS AL REVÉS
Fase 12
- ANCIENT RUINS AL REVÉS
Fase 13
- IMPERIAL AVENUE AL REVÉS
Fase 14
- CAPE WAY AL REVÉS
Fase 15

Además de todo esto, al cumplir los requisitos que te hemos indicado desbloqueas rutas al revés y nuevas canciones que puedes seleccionar para escuchar en mitad de la partida. Ya sabes, hay que currárselo.

Tony Hawk´s Underground 2

■ TRUCOS VARIOS... COMO EN PS2

Ey, patinador, mira en la sección de trucos de Playstation 2. Allí hay un montón de consejillos para este juego, que funcionan también en Xbox. Quédate con ellos y dales un buen uso.



GAMECUBE

Los Increíbles

PASSWORDS
Mira en la sección de trucos para Playstation 2 los trucos para su versión de este juego. Funcionan también en la versión para GameCube.



Paper Mario 2

LAS ROPAS DE WALUIGI
Consigue los emblemas W y L y póntelos. Las ropas de Mario se volverán Moradas, igualito que Waluigi.

MÚSICA DE SUPER MARIO WORLD
Cuando consigas un e-mail importante (por ejemplo, uno de la princesa Peach), espera un par de segundos y escucharás la música de Super Mario World.



DE 8 BITS
Cuando estés en la fortaleza, ve a la zona de ventilación del subnivel 2. Déjate caer por el ventilador que está más a la derecha, hacia el vestuario. Abre la cortina de la zona donde caes y Mario y sus compañeros cambiarán de aspecto. Ahora parecerán de 8 bits, como en la antigua consola NES. Permanecerán así hasta que salgas de la sala.

TODO EL JUEGO
Una vez hayas vencido al último jefe, el juego te pedirá que salves la partida. Hazlo y la próxima vez que cargues estarás en el escenario. No hay más guión, pero los personajes dicen cosas diferentes y, como puedes volver a las otras zonas, puedes completar el juego al cien por cien.

Pikmin 2

EXTRAS OCULTOS
Cumple las siguientes tareas para conseguir unos cuantos extras que son muy interesantes:
- MODO RETO
Derrota al Patilargo al fondo de la Ciudadela Araña y lleva la llave a tu dispositivo de reconocimiento.
- ESCENAS CINEMÁTICAS Y CRÉDITOS
Consigue 10.000 pokos.
- NOTAS DE COCINA DE LUIS
Rescata a Luis del Titán.
- PELI "EL SECRETO OSCURO DE LUIS"
Completa los 30 escenarios del modo Reto obteniendo flores rosas (se consiguen jugando bien, sin que muera ningún Pikmin).
- SHYACHO
Consigue 10.000 pokos para salvar a Hocotate y luego selecciona Continuar.
- PELI DE COMPLETAR EL TESORO
Consigue todas las piezas y rescata a Luis.

SACAR MÁS NIVELES
- EL BOSQUE DESPIERTA
Consigue el Mapa Esférico en la Cueva de la Emergencia.
- PISCINA EXTRAÑA
Consigue el Mapa de Exploración en el mapa anterior.
- SABANA



MELANCÓLICA
Consigue los 10.000 pokos necesarios.

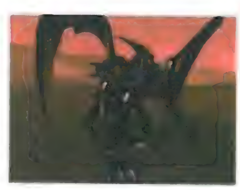
Tony Hawk´s Underground 2

TRUQUITOS PARA TODOS
Los truquillos para la versión Playstation 2 de este juego también funcionan en la versión GameCube. Así que ya sabes: mira en la sección de trucos para PS2 lo que te contamos de este juego y úsalo en tu GameCube.



Yu-Gi-Oh! Falsebound Kingdom

DINERO POR LA CARA
Introduce el código en mitad de una partida, en un trozo blanco de tierra, sin pausar. Utiliza sólo el pad direccional y los botones A y B y presiona ⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, ➡, B, A. Se oirá una risa y el grito "Yu Yu". Entonces recibirás 537 monedas, que no está nada mal, oye.



FUSIONES Y TRANSFORMACIONES
Cumple estos requisitos para conseguir todos estos superpersonajes:
- ZOMBIE CON ARMADURA
Usa la llamada desde la tumba con Zanki.
- DRAGÓN DE CALAVERA
Dragón de Ojos Rojos + Calavera Invocada.
- DRAGÓN DEFINITIVO DE OJOS AZULES
Tres ojos azules.
- QUIMERA, LA BESTIA VOLADORA MÍTICA
Berformat + Gazelle.
- REINA COSMO
Elfo Oscuro + Elfo Místico.
- PÁJARO ESCARLATA
Mavelus + Águila Alada.
- ZOMBIE DRAGÓN
Usa la llamada desde la tumba sobre el Dragón Escalador.
- GAIA, EL CAMPEÓN DRAGÓN
Gaia el Fiero + Maldición del Dragón.
- GUARDIÁN DE LA PUERTA
Kazejin + Suijin + Sanga.
- METALZOA
Usa la transformación de metal sobre Zoa.
- DRAGÓN METEORO
Dragón Meteoro + Dragón negro de ojos rojos.
- DRAGÓN DE METAL NEGRO DE OJOS ROJOS
Usa la transformación de metal sobre el Dragón Negro de Ojos Rojos para obtenerlo.
DRAGÓN MIL
Dragón Bebé + Hechicero del Tiempo.
- DRAGÓN DE TRUENO DE DOS CABEZAS
Rey Rex de Dos Cabezas + Dragón Trueno.
- VALKIRION
Alfa + Beta + Gamma.



DIOSES EGIPCIOS
- OJO DE RA
Vence a Marik en la Historia de Joey.
- ORBE DE ESLIFER
Pásate la historia de Kaiba.
- ALMA DE OBELISCO
Pásate la historia de Yugi para obtenerlo.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Zelda: Ocarina of Time

Hola a todos, me gustaría "chivaros" algo que descubrí en el juego «Zelda: Ocarina of Time». Cuando estéis en el Templo del Agua dispuestos a matar al jefe, veréis que la sala es cuadrada y que tiene unos pinchos. También os fijaréis en que en cada esquina no hay pinchos. Pues bueno, lo único que tenéis que hacer para que el tentáculo no os agarre y os tire por los aires es colocaros en una de las esquinas pegados a la pared lo más que podáis. Veréis que el tentáculo no llega por los pelos. Así lo podréis agarrar con el gancho y machacarlo con el martillo Megatón sin que os lance a saber dónde. Pero procurad tenerlo siempre fijado con el blanco y que, cada vez que le ataquéis, tiréis el analógico hacia atrás para que Link se peque lo más posible a la pared. Eso es todo por ahora. Saludos y hasta pronto.

Elena Úbeda (Tarragona)

EL TONTOTRUCO

Tales of Symphonia

EMULANDO A LEO
Cunado navegues por primera vez, date un paseito por el puerto. Hay unos cuantos barcos, pero uno de ellos es especial. Se trata de un barco a vapor muy grande, cerca de la plaza principal. Métete en él y acércate a la parejita que está en la parte delantera. Pulsa el botón cerca de ellos y se pondrán a extender los brazos fingiendo que vuelan, igualito que en la película "Titanic". ¡Sólo falta Celine Dion cantando!.




MIDWAY ARCADE TREASURES 2
¡ÉXITOS DE SIEMPRE!
¡20 juegos por sólo 29,95 €!
APB
Arch Rivals
Championship Sprint
Cyberball 2072
Gauntlet II
Hard Drivin'
Kozmik Krooz'r
Mortal Kombat II
Mortal Kombat 3
NARC
Primal Rage
Pit Fighter
Rampage World Tour
Spy Hunter II
Total Carnage
Timber
Wacko
Wizard of Wor
Xybots
Xenophobe
Noviembre 2004
www.midwayarcade.com
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
XBOX
MIDWAY
Compilation © 2004 Midway Home Entertainment Inc. The following titles are trademark and copyright Midway Amusement Games, LLC: Spy Hunter 2 © 1987; Arch Rivals © 1989; Xenophobe © 1987; Mortal Kombat II © 1993; Mortal Kombat III © 1995; NARC © 1988 Total Carnage © 1991; Rampage World Tour © 1997; Timber © 1984 and Wizard of Wor © 1981; Kozmik Kroozer © 1982; Wacko © 1983. The following titles are trademark and copyright Midway Games West: Gauntlet 2 © 1986; Xybots © 1987; APB © 1987; Championship Sprint © 1986; Hard Drivin' © 1989; Pit Fighter © 1990; Primal Rage © 1994; and Cyberball 2072 © 1989. MIDWAY and the Midway logos are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. Used by permission. Distributed under license by Midway Home Entertainment Inc.

GB ADVANCE

Grand Theft Auto Advance

CONSEJOS

Ahí van unos consejillos para que Mike no acabe sus días en el fondo de la laguna:

- Para que la policía no te persiga, no atropelles a mucha gente, ni dispares o ataques demasiado. Y sobre todo, si lo haces, no te quedes mucho tiempo en ese distrito o la policía no tardará en llegar. Ah, tampoco robes un coche cuando haya un coche patrulla cerca o irán a por ti directamente.
- Cuando la poli te busca empiezan los problemas. Si sólo tienes una estrella en tu nivel de búsqueda o incluso 2 no hay problema, puedes despistarlos dando muchos rodeos y cambiando de coches. Sin embargo, a partir de 3 estrellas la cosa se pone muy complicada. En ese caso ve siempre al Pay ´N´Spray (aparece como un spray en el radar) para cambiar de coche. No importa el nivel de búsqueda, los polis dejarán de fastidiarte al pasar tu coche por el taller. Esto también funciona si te persiguen unos matones.
- Para reventar un coche en poco tiempo, intenta embestirle lateralmente de forma que se quede con las ruedas para arriba. Después de unos segundos empezará a arder y estallará.
- Acostúmbrate a ir a Ammu Nation para tener siempre toda la munición que puedas. Ten en cuenta que, si te detienen o eres eliminado, al continuar habrás perdido todas tus armas.No te preocupes, por lo general sobra el dinero para comprar.
- En ese mismo sentido, acuérdate también de ir siempre a tu guarida al acabar una misión (sale con el icono de una casa en el radar). Allí podrás salvar la partida y mantener, por tanto, todas tus posesiones.

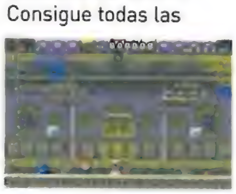
Mario Versus Donkey Kong

CORONAS

Los trofeos de corona aparecen en tu archivo después de completar ciertas tareas:

- CORONA DE BRONCE DE MARIO
Consigue todas las





estrellas de un mundo.

- CORONA DE PLATA DE MARIO
Consigue todas las estrellas en los dos mundos.

- CORONA DE ORO DE ESTRELLA
Consigue todos los regalos en todos los niveles Experto.

LOS MUNDOS PLUS

Tras pasarte los primeros 6 mundos y después del jefe Donkey Kong, desbloquearás 6 nuevos mundos plus.

LAS PELIS

Para ver las películas en el menú de opciones visuales, cumple primero estas tareas:

- PELÍCULAS 1 Y 2
Empieza una nueva partida.

- PELÍCULA 3
Accede al jefe del primer mundo.

- PELÍCULA 4
Vence al jefe del primer mundo.

- PELÍCULA 5
Empieza el mundo plus.

- PELÍCULA 6
Llega al jefe del mundo plus.

- PELÍCULAS 7 Y 8
Vence al jefe del mundo plus.

LOS MUNDOS EXPERTOS

Pásate el primer mundo para abrir el mundo Experto. A continuación, consigue estrellas para tener nuevos niveles:

NIVEL X1
Consigue 9 estrellas.
NIVEL X2
Consigue 18 estrellas.
NIVEL X3
Consigue 27 estrellas.
NIVEL X4
Consigue 36 estrellas.
NIVEL X5
Consigue 45 estrellas.
NIVEL X6
Consigue 54 estrellas.
NIVEL X7
Consigue 63 estrellas.
NIVEL X8
Consigue 72 estrellas.
NIVEL X9
Consigue 81 estrellas.
NIVEL X10
Consigue 90 estrellas.
NIVEL X11 y X12
Pásate los primeros 10 mundos con todos los regalos.

Pokémon Verde Hoja

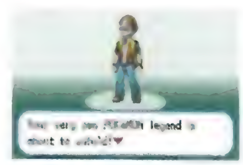
PEGATINAS PARA LA TARJETA DE ENTRENADOR

Cumple los siguientes objetivos para conseguir pegatinas para tu tarjeta de entrenador.

ECLOSIONADOR DE



HUEVOS-NIVEL 1
Haz que eclosione un huevo.
ECLOSIONADOR DE HUEVOS-NIVEL 2
Haz que eclosionen 100 huevos.
ECLOSIONADOR DE HUEVOS-NIVEL 3
Haz que eclosionen 200 huevos.
ECLOSIONADOR DE HUEVOS-NIVEL 4
Haz que eclosionen 300 huevos.
HALL DE LA FAMA-NIVEL 1
Vence a la Élite Cuatro una vez.
HALL DE LA FAMA-NIVEL 2
Vénceles 40 veces.
HALL DE LA FAMA-NIVEL 3
Vénceles 100 veces.
HALL DE LA FAMA-NIVEL 4
Vénceles 200 veces.
GANAR EN MULTICOMBATE LINK-NIVEL 1
Gana 1 combate.
GANAR EN MULTICOMBATE LINK-NIVEL 2
Gana 20 combates.
GANAR EN MULTICOMBATE LINK-NIVEL 3
Gana 50 combates.
GANAR EN MULTICOMBATE LINK-NIVEL 4
Gana en 100 combates.



DE PESCA

Aquí tienes una lista de los Pokémon que puedes conseguir pescando con las diferentes cañas:

CON LA CAÑA VIEJA
- Magikarp (niveles 5 al 10, probabilidad del 100%).

CON LA CAÑA BUENA
- Magikarp (niveles 5 al 15, probabilidad del 20%).
- Horsea (niveles 5 al 15, probabilidad del 60% en rojo fuego).
- Krabby (niveles 5 al 15, probabilidad del 20% en rojo fuego).
- Horsea (niveles 5 al 15, probabilidad del 60% en verde hoja).
- Krabby (niveles 5 al 15, probabilidad del 20% en verde hoja).

CON LA SUPER CAÑA
- Gyarados (niveles 15 al 25, probabilidad del 15%).
- Horsea (niveles 15 al 25, probabilidad del 40% en rojo fuego).
- Shellder (niveles 15 al 25, probabilidad del 40% en rojo fuego).
- Seadra (niveles 25 al 35, probabilidad del 4% en rojo fuego).
- Psyduck (niveles 25 al 35, probabilidad del 1% en rojo fuego).
- Krabby (niveles 15 a 25, probabilidad del 40% en verde hoja).
- Staryu (niveles 15 a 25, probabilidad del 40% en verde hoja).
- Kingler (niveles 25 a 35, probabilidad del 4% en verde hoja.
- Slowpoke (niveles 25 a 35, probabilidad del 1% en verde hoja).

Zelda: The Minish Cap

CONTRA GUFUU

Destruye los ojos pequeños que lanza con tu espada y golpea el ojo de su cuerpo. Si los ojos están rodeados de un aura negra, usa la jarra para succionar el aura y destruirlos. Repite el proceso hasta que acabes. Los ojos pueden disparar lásers y Gufuu puede teletransportarse, además de lanzar bolas de fuego. La siguiente forma es un poco más complicada. En primer lugar, usa el arco para disparar a las 8 pequeñas bolas que lo rodean hasta que llegues a las 4 de color rojo (la mecánica cambia en cada sesión). Repite con los clones y golpéalos al mismo



tiempo. Repite. Este tipo puede saltar y lanzar muchos escombros que permanecerán en la sala y pueden dañarte si te tocan. Lo puedes quitar de en medio con barridos de la espada, igual que las bolas de electricidad. Repite el proceso hasta que caiga. Una vez hayas vuelto al castillo de Hyrule, busca a Zelda, que seguirá petrificada. Te acercas al final...

TRUCOS A LA CARTA

Hamtaro: Ham Ham Heartbreak

Ana Sandra Burgal (Valencia)

¡Hola! Veréis, estoy atascada en uno de los concursos de baile en este juego de Game Boy Advance. Concretamente en la categoría A, la más difícil. Necesito una canción entera para ganar el concurso de la categoría A. ¡Por favor, necesito que me ayudéis! Cuanto antes mejor. ¡Porfaaa, ayudadme, llevo siglos atascada!

No te preocupes, para eso estamos aquí. Una canción ganadora puede contener estas palabras de Ham-chat: Greatchu, Delin-Q, Zuzuzu, Hamtast, Bye-Q, Goodgo, Bloat-T, Blushie, Hamtast, Dazzlie y Lalala. Con esto podrás ganar en el concurso de baile de la categoría A. Busca las palabras y suerte.

PLAYSTATION

Driver 2

UN DESCANSO
Presiona el botón Triángulo cuando te encuentres cerca de una silla. Después de que tu personaje se siente, presiona el Stick Analógico para rotar el ángulo de la cámara. Presiona ▲ para levantarte otra vez.

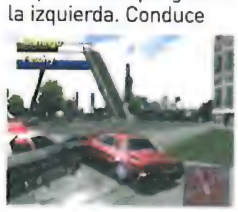
PARARSE RÁPIDO
Para hacer una frenada rápida, presiona al mismo tiempo los botones ▲ + ●. Para detenerte todavía más rápido, presiona al mismo tiempo ▲ + ■.

PONER BIEN UN COCHE VOLTEADO
Si has volcado con un coche y se queda con las ruedas para arriba, mantén presionado el botón ● y presiona alternativamente ⬅ y ➡ para volver a colocarlo de la manera correcta.

INVENCIBILIDAD, INMUNIDAD, COCHES
Halaaa, cuántas cosas, qué bien suena todo... Para tener todas estas posibilidades, pásate el juego en modo Clandestino.

PERDER A LA POLICÍA EN CHICAGO
Cuando estés siendo perseguido por la policía cerca del puerto naval, ve hacia allí e intenta no estrellarte. Sube con cuidado en la plataforma y ve al otro lado. La policía dirá entonces que te han perdido. Sal de tu coche y dirígete al punto donde la policía ha dicho que te perdió. Todavía estarán las sirenas activas, pero no pasará nada.

CAMIÓN DE BOMBEROS EN CHICAGO
Gira a la izquierda y, cuando veas una intersección, gira a la derecha. Sigue recto y llega hasta la gasolinera, momento en el que tienes que girar a la izquierda. Conduce



hasta que llegues al final de la carretera. Gira a la izquierda o a la derecha y baja por la calle (cerca del aeropuerto de Meig´s Field) hasta que llegues al camión de bomberos. Una vez veas el camión, presiona el botón Triángulo cerca de su puerta para entrar. Pulsa R1 para la sirena.

CAMIÓN EN CHICAGO
Ve hasta la autopista y verás con cierta regularidad el camión. Si sale de la pantalla, no podrás cogerlo hasta que aparezca otro.

USAR UN TEJADO COMO RAMPA EN HAVANA
Conduce hasta el túnel y pásalo. Sigue conduciendo y pronto verás una casa a la derecha. Si vas lo bastante rápido, podrás subir por el lateral y pegar un gran salto.

TRUCOS A LA CARTA

Resident Evil 2

Mikel Rivero (Navarra)

Hola, Yen, genio de los videojuegos. Tengo este gran juego para PSone con unas dudas desde hace mucho tiempo, que son para mí un enigma. Te ruego por favor que me respondas. Justo bajando las escaleras en la zona de las estatuas y la puerta marrón hay un cuarto para grabar y revelar fotos y una taquilla que dice "Se abre con un tipo especial de llave". ¿Cuál es esa maldita llave? Muchas gracias.

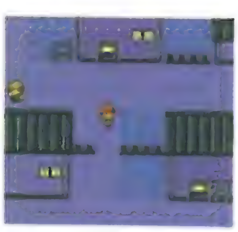
¿Cómo que Yen? ¡Lo que hay que oír! En fin, la llave que abre esa taquilla es especial, ya que en ella están los trajes extra del juego. Para conseguirla, empieza una partida en modo normal (no fácil) y no cojas ningún ítem por el camino (ni munición ni el shinai de kendo). Al llegar al patio de fuera del departamento de policía, los dos zombis que estarían allí normalmente habrán desaparecido. Baja las escaleras por la ruta del túnel y verás el zombie de Brad Vickers. Mátalo e investiga su cadáver para conseguir la llave especial. ¡Ahí estaba!

GB COLOR

Pokémon Oro / Plata

EVOLUCIÓN POR PIEDRAS ELEMENTALES
Hay algunos Pokémon que no evolucionan normalmente, sino que, para hacerlo, necesitan tener una piedra elemental. No te preocupes, aquí te indicamos cuáles son esos Pokémon:

PIEDRA DE FUEGO
- Vulpix evoluciona a Ninetales
- Growlithe evoluciona a Arcanine.
- Eevee evoluciona a Flareon.



PIEDRA DE AGUA
- Poliwhirl evoluciona a Poliwrath.
- Shellder evoluciona a Cloyster.
- Staryu evoluciona a Starmie.
- Eevee evoluciona a Vaporeon.

PIEDRA DE TRUENO (ELÉCTRICA)
- Pikachu evoluciona a Raichu.
- Eevee evoluciona a Jolteon.

PIEDRA DE HIERBA
- Gloom evoluciona a Vileplume.
- Weepinbell evoluciona a Victreebell.
- Exeggcute evoluciona a Exeggutor.

PIEDRA DE LUNA
- Nidorina evoluciona a Nidoqueen.
- Nidorino evoluciona a Nidoking.
- Clefairy evoluciona a Clefable.
- Jigglypuff evoluciona a Wigglytuff.

PIEDRA DE SOL
- Gloom evoluciona a Bellossom.
- Sunkern evoluciona a Sunflora.

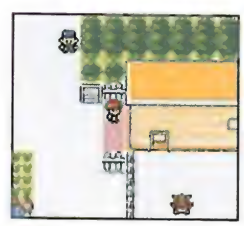


CONSEGUIR EL ALA PLATEADA Y EL ALA ARCOIRIS
Para conseguir el Ala Plateada tienes que jugar en Pokémon Oro. Para conseguir el Ala Arcoiris tienes que jugar en Pokémon Plata. En cualquiera de los dos casos, lo que has de hacer es hablar con el anciano que se pasea cerca de la entrada a la ruta 3, en Kanto.

MUCHA FELICIDAD DE GOLPE
Si un Pokémon acaba de salir del huevo, dale 10 ítems que aumenten su estatus permanentemente (subida de salud, proteínas, etcétera). Si a continuación se da una subida de nivel, el Pokémon tendrá suficiente nivel de felicidad como para evolucionar.

EL PROBLEMA DE CELEBI
Celebi, uno de los Pokémon más misteriosos, también aparece en este juego. Tiene el número 251 en la Pokédex y es de tipo Hierba / Psíquico. Sin embargo, es prácticamente imposible. En un





principio, Nintendo organizó algunos eventos en los que era posible conseguir este Pokémon. Pero claro, eso fue hace ya años, pues el juego tiene bastante tiempo. La única y remota posibilidad es usar un Gameshark, esto es, un cartucho especial que permite sacar trucos a prácticamente todos los juegos. El problema es que tal cartucho sólo se vende en Estados Unidos, con lo que es bastante difícil conseguirlo. Sentimos traer estas noticias, pero es mejor enterarse de que no es posible conseguir a Celebi que quedarse con la duda.

ATRAPAR A LOS PERROS LEGENDARIOS
Aquí tenéis unos consejillos que os vendrán muy bien para atrapar a Entei, Suicune y Raikou. Vamos a ver:
- Ten en tu grupo a un Pokémon que no haya llegado aún al nivel 40 y equípalo con una habilidad para dormir.
- Uno de los Pokémon tiene que tener la habilidad Garra Rápida y otro Golpe Roca (TM 08).
- Tener la habilidad Vuelo también es muy útil en el combate.
- Haunter y Gengar en nivel 39 suelen dar muy buenos resultados.
- Por último, recuerda que es imprescindible tener un buen arsenal de Balls a tu disposición: rápida, pesada, pero sobre todo, alguna Master Ball. ¡Esa no falla nunca, colega!


Sólo en
TOYS R US
APROVECHA TU PACKS FAVORITOS
GBA SP TRIBAL
+ JUEGO SPYRO SEASON OF ICE
+ JUEGO CRASH NITRO KART
129'99€
AHORRA 40€
CONSOLA GBA SP ROSA
+ BARBIE HORSE
+ SPYRO 2 SEASON OF FLAME
129'99€
AHORRA 40€
2x1
JUEGOS GBA
19'99€
Precio unidad
¡¡APROVECHA EL 3x2
JUEGOS PS2
19'99€
Precio unidad
Infórmate de tu tienda más cercana en: www.toysrus.es
o en el teléfono de atención al cliente: 902 10 11 99
Ofertas válidas del 21 de Noviembre al 31 de Diciembre de 2004

CONCURSO

EA SPORTS™

FIFA FOOTBALL 2005

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE VES AQUÍ!

SORTEAMOS:

2 LOTES QUE CONTIENEN:

- Consola XBOX CRISTAL
- Camiseta oficial del REAL MADRID firmada por MORIENTES
- Starter Kit
- Xbox Communicator
- Juego FIFA 2005 para Xbox



1 LOTE QUE CONTIENE:

- **Camiseta oficial del REAL MADRID firmada por MORIENTES**
- **Starter Kit**
- **Xbox Communicator**
- **Juego FIFA 2005 para Xbox**

2 LOTES QUE CONTIENEN:

- **Camiseta oficial del REAL MADRID firmada por MORIENTES**
- **Juego FIFA 2005 para Xbox**

Y 15 Juegos FIFA 2005 para Xbox



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra xboxhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.-Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2004.

GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS

En esta guía de trucos y consejos os proporcionamos información privilegiada sobre esta impresionante aventura sólo para adultos. Podéis leerla con toda tranquilidad, porque la hemos enfocado a los jugadores que acaban de empezar a jugar o que tengan pensado hacerlo, así que no os vamos a desvelar ningún detalle de su apasionate historia.

APTITUDES DE CJ

1 Respeto: Cuanto más respeto tengamos, más miembros de nuestra banda podremos llevar a la vez y la gente nos temerá cada vez mas. Lo mejor para aumentarlo es evitar matar a nuestros "hermanos", tomar el control de todos los barrios posibles, progresar en las misiones y, por supuesto, estar "cuadrao".

2 Resistencia: Una mayor resistencia equivale a una mejor capacidad pulmonar para bucear o correr durante más tiempo seguido. Para ganar resistencia, montad mucho en la bici (por la calle o en la estática del gimnasio) y corred por la ciudad.

3 Musculatura: Ponerse "cachas" es la mejor opción para progresar en el juego, ya que cuanto más fuertes estemos más duro golpearemos y más resistencia tendremos. Las pesas y mancuernas del gimnasio son la solución perfecta para lograr tener un "cuerpo 10".

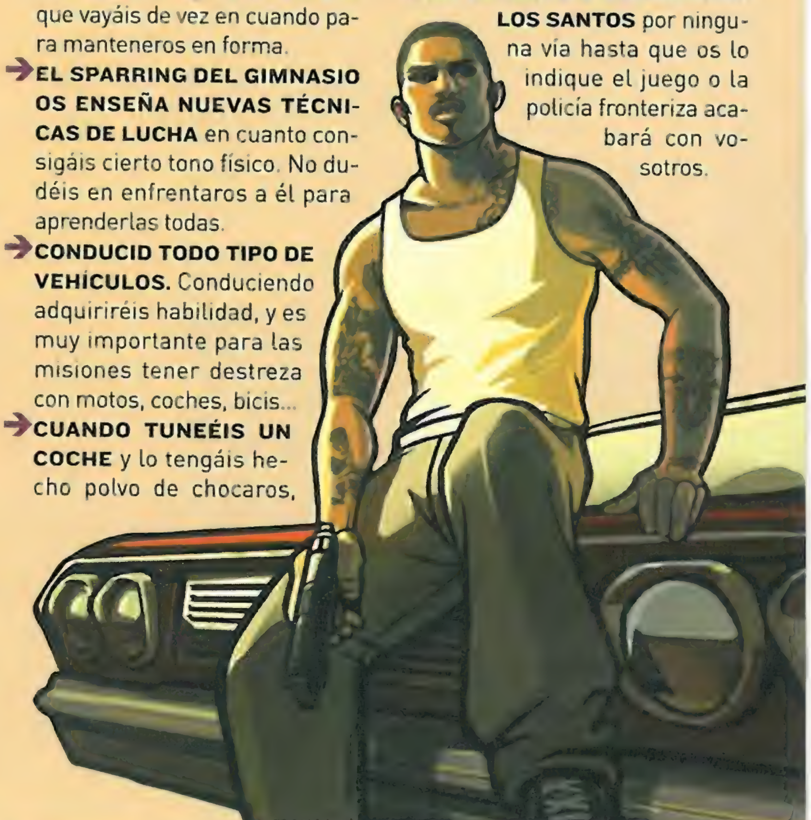
4 Gordura: Para recuperar la energía tenemos que comer, y si lo hacemos en exceso y sin elegir cuidadosamente los alimentos, CJ comenzará a engordar. Para evitarlo, procurad comer alimentos bajos en grasa, como ensaladas, id regularmente al gimnasio y haced ejercicio.

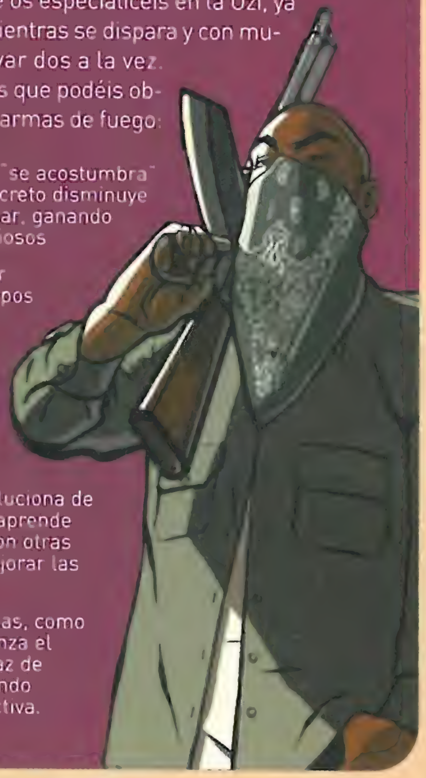
5 Sex-appeal: Si quiere triunfar con las nenas, CJ necesita cuidar todos los detalles. Aumentar el sex-appeal se consigue vistiendo ropa cara, relojes y cadenas de oro y conduciendo coches de lujo. El aspecto físico y los tatuajes también influyen.

CONSEJOS

DECIR QUE LAS POSIBILIDADES DE «SAN ANDREAS» SON CASI ILIMITADAS NO ES EXAGERADO. Es increíble la cantidad de acciones que podemos realizar y la de de factores que debemos tener en cuenta. Por eso os hemos preparado estos consejillos que os ayudarán en vuestros primeros pasos en Los Santos:

- **CUIDADO CON LA POLI.** Antes de robar un coche cercioraos de que no hay ningún coche patrulla o policía a pie cerca del lugar, y cuando vayáis conduciendo evitad golpear sus vehículos.
- **SI OS PERSIGUE LA POLICÍA** y el nivel de búsqueda es bajo, dadles esquinazo durante un rato y acabarán pasando de vosotros. Pero si tenéis más de tres estrellas, buscad un taller de pintura cuanto antes.
- **USAD CHALECO ANTIBALAS SIEMPRE.** Antes de iniciar una misión aseguraos de que tenéis a tope la "armadura". Los chalecos podéis comprarlos en las tiendas "Ammunation".
- **PARA RECARGAR LAS ARMAS DE FUEGO** id al arma siguiente con R2 y volved rápidamente con L2 al arma que teníais antes. Veréis cómo se ha recargado sola y a toda velocidad.
- **AGACHAOS AL DISPARAR** para aumentar la precisión. Así será más fácil acertar a los objetivos.
- **EN LOS TIROTEOS, TIRAOS HACIA LOS LADOS CONSTANTEMENTE** mientras disparáis para poder esquivar las balas de vuestros adversarios.
- **USAD LA PUNTERÍA LIBRE** para intentar dar a la cabeza de los enemigos. Eso es muy efectivo, sobre todo para los que llevan chaleco anti-balas.
- **COMED FRECUENTEMENTE, AL MENOS UNA VEZ CADA DOS DÍAS.** Para recuperar la energía una buena opción son las golosinas de las tiendas 24/7, que tienen mucha carga energética y no son indigestas.
- **ID AL GIMNASIO SIEMPRE QUE PODÁIS** hasta que os pongáis "cachas". Luego bastará con que vayáis de vez en cuando para manteneros en forma.
- **EL SPARRING DEL GIMNASIO OS ENSEÑA NUEVAS TÉCNICAS DE LUCHA** en cuanto consigáis cierto tono físico. No dudéis en enfrentaros a él para aprenderlas todas.
- **CONDUCID TODO TIPO DE VEHÍCULOS.** Conduciendo adquiriréis habilidad, y es muy importante para las misiones tener destreza con motos, coches, bicis...
- **CUANDO TUNEÉIS UN COCHE** y lo tengáis hecho polvo de chocaros, metedlo en el garaje y saldrá de allí totalmente reparado.
- **LAS MISIONES DE BOMBERO** son uno de los trabajos que más dinero extra os proporciona, así que no dudéis en hacerlas. Aunque también podéis sacar unas buenas "pelas" haciendo de policía o incluso de chulo.
- **LOS "CAMELLOS" O VENDEDORES DE DROGAS** de Los Santos siempre llevan una gran cantidad de dinero encima, así que si los liquidáis, aparte de limpiar el barrio de gente poco aconsejable, lograréis dinero fácil.
- **NO INTENTÉIS ABANDONAR LOS SANTOS** por ninguna vía hasta que os lo indique el juego o la policía fronteriza acabará con vosotros.





LAS ARMAS

CJ es capaz de usar todo tipo de armas, desde un lanzacohetes a un taco de billar pasando por una sierra mecánica. Además, cuanto más use un arma de fuego en concreto, más habilidades ganará para esa arma. Nosotros os recomendamos que os especialicéis en la Uzi, ya que permite mucha movilidad mientras se dispara y con mucha experiencia se pueden llevar dos a la vez. Ahora os explicamos las mejoras que podéis obtener y son comunes a todas las armas de fuego:

TIEMPO DE RECARGA: Cuando CJ "se acostumbra" al uso de un arma de fuego en concreto disminuye el tiempo que necesita para recargar, ganando de esta forma unos segundos preciosos.

CADENCIA DE DISPARO: Conseguir disparar más balas en menos tiempos es todo un lujo... pero no para nuestros enemigos, claro.

PRECISIÓN: Cuanto más aumente esta característica, menos disparos fallaremos, sobre todo cuando nos estemos moviendo y dándole al gatillo a la vez.

DESTREZA: Con cada arma CJ evoluciona de una manera distinta. Con algunas aprende a disparar y a moverse a la vez y con otras a sujetarla correctamente para mejorar las capacidades anteriores.

ARMAS DOBLES: Con algunas armas, como por ejemplo la Uzi, cuando CJ alcanza el grado máximo de habilidad es capaz de llevar una en cada mano, aumentando sobremanera su capacidad destructiva.

MODO DOS JUGADORES



Una de las novedades de este nuevo «GTA» es la posibilidad de jugar en su modo para 2 jugadores. A continuación os contamos la forma de abrirlo, pero tened en cuenta que lo único que podemos hacer, al menos al principio, es dar paseos por la ciudad sin separarnos o montar en el mismo coche o moto y mientras un jugador conduce, el otro dispara.

ASÍ SE ACTIVA EL MODO PARA DOS JUGADORES: Desde la casa de CJ, id por la izquierda, todo recto por la carretera principal, atravesad la vía del tren y seguid hacia delante. Nada más pasar por debajo el puente veréis a la derecha de la calzada una casa medio derruida. Pasad por la entrada en forma de arco y recto, tras saltar la valla, hallaréis un ítem de color rojo que activa el modo dos jugadores. ¡Ya podéis liarla a lo bestia por Los Santos!

LOS TRUCOS

En las próximas páginas encontraréis los trucos mas jugosos del juego. Tened cuidado, porque muchos de ellos no se pueden desactivar después de salvar la partida, así que lo mejor es que los probéis y guardéis en un bloque aparte. ¡Que los disfrutéis!

DESBLOQUEAR EL TANQUE



Pulsad la combinación ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲ durante el juego y desbloqueareis este espectacular tanque de combate. ¿Estáis preparados para la destrucción masiva?

COCHE DE CADDY



Realizad la combinación ●, L1, Arriba, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖, para que aparezca un coche de caddy como los que se usan para moverse por el campo durante los partidos de golf. ¡Birdie!

CONSEGUIR EL JETPACK



Para desbloquear este artilugio volador pulsad esta secuencia L1, L2, R1, R2, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, L1, L2, R1, R2, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha. ¡Este cacharro es la caña!

NUEVOS COCHES



Pulsad Arriba, Derecha, Derecha, L1, Derecha, Arriba, ■, L2 para pasearos al volante de esta ranchera.



Con Abajo, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, Izquierda, Izquierda conseguiréis conducir este original vehículo



Pulsando R1, ●, R2, Derecha, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1 ó R2, L1, ●, Derecha, Arriba, ●, R2 llevaréis un coche Nascar.



R2, Arriba, L2, Izquierda, Izquierda, R1, L1, ●, Derecha. Haced esta secuencia para conducir una lujosa limusina.



¿Sois unos maniáticos de la limpieza? Pues pulsad ●, R1, ●, R1, Izquierda, Izquierda, R1, L1, ●, Derecha y veréis.



Para desbloquear este coche sólo hay que pulsar Abajo, R2, Abajo, R1, L2, Izquierda, R1, L1, Izquierda, Derecha.

TRUCOS DE VEHÍCULOS



Si pulsáis Derecha, R2, ✖, R1, L2, ■, R1, R2, los coches correrán por encima del agua como si fueran lanchas.



Para conseguir que los botes vuelen, pulsad R2, ●, Arriba, L1, Derecha, R1, Derecha, Arriba, ■, ▲



Pulsando ●, L2, Arriba, R1, Izquierda, ✖, R1, L1, Izquierda, ● provocaréis un atasco. ¡Real como la vida misma!



Si presionáis R2, ●, R1, L2, Izquierda R1, L1, R2, L2 los coches se volverán locos y se chocarán entre sí.



Para aumentar la velocidad máxima de los coches pulsad Derecha, R1, Arriba, L2, L2, Izquierda, R1, L1, R1, R1



Haced este truco: ▲, R1, R1, Izquierda, R1, L1, R2, L1 para que los coches se manejen de una manera muy peculiar


¿aún no reciclas?
sólo en Daily Price compramos tus cds, dvds y videojuegos.
SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY
más diversión por menos dinero
BUSCA TU TIENDA MÁS CERCANA E INFÓRMATE
902 157 418
CENTRAL DE FRANQUICIAS
www.daily-price.es

"BUFFET LIBRE" DE TODO



Para ganar 250 000 $, obtener un chaleco y llenar vuestra vida a tope, presionad R1, R2, L1, ✖, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba. Activaréis este pedazo de truco.

TODOS QUIEREN PEGAR A CJ



Si pulsáis Abajo, Arriba, Arriba, Arriba, ✖, R2, R1, L2, L2 todo el mundo estará en vuestra contra. ¡Incluso los miembros de vuestra propia banda! Vale, es una curiosidad un poco masoquista.

CHALECO FÁCIL Y LEGAL



Id por detrás de casa de CJ y bajad al acueducto. Una vez abajo, corred hacia la izquierda y debajo de uno de los puentes encontraréis un chaleco siempre disponible. Está bien saberlo, ¿no?

TODAS LAS ARMAS



Pulsando R1, R2, L1, R2, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba obtendréis la pistola, escopeta, bate, Mini SGM, Lanzacohetes, AK 47, cóctel Molotov, bote de spray y puño americano.



Pulsando R1, R2, L1, R2, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Abajo, Izquierda encontraréis en vuestro arsenal granadas, extintor, lanzallamas, cuchillo, pistola, rifle francotirador, Tec-9 y escopeta.



Con R1, R2, L1, R2, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda , Abajo, Abajo, Abajo desbloquearéis estas armas: pistola silenciada, escopeta de combate, explosivo plástico, M4, bazooka y la motosierra.



Esto más que un truco es un consejo: la motosierra, además de ser un arma temible en el cuerpo a cuerpo desarrolla la musculatura. ¡Este arma lo tiene todo!

TRUCOS EN LOS SANTOS



Pulsad R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, Arriba, Abajo, para que los peatones también vayan armados. Ahora sí que tendréis que andaros con ojo al salir a la calle.



Presionad Abajo, Izquierda, Arriba, Izquierda,✖, R2, R1, L2, L1 para que los ciudadanos se vuelvan locos y comiencen a luchar entre ellos.



Si queréis que todos los coches sean rosas, sólo tenéis que presionar la siguiente combinación: ●, L1, Abajo, L2, Izquierda, ✖, R1, L1, Derecha, ●.



Si preferís que todos los coches sean negros, no tenéis más que pulsar: ●, L2, arriba, R1, Izquierda, ✖, R1, L1, Izquierda, ●. ¡Qué panorama más oscuro!


DESCÁRGATE
LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL
ASPHALT
URBAN GT
CARRERAS AL LÍMITE
AL VOLANTE DE LOS DEPORTIVOS MÁS LUJOSOS
DESTACADOS
Skate & Slam
¡Sube a la cima del skate en las calles de Barcelona y Venecia!
DEPORTES
PRO GOLF 2005
¡NUEVO!
ACCIÓN
RAINBOW SIX 3
SPLINTER CELL
AVENTURA
RAYMAN 3
ARCADE
BLOCK BREAKER
¡Sólo 3,12 € IVA incl.!
Para descargar un juego
envía un SMS al 5525*con el texto JUEGO HC114
Y sigue las instrucciones. Ej. JUEGO HC114 al 5525
Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.
O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones
Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.
PUZZLE
ATRAPAPALABRA
BACKGAMMON
¡NUEVO!
¡NUEVO!
Sony Ericsson T610
Nokia 3510i
Samsung E700
LG 5300i
Motorola V500
(2) Lista de teléfonos compatibles
Nokia 3100, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, Sony Ericsson K500, K700, T610, T630, Z500, Z600, Z1010, Motorola C380, C650, T720, V180, V220, V300, V500, V525, V600, Sharp GX-10, GX-15, GX-20, GX-30, Samsung E700, E800, E820, X450, LG 5300i, 5400, 7100, Sagem My V55, My-V65, My-V75, My X5-2, My X7, Siemens C55, C60, C65, CV65, CX65, CXV65, M50, M55, MC60, SL55, S55, SX1, Panasonic X60.
Existen juegos compatibles para todos los terminales aquí listados.
Más juegos de calidad en
gameloft
www.gameloft.com

CÁMARA LENTA A LO MATRIX



Desde luego, este es un truco para los jugones más calmaditos. Para hacer que toda la acción vaya a velocidad de tortuga pulsad esta secuencia: ▲, Arriba, Derecha, Abajo, ■, R2, R1.

TODO VA A CÁMARA RÁPIDA



Para que la acción del juego vaya a toda velocidad, tenéis que pulsar esta combinación de botones: ▲, Arriba, ■, ■, L2, L1, ■. Ahora sí que podéis decir que esta es la aventura más intensa de la historia.

EL TIEMPO PASA MUY RÁPIDO



Si queréis que el reloj avance a toda velocidad, probad esta combinación: ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲. Ahora al pobre CJ se le pasarán las horas volando. ¡No le va a dar tiempo de hacer todas las misiones!

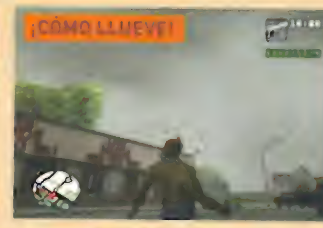
EL HOMBRE DEL TIEMPO



"Un rayo de sol oh, oh, oh..." Pues eso, que pulséis R2, X, L1, L1, L2, L2, L2,▲ para os haga un tiempo muy bueno durante la partida.



Si os cansáis de tanto sol haced esta combinación y unas nubes vendrán en vuestra ayuda: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.



Para que caiga un chaparrón de los buenos sobre San Andreas, pulsad R2,✖, L1, L1, L2, L2, L2, ● y tened el paraguas preparado.



Si pulsáis la combinación R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖, todo se cubrirá de una espesa niebla. Al pobre CJ cada vez se lo ponemos más complicado...



Si te apetece pasar un poco de fresquito, no tienes más que realizar la siguiente combinación de botones: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲



Para que haga una temperatura media, ni frío ni calor, lo más aconsejable es que pulses esta serie de botones: R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■



Para que haga más calor que el 15 de agosto en Sevilla, pulsa R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, Abajo ¡Nuestro amigo CJ va a sudar la gota gorda!

VIGILANDO LA VIGILANCIA



Si queréis que bajen las estrellas de búsqueda, pulsad R1, R1, ●, R2, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo. Es menos emocionante, pero muy efectivo.



Con R1, R1, ●, R2, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda aumentáis las estrellas y por lo tanto el número de policías que os buscan.

CUESTIÓN DE PICARDÍA...

¿A que en Los Santos no hay reglas? Pues para nosotros tampoco. A continuación os explicamos tres truquillos que os vendrán de perlas para avanzar más fácilmente en las misiones, y de paso para que os podáis echar unas risas haciendo el cabra con el avión y el paracaídas.



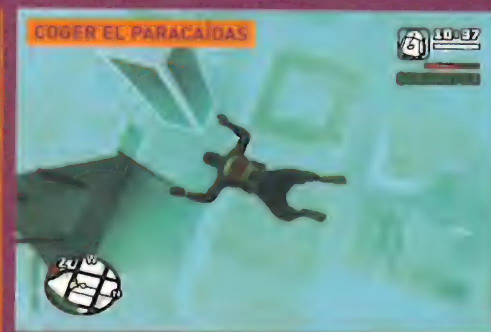
Como seguramente sabréis, sólo es posible guardar dos coches en el garaje que hay en casa de la madre de CJ. Pues estáis equivocados, porque ahora veréis que es posible meter más.

Aparcad dos coches dentro del garaje, uno pegado a cada pared. Ahora, acercaos con una moto hasta la puerta del garaje. Como era previsible, os dirá que no podéis meter más vehículos. Bajaos de la moto, acercaos a la puerta y, antes de que se cierre, montad en la moto y aparcadla entre los dos coches. Meted como máximo dos vehículos de más de lo permitido, porque si no al salvar la partida es posible que os desaparezca alguno.



Para acceder al aeropuerto "legalmente" tenéis que sacaros una licencia con el juego bastante avanzado. Pero como seguro que estáis deseando pillar un avión desde el principio, a continuación os explicamos cómo robarlo por toda la cara.

Id hasta el aeropuerto de Los Santos, que está en la zona sur, concretamente en el barrio "Los Santos Internacional". Una vez allí, robad un coche y pegadlo lo más posible a la pared que da acceso a las pistas. Salid del coche, subíos encima del capó y desde ahí trepad al muro. ¡Ya estáis dentro del aeropuerto! Ahora sólo tenéis que buscar un poco para encontrar un Dodo y el Jet. ¡Buen viaje!



El paracaídas puede salvaros la vida si lo activáis al caer desde una gran altura. Pero además es uno de los elementos más "molones" del juego, sobre todo si lo combináis con el truquillo anterior y os tiráis desde el avión que hayáis robado previamente. ¡Veréis cómo se sale!

En el mapa, buscad el barrio "Downtown Los Santos" y señalad su esquina inferior izquierda pulsando Círculo. Una vez allí, cerca de un lugar donde se entrecruzan varias carreteras veréis un edificio de forma circular con una altura descomunal. Entrad por la puerta y apareceréis en la azotea, donde está el paracaídas.

UNA SELECCIÓN DE TRUCOS VARIADOS

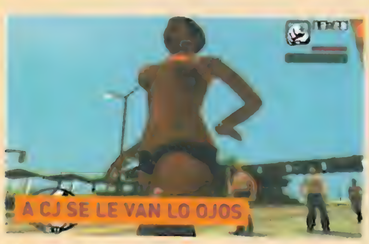
Seamos sinceros: los trucos que os ponemos a continuación los hemos dejado para el final porque en realidad no tienen mucha utilidad a la hora de avanzar con CJ. Pero bueno, lo que no nos podéis negar es que también tienen su puntito gracioso, y eso siempre es importante. De todas formas, o bien los programadores de Rockstar tienen mucho tiempo libre o es que están fatal de lo suyo, porque si no no se explica...



Atención, si hacéis esta combinación conseguiréis que todos los coches revienten a la vez: R2, L2, R1, L1, L2, R2, [], ▲, ●, ▲ L2, L1.



Si creéis que no merece la pena seguir viviendo pulsad Derecha, L2, Abajo, R1, Izquierda, Izquierda, R1, L1, L2, L1. Pues nada, adiós mundo cruel...



Si dejáis a CJ sin moverse durante un buen rato, empezará a fijarse en las chicas guapas y en los coches caros. No es tonto el chaval, ¿verdad?



Una de las mayores rarezas del juego: si disparáis a la luna utilizando el rifle francotirador veréis cómo su tamaño va aumentando progresivamente.

¡QUÉ CURIOSO!

Durante todo el juego no dejaréis de asombraros con la cantidad de sorpresas que encontraréis repartidos por las tres ciudades. Aquí tenéis algunas de Los Santos que se pueden ver desde el principio.



En muchos lugares encontraréis canchas de baloncesto dónde poder lanzar unos "tiritos". La primera está justo a la derecha de la casa de CJ.



La primera mesa la encontramos en la carretera que sale de casa de CJ, muy cerquita, en un club llamado "Teen Green Bottles". ¡No apostéis mucho!



En casa de CJ hay una consola, a la que podéis jugar pulsando Triángulo. Además también encontraréis más máquinas en el club "Teen Green".



Si os coláis en la comisaría de policía y la revisáis bien, encontraréis en las duchas un "juguetito sexual". ¿A que estarían jugando los agentes?



Repartidos por Los Santos hallaréis unos carteles publicitarios de lo más variopinto. Uno de ellos relaciona «True Crime» con un camión de basura. Ejem.


www.movilgalaxy.com
logos, tonos, polifonicos, servicios mms,...
tenemos el servicio mas fiable del mercado..
Fondos
Envia MG31 + un espacio y el código de la imagen al > 7494
O si lo prefieres llama al 806 52 61 50
Novedades
Lo+pedido
Polifonicos
Pon el tono que siempre has querido en tu movil
Envia TP31 + un espacio y el código del tono al > 7494
O si lo prefieres llama al 806 52 61 40
Buscatonos envia TP28 + un espacio y una palabra para la busqueda al 7494
TOP 20
84826 Dale don dale
82172 Barcelona
84937 Kill Bill
82123 Athletic De Bilbao
NOVEDADES
85021 Al carajo
85022 Change
85023 Room service
85028 Vertigo
85029 Amor de madre
85030 My prerogative
85031 No soy un Bastritboy
85032 Estoy hecho de pedacitos de ti
85033 Nada valgo sin tu amor
85034 RCD Espanyol
LO+PEDIDO
CINE-TV
80043 The Terminator
80498 El fantasma de la opera
ESPAÑOLAS
82935 Noches de bohemia
84920 Pastillas de freno
84267 Buleria
84997 Valió la pena
84744 Malo
83849 Molinos de viento
84904 Hablando en plata
84216 La costa del silencio
82886 Ni más, ni menos
84993 Precisamente ahora
84918 Camina y ven
82380 Dame Veneno
84919 Una foto en blanco y negro
84642 Angel malherido
84426 Abre tu mente
84720 Lola
83796 La madre de Jose
84520 Oye el boom
84432 Fuente de energia
84731 La vida al reves
84791 La rueca
84996 Ella
82247 Cannabis
84090 Tengo
84734 Insoportable
82364 Chiquilla
84833 Bambu bambu
84500 Te quise tanto
82740 Maldito Duende
83856 20 de enero
84532 Ya nada volvera a ser
83902 Son de amores
82430 Devuélveme la Vida
84852 Duele el amor
84531 La chica de la habitacion
DISCO-TECNO
80093 Equador
84926 Despre tine
83814 Satisfaction
80056 Insomnia
84203 Dos gardenias
84226 Cafe del mar
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
84605 Shin chan dance
81664 Children
83228 Samba Adagio
84572 Infected
80067 Belissima
POP-ROCK
Soni Bromas & MP3
Envia TP31 + un espacio y el código del mp3 al > 7494
MP3
SONIBROMAS
O si lo prefieres llama al 806 52 61 40
¿CANSADO DEL RING DE TU MOVIL?
videojuegos
Envia JJ31 + un espacio y el código del juego al > 7494
Y Muchos Más
ICE AGE
DUCATI
O si lo prefieres llama al 806 52 61 60



O ESTÁS
FUERA
O ESTÁS
DENTRO
TÚ DECIDES
HAZTE GRATIS LA TARJETA DE GAMECLUB
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD LLENA DE VENTAJAS(*)
1 3+1 EN ALQUILER
Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.
2 1 EURO POR CADA ALQUILER
Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.
3 PRUEBA Y COMPRA
Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.
* GAMECLUB®: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.
3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. 1 EURO POR CADA ALQUILER: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. PRUEBA Y COMPRA: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.
ZONA JUEGOS
TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES
BLOCKBUSTER


ESTAS NAVIDADES
DEMUESTRA EN 15 DÍAS, EL JUGADOR QUE LLEVAS DENTRO
TARIFA PLANA 15
POR SÓLO 10,99 EUROS
1 ALQUILER AL DÍA
de videojuegos
o películas
DURANTE
15 DÍAS
Estas Navidades
Regala CINE, Regala ILUSIÓN
TARIFA PLANA 15
1 ALQUILER AL DÍA
de películas o videojuegos
DURANTE 15 DÍAS
BLOCKBUSTER
Serán aplicables las condiciones
habituales de devolución
Promoción válida para DVD, VHS o videojuegos. Tarjeta válida para 15 días desde la fecha de su adquisición y sólo en el establecimiento en el que se adquirió. Máximo un alquiler diario de DVD, VHS o videojuego. Los alquileres sólo podrán ser usados por el socio que realizó la compra. En el caso de realizarse más de un alquiler o incurrir en retrasos deberá abonarse la tarifa vigente en tienda. Los alquileres deberán devolverse según los plazos de alquiler estándar establecidos en tienda. PVP de la tarjeta 15 días: 10,99€ (IVA incluido). En el caso de incurrir en retrasos y no abonarse el recargo el cliente perderá su derecho a seguir usando los alquileres contenidos en esta tarjeta. Promoción no acumulable a otras promociones
zona JUEGOS
TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES
BLOCKBUSTER



LLÉVATE PRINCE OF PERSIA 2,
PlayStation 2
Prince of Persia
El Alma del Guerrero
Y CONSIGUE GRATIS ESTE STARTER PACK
INCLUYE: • GAMEPAD ANALÓGICO
• CONTROL REMOTO DVD
• CABLE DE EXTENSIÓN PARA EL GAMEPAD
• ARCHIVADOR PARA 12 DVD
P.V.P. 59,99€
PACK VALORADO EN 24,90€
COMPRA MORTAL KOMBAT DECEPTION
PlayStation 2
MORTAL KOMBAT DECEPTION
Y LLÉVATE GRATIS UNO DE ESTOS JUEGOS PARA PC
CELEBRITY DEATHMATCH
UNIVERSAL COMBAT
Jack el Destripador
P.V.P. 59,99€
JUEGOS VALORADOS EN 29,99€ (*)
Promoción Prince of Persia 2: promoción válida en Península hasta fin de existencias (600 uds.) y a partir del 23/11/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.
Promoción Mortal Kombat Deception: promoción válida en Península hasta fin de existencias(1.000 uds.) y a partir del 19/11/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Como videojuego de regalo el cliente podrá elegir entre Celebrity Deathmatch, Universal Combat, Jack el Destripador, Hidden & Dangerous 2 y Gunmetal, todos ellos en formato para PC. Disponibilidad de videojuegos de regalo según tienda. Promoción no acumulable a otras promociones. (*) El valor mínimo unitario de los 5 juegos de regalo es de 29,99€
ZONA JUEGOS
TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES
BLOCKBUSTER

LLÉVATE ESTE VOLANTE GRATIS
PARA PS2



COMPRA DOS JUEGOS PARA PS2
y llévate este fabuloso volante
TOTALMENTE GRATIS

Promoción válida hasta fin de existencias (500 volantes) y a partir del 26/11/04.
Promoción no acumulable a otras promociones.

CADA UNO DE LOS DOS JUEGOS QUE COMPRES DEBERÁ TENER UN PRECIO SUPERIOR O IGUAL A 59,99 EUROS

COMPRA EL MEJOR PACK DE FÚTBOL

¡APROVECHA ESTA OFERTA, Y AHORRA 19 €!



FOOTBALL FUSION

+



POR 94,99 €

PACK EXCLUSIVO **BLOCKBUSTER**®

TAMBIÉN DISPONIBLE PARA PC

Promoción Packs FIFA 2005: promoción válida en Península. P.V.P. pack en formato PC: 62,99 €. Promoción no acumulable a otras promociones.

ZONA JUEGOS

TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES

BLOCKBUSTER

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El "chaparrón" de cartas que me ha llegado al "curro" me ha obligado a ponerme la capucha justo cuando iba a reponder al clamor popular para que os enseñe mi cara. ¡Vais a tener que esperar otro mes!

Cóctel de preguntas

Hola, tenemos 12 años y queríamos hacerte varias preguntas sobre uno de nuestros "hobbies" preferidos:

¿Sacarán más juegos de la saga ‹Need for Speed› que no sean del estilo ‹Underground›?

Viendo el exitazo que les está dando el tema del tuning, no creo que por ahora lo hagan.

Aparte de ‹GTA: San Andreas›, ¿Rockstar tiene planeado sacar otro ‹Grand Theft Auto›?

Sin duda, pero lo que todavía no sabemos es si saldrá para la actual generación de consolas.

¿Saldrá algún ‹Roller Coaster Tycoon› en PlayStation 2?

Que yo sepa, no.

¿Los juegos de PlayStation 2 serán jugables en PS3?

Es más que probable, pero hasta el próximo E3 de mayo no tendremos la confirmación.



DONKEY KONG JUNGLE BEAT El próximo juego protagonizado por el gorila de Nintendo será un atípico plataformas al que jugaremos utilizando los bongos que salieron junto al reciente «Donkey Konga». ¿No os parece original?

¿PS3 tendrá mejor hardware que PlayStation 2?

Chico, ¿qué sentido tendría que sacaran una consola técnicamente peor que la anterior?

¿El próximo juego de plataformas de ‹Donkey Kong› será en 2D o en 3D?

En 3D, porque el próximo será «Donkey Kong Jungla Beat», un plataformas que se jugará utilizando los famosos bongos.

¿Es verdad que se podrán conducir coches de marca Ferrari en ‹Gran Turismo 4›?

Finalmente no, ya que no se han conseguido las licencias, que parecían aseguradas.



STREET FIGHTER ANNIVERSARY COLLECTION Por el momento, Capcom no tiene en previsión hacer nuevas entregas de esta saga, salvo esta reedición de las dos ediciones de más éxito en los últimos años.

¿Llegará algún día en el que todos los juegos serán compatibles con todas las consolas?

Ojalá ocurriera, aunque las cosas entre las compañías no van por ahí de momento.

¿Cuándo saldrá ‹Los Sims: The Urbz› en PlayStation 2?

El juego se llama en realidad «Los Urbz: Los Sims en la Ciudad», y sale este mismo mes para todas las consolas. ¡E incluso habrá una versión para DS!

¿Sabes si saldrá una segunda parte de ‹Juiced›?

Con el retraso que ha sufrido la salida de la primera, a saber...

¿Saldrá alguna nueva edición de la saga ‹Street Fighter›?

La única conocida es el «Street Fighter Anniversary Collection», para Xbox, que incluye las ediciones «Hyper Street Fighter II» y «Street Fighter III: 3rd Strike».

Borja y Jorge (Madrid)

¿La pregunta del mes?

Las ventas de PlayStation 2

Yen, un amigo mío dice que PlayStation 2 es la consola más vendida de la historia, pero yo creo que en realidad es PSone. ¿Puedes aclararnos esta duda que nos corroe?

Creo que sí: según mis últimos datos, Sony ha vendido en todo el mundo un total de 74 millones de unidades de su consola PlayStation 2, repartidas entre los mercados japonés, norteamericano y europeo. Por su lado, las ventas históricas de PSone alcanzan la mareante cifra de 100.890.000 unidades, así que, de momento (y a la espera de que PlayStation 2 siga vendiendo todavía durante varios años), la más vendida de las dos es la consola de 32 bits. Sin embargo, lo que quizá no hayáis pensado es que puedan existir otras consolas con mayor número de ventas, ¿verdad? ¡Pues que sepáis que en todo el mundo se han vendido más de 120 millones de GameBoy!

Miguel y Francisco (Madrid)

A la caza de la aventura

¿Cómo va la vida, Yen? Yo no me puedo quejar... Bueno, a la faena, tengo una PlaySta-



HALF LIFE 2 En estos días sale a la venta para PC este extraordinario shooter subjetivo, con un nuevo motor gráfico súper avanzado; en unos meses lo veremos en Xbox.

« ES MÁS QUE PROBABLE QUE LOS JUEGOS DE PS2 SEAN COMPATIBLES CON PS3, AUNQUE HASTA EL E3 NO HABRÁ CONFIRMACIÓN »

tion 2 y estoy comprar una Xbox porque me gustan los juegos de PC, y para ella suelen salir bastantes. Mis preguntas son:

■ **¿Saldrá pronto «Star Wars: Caballeros de la Antigua República» en Xbox Classics?**

Ya lo puedes encontrar por 29,95€ en todas las tiendas.

■ **Tengo entendido que el juego «Half-Life 2» saldrá en Xbox. Dado que «Vampire the Masquerade: Bloodlines» utiliza el motor gráfico de «Half-Life 2», ¿se puede confiar en que llegaremos a ver «Vampire» en Xbox?**

Es un buen argumento, pero por desgracia eso no vale para hacerlo más real... De momento, no confíes mucho en que llegue.

■ **He leído en Internet que hay en desarrollo para Xbox una aventura gráfica llamada «Fahrenheit», que me llama bastante la atención. Si me confirmases esta noticia, me dejarías más tranquilo.**

Pues sí, se trata de una profunda aventura de intriga prevista por Vivendi para finales de año en PlayStation 2 y Xbox, cuyo enrevesado argumento permite tomar el papel tanto de un policía que persigue a un criminal, como el del propio criminal, que tiene que huir de la justicia.

■ **Por último: Si un juego de Xbox tiene opción de juego online, ¿tiene automáticamente opción de juego en red LAN, o no tiene que ver una cosa con la otra?**

No necesariamente, porque las redes LAN (o sea, conexiones locales entre varias consolas) funcionan aparte de Internet; aunque, en la mayoría de los casos, si un juego permite partidas por Internet, es muy probable que también lo incluya en LAN, que es más fácil de implementar.

Miguel (Zaragoza)



FAHRENHEIT Los gráficos no es lo único que resalta en esta larga aventura, en la que una misteriosa pareja se implica en una intrincada persecución policial. ¡Y lo mejor es que nosotros podemos tomar el papel de cualquiera de los dos!



MARIO TENNIS Esta nueva entrega del juego deportivo más hilarante con las estrellas de Nintendo va a tener nuevos golpes mágicos, más personajes y minijuegos extra para multiplicar la diversión en GC.

Sin conexión aparente

@ **Hola, os sigo desde vuestros primeros números y quiero que contestes unas preguntillas:**

■ **¿Llegará a sacar algún día Square Enix, ahora que están tan de moda los "remakes", un «Secret of Evermore» o «Illusion of Time» para GB o GameCube?**

Sería una pasada, pero no parece que la moda vaya a llegar tan lejos, al menos por ahora.

■ **En «Mario Tennis», ¿se incluirán cosas de la anterior versión o será todo nuevo?**

Se heredarán los personajes, el estilo y otras cosas lógicas, pero tendrá muchas novedades, mayor calidad gráfica, nuevos modos (salvo la opción de jugar en red) y otras sorpresas.

Rutiger (e-mail)



¿«Pro 4» no ha cambiado?

Alfonso Chao (e-mail)

Soy un fan del «Pro» desde siempre, pero no por ello me he cegado para reconocer las virtudes de «FIFA». En mi opinión, «Pro Evolution 4» es una broma de mal gusto. ¿Por qué? Solo por incluir en la portada dos jugadores y un árbitro reconocido, ligas de 3 países y un par de detalles actualizados, ¿eso es el nuevo «Pro»? Tal vez mis expectativas fueran muy altas, y aunque nunca negaré las viciadas que me pego, hay algo que me decepciona, y es que por suplir carencias ante los «FIFA», se ha renunciado a la esencia de los «Pro». ¿Cuáles? La jugabilidad, mezclada con el realismo de los partidos, y que año tras año parecía no tener techo. En cada entrega, sorprendía la renovación de los gráficos, los controles cada vez más perfectos... Pero este año no veo nada de esto. ¿A mí qué más me da ver o no los nombres reales de los jugadores, si después podía editarlos? No creo que los fans fieles de esta saga se fijen en eso para comprarlo. Si lo que quieren es conquistar a los fieles de «FIFA» con las 3 ligas, y sacrificar el modo online y mejorar gráficos... me parece un grave error, y una falta de respeto. Claro, todo puede ser que luego me quiten la razón las cifras de venta...

Yen: Lo que pasa es que, si algo ya es casi perfecto, las mejoras son siempre menos evidentes, pero están ahí

vuestra OPINIÓN



Cansado de los «FIFA»

Antonio Rodriguez (e-mail)

«FIFA», siempre eres el mismo, cambias tu "look" gráfico un poco y renuevas los jugones que aparecen en tu carátula, actualizas tus plantillas para el año en curso, y vuelves con un montón de promesas de revolución y novedades, pero al final sólo me das la opción de lucirme ante mis ídolos con una cara bastante cercana a la mía. Cierto, eres muy grande, te vendes muy bien entre los usuarios, y me encantas, pero no me intentes hacer tragar cada año que vas a traer muchas novedades, para que luego me ponga a jugar contigo y me termines decepcionando. Aunque después de un rato se me pasa el enfado, y te doy mucha caña en la consola durante unas cuantas semanas para, después, cambiarte por tu enemigo número uno, el «Pro Evolution Soccer 4», que sin ser tan rico como tú eres, ni tener una "voz" como la tuya, me hace sentir que realmente juego al fútbol y que no se repite en absoluto. Lo siento «FIFA 2005», pero te me haces demasiado corto, yo necesito algo más, así que este año no vas a poder verme en la cola de la caja de la tienda contigo en la mano, este año no cuela.

Yen: Qué ironías, después de leer la opinión de la página anterior, ¿verdad? Lo cierto es que «FIFA 2005» ha mejorado en mucho, y lo demás es un tema de gustos personales.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

« NINTENDO DS APOSTARÁ SÓLO POR LOS JUEGOS Y PSP OFRECERÁ ALGO MÁS, PERO ES PRONTO PARA SABER CUÁL SERÁ MEJOR. »

Curiosidades y antigüedades

Hola yen, ¿cómo estás? Soy un lector de Hobby Consolas desde el número 1, y poseo 25 consolas, pero aparte de eso también tengo unas preguntas que sólo tu podrás resolver:

■ ¿Los emuladores de consolas que circulan por Internet se consideran pirateo?

Claro, ten en cuenta que la tecnología que emulan esos programas está registrada legalmente, y tiene sus dueños: los creadores de las consolas emuladas.

■ ¿Los juegos que tenéis en la revista son iguales que los que venden en las tiendas, o son versiones especiales y vienen con trucos y cosas para que los veáis sin tener que pasároslos?

Hijo mío, nos los tenemos que pasar todos uno a uno... ¡pero eso siempre es un gustazo!

■ ¿Qué fue de compañías tan importantes como Erbe Software y Spaco, que ya no se escuchan?

Pues nada, estas dos distribuidoras españolas, a las que tenemos mucho que agradecer porque en parte gracias a ellas fue posible disfrutar de la época dorada de los 8 y los 16 bits en nuestro país, hace ya casi 10 años que dejaron de existir.

■ ¿Crees que le pasará a Nintendo lo mismo que le pasó en su día a Atari y a Sega?

Si te refieres a que deje de fabricar consolas, no lo creo; ver cómo Game Boy Advance está en plena forma, están a punto de sacar Nintendo DS, que promete grandes éxitos, y el desarrollo de su próxima consola "grande" está ya bastante avanzado creo que es bastante prueba de ello.

■ ¿Crees que Atari o Sega volverán algún día a sacar consolas de nuevo, como hacían antes?

Es difícil de saber, aunque es un hecho que a las dos les va de maravilla desde que se dedican a crear juegos para otras consolas.

■ Los que leemos la revista desde el principio te hemos visto la cara hace mucho tiempo: salías en forma de dibujo, con un pañuelo rojo y una especie de nave espacial rondándote la cabeza.

¡Pues así sigo siendo, colega, con la navecita y todo!

Juanlu Bernal (Málaga)

Dudas sobre aventuras

Hola Yen, me llamo Javi, es la segunda vez que te he escribo, y tengo una PlayStation 2 y un montón de preguntas todavía sin respuesta. Espero que me las contestes a todas:

■ ¿Tú qué dirías, que es mejor la Nintendo DS o la PSP?

Es pronto para saberlo. Nintendo DS se centrará en los juegos, y PSP será "algo más".

■ ¿Qué juego es mejor, «Prince of Persia 2» o «Devil May Cry 2»?

Para mi gusto, «Prince of Persia 2» tiene mayor profundidad, y sobre todo una jugabilidad mejor conseguida.

■ Dime una fecha exacta para «Kingdom Hearts 2».

Aún no es posible asegurarlo, porque Square Enix no lo ha especificado oficialmente, pero hay algunas tiendas americanas que aseguran que lo tendrán a la venta en diciembre...

Javier Quesada (Almería)

Algo de acción para tu consola

@ ¡Hola Yen! Sois los mejores y no puedo pasar sin vuestra revista. Te voy a hacer unas preguntillas que no me dejan dormir, espero que me respondas:

■ ¿Va a salir alguna secuela de «Los Simpsons: Hit & Run»?

No sería raro, debido al gran



KINGDOM HEARTS 2 Aunque las fechas que se rumorean para la salida de este juego en Japón apuntan a principios de 2005, Square Enix sigue sin concretarlo. Hay quienes se han aventurado a decir que saldría en diciembre en EEUU...

vuestra OPINIÓN

¿Qué está pasando con las fechas?

Ricardo García (Valencia)

Quiero expresar mi opinión de las fechas de lanzamiento erróneas de varios juegos, y en concreto a la de «Champions of Norrath», que casi llevo un año de retraso. De este juego he visto varias fechas de salida en España, como en la web de Sony, que primero era abril de 2004, luego mayo, junio, agosto... hasta hoy. Y más perplejo me quedo al llamar a UbiSoft para saber la fecha, y me aclaran que saldrá sin demora para la segunda quincena de Septiembre. Sin embargo, compro la Hobby y veo que salía el 5 de octubre. En las últimas semanas me he acercado a varios centros comerciales, tiendas de juegos..., y no es que no sepan la fecha, es que es como si hablases en chino... Estoy indignado, y es que parece que nos toman el pelo, porque los juegos salen en EEUU un año antes, y aquí no hacen más que darnos fechas de salida erróneas. Así el gran perjudicado es siempre el consumidor, que hace llamadas y viajes en balde buscando juegos que la gente dedicada al sector ni siquiera sabe que existen.

Yen: Normalmente todo esto no ocurre, aunque a veces hay problemas por las dificultades "burocráticas" entre tiendas, compañías, distribuidoras, etc





FINAL FANTASY XII El día de San Valentín los americanos tendrán el privilegio de poder regalarle a su novio/a la nueva entrega de «Final Fantasy» para PS2. En Europa no se sabe todavía la fecha, así que todavía tendremos que esperar.

« A PSP LLEGARÁ «CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII», UNA ENTREGA RELACIONADA CON EL ARGUMENTO DE «FINAL FANTASY VII» »

éxito que ha cosechado en cuanto a ventas, aunque por ahora no hay nada anunciado.

¿Hay previsto sacar otro juego de «Pokémon» para GameCube?

Obviando los rumores del segundo «Colosseum», aún no.

¿Qué shooter subjetivo me recomendarías para PlayStation 2?

Sin duda, cualquiera de los dos que salen este mes: «Call of Duty» (que es la caña), o el no menos alucinante «Killzone».

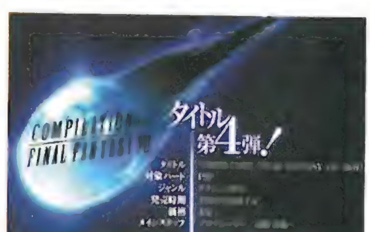
Y por último, ¿sabéis ya la fecha de salida oficial de «Final Fantasy XII» para PS2?

Para Europa no se sabe aún, pero está confirmado que en EE.UU. saldrá el 14 de febrero del año que viene, así que con eso puedes hacerte una idea.

Diego Pérez (Pontevedra)

Decidiendo qué portátil quedarse

¿Qué hay, Yen? Tengo unas cuantas dudas que necesitan ser resueltas, y creo que tú puedes ayudarme a ello:



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII Esta será sólo una de las diversas entregas para varias plataformas que aparecerán entre 2005 y 2006, que conformarán una recopilación especial sobre «Final Fantasy VII».

¿La calidad gráfica y la de sonido de Nintendo DS serán tan buenas como las de PSP?

En teoría, las especificaciones de PSP son algo mejores, pero no creo que la victoria en la lucha entre ambas dependa de eso.

¿Hay noticias de algún «Final Fantasy» para PSP?

Pues sí, se llamará «Crisis Core: Final Fantasy VII», y como su nombre indica, será una entrega relacionada con el argumento de la séptima entrega de la saga.

¿Habrá un «Metal Gear» en alguna de las dos portátiles?

Claro, ya se anunció hace tiempo «Metal Gear Acid», una atípica aventura de acción con cartas que saldrá poco después del lanzamiento de la portátil.

¿Y qué hay de «Golden Sun» o «F-Zero» en Nintendo DS?

Es un buen intento, pero no hay nada previsto por ahora.



METROID PRIME HUNTERS Así de bien se verá la primera entrega de este legendario shooter subjetivo en la nueva portátil de Nintendo. Y, por supuesto, se podrá jugar sin necesidad de otros usuarios.

Se rumorea que los «Metroid Prime» y «Mario Kart» de DS serán sólo multijugador. ¿Es cierto?

No sé dónde lo has oído, pero esa noticia no es cierta. Ambos juegos dispondrán de varios modos tanto para jugar en solitario como para jugar en modo multijugador. ¡Estaría bueno que no pudiésemos disfrutar de ellos por nuestra cuenta!

Mario Paz (Pontevedra)



INCREIBLE, PERO CIERTO.
CENTRO MAIL
—UNA SERIE DE—
CATASTRÓFICAS DESDICHAS
DE LEMONY SNICKET
"ADVERTENCIA: ¡ESTE JUEGO INCLUYE UN MALVADO TÍO, TRES BRILLANTES HUÉRFANOS Y MUCHAS CATASTRÓFICAS DESDICHAS!"
59.95 €
NINTENDO GAMECUBE
XBOX
PlayStation 2
—UNA SERIE DE—
CATASTRÓFICAS DESDICHAS
DE LEMONY SNICKET
3+
www.pegi.info
ACTIVISION
ESTRENO DE LA PELÍCULA
22 de DICIEMBRE
POR SÓLO
44.95 €
united international pictures
DREAMWORKS PICTURES
ACTIVISION
Promoción válida hasta el 15/01/05 ó fin de existencias. No acumulable a otras ofertas o promociones.
Pictures y DreamWorks LLC. Todos los derechos reservados



El doblaje "a la mexicana"

Alejandro García (e-mail)

Os envío una queja acerca del doblaje de «Halo 2» en España, que hace que me parezca lamentable el trato que Microsoft nos dispensa a los usuarios españoles. Distribuir el esperadísimo «Halo 2» con un doblaje en español latinoamericano, que suena de risa para nosotros, es algo insólito en nuestro país, pues o se dobla un juego a nuestro idioma, o sólo se subtitula. Esto es una falta de respeto por nuestro mercado, y para la comunidad española de Xbox, que está provocando que la gente que se entera a tiempo no se compre el juego. En mi opinión, muy mal Microsoft España por permitirlo, y muy mal Microsoft por considerar a España un mercado del Tercer Mundo. Quisiera advertir a la gente que va a comprarlo engañada, que aunque figure en la caja el mensaje "completamente en castellano", esto es falso. Y es que si hacen esto con su buque insignia, con un juego tan esperado, ¿qué nos puede deparar Microsoft ahora para sus futuros lanzamientos? Es una lástima, porque hasta ahora lo estaban haciendo bien con Xbox, con un gran catálogo y un juego online muy bueno, pero esto que nos han hecho con «Halo 2» hace que recele y dude de Microsoft para el futuro.

Yen: Me pareces demasiado severo... ¿te habría parecido mejor si hubiera llegado sólo en inglés? Yo creo que no

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

«« «MGS 3» SALDRÁ EN LOS EE.UU. EL 17 DE NOVIEMBRE, PERO AQUÍ SEGUIMOS CON LA FECHA PROVISIONAL DEL MES DE MARZO DE 2005 »»

Disparos con calidad gráfica

Hola Yen, soy un chaval de 16 años con una reliquia llamada Dreamcast, una PlayStation 2, y unas cuantas dudas que espero que me resuelvas:

■ He leído en Internet que, en el pasado E3, VirginPlay presentó una nueva consola. ¿Es cierto?

Ya te digo; lo que han hecho es conseguir los derechos de distribución en nuestro país de una portátil muy molona, la GP32, que ya está a la venta con varios juegos en su catálogo, y de la cual ya os hemos hablado en algunos números anteriores.

■ ¿Qué sabes de los juegos «Modern Combat» y «Snowblind»?

Que son dos shooters subjetivos que llegarán a PlayStation 2 y Xbox en los próximos meses, y que sobre todo el segundo tratará de innovar con un argumento y un desarrollo futurista.

■ ¿Para cuándo una secuela del juego de rol «Dark Chronicles»? ¿Y del legendario «Grandia»?

Por mí para mañana, pero por las pocas noticias que hay al respecto me da en la nariz que te va a tocar esperar mucho...

■ ¿Qué pasa con la tercera entrega de «Shenmue»?

De momento nada. Se ha anunciado una entrega para PC, que irá aparte del argumento original, pero para consolas no se ha hecho ningún anuncio.

■ ¿Se sabe ya la fecha definitiva de salida de «MGS 3»?



BATTLEFIELD: MODERN COMBAT Este juego, que está siendo programado por Electronic Arts, saldrá a la venta a mediados de 2005 y ofrecerá una visión muy realista de la guerra moderna, con opciones de juego en solitario y por Internet.



ODDWORLD: STRANGER La nueva entrega de una de las sagas más antiguas del momento (comenzó hace unos diez años en PS) saldrá finalmente sólo en Xbox. Su estilo de juego será nuevo, pues va a cambiar la estrategia por la acción.

Qué va... Se sabe que en EE.UU. sale el 17 de noviembre, pero aquí seguimos con una desconcertante aproximación al mes de marzo de 2005.

■ ¿La calidad gráfica que ofrece el cable de S-Vídeo de PlayStation 2 merece la pena teniendo en cuenta que vale casi 30 euros?

Si la televisión en la que ves el juego es un poco antigua no vas a notar mucha diferencia, la verdad. Pero si tienes en el salón un buen aparato, yo creo que sí le sacarás partido al aumento de calidad que da el cable.

Juan López (Cuenca)

Problemas de lanzamiento

@ Saludos Yen, soy un poseedor de una PlayStation 2 y tengo unas preguntas para ti:

■ Tengo entendido que el juego «Oddworld», que inicialmente era exclusivo para Xbox, iba a ser programado para PlayStation 2, pero que ahora sus programadores se han "rajado". ¿Por qué?

Por lo visto, querían sacar ambas versiones al mismo tiempo, pero al haber comenzado más tarde la de PlayStation 2, y debido a ciertas dificultades, no iban a poder sacarla hasta 6 meses después que la de Xbox, por lo que han decidido que era mejor no seguir adelante con ella.

■ Cambiando de tercio, ¿cuál es el motivo por el que el juego de tuning «Juiced» ha sido aplazado hasta el verano de 2005?

Pues ni más ni menos que el cierre de Acclaim, que era la compañía que lo iba a lanzar en todo el mundo. Por suerte, al fi-

nal THQ se hizo con los derechos, aunque entre unas cosas y otras se retrasa al verano.

Estoy observando a través de Internet que en Square Enix hay mucho movimiento con respecto a los títulos que irán saliendo en un futuro, tanto próximo como lejano, y no veo por ningún lado el que para mí fue el mejor juego de PlayStation en mucho tiempo, el ‹Parasite Eve›. ¿Sabes algo de alguna secuela?

No, nada de nada. ¡Y no eres el primero que lo pregunta!



DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE En la nueva entrega de esta saga de lucha para la portátil de Nintendo, Goku se encontrará con personajes como Tao Pai Pai o el propio Yamcha.

«‹JUICED› SE RETRASÓ DEBIDO AL CIERRE DE ACCLAIM Y AL TIEMPO QUE PASÓ HASTA QUE THQ SE HIZO CON SUS DERECHOS»

He visto también un juego que me ha llamado la atención, titulado ‹Cold Fear›. ¿Podrías contarme algo de su argumento?

Te puedo contar que será una aventura de terror que recordará bastante al estilo en que se juega el mismísimo «Resident Evil 4». El protagonista será un guardacostas de EE.UU. que es enviado a investigar un barco ruso abandonado durante una tormenta en el mar de Bering. Todo irá por sus cauces hasta que, en el peor momento, descubra que se ha metido en un lugar lleno de criaturas asesinas del que no será tan fácil escapar con vida.

Otro rumor de la Red es que Capcom está programando un ‹Resident Evil› completamente nuevo (y no es la segunda parte del ‹Outbreak›). ¿Sabes algo?

Pues como no sea la versión para PS2 de «Resident Evil 4»... ¿puedo usar un comodín?

¿Hay algún ‹Metal Slug› para PlayStation 2?

En vez de contestarte, te invito a darte una vuelta por nuestra sección de novedades. ¡Vamos!

¿Volverá ‹Medievil› a PS2?

A estas alturas, no creo.

¿Es cierto que PlayStation 3 será capaz de grabar DVD? ¿No sería eso piratería?

Anda, el hecho de que la consola incluyera un grabador no quiere decir que esté pensado para piratear juegos, ¿no?

Sabes si hay algún nuevo ‹Gradius› para PlayStation 2?

Pues sí, «Gradius V», que acaba de salir a la venta.

Víctor Soto (e-mail)

Muchos intentos, pocos aciertos

@ Hola Yen, somos Juan Antonio y Miguel, de Granada, tenemos una PlayStation 2, una GameCube, una Game Boy Advance y unas preguntas que hacerte, que eres un máquina:

¿Se sabe si sacarán para PlayStation 2 algún Sonic nuevo, aparte del ‹Sonic Mega Collection Plus›?

No, pero yo no lo descartaría.

¿Saldrá algún ‹Kirby› nuevo para GameCube?

Me parece que no, colega.

¿Sabes si saldrá algún juego nuevo de la saga ‹Naruto› para PlayStation 2 después del ›Narutimate Hero 2›?

Está «Naruto: Gekitou Ninja Taisen 3», que saldrá a finales de este mes en Japón, pero por ahora sólo en GameCube.

Leímos por Internet que iba a salir ‹Animal Crossing 2›. ¿Para cuándo en España?

Siéntate y espera... ¡si acaba de salir la primera parte!

Ya que Rockstar ha hecho un ‹GTA› para GBA... ¿se animarán a hacer otro en GC?

Si por probar que no quede, pero eso sí que lo veo imposible.

¿Para cuándo ‹Dragon Ball Advance Adventure›?

Para finales de año.

¿El ‹Animal Crossing› para Nintendo DS será igual que el que sale para GameCube?

Qué va, técnicamente serán distintos, y además permitirá jugar partidas de hasta cuatro usuarios simultáneamente utilizando comunicación sin cables.

J. Antonio y Miguel (Granada)



COLD FEAR Esta inquietante aventura de acción y terror saldrá en PS2 y Xbox en marzo, y os meterá en la piel de un guardacostas atrapado en un barco lleno hasta la bodega de peligrosas criaturas, unas humanas y otras no tanto...

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ **¿SABES CÓMO SERÁ PLAYSTATION 3? POR AHÍ DICEN QUE TIENE UN CASCO ALGO ASÍ COMO VIRTUAL.**
Yen: Sí, es que la consola va a ir tan rápido que tendrá que ponerse un casco, por seguridad.

✉ **¿ES UN POCO PRONTO PARA HABLAR DE «FINAL FANTASY XIII»?**
Yen: Pues sí, porque me acabo de levantar y aún estoy un poco dormido.

✉ **UN SALUDO PARA TODO EL EQUIPO DE PLAYSTATION 2.**
Yen: ¿Te refieres a toda la gente de Sony?. Va a ser más fácil que saludes a tu PlayStation 2...

✉ **UNA CURIOSIDAD: ¿LOS «FINAL FANTASY» NO TIENEN FIN, O QUÉ?**
Yen: Si no tuvieran fin, ¿por qué iban a poner "final" en el título?

@ **¿ES CIERTO ESO DE QUE HAY QUE GIRAR EL LOGOTIPO DE LA BANDEJA DEL DVD CUANDO PONES LA PS2 EN VERTICAL PARA QUE LEA MEJOR LOS DISCOS DE LOS JUEGOS?**
Yen: Claro, y luego hay que darle ánimos para vayan aún más rápido.

@ **¿EN «FIFA 2005» ES MUY DIFÍCIL ROBAR EL BALÓN, O ES QUE YO SOY MUY MALO?**
Yen: Si lo que quieres es robar balones, no es que seas malo, colega, ¡es que eres un ladrón!



@ **¿HAY ALGÚN JUEGO DE PARCHÍS EN EL MERCADO? ES QUE PARA MÍ SERÍA MÁS INTERESANTE QUE JUGAR A «FIFA 2005».**
Yen: No sé por qué sospecho que hay un poco de ironía por aquí...

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Van Helsing

- Género **Fantástico**
- Protagonistas **Hugh Jackman, Kate Beckinsale, Elena Anaya...**
- Director **Stephen Sommers**
- Precio **24,19 €** (4.025 ptas)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: El Vaticano envía a Transilvania a su Cazador de Monstruos, Van Helsing, para que se enfrente al legendario conde Drácula junto a una princesa gitana y acabe con el imperio del mal.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Reportajes El Laboratorio de Frankenstein, Historia de Van Helsing, El Mapa, La Leyenda, La Música, La Guarida de Drácula, Tomas Falsas... ¡y más!



Shrek 2

- Género **Animación**
- Protagonistas **Shrek, Asno, Fiona, el Gato con Botas...**
- Director **Andrew Adamson, Kelly Asbury y Conrad Vernon**
- Precio **26,83 €** (4.464 ptas)
- También en VHS **16,99 €** (2.827 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El mayor problema que tendrán Shrek, su querida Fiona y Asno no será otro que... ¡sus suegros! Y es que en los planes de los reyes del reino de Muy, Muy Lejano y, sobre todo, en los del Hada Madrina, no entraba la llegada de un feo ogro a la familia real.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 español y catalán, Vídeo Musical, Eructos, El Doblaje, Cannes, Cómo se Hizo, Final Sorpresa, Cortos, Reportajes, Gags, Animación, Trailers... ¡y mucho más!



Akira

- Género **Anime**
- Protagonistas **Tetsuo, Kaneda, Akira...**
- Director **Katsuhiro Otomo**
- Precio **21 €** (3.494 ptas)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: En un tiempo de crisis en la ciudad de Neo-Tokio, tras librarse la III Guerra Mundial, un equipo de científicos experimentan buscando la creación de un arma llamada "la energía absoluta", que está en poder de... un joven motero perteneciente a una conflictiva pandilla. Sin embargo, él no estará dispuesto a dejarse utilizar como conejillo de indias.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Quiz de Akira, Galería de Imágenes, Filmografías y Trailers.

MÚSICA

GTA: San Andreas

El 29 de noviembre sale a la venta la banda sonora de esta formidable aventura de acción, dividida en 2 CDs con música de los 90. Además, incluye un DVD extra en edición limitada llamado "La presentación", que es un prólogo en forma de vídeo que nos cuenta los hechos previos al comienzo del juego.

- Compañía **Interscope** ■ Precio **64,99 €** (10.813 ptas.)



LIBROS

Spiderman

Para conocer los verdaderos orígenes del superhéroe arácnido debéis haceros con este libro, que incluye los tres volúmenes originales con los que Stan Lee dio comienzo a esta leyenda. ¡Es para sus seguidores de verdad!

- Editorial **Planeta** ■ Precio **51,30 €** (8.536 ptas)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



The Punisher (El Castigador)

- Género **Acción**
- Protagonistas **A. Russell Andrews, Omar Avila...**
- Director **Jonathan Hensleigh**
- Precio **20,98 €** (3.491 ptas)
- También en VHS **14,95 €** (2.487 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★

EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Uno de los héroes más populares del universo Marvel llega también al formato DVD: un personaje que vive en un mundo normal, sin poderes extraordinarios, pero con todo el ardor del deseo de venganza para enfrentarse a la injusticia y al crimen.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1 EX, Escenas Eliminadas, Documental, Cómo se Hizo, Diario de Guerra, Vídeo Musical y Comentarios del Director.





Yo, Robot

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Will Smith, Bridget Moynahan, Alan Tudyk, James Cromwell...**
- Director **Alex Proyas**
- Precio **27 €** (4.492 ptas)
- También en VHS **15,99 €** (2.661 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★

EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Will Smith protagoniza uno de los relatos del popular escritor Isaac Asimov. Estamos en el futuro, los robots forman parte de la sociedad y todos confían en ellos, excepto un policía que investigará hasta descubrir la verdadera amenaza que esconden.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Spoonerville, USR, Las Migas de Pan, Uno a Uno, Perdido y Encontrado, Accidente de coche, Robótica, Efectos Especiales, Escenas Inéditas, ¡y más!



El Pianista

- Género **Drama**
- Protagonistas **Adrien Brody, Thomas Kretschmann...**
- Director **Roman Polanski**
- Precio **11,95 €** (1.988 ptas)
- También en VHS **9,95 €** (1.656 ptas)

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★

EXTRAS ★



ARGUMENTO: Wladyslaw Szplilman era un pianista polaco muy famoso que vivía en Varsovia, pero cuando los nazis invadieron la zona de Polonia, se vio obligado a huir y dejar a su familia para salvar su vida. A partir de ahí comienza una triste historia real de supervivencia en el horror del ghetto judío, en la que este hombre descubrirá el verdadero valor de la vida y la esperanza.

EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Fichas técnicas y Filmografías.



CINE

Polar Express

Tom Hank´s y el director Robert Zemeckis ("Forrest Gump") unen sus fuerzas para llevar a la pantalla grande una historia de fantasía navideña basada en un libro infantil. Lo mejor de todo, el alucinante trabajo de animación por ordenador que ha hecho posible la peli.

- Productora **Warner Bros.**
- Estreno **3 de diciembre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

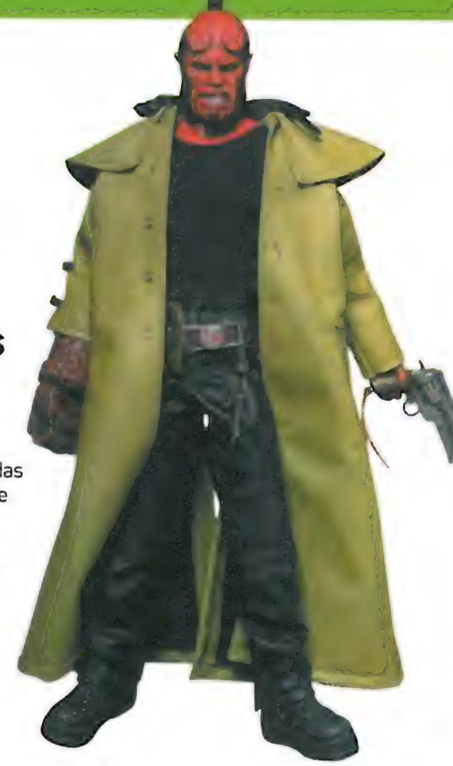
Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



NO HAY CUCHARA, PERO SI HAY UNA ESTATUA

Con eso de que tiene la habilidad de moverse con una rapidez extraordinaria cuando se encuentra dentro de "Matrix", Neo vuelve a la carga con otra de sus estupendas figuras basadas en la saga que le ha llevado a la cima del éxito en el cine. En este caso, se trata de la famosa escena de la segunda peli en la que se enfrenta a cientos y cientos de réplicas del Agente Smith... ¡para luego acabar la pelea huyendo! En cualquier caso, como seguro que os mola, que sepáis que la calidad de los materiales, el detalle y el parecido con los actores reales es simplemente alucinante. ¡Una pasada!

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 150 € (24.958 ptas.)



EL "CHICO MALO" LLAMA A LA PUERTA DE TU CASA

Con la moda actual por hacer películas basadas en superhéroes famosos de toda la historia de los cómics, no nos extraña que ya tengamos aquí la versión en miniatura del "anti-héroe" del momento: Hellboy. Se trata de una figura en versión "deluxe" de 25 cm. de altura, que incluye detalles como el cinturón, el revólver y otros accesorios idénticos a los de la peli.

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com
Precio: 39 € (6.489 ptas.)



ROBOCOP ES AHORA "LA FIGURA FUERTE DE LA LEY"

Los monstruos de McFarlane, que no paran de crear algunas de las mejores figuras de acción, tienen una línea de productos basados en todo tipo de películas de culto. En este caso acaban de sacar una versión del robot-ciborg-policía más famoso del cine, Robocop. Esta figura de 18 cm. está realizada en resina, y aunque no protegerá vuestra casa de maleantes, seguro que la decora con mucho gusto, ¿eh?

Lo encontrarás en: www.sddistribuciones.com
Precio: 22,50 € (3.744 ptas.)



PARA CAZAR VAMPIROS HAY QUE TENER CABEZA

Para quienes tienen a Sarah Michelle Gellar en un pedestal, no habrá nada como buscar una figura de ella en su papel de Buffy, la Cazavampiros, ¿verdad? Y con lo guapa que es, seguro que querréis verle bien su bonita cara, ¿no? Pues nada, aquí tenéis vuestro sueño: una estatuilla de 18 cms. de alto en estilo "super-deformed" con la que podréis admirar a esta heroína tanto como queráis. ¡Menudo careto se os ha quedado!

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 25 € (4.160 ptas.)



UNA LÍNEA DE FIGURAS QUE OS VA A DAR ALAS

El mundo de la fantasía y el rol siempre ha dado muchas ideas a los creadores de figuras de acción, como es el caso de este grupo de dragones que han creado los chicos de McFarlane. Son alucinantes modelos con un tamaño de 15 cm., divididos en distintos clanes y con diferentes poses de movimiento y combate. Eso sí, saldrán a la venta en enero.

Lo encontrarás en: Toys'r Us
Precio: Aún no disponibles

MANGA PARA OTAKUS

20th Century Boy's

Cuando Kenji y sus amigos eran pequeños, crearon una pequeña secta o clan secreto; años después, cuando ya se habían olvidado de ella, empiezan a verse afectados por unos asesinatos ligados a esa misma secta. ¿Qué estará pasando?

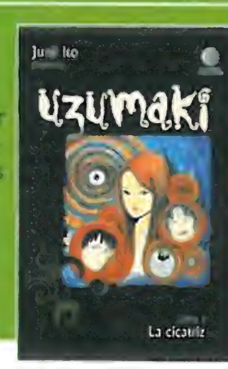
Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 7,95 € (1.323 ptas)



Uzumaki

Si os gustan los cómics de terror, probad a leer esta neurótica historia, que consta de varios libros y que con seguridad logrará obsesionaros con sus inquietantes delirios y su enorme capacidad para causar ese miedo psicológico...

Lo encontraras en: Planeta DeAgostini
Precio: 4,95 € (824 ptas)



Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS

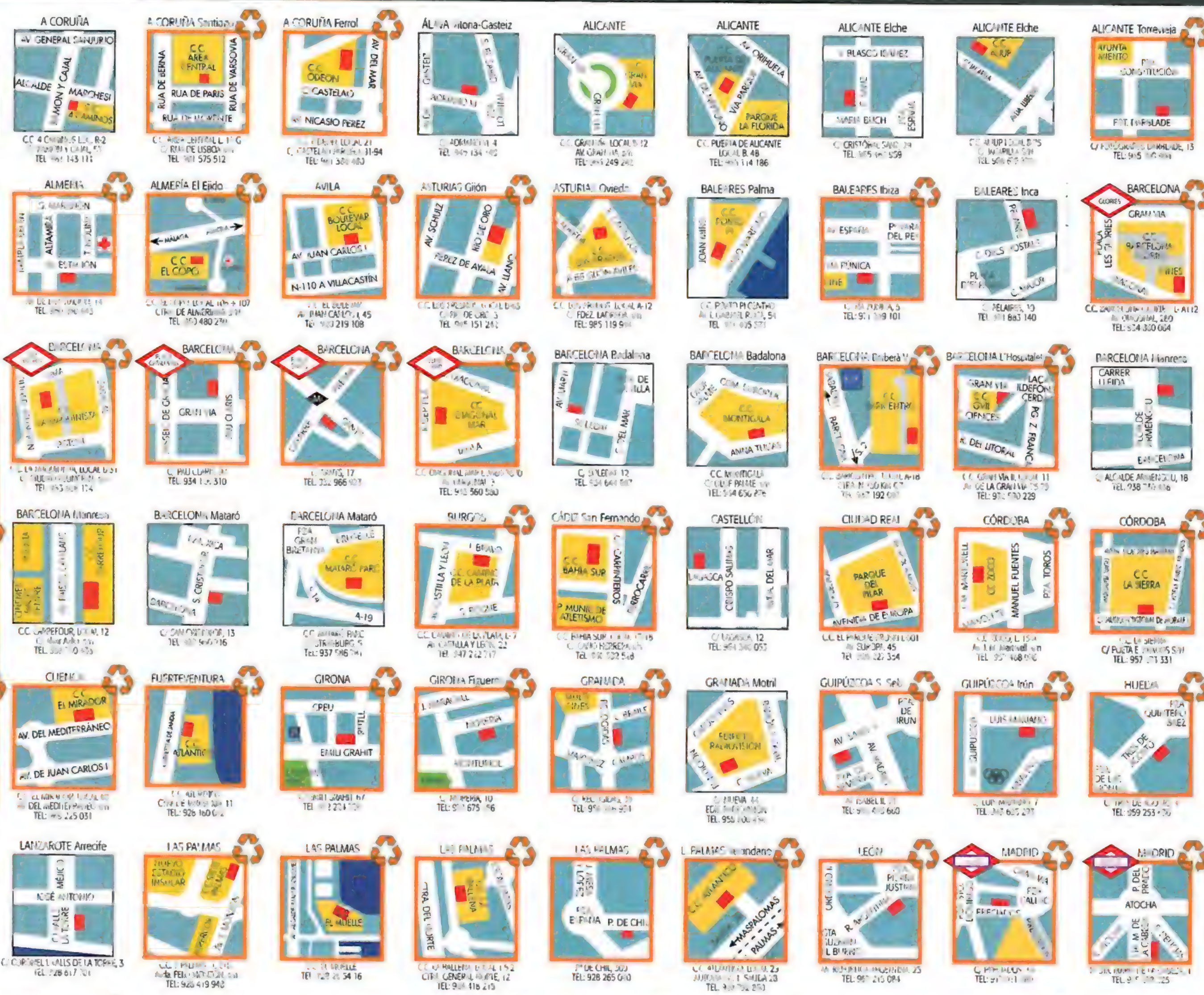
FRANQUICIAS CentroMAIL

SI ERES UN PROFESIONAL O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

Nuevas Tiendas





¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es
Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ **EL PORTE ES GRATUITO**.(Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID


LOS SUPERPACKS DE ESTAS NAVIDADES
CENTRO MAIL
PlayStation Two
POR SÓLO 3 € MÁS!!
TE LLEVAS TU PSTwo Y UNO DE ESTOS JUEGOS A ELEGIR
149,95 €
Hobbit
ó
M:I
ó
TERMINATOR 3
XBOX POWER PACK
AHORRA 47€
179,95 €
POR SÓLO 20 € MÁS!!
TE LLEVAS ESTOS TRES JUEGOS
PROJECT GOTHAM
TOP SPIN
NBA INSIDE DRIVE
MARIO KART Double Dash!!
99,95 €
POR SÓLO 3 € MÁS!!
TE LLEVAS TU GAMECUBE Y UNO DE ESTOS JUEGOS A ELEGIR
ó
DARK SUMMIT
Promoción limitada a 500 unidades. No acumulable a otras ofertas o promociones.
AHORRA 20€
NES CLASSICS
MARIO BROS.
GRATIS
ó
GRATIS
ZELDA
GRATIS
LLEVATÉ UNO DE ESTOS TRES JUEGOS
99,95 €
Promoción limitada a 1500 unidades. No acumulable a otras ofertas o promociones.
AHORRA 70€
NOKIA
N-GAGE
EXCLUSIVA CentroMAIL
FIFA FOOTBALL 2005
colin mcrae rally
GRATIS
KEYRING
229,95 €
Para poder aprovechar estas promociones hay que presentar esta página en tu CentroMAIL habitual. Estos precios sólo son válidos si se presenta esta página con sus correspondientes códigos de barras. Las ofertas y precios son válidos desde el 01/12/04 hasta el 31/12/04 (ambos inclusive). Sólo se admite una compra de cada oferta por persona. Para más información consultar con nuestro personal de tienda. Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Impuestos incluidos.


CENTRO MAIL
SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.
AQUÍ TIENES LAS MEJORES OFERTAS...
PlayStation 2
BRITNEY'S DANCE BEAT 9,95 €
EL HOBBIT 9,95 €
RED CARD 9,95 €
MISSION IMPOSSIBLE 12,95 €
TERMINATOR 3 12,95 €
MAXIMO VS ARMY OF Z 14,95 €
METAL ARMS GLITCH 14,95 €
CLOCK TOWER 3 19,95 €
DEVIL MAY CRY 19,95 €
NUEVO PRECIO
KYA DARK LINEAGE 19,95 €
ONIMUSHA WARLORDS 19,95 €
MANHUNT 19,95 €
RESIDENT EVIL CODE VER. 19,95 €
SEVEN SAMURAI 20XX 19,95 €
TRANSFORMERS 19,95 €
ALIAS 29,95 €
CASTLEVANIA 29,95 €
THE SUFFERING 29,95 €
+ por -
PACK BÁSICO 19,95 €
CONTROL PAD 9,95 €
CONTROL REMOTO DVD 9,95 €
ALFOMBRILLA DE BAILE 19,95 €
PISTOLA LASER 34,95 €
PAD INALÁMBRICO 29,95 €
ADAPTADOR MULTITAP 14,95 €
NOVEDAD
XBOX
MISSION IMPOSSIBLE 7,95 €
NBA INSIDE DRIVE 2003 7,95 €
TERMINATOR 3 7,95 €
OFF ROAD WIDE OPEN 8,90 €
GHOST RECON 19,95 €
GHOST RECON ISLAND T. 19,95 €
SPLINTER CELL P. TOM. 19,95 €
RAINBOW SIX 3 19,95 €
MANHUNT 19,95 €
PACK BÁSICO 24,95 €
C. PAD INALÁMBRICO 39,95 €
CONTROL PAD 19,95 €
C. PAD CRYSTAL 19,95 €
CABLE EUROCONECTOR 17,95 €
ADAPTADOR RF 9,95 €
CABLE ETHERNET 9,95 €
+ calidad - precio
NINTENDO GAMECUBE
CASTLEVANIA 9,95 €
DARK SUMMIT 9,95 €
REDCARD 9,95 €
MONSTRUOS S.A. LA F. 19,95 €
H.POTTER Y LA CAMARA 29,95 €
F-ZERO GX 29,95 €
MARIO PARTY 5 29,95 €
SOUL CALIBUR II 29,95 €
THE L. OF ZELDA W.W. 29,95 €
+ por -
PACK BÁSICO 15,95 €
CONTROL PAD 12,95 €
CONTROL PAD SILVER 12,95 €
T. MEMORIA 64MB 15,95 €
T. MEMORIA 4MB 8,90 €
CABLE GC A GBA 7,95 €
ADAPTADOR RF 9,95 €
ESTUCHE CDS 6,95 €
GAME BOY ADVANCE
BRITNEY'S DAN. 9,95 €
SNOOPY'S TENN. 9,95 €
QUIERES SER MIL. 9,95 €
SUPER DROP Z. 14,95 €
STADIUM GAMES 14,95 €
BANJO & KAZOOIE 29,95 €
DUNGEONS & 29,95 €
SHREK 2 29,95 €
TY EL TIGRE DE T. 29,95 €
PACK BÁSICO 12,95 €
CABLE LINK 5,95 €
CARGADOR COCHE 7,95 €
BOLSA ACCESORIOS 11,95 €
BOLSA DE VIAJE 8,90 €
ESTUCHE JUEGOS 5,95 €
BATERÍA RECARGABLE 11,95 €
FORRE PARA JUEGOS 5,95 €
+ calidad - precio
... Y TENEMOS MUCHAS MÁS.
Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de diciembre.
Impuestos incluidos


PEDIDOS
TEL. 902 17 18 19
www.centromail.es
Servicio a domicilio
CENTRO MAIL
NBA INSIDE DRIVE 2003 + FUZION FRENZY + OFF-ROAD WIDE OPEN
14.95 €
¿ALGUIEN DA MÁS?
CONTROL PAD
GRATIS
59.95 €
Promoción limitada 2000 uds.
GHOST RECON 2
FIGHT CLUB
TALES OF SYMPHONIA
POLAR EXPRESS
M. KOMBAT DECEPTION
GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO
LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD
N. FOR SPEED UNDERGROUND 2
EVERQUEST: CHAMPIONS OF N...
LOS INCREIBLES
SUPERVENTAS POR SÓLO 19.95* €
EXCLUSIVA CentroMAIL
DANCING STAGE FUSION + ALFOMBRILLA DE BAILE PS2
AHORRA 10€
39.95 €
EXCLUSIVA CentroMAIL
NEED FOR SPEED UNDERGRAUND 2 + VOLANTE SPEED STER 3
AHORRA 33€
109.95 €
DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
EXCLUSIVA TAZA
GRATIS
THE GETAWAY BLACK MONDAY
EXCLUSIVA CAMISETA
GRATIS
MANAGER DE LIGA 2005
XBOX LIVE COMMUNICATOR
AHORRA 30€
49.95 €
METROID PRIME 2
DVD TRUCOS 5
GRATIS
ZELDA MINISH CAP O PACK ZELDA GBA SP LIMITED ED.
KEY RING
GRATIS
PAPER MARIO LA PUERTA MILENARIA
DVD TRUCOS 4
GRATIS
209.95 €
PS2+ CRISIS ZONE+ PISTOLA
AHORRA 35€
LEISURE SUIT LARRY MAGNA CUM LAUDE
EXCLUSIVA CAMISETA
GRATIS
CALL OF DUTY FINEST HOUR
JUEGO DE CARTAS
GRATIS
DISNEY MOVE
EXCLUSIVA GORRA
GRATIS
RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!
Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de diciembre.
Impuestos incluidos
* Este precio se aplicará si nos vendes dos juegos de los que aparecen en la Lista de Títulos Seleccionados. Consulta esta Lista en nuestras tiendas, con nuestro personal, o en nuestra página web. Se descontará el valor de los productos que nos traigas sobre el PVP oficial del producto a comprar. Los productos que te compremos deben funcionar y estar en buen estado. La oferta es válida sólo para productos que aparezcan en la Lista de su formato correspondiente. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones. Si dispones de juegos que nos están en la Lista, consulta con nuestro personal sobre su valoración, ya que también nos interesan.

JUEGOS PARA MÓVILES

Se habla mucho del "partido del siglo", pero ese no es otro que cualquiera de los que juguéis en «FIFA». Pero si lo preferís, podéis correr con Crash, proclamaros reyes de la lucha, o aprender robótica con Will Smith.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: DIGITAL BRIDGES ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: http://live.vodafone.es - www.movistar.com/emocion/juegos

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOTOROLA V525, V600, NOKIA 3200, 3650, 6600, 7650, SHARP GX10, SONY-ERICSSON Z600 (VODAFONE) / NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 6610, 6820, 7210, 7250, 7650, N-Gage, MOTOROLA V300, V525, V600 (MOVISTAR).





1. MARCAR GOLES no es difícil, pero sí enlazar una jugada que nos permita llegar hasta el área rival. El resto dependerá de que el portero no sea "San Iker" u otro similar

2. JUGAR POR BANDA es una buena opción, pues los delanteros podrán hasta rematar de cabeza Ya podéis ir entrenando esa rosca...





CONQUISTA EL CÉSPED

FIFA 2005

¿Estáis tan enganchados al «FIFA» de consola que os tienen que llevar a clase a rastras? Seguro que esto os lo hará más llevadero.

LA AMBICIÓN DE ESTA SAGA NO TIENE LÍMITES, y tras conquistar a los futboleros en sus propias casas, ahora quiere hacerlo también en el autobús o donde quiera que estén. La segunda entrega de este simulador "movilístico" nos trae a las 16 mejores selecciones del planeta, que no es que sean muchas, pero eso sí, todas incluyen a sus jugadores reales. Con ellas podemos disputar amistosos, tandas de penaltis, y por supuesto, un torneo eliminatorio que coronará al mejor equipo del mundo.

LA PERSPECTIVA ISOMÉTRICA ES ESPECTACULAR, pero al obligarnos a correr en diagonal durante gran parte del partido puede dar problemas a los que no tengan una cruceta de 8 direcciones en su móvil. Y es una pena, porque posibilidades a este juego no le faltan: pases cortos y largos, entradas, remates de cabeza... lo malo es que casi todas estas acciones se hacen con el mismo botón dependiendo de la situación, y eso nos resta bastante libertad a la hora de decidir cuál queremos que sea nuestro estilo de juego. Pese a ello, los partidos resultan bastante realistas, sobre todo gracias a sus estilizados gráficos y a su buen apartado sonoro, dos cualidades habituales de esta saga.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	85
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	80

Valoración: El notable despliegue técnico que hace este juego se ve empañado por un sistema de control discutible. Tampoco es demasiado largo, pero la licencia oficial es un gran aliciente.

PUNTUACIÓN FINAL 80

PEGI

Pan European Game Information

Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos

www.pegi.info



Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco **niveles de edad disponibles**, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de:

3+	7+	12+	16+	18+
www.pegi.info	www.pegi.info	www.pegi.info	www.pegi.info	www.pegi.info

Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, **indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad**.



El descriptor de miedo será utilizado con mayor frecuencia en los 7+ para indicar que el juego puede asustar a niños pequeños

¿Dónde mirar?

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de una determinada edad.



Una elección de total confianza

MINISTERIO DE SANIDAD Y CONSUMO

INC INSTITUTO NACIONAL DEL CONSUMO

PEGI Pan European Game Information

aDeSe

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE DISTRIBUIDORES Y EDITORES DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO

www.adese.es

ENVÍA TUS DUDAS
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- *Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil*
- *movil.hobbyconsolas@hobbypress.com*

- precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: WONDERPHONE ■ género: VELOCIDAD
- dónde descargarlo: http://live.vodafone.es - www.movistar.com/emocion/juegos

MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3650, 6600, SONY-ERICSSON K700i, MOTOROLA V525, SHARP GX10, GX20 (VODAFONE) / NOKIA 3100, 3510, 3650, 6100, 6600, 7210, 7250, 7650, MOTOROLA V300, V525, V600 (MOVISTAR)



LOS ÍTEMS nos permiten sacar ventaja a los rivales con turbo, cohetes, etc.



LOS PERSONAJES son reconocibles para los fans. ¡Mirad a Crash y Cortex!

DISPUESTOS A "MACHA-KART-E"
CRASH NITRO KART

Si hay algo más raro que ver a un marsupial conduciendo, es que nos llame al móvil para que le echemos una carrera.

ESTE SIMPÁTICO ANIMALILLO se ha pasado de las plataformas al motor, y nos propone pilotar nuestro kart en 12 alocadas carreras. Competimos en la ciudad, la playa y el castillo, encarnando a cualquiera de los 4 personajes a elegir, como el propio Crash o Cortex. El juego se mueve con bastante suavidad y consigue dar sensación de velocidad, además de incluir el aliciente de coger ítems como turbo, cohetes o dinamita.

valoración Hay bastantes juegos móviles mejores que él, pero la verdad es que en su género consigue situarse en el grupo de cabeza. **86**

- precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: DIGITAL BRIDGES ■ género: LUCHA
- dónde desc.: www.movistar.com/emocion/juegos - http://live.vodafone.es

MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 3100, 3510i, 3650, 6100, 6610, 6820, 7210, 7250, 7650, MOTOROLA [illegible] (MOVISTAR) / [illegible] GX10, MOTOROLA V525, V600 (VODAFONE)



CADA PERSONAJE utiliza sus técnicas, así que ya os las estáis empollando.



LOS COMBOS se consiguen mediante combinaciones de botones. ¡Toma eso!

¡DIME ESO EN LA CALLE!
KING OF FIGHTERS

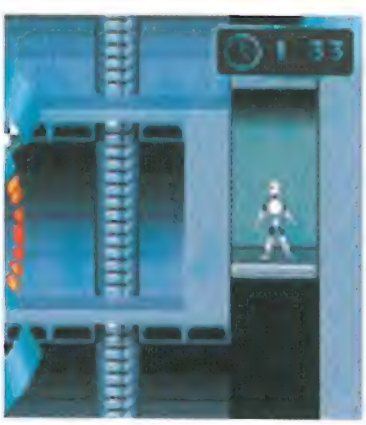
Para alcanzar este trono no hace falta ser el príncipe heredero, porque aquí todo lo consigue quien atice las tortas más fuertes.

EN LA CALLE NO HAY LEYES (al menos en esta), así que tendremos que imponer las nuestras a base de guantazos. Este juego de lucha nos permite elegir entre 4 luchadores, que serán capaces de dar puñetazos, patadas y saltos, y hasta de ejecutar demoledores combos. Los personajes presentan un look tipo manga muy atractivo y se mueven a bastante velocidad, aunque todo eso se ve empañado por su cortísima duración.

valoración Pese a ser corto y a que este género no acaba de despegar en los móviles, estamos ante uno de los juegos Java de lucha más completos. **80**

- precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: MOBILE SCOPE ■ género: ACCIÓN
- dónde des.: www.movistar.com/emocion/juegos - http://live.vodafone.es - www.amena.com

MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3650, 6100, 6600, 7250, 7650 (MOVISTAR) / NOK [illegible], 7650, SHARP GX20, MOT V525, S-ERIC T610 (VODAFONE) / NOKIA 3650, 6100, 6600, 7250, 7650 (AMENA)



EL OBJETIVO de cada fase es encontrar la salida superando cualquier obstáculo.



SPOONER (Will Smith) es uno de los 3 personajes, y el único que va armado.

"UN MÓVIL LO VIO VENIR"
YO, ROBOT

¿El otro día os dio un calambrazo la tostadora? Pues es sólo un aviso de lo que las máquinas podrían hacer si se rebelasen.

LOS LIBROS DE ASIMOV inspiraron la peli, y la peli inspiró este juego que mezcla la acción, la infiltración y las plataformas. Cada uno de los tres personajes (un robot, una doctora y un poli) protagoniza dos fases, en las que priman el cuerpo a cuerpo, los saltos y los tiros respectivamente. El planteamiento mola, pero el juego es algo soso, pues nos limitamos a recorrer el escenario peleando de forma bastante insulsa con los robots.

valoración Su planteamiento podría haber tenido una puesta en práctica mucho más emocionante, pero al menos el juego es vistoso. **75**

Todas las novedades de Audio Vídeo Foto

con el estilo sencillo y ameno de Computer Hoy



+ de 50 pruebas y comparativas

¡REGALO! TRAFFIC

la película en DVD

YA A LA VENTA POR SÓLO 5,95€

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@hobbypress.com

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Mirando al futuro

¿Qué móviles son compatibles con UMTS? ¿Son muy caros?



Pues ya hay unos cuantos modelos con la llamada tecnología 3G, como el Sony-Ericsson Z1010, los Motorola V980 y E1000, el Nokia 6630, el Sharp 902SH, el Samsung Z105... Los precios son todavía un tanto desorbitados, pues la mayoría rondan los 450 euros, aunque por unos 250 euros ya puedes hacerte con un móvil de última generación algo más modestito.

Jesús Piñero López (Madrid)

Me mola el diseño del Panasonic X60, pero ¿qué tal son sus juegos?



Lo bueno es que los juegos están bastante bien. «Rainbow Six», «Prince of Persia», «XIII» o «Splinter Cell» son algunas de las opciones que encontrarás en Gameloft o Juegosjava.com. ¿Lo malo? Que el catálogo podría ser más amplio, al igual que su pantalla, que nos ha parecido un pelín pequeña a la hora de ponerse a jugar.

Adrián Gómez (Valencia)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. 2004 Real Football
2. André Agassi Tennis
3. Rainbow Six 3
4. Tomb Raider: El Códice de Osiris
5. Moto GP 2
6. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
7. Tomb Raider: El Elixir de la Vida
8. Rayman 3
9. Splinter Cell: Pandora Tomorrow
10. Spiderman



No contento con la expectación que ha creado su regreso a PS2, este príncipe que vino de Persia lo hizo para quedarse de por vida en nuestra lista de favoritos. Y es que sus gráficos siguen siendo de lo mejorcito que podéis disfrutar en el móvil.

Los más descargados

MOVISTAR

1. Pang
2. Alonso Racing
3. Tetris

VODAFONE

1. South Park
2. FBI
3. Ice Age Skater

AMENA

1. Fútbol Móvil
2. Worms
3. Moto GP 2



Hace poco tiempo que nos estrenamos con los chicos de Amena en nuestra sección, y como no podía ser de otra manera, el primero de sus juegos que viene pegando fuerte está dedicado al deporte rey. ¡Los goles tienen tirón!

Los móviles recomendados por HC



1. NOKIA 6600 — 299 € (49.749 ptas.)
2. MOTOROLA V525 — Vodafone, 119 € (19.780 ptas.)
3. SHARP GX20 — Vodafone, 299 € (49.749 ptas.)
4. NOKIA 7250i — 199 € (33.097 ptas.)
5. NOKIA 3100 — 129 € (21.464 ptas.)
6. NOKIA 6100 — 159 € (26.455 ptas.)
7. SONY ERICSSON T610 — 169 € (28.119 ptas.)

NOTICIAS MÓVILES

MOVICAM

¿Os gustaría espiar a vuestros colegas a través del móvil? Pues si sois usuarios de Movistar podréis hacer algo parecido gracias al servicio "MoviCam", que os permitirá ver en el móvil las imágenes captadas por una cámara web conectada a Internet. La condición es que este programilla esté instalado tanto en su PC como en vuestro móvil, y ya podréis verle el careto a vuestros amigos... bueno, siempre que ellos quieran, claro está.

SONY-ERICSSON V800



En Hobby Consolas siempre miramos al futuro, y como el futuro de los móviles está en el UMTS, aquí os presentamos el primer teléfono compatible con esta red en cualquier parte del mundo. El V800 de Sony-Ericsson cuenta con una cámara de 1,3 megapixels, que nos permite no sólo hacer fotos, sino también hablar por videoconferencia con nuestros amigos. Además, podemos acceder a todos los servicios de Vodafone Live, incluyendo música y estupendos juegos en 3D, con lo que este móvil no nos dejará aburrirnos ni un segundo.

SKATE EN GAMELOFT

Gracias al acuerdo entre Gameloft y VANS (marca líder en deportes de acción para jóvenes), pronto tendremos en nuestros móviles un título en el que lucir nuestras habilidades con el monopatín. «VANS Skate & Slam» está apadrinado por el skater Geoff Rowley, y destacará por sus realistas animaciones y por la variedad de técnicas que podremos realizar. Ah, y un detalle, la acción estará ambientada en Huntington Beach y en ¡Barcelona! Por fin se acuerdan de nosotros...

NOKIA 3220

Si os decimos que Nokia ha lanzado un nuevo móvil con carcasas intercambiables y cámara de fotos, os parecería estupendo, pero seguro que nos os sorprendería demasiado. El caso es que este 3220 incorpora una especie de reflector en su parte posterior que nos permite escribir mensajes en el aire cuando agitamos el móvil de un lado a otro. A lo mejor os pensáis que esto tiene algo que ver con la BatiCao, pero después de verlo en la presentación, os aseguramos que el efecto queda de lo más molón.

EXPEDIENTE X

Eso de que "la verdad está ahí fuera" ya pasó de moda, porque ahora no está fuera, sino en nuestro móvil. Los chicos de Elkware nos brindan una aventura gráfica al estilo clásico, inspirada en esta exitosa serie de televisión. Nuestra misión consiste en ayudar a Mulder y Scully a resolver un misterioso asesinato, a base de diálogos y puzzles, y de estar al loro de todas las pistas.



www.rimax.net

Realising possibilities

rimax

La gama **MP3** más avanzada



Nuevo Rimax MPFree 404

Revolucionario reproductor MP3 integrado en unos auriculares de mínimas dimensiones y extremadamente ligeros. Dispone de 5 modos de equalización y batería de litio de larga duración que se recarga a través del puerto USB.

- Peso: 46.5g
- Compatible MP3 de 32Kbps a 320Kbps
- Rango frecuencia de salida: 20hz-20Khz



Nuevo Rimax USBeat 303

Mini REPRODUCTOR/GRABADOR de MP3 con Sistema de grabación "Line-in" que te permite la grabación desde cualquier fuente de audio. Con 256/512MB de memoria funciona también como dispositivo de almacenamiento, grabador de notas de voz y radio FM.

Dispone de tres sistemas de grabación:

- Entrada directa de audio (Line-in)
- Micro integrado
- Grabación directa a través de radio



Nuevo Rimax MP3 Memonic

El primer reloj multifunción que además permite reproducir música en formato MP3 / WMA con alta calidad de sonido.

Integra un micrófono en la esfera que permite grabar notas de voz o utilizarlo como sistema de grabación "oculto".
Con una capacidad de 256/512MB funciona como disco duro portátil, simplemente conectándolo a través de USB. Incorpora una batería recargable que se alimenta a través del puerto USB.



Nuevo Rimax DFS Plus SOUND

Dispositivo multifunción que se comporta como un potente reproductor MP3 con disco duro integrado o como dispositivo de almacenamiento portátil/autónomo muy útil para conservar cualquier fotografía contenida en una tarjeta de memoria.

- Disco duro de 20GB incorporado.
- Tarjetas compatibles: Compact Flash I / II, Secure Digital, MMC, Smart Media, Memory Stick, IBM Microdrive.
- Batería de litio de 1400 mAh integrada.
- El disco duro soporta partición múltiple.

Encárguelo en Ecotrade www.hco.e-cotrade.com

Recójalo en cualquiera de los 200 puntos E-cotrade, o encárguelo en: www.e-cotrade.com y recójalo en 72 horas en el punto de venta seleccionado

ecotrade
www.e-cotrade.com

Distribuido por grupoCDW
c/ Gomis, 1 - 08023 Barcelona
telf. 902 33 22 66 - www.grupocdw.com

Precios válidos salvo error tipográfico.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

canadian games

distribuidor oficial

PSone PlayStation.2 Nintendo GameCube Game Boy Advance PC CD-ROM Xbox

MAYORISTA EN VIDEOJUEGOS

- MÁS DE 10 AÑOS DE EXPERIENCIA
- ASESORAMIENTO EN NUEVAS APERTURAS
- INFORMACIÓN DE TODAS LAS NOVEDADES

nestend games

Gran Vía Fernando el Católico, 2
46008 VALENCIA Ángel Guimerá
Tel. 96 394 30 57

MASTER GAME

Granada

Cambiamos tus videojuegos para todas las plataformas

Disponemos de mas de 4000 títulos

WWW.MASTER-GAME.BIZ

DREAM GAMES

Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid
Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.
De lunes a sábados.
Teléfono de pedidos: 91 523 20 87

GAMECUBE	PS2
BIOHAZARD 4	K.O.F. 2003
NARUTO 3	CAPCOM FIGHTING
METAL SLUG G.B.A.	METAL GEAR 3
NINTENDO DS	VEWTIFUL JOE 2

ADAPTACIÓN y REPARACIÓN IMPORTACION: GAME CUBE, XBOX, GAME BOY ADVANCE, PS2...

www.dreamgames.net

SOFTMAP

Retro, Accesorio, Dvd Anime Tlf: 91 521 27 45

GAMESOFT

8 CENTROS EN MADRID
INFORMACION TLF. 91 521 20 77
www.cibergamesoft.com

VIDEOJUEGOS - VIDEOCONSOLAS - CD'S - DVD'S
MODCHIPS - SERVICIO TECNICO - WARHAMMER
FIGURAS - MAGIC - MERCHANDISING

SI TE INTERESA MONTAR UNA TIENDA ESTA ES TU OPORTUNIDAD, TRASPASAMOS UNO DE NUESTROS CENTROS EN MADRID A PLENO FUNCIONAMIENTO PARA CONTINUAR COMO FRANQUICIA . INFORMATE

DISTRIBUCION A TIENDAS

FRANQUICIAS

DISCO AZUL

- TODO EN ACCESORIOS PARA PS2, GBA Y XBOX.
- REPRODUCTORES MP3,DIVX.
- TODO TIPO DE CONSUMIBLES CD-R, DVD-R...
- TV TURNER GBAsp, MOVIE PLAYER.
- TUNNING PARA CONSOLAS.
- AVIONES Y HELICOPTEROS DE RADIO CONTROL.
- VENTA TELEFONICA Y A TRAVES DE INTERNET.

R/ Pomba 23-25
27004 LUGO
http://www.discoazul.com
pedidos@discoazul.com
TLF: 902 363 853

DISCOAZUL.COM

WWW.ONEPLAYER.NET

Tel. 977 21 97 72
ACCESORIOS EXCLUSIVOS PARA TU CONSOLA
PRECIOS ESPECIALES PARA TIENDAS

PS2 DOUBLE SHOCK 2
- Mando compatible para consolas Playstation 2.
- Función analógica y vibración.

14,99 Eur.

PS2 RF DUO SHOCK 2
- Mando inalámbrico para consolas Playstation 2.
- 2.4 Ghz.
- Soporte analógico y vibración.
- No requiere pilas, incluye batería interna y cargador de sobremesa.
- Opción turbo.
- Desconexión automática en caso de no utilizarse.

41,99 Eur.

PS2 MULTITAP
- Multitap compatible para consolas Playstation 2.
- Conexión de hasta 4 mandos.
- Soporte para mandos oficiales y compatibles.

14,99 Eur.

PS2 RF GUN SNIPER 3
- Pistola inalámbrica para consolas Playstation 2
- Compatible con juegos de PS2 y PSX.
- 2.4 Ghz.
- No necesita pilas, incluye baterías recargables y adaptador de carga.
- Duración de baterías de hasta 20 horas.
- Alcance de más de 8 metros.

39,99 Eur.

PS2 MEMORY 24
- Tarjeta de memoria de 24 megas para consolas Playstation 2.
- 100% compatible.
- 24 megas reales, sin compresión.

39,99 Eur.

VOLANTE 5 EN 1
- Volante compatible con cualquier juego de conducción.
- Compatible con PS2, PSX, GC, XB y PC.
- Soporte vibración.
- Dureza de giro.
- Cambio de marchas secuencial.
- Pedales de aceleración y freno.

49,99 Eur.

PS2 SCORPION 3
- Pistola compatible para consolas PS2.
- La única compatible con televisores de 100 Hz.
- Puntero láser incorporado.
- Incluye cruceta direccional.

24,99 Eur.

PC SUPER BOX 4
- Adaptador para conectar los mandos de tu Playstation o Playstation 2 al PC.
- Conexión de hasta 2 mandos mediante USB.
- Soporte analógico y vibración.
- Soporte de todos los botones.
- Compatible win98,ME,2000 y XP.

11,99 Eur.

PC TWIN SHOCK PAD
- Pack de dos mandos para PC.
- Conexión USB.
- Idéntico aspecto al mando de PS2.
- Soporte analógico y vibración.
- 12 botones de disparo.
- Compatible con Win98,2000, ME y XP.
- Incluye drivers.

21,99 Eur.

GBA TV TUNER
- Sintonizador de televisión para consolas Game Boy Advance.
- Compatible con GBA y GBA SP.
- Posibilidad de conexión de antena exterior.

49,99 Eur.

Infinity

SERVICIO TECNICO
MODIFICACION MULTISISTEMA
ESPECIALISTAS EN FIGURAS DE IMPORTACION
ENVIOS 24 H. (A TODA ESPAÑA)
91 355 06 65
C/ Bejar 7 - Local - 28028 Madrid Diego de Leon
Horario: 11 a 14 - 17 a 21

CHOLLO GAMES

WWW.CHOLLOGAMES.ES

TODO JUEGOS USADOS

MODIFICACIONES MULTISISTEMA Y REPARACIONES

C/ ARENAL, 8 – 1ª PLANTA
28013 – MADRID
TFN. 915232393
(JUNTO A LA PTA. DEL SOL)

ANAA

Asociación Nacional Amigos de los Animales

www.anaaweb.org telf: 915447376

Adopta un perro, salvarás dos vidas...

...la de tu nuevo compañero y la de otro abandonado que podrá ocupar su lugar en nuestro Centro.

Para hacerte socio y colaborar con nosotros, recorta y envía este cupón a:
ANAA

Nombre y Apellidos
Dirección
Población C.P. Provincia
Teléfono e-mail
Nº de cuenta: Cantidad que deseas aportar:

Entidad | Oficina | D.C. | Nº de cuenta

€ cada mes
€ cada semestre
€ cada trimestre
€ cada año

___ de ___________ de 200__ Firma:


Esta NAVIDAD nosotros traemos los REGALOS
www.divertienda.com
JUEGAS?
DIVER TIENDA
LLÉVATE uno de estos REGALOS por cada compra*
DIVERTIENDA


Nuestras Tiendas
CARTAGENA
Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78
CABRA
Doña Leonor, 36 - 957 52 57 82
LOGROÑO
Huesca, 36 - 941 22 10 08
GUADALAJARA
AZUQUECA DE HENARES
Valladolid, 2 - 949 34 85 29
CORDOBA
PRIEGO DE CORDOBA
Federico Martin Bahamontes, 34
957 54 16 46
CACERES
PLASENCIA
NUEVA TIENDA
Sor Valentina Mirón, 18
1ª Planta - 927 41 11 41
MÁLAGA
CASABLANCA
Av. Juan Sebastián Elcano, 156
952 29 76 97
CINE Y OCIO
NUEVA TIENDA
La Union, 28 - 952 34 15 17
EL TORCAL
José Palanca, 1 - Urb. El Torcal
952 35 54 06
FRANJU
Av. Carrilo de Albornoz, 6
952 29 75 00
ALHAURÍN DE LA TORRE
Almendros, 22 - 952 41 66 34
ALHAURÍN DE LA TORRE
Av. Del Mediterráneo, 2 - 661 52 31 01
ARROYO DE LA MIEL
DIVERTIENDA DIABLITO I
Avda. Constitución s/n - 952 44 06 71
DIVERTIENDA DIABLITO II
Av. Tívoli, Jardines de
Benamainar - 952 57 57 20
VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquia)
Camino de Malaga, 10 (C.C. Zona Jóven)
952 50 76 86
ESTEPONA
Luis Buñuel, 5 - 952 80 13 20
PUERTO DE LA TORRE
Lope de Rueda, 59 - 952 43 21 91
COÍN
Manuel Garcia, 12 - 952 45 15 70
ANTEQUERA
Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes
952 70 11 85
ALHAURÍN EL GRANDE
Gerald Brenan, 75 - 952 59 65 92
XBOX Crystal
+ 2 Mandos Crystal "S"
+ Halo 2
199,99 €
Elige tu Pack PSTwo
Consola PSTwo + Mando Dual Shock + Juego
179,99 €
189,99 €
Pack Exclusivo
El tamaño SI que importa...
Pack N-GAGE QD + Juego FIFA 2005
Incluye Lanyard de Regalo
209,99 €
Sólo lo necesitas a él, para comprar sin moverte de casa
www.divertienda.com

Discovi *distribuidor autorizado de* **Logitech**

DRIVING FORCE PRO



149 €
PLAYSTATION 2

El volante con el que juegan los pilotos de Fórmula 1

- Tecnología Force Feedback y 900º de giro
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Revestimiento de goma y sistema antideslizante
- Accesorio opcional para las rodilllas
- Cambio de marchas secuencial

DRIVING FORCE

Para los amantes de la comodidad

- Tecnología Force Feedback
- Único con entrada a puerto USB de PlayStation 2
- Accesorio para las rodillas incluído
- Compatibilidad TOTAL



79 €
PLAYSTATION 2

RALLY VIBRATION FEEDBACK



49 €
PLAYSTATION 2

- Dos motores de efecto de vibración
- Compatibilidad total para PS2 y PSOne
- Volante de alta calidad a un precio inigualable
- Pedales de aceleración y freno antideslizante

MANDO INALÁMBRICO

Descubre la comodidad de jugar sin cables

- Único licenciado por Sony Computer Europa
- Precisión y fiabilidad máxima. Respuesta inmediata
- Tecnología inalámbrica de radiofrecuencia a 2,4 GHz, con un radio de acción de 9 metros
- 2 pilas proporcionan una autonomía para 50 horas, incluída vibración



49 €
PLAYSTATION 2
X-BOX



299 €
TODAS LAS PLATAFORMAS

Además distribuimos el mejor complemento para tu volante Logitech:

Asiento para volantes

playseats™

¡Para disfrutar al máximo de tus juegos de conducción!

Si buscas un volante que no sea de juguete, Logitech es tu elección

En Discovi, además de todos los productos Logitech podrás encontrar el mayor surtido de juegos y accesorios en todas las plataformas (PS2 , X-Box, Game Cube, Game Boy Advance, PC, etc). Si tienes una tienda o estás pensando en abrir una no dudes en ponerte en contacto con nosotros. Visítanos en www.discovi.com y consulta todos nuestros productos.

Discovi, S.L.
Martinez Ruiz Azorín nº 9-11, 50002 Zaragoza
Teléfono 976-392151 - Fax 976-293882 - E-mail info@discovi.com

www.discovi.com



CADENA DE OCIO
VIDEO - MANIA
Empresa lider en el sector del Video y Vending
...especialistas en Videojuegos, DVD, VHS, Cyber-Cafes
a que esperas para tu tienda ocio 24 horas!
EN ESPAÑA PORTUGAL ANDORRA ITALIA FRANCIA GRAN BRETAÑA GRECIA ETC.
DISTRIBUIDOR AUTOMÁTICO
Sin canon de entrada
Exclusividad de zona
DVD VHS y Videojuegos
24 h
149,00 €
59,00 €
56,00 €
59,95 €
60,00 €
60,00 €
59,00 €
59,95 €
59,00 €
59,95 €
57,00 €
60,00 €
62,95 €
DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE ZUMO DE NARANJA
1er DISTRIBUIDOR AUTOMATICO DE SANDWICH Y PORCIONES DE PIZZA CALIENTES
99,95 €
60,00 €
60,00 €
59,95 €
29,95 €
59,95 €
59,00 €
56,95 €
59,00 €
59,00 €
59,00 €
NINTENDO GAME CUBE
+ DE 700 TIENDAS
149,00 €
59,95 €
59,00 €
Consultar
60,00 €
56,95 €
66,00 €
56,95 €
46,95 €
56,95 €
62,95 €
XBOX
infórmate
TELF:
FAX:
129,00 €
N-GAGE NOKIA
44,95 €
44,95 €
44,95 €
33,95 €
44,95 €
44,95 €
44,95 €
44,95 €
44,95 €
PC CD-ROM
44,95 €
46,95 €
39,95 €
44,95 €
PlayStation
14,95 €
14,95 €
39,95 €
49,95 €
GAMEBOY ADVANCED TM
ACERCATE Y ALQUILA LAS 24 HORAS TODOS LOS ESTRENOS EN TU TIENDA
VIDEO - MANIA
CONSIGUE
A partir de 30,00 €
COPYPLAY
La primera
CD COPIADORA
Por Monedas
COPYPLAY CD
DE CD A CD
AUDIO Y DATOS
COPYPLAY VINILO
DE VINILO A CD
Informese
TELF.: 96 369 82 62
600 034 573



GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)
TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA
PSTWO + DUALSHOCK 2
TAMAÑO MÁS COMPACTO 23cm x 15cm
INCLUYE PUERTO ETHERNET
149€
PSTWO + DUALSHOCK 2 + KILLZONE
TAMAÑO MÁS COMPACTO 23cm x 15cm
INCLUYE PUERTO ETHERNET
179€
PLAYSTATION2 BÁSICA + DUALSHOCK 2
149€
PLAYSTATION2 + 2 DUAL + MEMORY 8Mb AZUL
179€
CALL OF DUTY FINEST HOUR
PRECIO RESERVA 56€
59€
DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
64€
EYE TOY PLAY 2
+CÁMARA 59€
39€
FIFA FOOTBALL 2005
63€
GHOST RECON 2
59€
THE GETAWAY BLACK MONDAY
59€
GRAN TURISMO 4
HAZ TU RESERVA
CONS.
GTA SAN ANDREAS
64€
JAK 3
59€
KILLZONE
ED. ESPECIAL BOXSET +DVD +CHAPA IDENTIFICATIVA
59€
LOTR LA TERCERA EDAD
63€
LEISURE SUIT LARRY
59€
BURNOUT 3
63€
CHAMPIONS NORRATH
59€
COLIN McRAE 2005
59€
CONFLICT VIETNAM
59€
CRASH TWINSANITY
59€
DEMON STONE
59€
DIGIMON RUMBLE A. 2
29€
DISNEY MOVE EYETOY
+CAMARA 59€
29€
DUAL MASTERS
39€
EYE TOY CHAT
+ADAPTADOR RED 29€
+ADAP. +CAMARA 49€
+CAMARA 34€
20€
FIGHT CLUB
PRECIO RESERVA 56€
59€
FLATOUT
49€
GET ON DA MIC
+MICROFONO
59€
GOLDEN EYE
63€
GUILTY GEAR X 2
39€
HACK 4 QUARANTINE
29€
KING FIGHTERS 00/01
29€
KING ARTHUR
59€
LEMONY SNICKET
59€
MANAGER LIGA 2005
49€
DEVIL MAY CRY
20€
DRAGON BALL Z 2
29€
H.POTTER C. SECRETA
29€
JAK II
29€
LOTR RETORNO REY
29€
15€
MOH RISING SUN
29€
MOTO GP3
29€
MTX MOTOTRAX
29€
NFS UNDERGROUND
29€
VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA


SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)
NINTENDO GAMECUBE
GameSHOP
especialistas en video_juegos
WWW.GAMESHOP.ES
GAMECUBE NEGRA + POKÉMON COLOSSEUM + MEMORY CARD 59 129€
GC CONTROLLER INDIGO/BLACK/CLEAR 33€
WAVEBIRD CONTROL 42€
MEMORY CARD 20€ 27€
RGB CABLE 30€
GBA CABLE 15€
GAMEBOY PLAYER 59€
BONGO CONTROLLER 29€
GAMECUBE PLATA + MARIO KART DD 99€
DONKEY KONGA + BONGO CONTROLLER 59€
ANIMAL CROSSING + MEMORY 59 59€
CALL DUTY FINEST H. PRECIO RESERVA 56€ 59€
FIFA FOOTBALL 2005 60€
F-ZERO GX 29€
GOLDEN EYE PRECIO RESERVA 57€ 60€
LEMONY SNICKET 59€
LOS INCREÍBLES + CUADERNO LENTICULAR 59€
LA TERCERA EDAD 60€
MARIO PARTY 5 29€
MEGAMAN X C.M. 44€
METROID PRIME 2 PRECIO RESERVA 56€ 59€
NBA LIVE 2005 60€
NFS UNDERGROUND 2 60€
PAPER MARIO 2 59€
PIKMIN 2 59€
PRINCE PERSIA 2 59€
ESPANTATIBURONES 59€
SONIC HEROES 29€
SOUL CALIBUR 2 29€
SPYRO HERO´S TAIL 44€
TALES SYMPHONIA 59€
THE POLAR EXPRESS 49€
TONY HAWK UND. 2 59€
THE URBZ 60€
X-MEN LEGENDS 59€
YUGIOH FALSEHOUND 59€
ZELDA WIND MAKER 29€
GAME BOY ADVANCE SP
Nintendo
GBA SP EDICIÓN ZELDA + THE LEGEND OF ZELDA THE MINISH CAP 129€
GBA SP EDICIÓN MARIO + MARIO VS DONKEY KONG 129€
GBA SP CLASSIC NES EDITION 99€
99€ GBA SP TRIBAL EDITION
SEIS COLORES MAS DISPONIBLES
BEYBLADE G-REV 39€
BUSCANDO NEMO 2 49€
LEMONY SNICKET 49€
DBZ SUPERSONIC WAR 49€
DUEL MASTERS 44€
FINAL FANTASY I & II PRECIO RESERVA 40€ 42€
FIFA FOOTBALL 2005 51€
GTA 39€
HAMTARO RAINBOW 42€
LEGO KNIGHTS 49€
LILO & STITCH 2 49€
LOS INCREÍBLES + CUADERNO LENTICULAR 49€
LA TERCERA EDAD 49€
MARIO VS DONKEY 42€
METAL SLUG ADVAN 44€
MONOPOLY HAZ TU RESERVA 39€
NFSU SPEED UND 2 49€
MARIO PINBALL LAND 42€
POKÉMON ROJO FUEGO + ADAPTADOR 45€
POKÉMON VERDE HOJA + ADAPTADOR 45€
ESPANTATIBURONES 49€
SHREK 2 SUPLICAD P 49€
SONIC ADVANCE 2 29€
ZELDA MINISH CAP 42€
POLAR EXPRESS 49€
TONY HAWK UND. 2 49€
TMN TURTLES 2 49€
TRON 2.0 39€
TY 2 29€
THE URBZ 49€
WWE SURVIVOR SERIES 49€
YUGIOH! RESHEF DES. 47€
N-GAGE
NOKIA
NOKIA N-GAGE QD + PATHWAY TO GLORY + SPLINTER CELL + CINTA CUELLO 219€
NOKIA N-GAGE QD + CRASH NITRO KART + SONIC N + BOLSA 219€
NOKIA N-GAGE QD + RAYMAN 3 + MMD 128 Mb + BOLSA LA MMD INCLUYE LOS MEJORES VIDEOCLIPS DEL MOMENTO 229€
NOKIA N-GAGE QD + FIFA FOOTBALL 2005 + CINTA CUELLO 209€
ASPHALT GT 49€
COLIN McRAE 2005 49€
CRASH NITRO KART 49€
ELDER SCROLLS 49€
FIFA FOOTBALL 2005 49€
CALL OF DUTY 49€
OPERATION SHADOW 39€
PATHWAY TO GLORY 49€
POCKET KINGDOM 49€
REQUIEM OF HELL 29€
SONIC N 20€
SPLINTER CELL 20€
TONY HAWK PROSKATER 20€
TOMB RAIDER 20€
WORMS WORLD PARTY 39€
VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

¡¡MIRA QUÉ REGALO!!

Llévate GRATIS con la revista de enero la CARPETA EXCLUSIVA de

GTA San Andreas



¡SOLO CON HOBBY CONSOLAS!

¡NO TE PUEDES QUEDAR SIN ELLA!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 2/2005

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal. C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Hobby Press es una empresa de

axel springer


ROCKSTAR GAMES
PRESENTA
grand theft auto
San Andreas™
UNA PRODUCCIÓN DE
ROCKSTAR NORTH
YA A LA
VENTA
WWW.SANANDREAS-ELJUEGO.COM
BANDA SONORA DISPONIBLE EN INTERSCOPE RECORDS
18+
www.pegi.info
INTERSCOPE
PlayStation®2
© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo de R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas registradas y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "PlayStation" y el logo son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment, Inc. Todas las otras marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados. Nota: El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier parecido de los personajes, diálogos, sucesos o argumentos en el juego con una persona, negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego en ningún caso incitan, aprueban o toleran un comportamiento de este tipo en la realidad.